

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN APLIKASI SURAT MENYURAT BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER 3 DI BIDANG E-
GOVE DAN APTIKA

ANSYARI ADIMA PUTRA

6103201399



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS- RIAU

2022

LAPORAN KERJA PRAKTEK
DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN STATISTIK
KABUPATEN PASAMAN BARAT

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek
Program Studi D-III Teknik Informatika

ANSYARI ADIMA PUTRA

6103201399

Bengkalis, 09 September 2022

Kabid E-Gov Dan APTIKA
Dinas Komunikasi Dan Informatika
Kabupaten Pasaman Barat

Dosen Pembimbing Program Studi
Teknik Informatika



SUNARTO, S.Pd
NIP. 197608122010011005

Lipantri Mashur Gultom, M.Kom
NIP. 198708122 01903 1 010

Disetujui
Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika

Supria, M.Kom
NIP. 1987081220119031011

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyusun laporan Kerja Praktik yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI SURAT MENYURAT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER 3 DI BIDANG E-GOVE DAN APTIKA“.

Proyek ini dibuat untuk memenuhi kelulusan dari kerja praktek lapangan pada Program Studi D-III Teknik Informatika di Politeknik Negeri Bengkalis, penulis menyadari masih banyak kekurangan di laporan ini dari penggunaan Bahasa maupun isi, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun penulis harapkan untuk kesempurnaan laporan ini untuk kedepannya.

Tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu untuk menyelesaikan laporan ini baik dari segi masukan dan juga materi, maka dari itu dengan hati yang tulus penulis ucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Johny Custer, ST, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Tengku Musri, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Lipantri Mashur Gultom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek, Politeknik Negeri Bengkalis.
6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga atas segala dukungan baik materi maupun moral dan doa yang telah diberikan kepada penulis.

7. Bapak Edy Murdani, SH selaku Kepala Dinas Komunikasi Dan Informatika Pasaman Barat.
8. Bapak Sunarto, S.Pd selaku Pembimbing Kerja Praktek Dinas Komunikasi Dan Informatika Pasaman Barat.
9. Seluruh Staff dan Karyawan Dinas Komunikasi Dan Informatika Pasaman Barat.yang telah bersedia menerima penulis untuk melaksanakan Kerja Praktek serta melayani dengan baik.
10. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen di Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
11. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan,motivasi dan semangat,sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Akhir kata penulis berharap, semoga laporan ini bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa/mahasiswi dan pembaca untuk menambah wawasan serta pengetahuan tentang Kerja Praktek (KP).

Bengkalis, 14 September 2022

Penulis,

Ansyari Adima Putra

6103201399

DAFTAR ISI

COVER	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran KP	1
1.2 Tujuan dan Manfaat KP	1
1.2.1 Tujuan	1
1.2.2 Manfaat	2
BAB II GAMBARAN UMUM DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA (DISKOMINFO) KABUPATEN PASAMAN BARAT	3
2.1 Sejarah Singkat Instansi	3
2.2 Visi dan Misi Instansi.....	3
2.3 Struktur Organisasi Diskominfo.....	4
2.4 Job Deskripsi Bagian Instansi	5
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK	10
3.1 Spesifikasi Tugas Yang Dilaksanakan.....	10
3.1.1 Administrasi Kantor	10
3.1.2 Menjadi Admin dan Operator Kegiatan.....	10
3.1.3 Menambah Fitur Komentar Website Surat Menyurat Dinas Komunikasi dan Informasi di Bidang E-Gov dan APTIKA	10
3.2 Target Yang Diharapkan.....	11
3.3 Perangkat Lunak/Perangkat Keras Yang Digunakan	11
3.3.1 Perangkat Lunak (Software).....	11
3.3.2 Perangkat Keras (Hardware)	13
3.4 Kendala yang Dihadapi Selama Kerja Praktek	13
3.5 Penyelesain Masalah	13
BAB IV PERANCANGAN APLIKASI SURAT MENYURAT BERBASIS WEB MENGUNAKAN CODEIGNITER 3 DI BIDANG E-GOVE DAN APTIKA KABUPATEN PASAMAN BARAT	15
4.1 Uraian Judul	15
4.2 Pembuatan Aplikasi	15

4.2.1 Analisa Sistem.....	15
4.2.2 Perancangan Mockup	15
4.2.3 Perancangan Database	19
4.2.4 Implementasi Rancangan Antar Muka Aplikasi	23
BAB V PENUTUP.....	29
5.1 Kesimpulan	29
5.2 Saran.....	29
DAFTAR PUSTAKA	30
LAMPIRAN	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	5
Gambar 3. 1 Visual Studio Code.....	11
Gambar 3. 2 Xampp	11
Gambar 3. 3 Google	12
Gambar 3. 4 Belsamiq.....	12
Gambar 3. 5 CodeIgniter.....	12
Gambar 3. 6 Laptop	13
Gambar 4. 1 Rancangan Halaman Beranda.....	16
Gambar 4. 2 Rancangan Halaman Data Bagian	16
Gambar 4. 3 Rancangan Halaman Data Surat Masuk.....	17
Gambar 4. 4 Rancangan Halaman Data Surat Keluar.....	17
Gambar 4. 5 Rancangan Halaman Memo.....	18
Gambar 4. 6 Rancangan Laporan Surat Masuk	18
Gambar 4. 7 Rancangan Laporan Surat Keluar	19
Gambar 4. 8 Tampilan Database	19
Gambar 4. 9 Tabel User	20
Gambar 4. 10 Tabel Bagian.....	20
Gambar 4. 11 Tabel Komentar	21
Gambar 4. 12 Tabel Lampiran	21
Gambar 4. 13 Tabel Memo	22
Gambar 4. 14 Tabel Ns	22
Gambar 4. 15 Tabel Surat Masuk.....	23
Gambar 4. 16 Tabel Surat Keluar.....	23
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Login	24
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Beranda	24
Gambar 4. 19 Tampilan Bagian/Unit Kerja.....	25
Gambar 4. 20 Tampilan Surat Masuk.....	25
Gambar 4. 21 Tampilan Tambah Surat Masuk Baru	26
Gambar 4. 22 Tampilan Data Surat Keluar	26
Gambar 4. 23 Tampilan Data Memo.....	27

Gambar 4. 24 Tampilan Laporan Surat Masuk	27
Gambar 4. 25 Tampilan Laporan Surat Keluar	28

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Absen Harian Kerja Praktek.....	22
Lampiran 2. Kegiatan Harian Praktek.....	25
Lampiran 3. Nilai Kerja Praktek.....	41
Lampiran 4. Surar Keterangan Kerja Praktek.....	43
Lampiran 5. Sertifikat Kerja Praktek.....	44