

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN DESAIN *USER INTERFAS* (UI) WEBSITE SOODU PEDIA
MENGUNAKAN FIGMA**

MUHAMMAD AZWAR

6103201396



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS

2022

LAPORAN KERJA PRAKTEK
STARTUP SOODU.ID (CV. RESAM SOLUSI TEKNO)
MARKETPLACE UMKM KABUPATEN BENGKALIS

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek pada Program
Studi Diploma III Jurusan Teknik Informatika

Muhammad Azwar
6103201396

Bengkalis, 26 September 2022

CEO Soodu.Id



Soodu.id

Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom
Founder CEO & Soodu.Id

Dosen Pembimbing
Program Studi D-III Teknik Informatika



Desi Amirullah, M.T
NIP. 198712092019031010

Disetujui

Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



Supria, M.Kom
NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-nya sehingga penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di Soodu.Id.

Adapun tujuan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini adalah sebagai salah satu syarat yang harus di penuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek (KP).

Laporan Kerja Praktek ini di buat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama melaksanakan kerja praktek hingga mengerjakan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada;

1. Bapak Johny Custer, S.T, M.T Selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi M.Kom Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Supria M.Kom Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Tengku Musri, M.T selaku Koordinator Kerja Praktek Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Desi Amirulah, M.T Selaku Dosen pembimbing Kuliah Praktek Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga atas segala dukungan baik materi maupun moral dan do'a yang telah diberikan kepada penulis.
7. Bapak Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom Selaku CEO Soodu.id dan Ketua Kadin Bengkalis
8. Seluruh Staff dan Karyawan Soodu.id dan Kantor Kadin Bengkalis.
9. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen di Jurusan Teknik Infromatika Politeknik Negeri Bengkalis.

10. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di Soodu.id, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan terkait dengan dunia Informatika. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga dan relasi yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas

Penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih memiliki kekurangan. Karenanya penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca terutama kepada dosen pembimbing untuk perbaikan pada jenjang pendidikan yang lebih tinggi di masa yang akan datang. Akhirnya kepada Allah SWT jugalah penulis berserah diri, semoga selalu dalam lingkungan dan hidayah-Nya. Aamiin.

Bengkalis, 14 Oktober 2022

Muhammad Azwar

6103201396

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	2
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek	2
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek	3
BAB II	4
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.2.1. Visi	4
2.2.2. Misi	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	5
2.3.1 Tugas Dalam Ruang Lingkup Perusahaan	5
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan.....	6
2.4.1 Layanan digital soodu.id	7
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK	8
3.1 Spesifikasi tugas yang dilaksanakan	8
3.1.1 Mendesain User Interface Website Soodu Pedia	8
3.1.2 Fotografer & Videografer dari Kegiatann Soodu.ID	9
3.1.3 Membantu Pemateri pada Pelatihan dalam UMKM	10
3.2 Target yang diharapkan.....	10
3.3 Perangkat Lunak / Perangkat Keras yang digunakan.....	11
3.3.1 Perangkat Lunak yang digunakan (<i>Software</i>)	11
3.3.2 Perangkat Keras yang digunakan (<i>Hardware</i>).....	12
3.4 Data yang diperlukan.....	13

3.4.1	Pembuatan Desain Tampilan website Soodu Pedia	13
3.5	Dokumen-dokumen yang Dihasilkan	13
3.6	Kendala yang Dihadapi	13
3.7	Penyelesaian Masalah	14
BAB IV PEMBUATAN <i>DESAIN USER INTERFACE (UI) SOODU PEDIA</i> MENGGUNAKAN FIGMA		15
4.1	Uraian Judul	15
4.2.1	Research.....	15
4.2.2	<i>Brain Storming</i>	16
4.2.3	Desain	16
4.2	Prototype.....	30
BAB V PENUTUP		31
5.1	KESIMPULAN.....	31
5.2	SARAN	31
Daftar Pustaka.....		32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Struktur Organisasi Soodu.id	5
Gambar 3. 1. Kumpulan Desain Website Soodu Pedia.....	8
Gambar 3. 2. Pelatihan Digital Marketing MUA di Kadin	9
Gambar 3. 3. Pelatihan Digital Marketing di Desa Pambang Baru	10
Gambar 3. 4. Figma.....	11
Gambar 3. 5. Google Chrome	12
Gambar 3. 6. Laptop Aspire 5 Model S6MJ5D6T.....	12
Gambar 4. 1. Sitemap Website Soodu Pedia.....	17
Gambar 4. 2. Wireframe Halaman Kontak	18
Gambar 4. 3. Wireframe Halaman Website Profil.....	19
Gambar 4. 4. Wireframe Halaman Daftar	20
Gambar 4. 5. Wireframe Halaman Artikel.....	21
Gambar 4. 6. Wireframe Halaman Beranda.....	22
Gambar 4. 7. Halaman Daftar	23
Gambar 4. 8. Halaman Beranda	24
Gambar 4. 9. Halaman Artikel	25
Gambar 4. 10. Halaman Kontak.....	26
Gambar 4. 11. Halaman Request Demo.....	27
Gambar 4. 12. Halaman Website Profil	28
Gambar 4. 13. Halaman Absensi & Buku Tamu	29
Gambar 4. 14. Prototype Website Soodu Pedia	30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Absensi Harian Kerja Praktek.....
Lampiran 2	Laporan Kegiatan Harian Praktek.....
Lampiran 3	Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek.....
Lampiran 4	Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek.....
Lampiran 5	Sertifikat.....

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Kerja Praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib yang ditempuh di sebuah Perguruan Tinggi (PT) baik untuk tingkat sarjana maupun diploma. Di bangku perkuliahan telah diajarkan teori-teori keilmuan yang sudah menjurus ke bidang industri tertentu. Banyak sekali hal yang menjadi hambatan bagi seseorang yang belum mempunyai pengalaman kerja untuk terjun ke dunia pekerjaan, teori yang diperoleh belum tentu sama dengan praktik kerja di lapangan, dan keterbatasan waktu dan ruang yang mengakibatkan ilmu pengetahuan yang diperoleh, masih terbatas. Namun, untuk memperbanyak pengalaman kerja secara langsung, maka dilakukan kerja praktek sebagai langkah yang tepat untuk mendapatkan pengalaman pekerjaan. Dalam pelaksanaan kerja praktek, mahasiswa juga mendapatkan ilmu di luar dari teori yang didapatkan diperkuliahan.

Dikarenakan hal tersebut, maka Politeknik Negeri Bengkalis menetapkan kerja praktek agar para mahasiswa memperoleh ilmu pengetahuan yang tidak diberikan oleh kampus. Sehingga kerja praktek dapat menambah wawasan, pengetahuan dan skill mahasiswa, serta mampu menyelesaikan persoalan-persoalan ilmu pengetahuan sesuai dengan teori yang di peroleh di bangku kuliah. Strategi ini memadukan proses belajar-mengajar dalam kelas dengan pembelajaran dilapangan melalui kerja nyata pada suatu perusahaan atau lembaga pengelola usaha. (Panduan Kerja Praktek 2017).

Soodu.id merupakan kantor yang bergerak untuk membantu UMKM daerah yang mana bekerja sama dengan UMKM daerah yang ada di Riau. Soodu.id merupakan *marketplace* yang disediakan sebagai wadah pemasaran produk UMKM dalam upaya meningkatkan dan mengenalkan

produk UMKM ke pasar yang lebih luas sehingga produk lokal mampu menjaga eksistensinya. Dalam era globalisasi saat ini, sosial media tidak dipungkiri memiliki kaitan erat dengan kehidupan manusia setiap harinya. Sosial media dapat mempermudah pekerjaan manusia serta memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi. Untuk mempermudah perusahaan Soodu.id untuk mengenalkan aplikasinya maka penulis mengajukan judul “**PEMBUATAN *DESAIN UI (USER INTERFACE)* WEBSITE SOODU PEDIA MENGGUNAKAN FIGMA**” dalam hal ini akan dijadikan sebagai Laporan Kerja Praktek.

1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek

1.2.1 Tujuan Kerja Praktek

1. Memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman praktis sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studinya.
2. Memberi mahasiswa kesempatan untuk mengaplikasikan teori/konsep ilmu pengetahuan sesuai dengan program studinya yang telah dipelajari pada suatu organisasi/perusahaan.
3. Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai praktek dalam dunia kerja sehingga dapat memberikan bekal kepada mahasiswa untuk terjun langsung ke lapangan.
4. Menguji kemampuan mahasiswa dalam pengetahuan, keterampilan dan kemampuan dalam penerapan pengetahuan dan attitude/perilaku mahasiswa dalam bekerja.

1.2.2 Manfaat Kerja Praktek

1. Mahasiswa mendapat kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep dalam dunia pekerjaan secara nyata.
2. Mahasiswa akan memperoleh pengalaman-pengalaman praktis dalam menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep sesuai dengan program studinya.
3. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk dapat menganalisa masalah yang berkaitan dengan ilmu pengetahuan yang diterapkan dalam pekerjaan sesuai dengan program studinya.
4. Mahasiswa mendapatkan ilmu pengetahuan baru tentang teori/konsep diluar dari program studinya.
5. Politeknik Negeri Bengkalis memperoleh umpan balik dari dunia pekerjaan guna pengemban kurikulum dan proses pembelajaran.
6. Politeknik Negeri Bengkalis memperoleh umpan balik dari organisasi atau perusahaan terhadap kemampuan mahasiswa yang mengikuti KP didunia pekerjaannya.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Ide Soodu.id pertama kali dicetus oleh Muhammad Ridho Nosa pada tanggal 10 Juli 2019, Lalu pada 5 Mei 2020 Muhammad Ridho Nosa mengajak beberapa teman - teman dan koleganya untuk menjalankan bersama - sama startup Soodu.id, ditanggal inilah Soodu.id mulai resmi berjalan.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

2.2.1. Visi

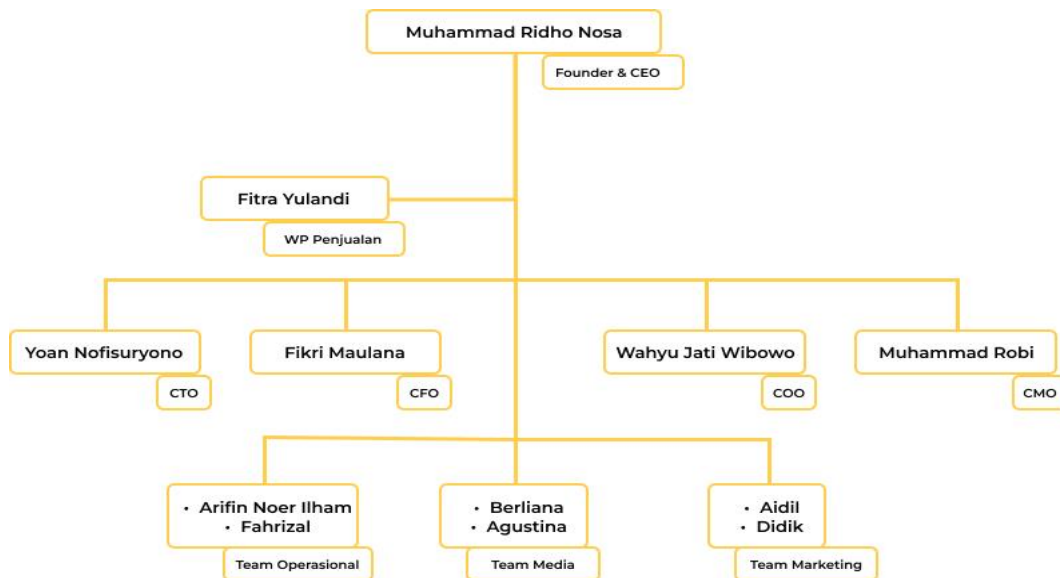
Menjadi *marketplace* produk asli daerah terbesar se-Indonesia.

2.2.2. Misi

Adapun Misi dari startup Soodu.id :

1. Memperkuat UMKM daerah se-Provinsi Riau.
2. Meningkatkan daya jual UMKM daerah se-Provinsi Riau.
3. Membangun kemitraan yang saling menguntungkan dengan UMKM daerah se-Provinsi Riau.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2. 1. Struktur Organisasi Soodu.id

(Sumber : Dokumen Soodu.id)

Struktur organisasi pada Start Up Soodu.id dapat di uraikan sebagai berikut:

1. CEO (*Chief Executive Officer*)
2. Wakil Presiden Penjualan
3. CTO (*Chief Techonolgy Officer*)
4. CFO (*Chief Financial Officer*)
5. COO (*Chief Operating Officer*)
6. CMO (*Chief Marketing Officer*)
7. Team Operasional
8. Team Media
9. Team Marketing

2.3.1 Tugas Dalam Ruang Lingkup Perusahaan

Adapun tugas-tugas dalam ruang lingkup perusahaan adalah sebagai berikut :

a. CEO (*Chief Executive Officer*)

Chief Executive Officer merupakan posisi atau jabatan tertinggi dalam suatu perusahaan. CEO bertanggung jawab atas segala bisnis di suatu perusahaan. Mempunyai tugas untuk membuat keputusan manajerial paling tinggi di perusahaan. CEO juga mempunyai tanggung jawab untuk mengambil keputusan utama dalam manajemen perusahaan.

b. CTO (*Chief Technology Officer*)

Chief Technology Officer mempunyai tugas untuk sebagai wakil direktur yang bertanggung jawab atas segala kegiatan teknologi dan informasi yang ada didalam perusahaan.

c. CFO (*Chief Financial Officer*)

Chief Financial Officer mempunyai tugas sebagai wakil direktur yang mengelola dalam masalah keuangan atau finance didalam perusahaan. Peran CFO dalam perusahaan berkaitan dengan pengadaan pendanaan, pembelanjaan, pembentukan anggaran, dan pembuatan laporan keuangan dalam perusahaan.

d. COO (*Chief Operating Officer*)

Chief Operating Officer mempunyai tugas sebagai wakil direktur dalam memimpin divisi operasional internal perusahaan.

e. CMO (*Chief Marketing Officer*)

Chief Marketing Officer mempunyai tugas sebagai wakil direktur yang mengelola pemasaran. Tugas CMO adalah membantu CEO memimpin divisi marketing dan menangani berbagai perihal tentang marketing atau pemasaran didalam perusahaan.

2.4 Ruang Lingkup Perusahaan

Soodu.id merupakan marketplace yang disediakan sebagai wadah pemasaran produk UMKM dalam upaya meningkatkan dan mengenalkan

produk UMKM ke pasar yang lebih luas sehingga produk lokal mampu menjaga eksistensinya.

2.4.1 Layanan digital soodu.id

Selain itu soodu id juga memiliki layanan digital lain yang bernaung dibawahnya adapun layanannya adalah sebagai berikut:

1. Soodu mall,

Pusat brand dan produk unggulan umkm soodu.id yang sudah terverifikasi.

2. Soodu go,

Layanan pengantaran instan untuk tiap tiap daerah yang sudah terjangkau oleh layanan soodu.go.

3. Soodu.pos

Layanan memberi kemudahan untuk mengelola kasir dan laporan keuangan digital.

4. Soodu pedia,

layanan yang memberi edukasi dan literasi digital bagi umkm daerah .

5. Soodublog,

Berita terkini , artikel menarik, tips and trick yang di sajikan contributor soodublog untuk UMKM daerah.

BAB III

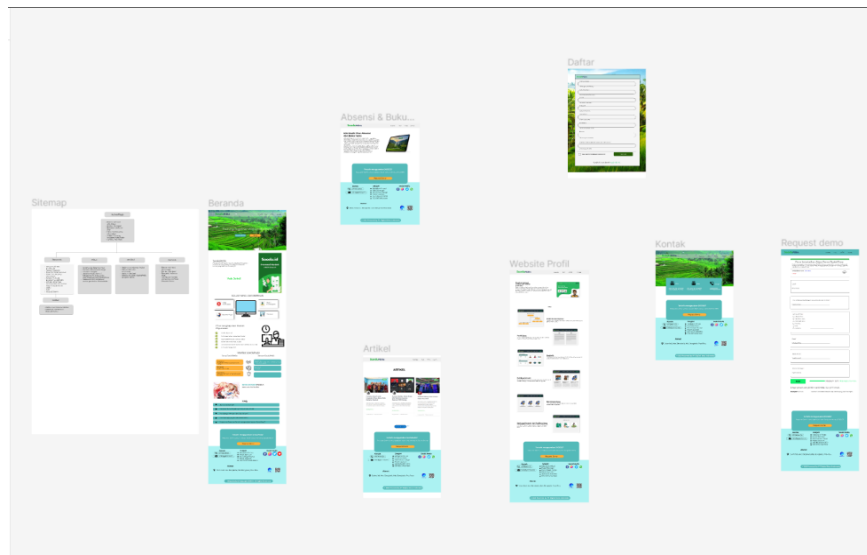
BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Spesifikasi tugas yang dilaksanakan

Kerja Praktek (KP) dilaksanakan terhitung mulai tanggal 04 Juli 2022 sampai dengan di perusahaan Soodu.id. Selama pelaksanaan KP adapun tugas yang diberikan diantaranya :

3.1.1 Mendesain User Interface Website Soodu Pedia

Mendesain tampilan website atau tampilan User Interface dari website Soodu Pedia adalah Job desk utama saya dalam kegiatan Kp (kerja praktek) di Soodu.id, Target yang diharapkan dari bidang pekerjaan disini agar bisa mempelajari dan mendesain User Interface dengan baik, dan menyelesaikan pekerjaan dengan on time. Tools yang digunakan dalam pembuatan desain User Interface dari Soodu Pedia yaitu menggunakan Figma.



Gambar 3. 1. Kumpulan Desain Website Soodu Pedia

(Sumber : Dokumen Pribadi)

3.1.2 Fotografer & Videografer dari Kegiatann Soodu.ID

Dalam pelaksanaan kegiatan magang atau KP (kerja praktek), tim Soodu.id memberi kesempatan kepada tim magang untuk menjadi dukomentator Soodu.id dalam kegiatan Soodu Pedia, Adapun tugas dokumentator adalah mendokumentasi tiap kegiatan dari Soodu Pedia, mulai dari mengambil foto maupun video kegiatan yang nantinya hasil foto atau video yang di ambil akan menjadi bahan konten di media social Soodu.id.

Adapun kegiatannya meliputi, Lokaray & seminar kewirausahaan, Kunjungan tim Soodu.id ke desa Pambang Baru dalam agenda Sosialisasi kegiaran Soodu Pedia Coaching Klinik , dan juga Seminar di Desa Laksamana.



Gambar 3. 2. Pelatihan Digital Marketing MUA di Kadin

(Sumber : Dokumen Pribadi)

3.1.3 Membantu Pemateri pada Pelatihan dalam UMKM

Membantu pemateri Soodu.id pada pelatihan digital marketing Bersama para UMKM di salah satu desa di kabupaten Bengkalis. Hal yang dilakukan yaitu membantu apa yang dibutuhkan oleh peserta, sehingga para peserta bisa terbantu bila ada kendala dalam penjelasan yang kurang.



Gambar 3. 3. Pelatihan Digital Marketing di Desa Pambang Baru

(Sumber : Dokumen Pribadi)

3.2 Target yang diharapkan

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang berlokasi di kantor Soodu.id, ada pun target yang ingin dicapai, diantaranya :

1. Memahami dunia kerja di bidang teknologi informasi.
2. Dapat memanfaatkan pengetahuan dan *skill* di bidang Teknik Informatika sebagai peluang usaha dan kerja.
3. Dapat menyelesaikan tugas yang diberikan dengan baik dan tepat waktu.
4. Dapat membuat desain Website dengan baik dan benar.

3.3 Perangkat Lunak / Perangkat Keras yang digunakan

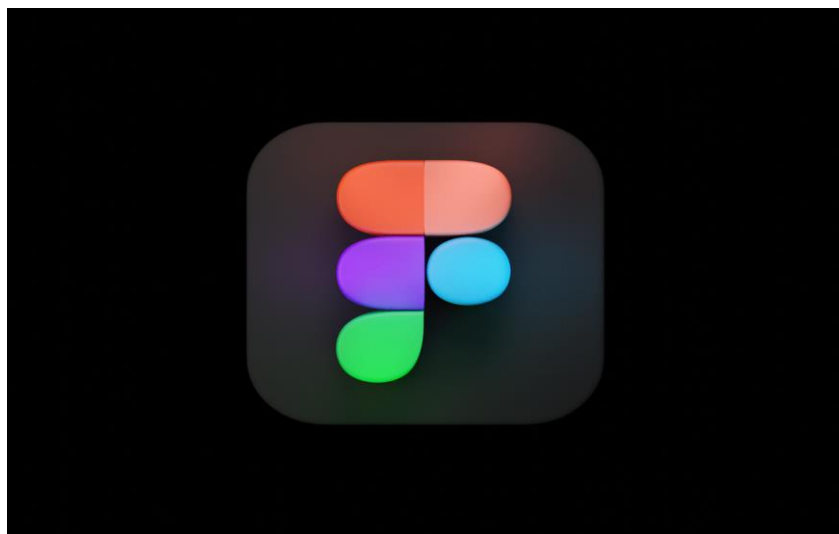
Dalam pelaksanaan Kerja Prajktek (KP) yang dilaksanakan di kantor Soodu.id, adapun perangkat yang digunakan, baik perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*), yaitu :

3.3.1 Perangkat Lunak yang digunakan (*Software*)

1. figma

Figma adalah aplikasi desain digital dan alat prototyping. Ini adalah aplikasi desain *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) yang dapat anda gunakan untuk membuat situs web, aplikasi, atau komponen antarmuka pengguna yang lebih kecil yang dapat diintegrasikan ke dalam proyek lain. Dengan alat berbasis vektor yang hidup di cloud, Figma memungkinkan para penggunanya untuk bekerja di mana saja dari browser. Cara ini termasuk alat zippy yang dibuat untuk desain, pembuatan prototype, kolaborasi, dan sistem desain organisasi.

Dalam kegiatan KP (kerja praktek) kali ini, Figma menjadi aplikasi utama dalam membuat tampilan User Interface dari website Soodu Pedia.



Gambar 3. 4. Figma
(Sumber : Google)

2. Google Chrome

Google Chrome digunakan untuk membuka Figma web, karena kebetulan penulis tidak menggunakan aplikasi Figma secara langsung.



Gambar 3. 5. Google Chrome
(Sumber : Google)

3.3.2 Perangkat Keras yang digunakan (*Hardware*)

1. Laptop

Laptop di gunakan sebagai *device* dalam mendasain tampilan User Interface website menggunakan Figma. Laptop yang di gunakanan yaitu Laptop Acer Aspire 5 dengan Spesifikasi Model S6MJ5D6T, menggunakan Processor 11th Gen Intel(R) Core(TM) i3-1115G4 @ 3.00GHz 3.00 GHz, RAM 8 Gb, Storage SSD 512 gb , dengan Sistem Operasi Windows 11 *Home Single Language*.



Gambar 3. 6. Laptop Aspire 5 Model S6MJ5D6T
(Sumber : Google)

3.4 Data yang diperlukan

3.4.1 Pembuatan Desain Tampilan website Soodu Pedia

Dalam pembuatan desain website dari Soodu Pedia, data yang di perlukan yaitu data terkait dengan Soodu Pedia itu sendiri, adapun data yang di perlukan yaitu, pengertian/definisi dari Soodu Pedia, data yang menjelaskan apa itu Soodu Pedia, tujuan dari Soodu Pedia, program apa saja yang ada di Soodu Pedia serta target pasar dari soodu pedia.

3.5 Dokumen-dokumen yang Dihasilkan

Dalam pelaksanaan kerja praktek di soodu.id beberapa dokumen atau file file yang dihasilkan yaitu:

3.5.1 Desain *User Interface* (UI) Website Soodu Pedia

Dokumen atau file yang di hasilkaan yaitu desain *mockup* untuk tampilan website soodu pedia.

3.5.2 Dokumentasi

File yang di hasilkan dari dokumentasi kegiatan soodu pedia yaitu berupa foto dan juga video, hasil foto dan video tersebut di edit untuk di jadikan content media soodial untuk instagram Soodu.id.

3.6 Kendala yang Dihadapi

Selama melaksanakan Kerja Praktek di Soodu.id terdapat beberapa kendala yang dihadapi dalam mengerjakan tugas yang diberikan oleh pembimbing lapangan. Kendala yang dihadapi antara lain :

1. Kurang menguasai aplikasi yang akan digunakan.
2. Terbatasnya fitur aplikasi yang dapat digunakan karena menggunakan lisisensi gratis yang tak berbayar.
3. Kurangnya asset desain seperti foto, gambar, ataupun informasi tentang Soodu Pedia.

3.7 Penyelesaian Masalah

Adapun pemecahan masalah yang dapat dilakukan selama Kerja Praktek adalah :

1. Meminta bantuan dan bertanya pada pembimbing lapangan yang memahami hal tersebut.
2. Melihat tutorial di Youtube dan platform lainnya

BAB IV

PEMBUATAN *DESAIN USER INTERFACE (UI) SOODU PEDIA*

MENGGUNAKAN FIGMA

4.1 Uraian Judul

Alasan penulis mengangkat judul ini adalah karena tugas utama pada Kerja Praktek di Soodu.id ialah pembuatan desain UI. Soodu.id sendiri merupakan startup di bidang *marketplace* yang disediakan sebagai wadah pemasaran produk (UMKM) dalam upaya mengenalkan produk UMKM ke pasar yang lebih luas. Namun, Soodu.id memiliki pelayanan lain selain *marketplace* Soodu.id salah satunya adalah Soodu Pedia. Soodu Pedia sendiri merupakan Gerakan atau layanan pelatihan dan pembelajaran digital marketing untuk usaha atau produk UMKM.

Pembuatan desain *User Interface (UI)* dari website Soodu Pedia sendiri dilakukan menggunakan aplikasi Figma. Didalam aplikasi Figma terdapat fitur prototyping, ini merupakan fitur simulasi seolah-olah website sudah jadi. Dalam pembuatan desain sebuah web diperlukan informasi atau data-data yang diperlukan.

4.2 Pembuatan Desain *Mockup User Interface (UI) Soodu Pedia*

Adapun tahapan dalam pembuatan desain Website Soodu Pedia adalah sebagai berikut :

4.2.1 Research

Merupakan proses pertama dalam pembuatan *desain interface* sebuah website, *research* dilakukan guna mengetahui siapa user-nya, bagaimana *evoriment user* dan apa saja kebutuhan dari *user*, dalam *research* dilakukan proses pengumpulan data dengan beberapa cara atau metode, pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara dan juga observasi, dalam pembuatan website

Soodu Pedia, data *research* yang di perlukan terkait pembuatan *user interface* berasal dari soodu.id.

4.2.2 *Brain Storming*

Mengutip dari alodokter.com *Brain storming* adalah sebuah metode yang bisa dilakukan untuk memecahkan berbagai masalah dan menghasilkan beragam ide baru sebanyak mungkin dengan cepat. Seperti namanya, *brain storming* memiliki tujuan untuk merangsang otak berpikir secara logis, spontan, dan kreatif.

Brain storming dalam proses pembuatan *user interface* soodu pedia adalah proses pencarian ide inspirasi dan juga referensi, inspirasi dan referesi bisa berasal dari competitor, desain yang sudah ada ataupun dari platform lain yang memiliki masalah yang sama. Dalam pembuatan *user interface* soodu pedia mengambil referensi dari website Digides, Digides sendiri adalah website yang memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi yang terintegrasi dalam pelayanan publik dan kegiatan perekonomian.

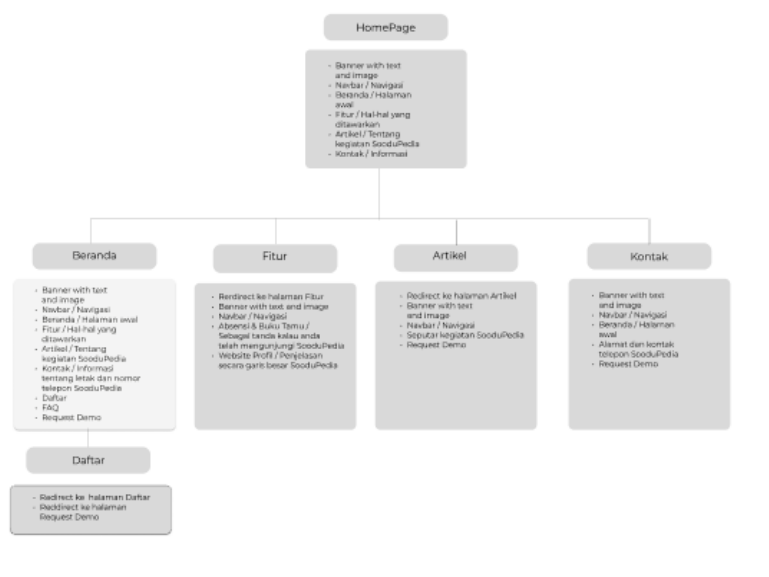
4.2.3 Desain

User Interface (UI) adalah proses yang digunakan designer untuk membangun antarmuka dalam perangkat lunak yang berfokus pada tampilan. Tahapan desain ini merupakan proses utama dalam pembuatan *User Interface* Website Soodu Pedia. Proses desain sendiri pada umumnya terbagi menjadi 4 tahap, Adapun tahapannya adalah sebagai berikut :

1. *Sitemap*

Sitemap adalah sebuah diagram yang menunjukkan sebuah struktur dari sebuah web atau aplikasi. Tujuannya untuk menentukan susunan informasi berdasarkan kelompok konten

yang mirip, menunjukkan *User Flow* dari sebuah produk yang kita buat. *Sitemap* juga bisa dijadikan patokan dalam membuat *Wireframe*, pembuatan *Sitemap* kita bisa menentukan konten apa saja yang akan dimuat ke dalam *Website*, menentukan navigasi dari sebuah *Website*, dan juga alur atau urutan dari sebuah *Website* Ketika digunakan, berikut adalah sebuah *Sitemap* Soodu Pedia.

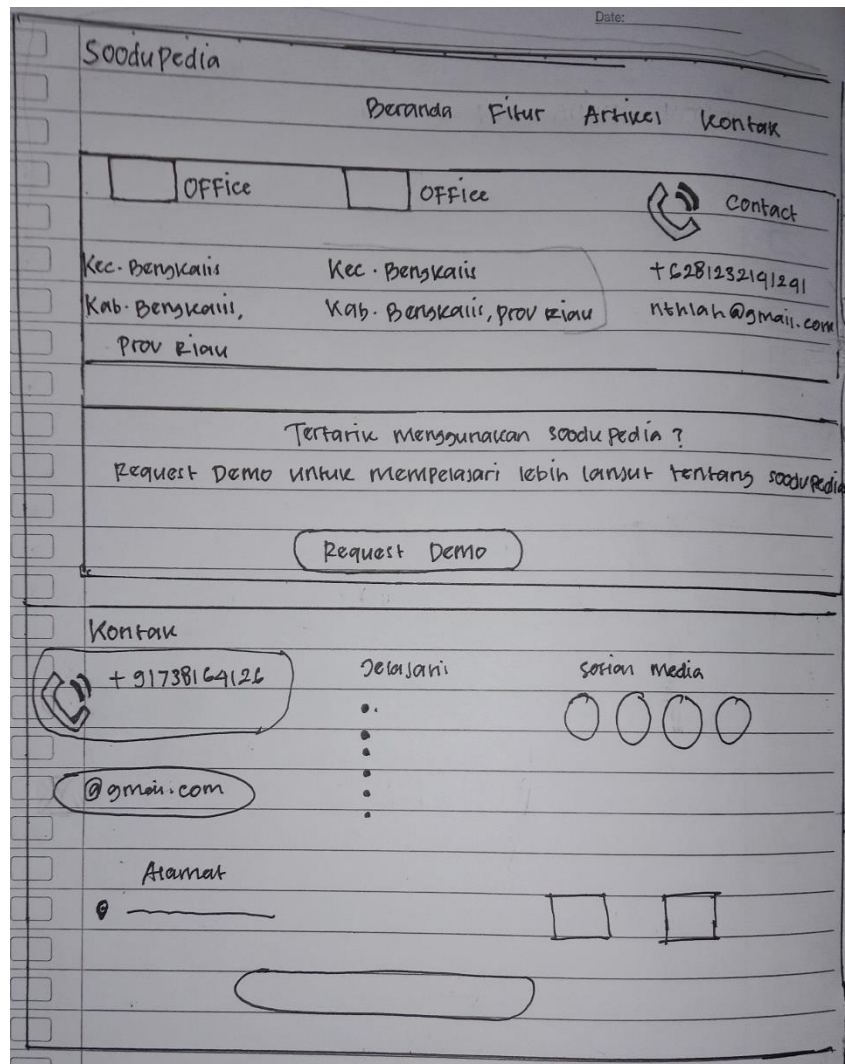


Gambar 4. 1. Sitemap Website Soodu Pedia

(Sumber : Dokumen Pribadi)

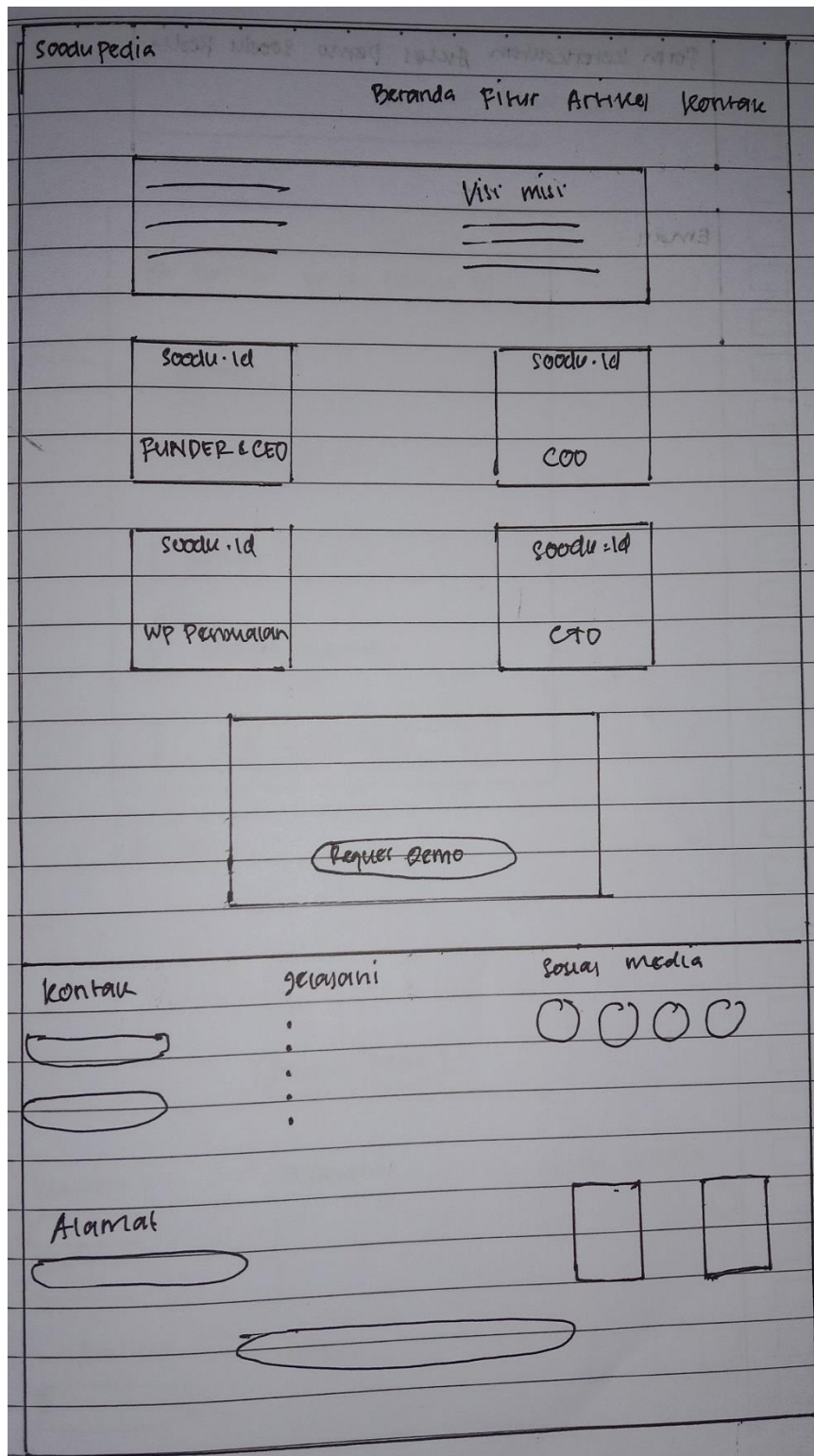
2. Wireframe

Wireframe merupakan sebuah sketsa sederhana yang berisi *layout* dan informasi apa saja yang akan ditampilkan di sebuah *screen*. Fungsinya adalah sebagai penataan konten dan *layout* serta kerangka untuk pembuatan *mockup*. Wireframe dapat Digambar manual menggunakan kertas atau menggunakan *Software* desain seperti Figma dan Adobe. Wireframe berfokus pada tata letak *layout* pada *website* yang nantinya akan diimplmentasikan pada *mockup*.



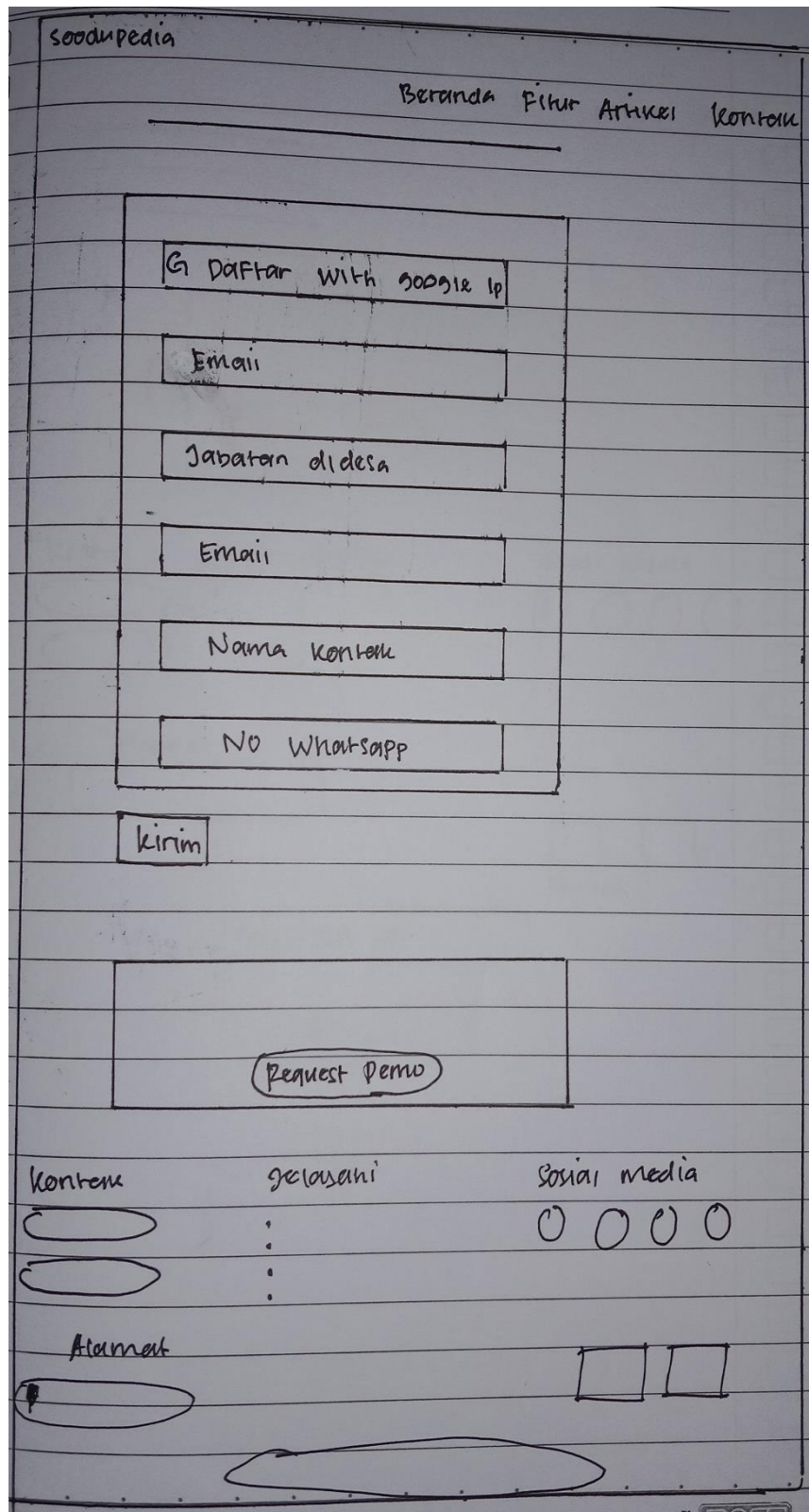
Gambar 4. 2. Wireframe Halaman Kontak

(Sumber : Dokumen Pribadi)



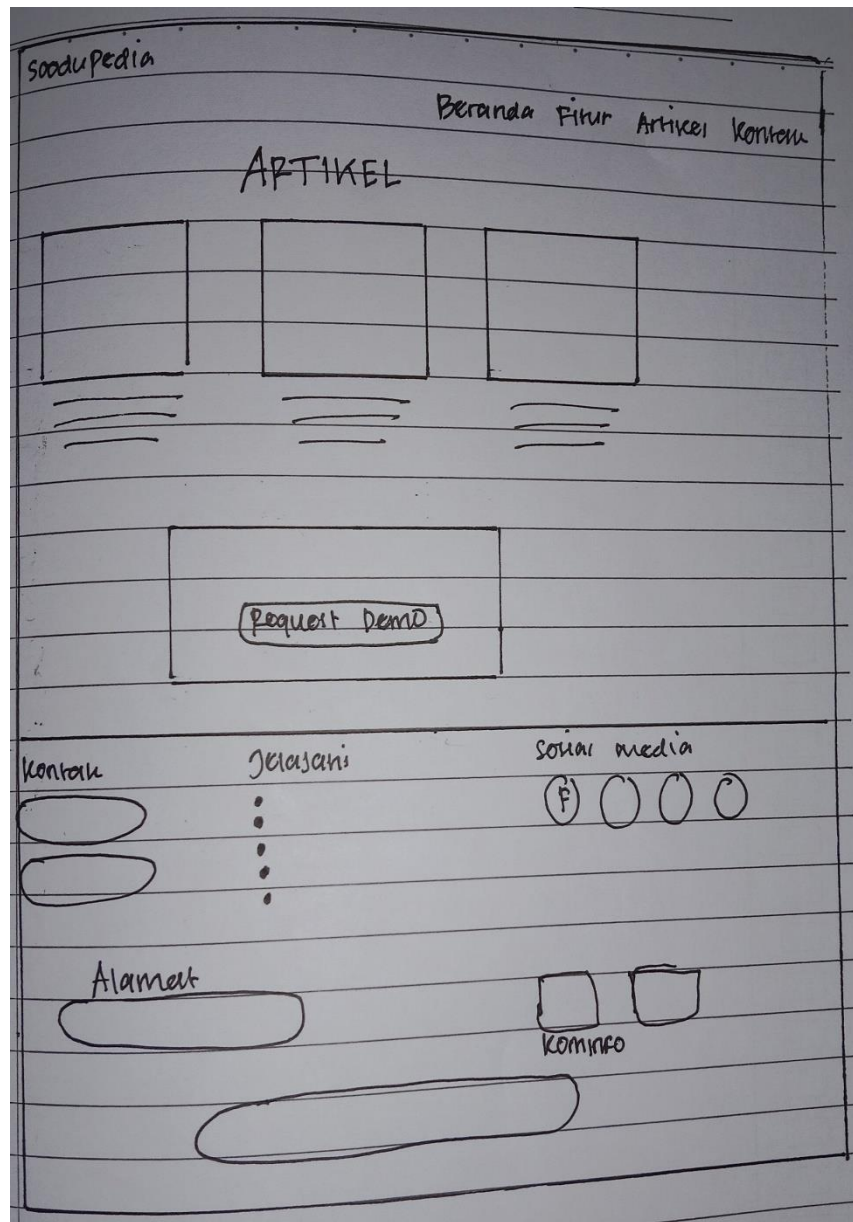
Gambar 4. 3. Wireframe Halaman Website Profil

(Sumber : Dokumen Pribadi)



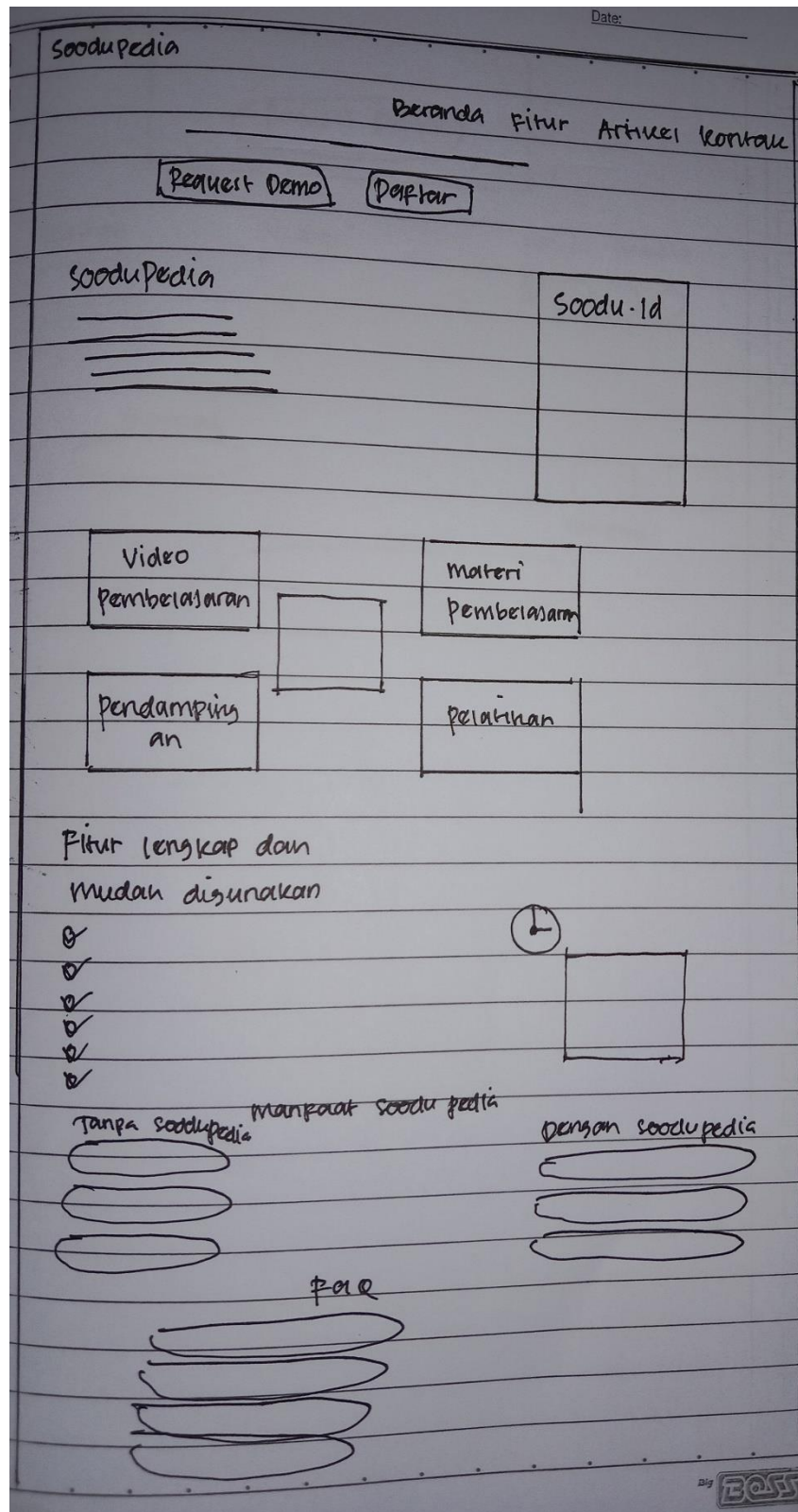
Gambar 4. 4. Wireframe Halaman Daftar

(Sumber : Dokumen Pribadi)



Gambar 4. 5. Wireframe Halaman Artikel

(Sumber : Dokumen Pribadi)

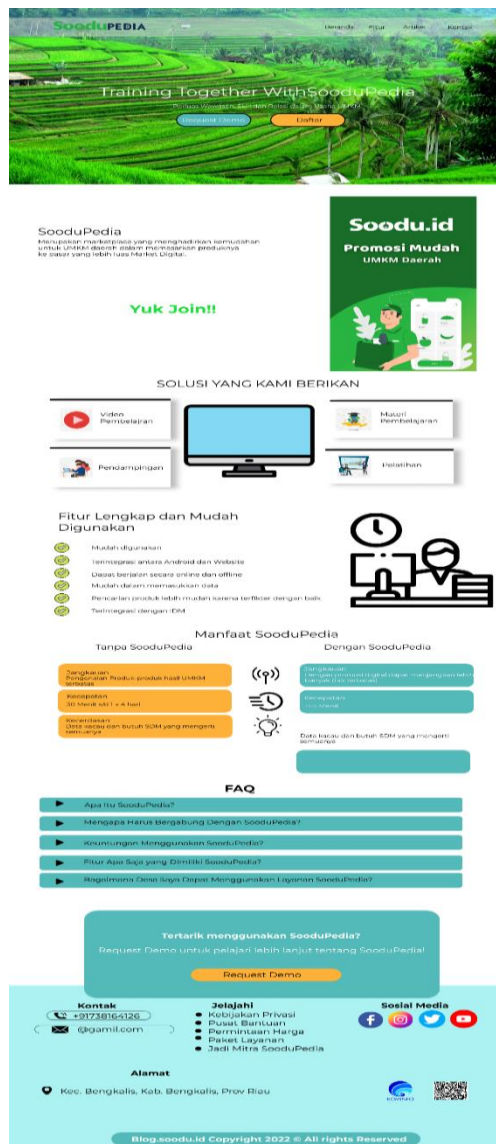


Gambar 4. 6. Wireframe Halaman Beranda

(Sumber : Dokumen Pribadi)

b. Tampilan Beranda

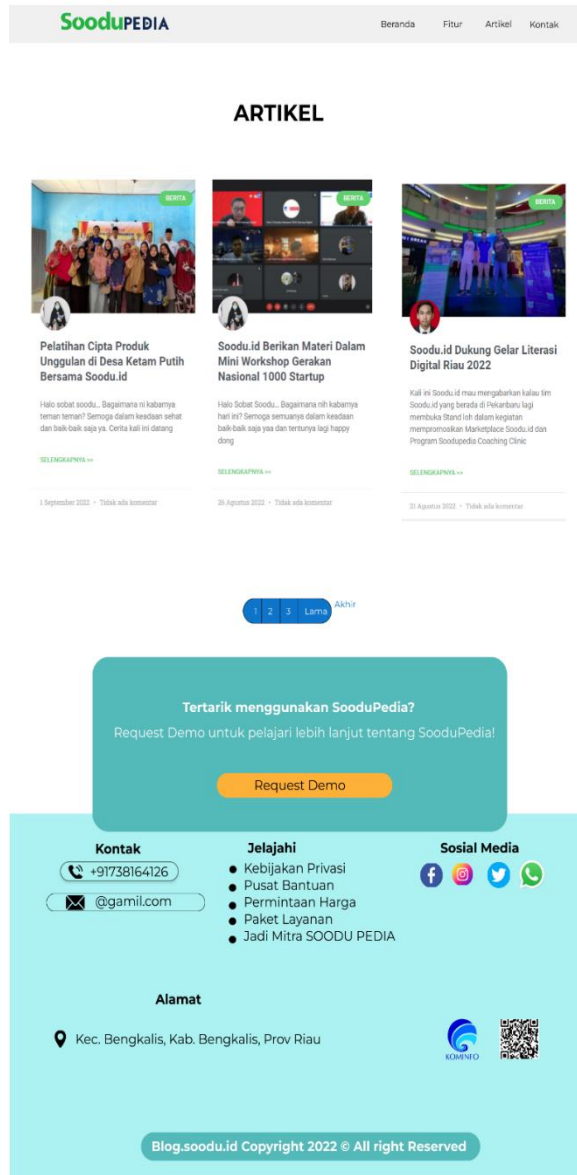
Halaman Dashboard terdiri dari navbar, isi konten dan footer, konten yang ditampilkan berupa banner foto, thumbnail video pelatihan dan juga card yang menampilkan kegiatan – kegiatan Soodu Pedia, serta informasi terkait program Soodu Pedia.



Gambar 4. 8. Halaman Beranda
(Sumber : Dokumen Pribadi)

c. Halaman Artikel

Halaman Artikel terdiri dari navbar, konten, dan footer konten yang di tampilkan pada halaman artikel berupa informasi artikel dari kegiatan Soodu Pedia dan juga Soodu.id serta artikel terkait dengan UMKM.

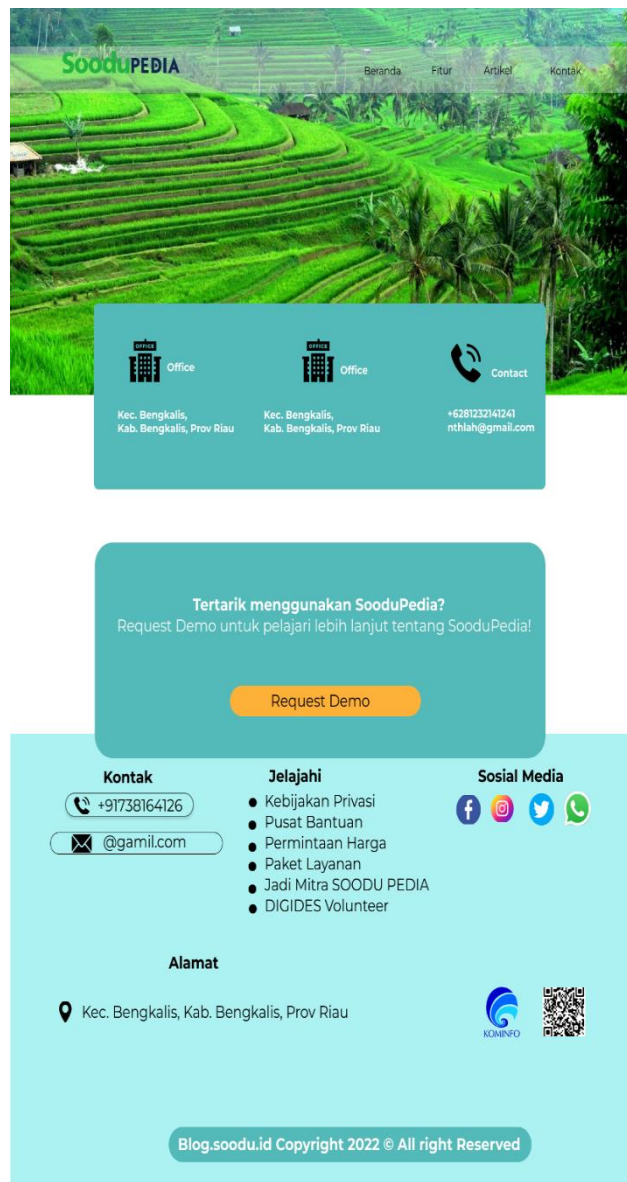


Gambar 4. 9. Halaman Artikel

(Sumber : Dokumen Pribadi)

d. Halaman Kontak

Halaman terdiri dari navbar, isi konten dan footer, konten yang ditampilkan adalah informasi kontak terkait Soodu.id dan juga Soodu Pedia, halaman kontak juga memuat form input untuk mengirimkan pesan atau pun hal lainnya.



Gambar 4. 10. Halaman Kontak

(Sumber : Dokumen Pribadi)

e. Halaman Request Demo

Halaman terdiri dari navbar, isi konten dan footer, Form untuk masukan kritik maupun saran, dan nantinya user mengirimkan pertanyaan terkait Soodu Pedia.

Gambar 4. 11. Halaman Request Demo

(Sumber : Dokumen Pribadi)

f. Halaman Website Profil

Halaman terdiri dari navbar, isi konten dan footer, konten yang ditampilkan adalah informasi terkait tentang Soodu.id dan juga Soodu Pedia.



Gambar 4. 12. Halaman Website Profil

(Sumber : Dokumen Pribadi)

g. Halaman Absensi dan Buku Tamu

Halaman terdiri dari navbar, isi konten dan footer, konten yang ditampilkan adalah form absensi dan buku tamu yang merupakan tanda anda telah berkunjung di website Soodu.id dan Soodu Pedia.

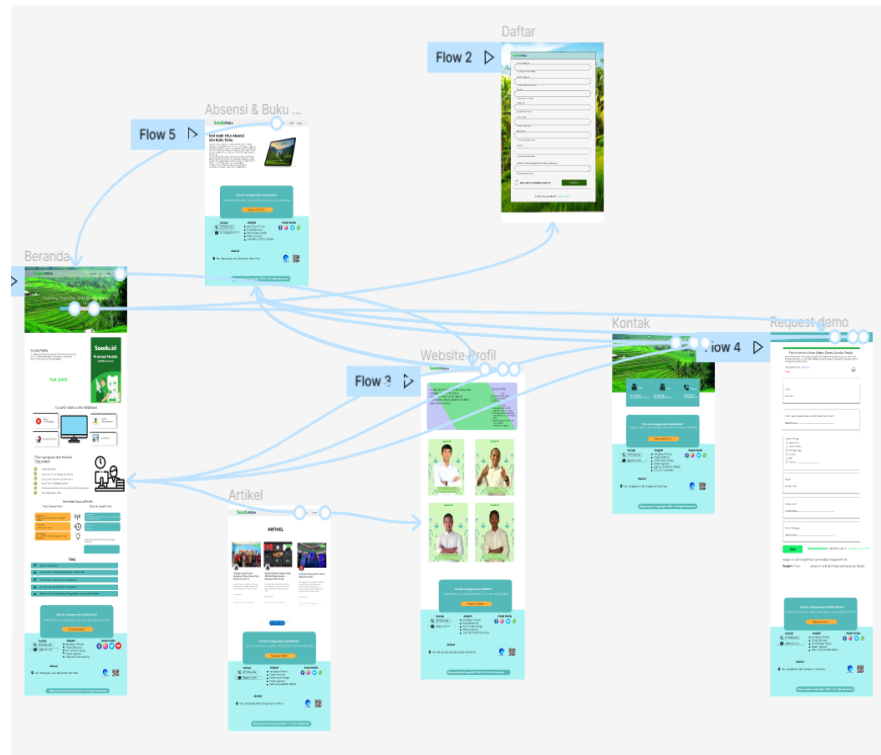


Gambar 4. 13. Halaman Absensi & Buku Tamu

(Sumber : Dokumen Pribadi)

4.2 Prototype

Prototype adalah simulasi bagaimana user berinteraksi dengan user interface secara nyata. Menunjukkan cara kerja dari desain web yang kita buat. berikut adalah alur prototype dari mockup website Soodu Pedia.



Gambar 4. 14. Prototype Website Soodu Pedia

(Sumber : Dokumen Pribadi)

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Dalam pelaksanaan kerja praktek di soodu.id di simpulkan bahwa dalam dunia kerja diperlukannya tanggung jawab, ketelitian, kesabaran yang tinggi atas pekerjaan yang di lakukan dan kedisiplinan dalam mengikuti peraturan kantor dan disiplin waktu menjadi tanggung jawab agar tugas-tugas yang diberikan dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Selain itu kerja praktek adalah sarana bagi mahasiswa untuk mengenal dunia kerja sekaligus mengenal lingkungan dan kondisi dunia kerja yang nantinya akan dihadapi mahasiswa setelah lulus.

Dengan adanya kerja praktek ini, para mahasiswa Teknik Informatika bisa lebih mengenal lebih dalam tentang dunia kerja luar dan mahasiswa kerja praktek juga bisa mendapatkan ilmu pengetahuan lainnya dalam Startup dan bisnis.

5.2 SARAN

Adapun saran yang ingin disampaikan terkait Kerja Praktek dan tugas yang diberikan adalah pembuatan UI Website Soodu Pedia yang telah dibuat ini masih bisa dikembangkan atau di modifikasi lebih lanjut agar lebih menarik serta masih dapat ditambahkan beberapa fitur dan halaman lagi, agar informasi yang dimuat menjadi lebih lengkap.

Daftar Pustaka

Politeknik Negeri Bengkalis (2017). Buku Panduan Laporan Kerja Praktek (KP). Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis.

<https://www.ekrut.com>, diakses pada 25 September 2022.

<https://www.glints.com>, diakses pada 25 September 2022.

<https://www.tokopedeia.com>, diakses pada 25 September 2022.

<https://www.kayadata.co.id>, diakses pada 25 September 2022.

<https://www.asus.com>, diakses pada 25 September 2022.

<https://www.merdeka.com>, diakses pada 25 September 2022.

<https://www.figma.com>, diakses pada 25 September 2022.



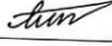



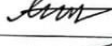

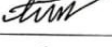


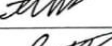

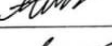


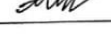

<https://www.soodu.id>, diakses pada 25 September 2022.

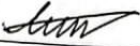



































<https://www.merdeka.com>, diakses pada 25 September 2022.

<https://www.coinfolks.id>, diakses pada 25 September 2022

DAFTAR HADIR KERJA PRAKTEK

Nama : Muhammad Azwar
NIM : 6103201396
Asal Instansi : Politeknik Negeri Bengkalis
Tempat KP : Startup Soodu.id (CV Resam Solusi Tekno)
CEO Soodu.id : Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom
Nama Pembimbing Lapangan : Wahyu Jati Wibowo

No	Tanggal KP	Tanda Tangan Mahasiswa	Paraf Pembimbing
1.	04 Juli 2022		
2.	05 Juli 2022		
3.	06 Juli 2022		
4.	07 Juli 2022		
5.	08 Juli 2022		
6.	09 Juli 2022		
7.	12 Juli 2022		
8.	13 Juli 2022		
9.	14 Juli 2022		
10.	15 Juli 2022		
11.	16 Juli 2022		
12.	19 Juli 2022		
13.	20 Juli 2022		

14.	21 Juli 2022		
15.	22 Juli 2022		
16.	23 Juli 2022		
17.	26 Juli 2022		
18.	27 Juli 2022		
19.	28 Juli 2022		
20.	29 Juli 2022		
21.	30 Juli 2022		
22.	02 Agustus 2022		
23.	03 Agustus 2022		
24.	04 Agustus 2022		
25.	05 Agustus 2022		
26.	06 Agustus 2022		
27.	09 Agustus 2022		
28.	10 Agustus 2022		
29.	11 Agustus 2022		
30.	12 Agustus 2022		
31.	13 Agustus 2022		

32.	16 Agustus 2022		
33.	17 Agustus 2022		
34.	18 Agustus 2022		
35.	19 Agustus 2022		
36.	20 Agustus 2022		
37.	23 Agustus 2022		
38.	24 Agustus 2022		
39.	25 Agustus 2022		
40.	26 Agustus 2022		
41.	27 Agustus 2022		
42.	30 Agustus 2022		
43.	31 Agustus 2022		
44.	1 September 2022		
45.	2 September 2022		
46.	5 September 2022		
47.	6 September 2022		
48.	7 September 2022		
49.	8 September 2022		
50.	9 September 2022		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Rabu – Jum'at

TANGGAL : 06 - 08 Juli 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Briefing oleh CEO Soodu.id dan pengenalan area kerja di area perkantoran Soodu.id	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
2	Pencatatan Surat Masuk dan Surat Keluar		
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Senin

TANGGAL : 11 Juli 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pemberian materi oleh pembimbing lapangan tentang konten video dari Tiktok dan Instagram yang bisa dijadikan bahan dalam mempromosikan produk UMKM	Wahyu Jati Wibowo	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1	 <p>The image shows a screenshot of a WhatsApp chat conversation. The chat is titled 'Magang Kompak Selalu' and is between 'Alan Evinda T D, Awar TI...'. The messages are from 'Pak W Ju2' and contain several social media links. The first link is for a TikTok profile: 'Est Sambil on TikTok @estsambil10m Followers, 2 Following, 32.0m Likes · Watch ever... www.tiktok.com https://vt.tiktok.com/ZSRdCYQR/'. The second and third links are for a TikTok video: 'Join TikTok and see what I've been up to! TikTok Make Every Second Count www.tiktok.com https://vt.tiktok.com/ZSRdCErC/?i=1'. The fourth link is for an Instagram profile: 'Masuk - Instagram Selamat datang kembali di Instagram Masuk u... www.instagram.com https://www.instagram.com/reel/CYQ29veqyMQ/?igshid=YmMyMTA2M2Y='.</p>	Contoh konten video dari Tiktok dan Instagram yang bisa dijadikan bahan dalam mempromosikan produk UMKM

KEGIATAN HARIAN

KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Selasa – Jum'at

TANGGAL : 12-15 Juli 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pencatatan Surat Masuk dan Surat Keluar	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
2	Pembagian Jobdesk Kerja Praktek di Soodu.id		
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Sabtu

TANGGAL : 16 Juli 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mengikuti acara <i>Car Free Night</i> di Bengkalis bersama tim Soodu.id	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

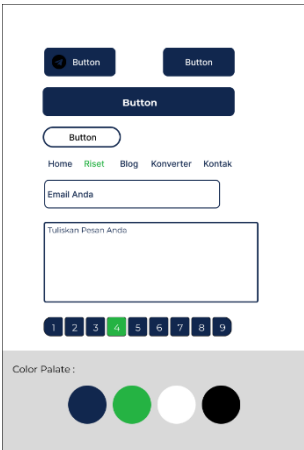
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Dokumentasi kegiatan pada malam acara <i>Car Free Night</i>

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat

TANGGAL : 18 – 22 Juli 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengarahan Dalam Pembuatan Desain UI Website soodu pedia	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Membuat Desain UI website Soodu Pedia		
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Output Dari Brainstorm

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jum’at

TANGGAL : 25 – 29 Juli 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain UI website Soodu Pedia	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

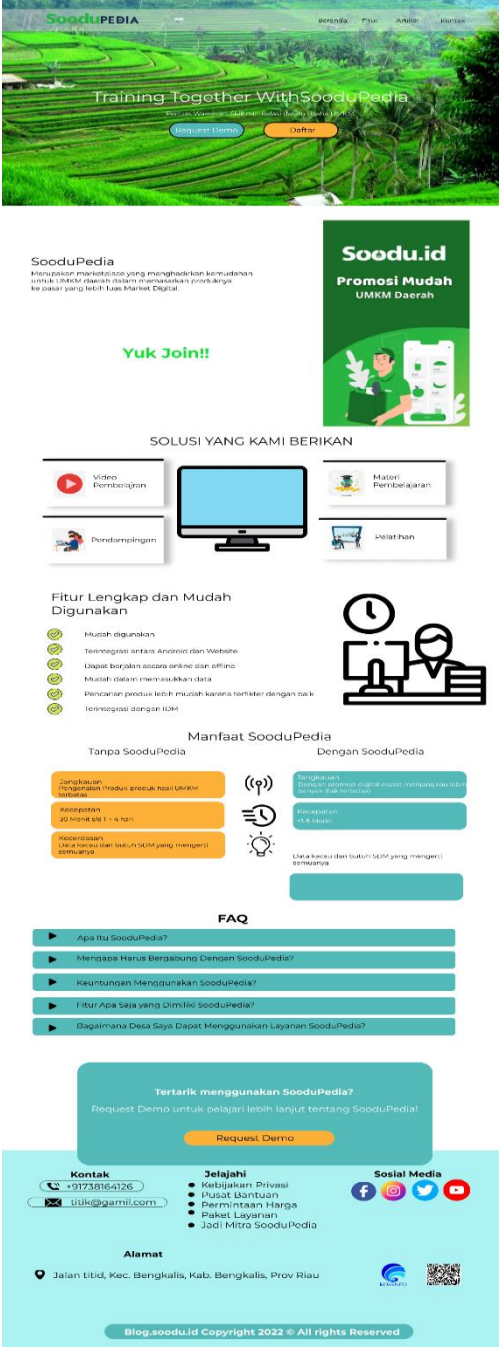
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		<p>Sitemap Desain UI website Soodu Pedia</p>

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Senin - Jumat

TANGGAL : 1 – 5 Agustus 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain UI Website Soodu Pedia	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
2	Pengenalan Peralatan Yang digunakan dalam pembuatan konten, dan pemberian materi terkait penggunaan alat	Wahyu jati wibowo	
	Catatan Pembimbing Industri		

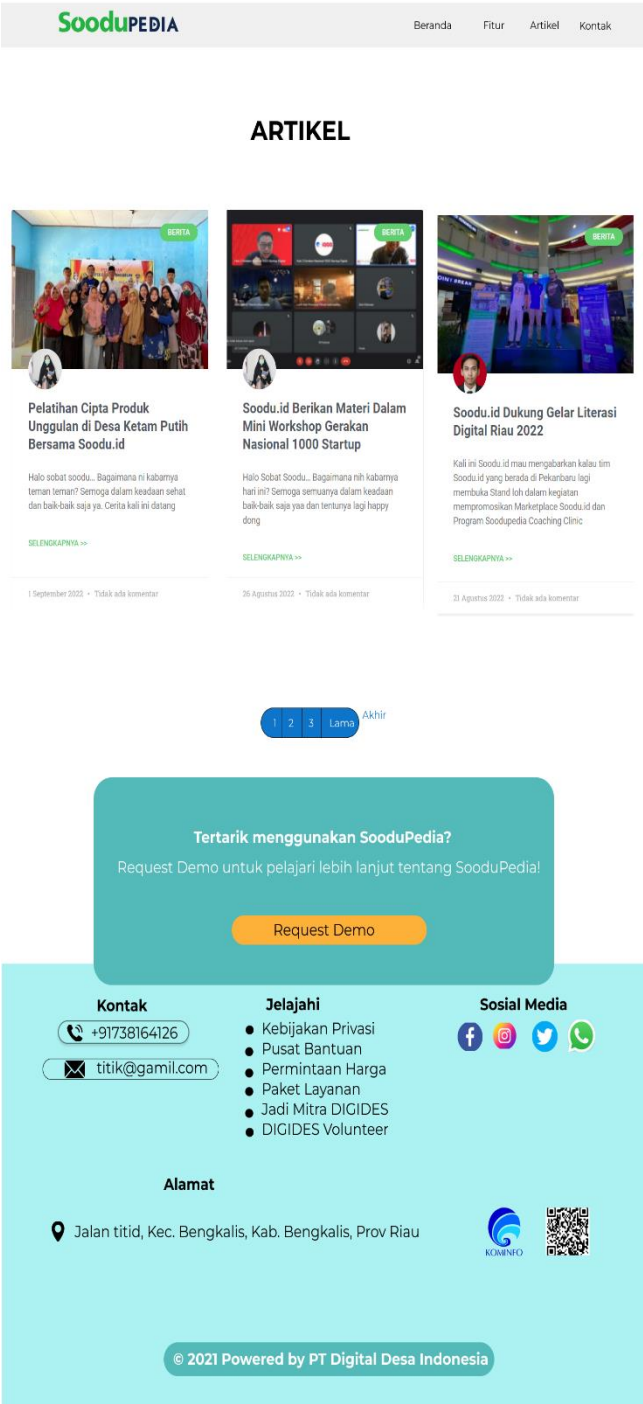
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN								
1	 <p>SooduPedia Mempersonalakan website yang menghadirkan kemudahan untuk UMKM dalam memasarkan produknya ke pasar yang lebih luas Market Digital.</p> <p>Soodu.id Promosi Mudah UMKM Daerah</p> <p>Yuk Join!!</p> <p>SOLUSI YANG KAMI BERIKAN</p> <ul style="list-style-type: none"> Video Pembelajaran Materi Pembelajaran Pendampingan Latihan <p>Fitur Lengkap dan Mudah Digunakan</p> <ul style="list-style-type: none"> Mudah digunakan Terintegrasi antara Aplikasi dan Website Dapat berjalan secara online dan offline Mudah dalam memasukkan data Pencarian produk lebih mudah karena terintegrasi dengan baik Terintegrasi dengan UMKM <p>Manfaat SooduPedia</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tanpa SooduPedia</th> <th>Dengan SooduPedia</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>• Cangkupan Pengiriman Produk menjadi lebih terbatas</td> <td>• Sediakan fitur promosi digital untuk mempromosikan produk ke seluruh wilayah</td> </tr> <tr> <td>• Kecepatan 20 hingga 30 hari</td> <td>• Kecepatan 1-3 hari</td> </tr> <tr> <td>• Kesulitan dalam mencari pembeli UMKM yang mengerti barang</td> <td>• Data base dan pembeli UMKM yang mengerti barang</td> </tr> </tbody> </table> <p>FAQ</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apa itu SooduPedia? ▶ Mengapa Harus Bergabung Dengan SooduPedia? ▶ Keuntungan Menggunakan SooduPedia? ▶ Fitur Apa saja yang Dimiliki SooduPedia? ▶ Bagaimana Desa Saya Dapat Menggunakan Layanan SooduPedia? <p>Tertarik menggunakan SooduPedia? Request Demo untuk pelajari lebih lanjut tentang SooduPedia!</p> <p>Request Demo</p> <p>Kontak • 091730564126 • titik@garni.com</p> <p>Jelajahi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kebijakan Privasi • Pusat Bantuan • Permintaan Harga • Paket Layanan • Jadi Mitra SooduPedia <p>Sosial Media</p> <p>Alamat Jalan titid, Kec. Bengkalis, Kab. Bengkalis, Prov Riau</p> <p>Blog.soodu.id Copyright 2022 © All Rights Reserved</p>	Tanpa SooduPedia	Dengan SooduPedia	• Cangkupan Pengiriman Produk menjadi lebih terbatas	• Sediakan fitur promosi digital untuk mempromosikan produk ke seluruh wilayah	• Kecepatan 20 hingga 30 hari	• Kecepatan 1-3 hari	• Kesulitan dalam mencari pembeli UMKM yang mengerti barang	• Data base dan pembeli UMKM yang mengerti barang	<p>Mockup Halaman Utama Website Soodu Pedia</p>
Tanpa SooduPedia	Dengan SooduPedia									
• Cangkupan Pengiriman Produk menjadi lebih terbatas	• Sediakan fitur promosi digital untuk mempromosikan produk ke seluruh wilayah									
• Kecepatan 20 hingga 30 hari	• Kecepatan 1-3 hari									
• Kesulitan dalam mencari pembeli UMKM yang mengerti barang	• Data base dan pembeli UMKM yang mengerti barang									

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Senin - Jumat

TANGGAL : 8 – 12 Agustus 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat desain ui website soodu pedia	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
2	Soodu.id Kunjungan ke desa Muntai		
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1	 <p>The screenshot displays the SooduPEDIA website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'SooduPEDIA' and links for 'Beranda', 'Fitur', 'Artikel', and 'Kontak'. Below this is a section titled 'ARTIKEL' containing three article cards. Each card features a thumbnail image, a title, a short introductory paragraph, and a 'SELENGKAPNYA >>' link. The first article is about a product creation training in a village. The second is about a national workshop for 1000 startups. The third is about digital literacy support in Riau. Below the articles is a pagination control showing '1 2 3 Lama Akhir'. A large teal call-to-action box asks 'Tertarik menggunakan SooduPedia?' and includes a 'Request Demo' button. At the bottom, there is a contact section with phone and email information, a 'Jelajahi' (Explore) section listing services like privacy policy, support center, and pricing, and a 'Sosial Media' section with icons for Facebook, Instagram, Twitter, and WhatsApp. The footer includes the address 'Jalan titid, Kec. Bengkalis, Kab. Bengkalis, Prov Riau', the KOMINFO logo, a QR code, and the copyright notice '© 2021 Powered by PT Digital Desa Indonesia'.</p>	Desain Tampilan Halaman Artikel

2



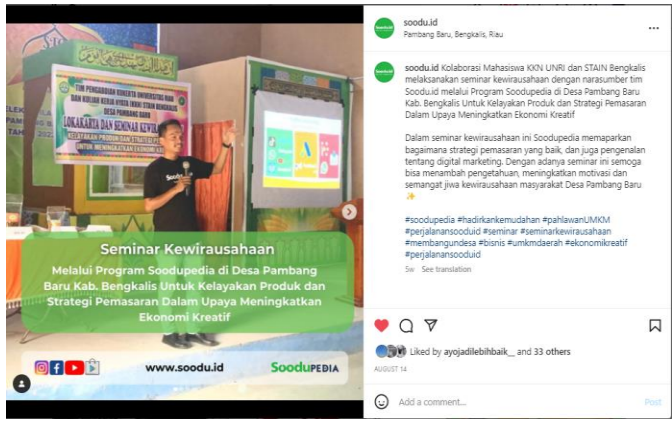
Postingan di
Instagram
Soodu.id

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Sabtu

TANGGAL : 13 Agustus 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Seminar Kewirausahaan di desa Pambang Baru	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

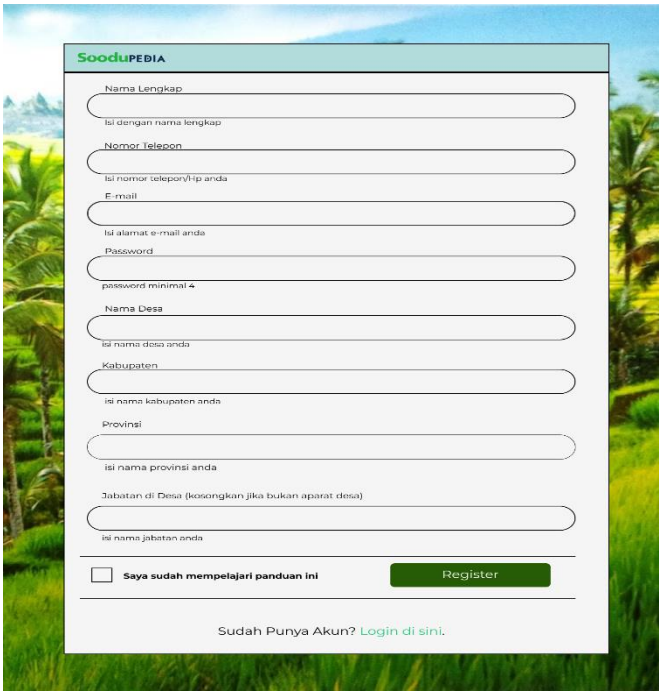
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Postingan di Instagram Soodu.id

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Senin - Selasa

TANGGAL : 15 – 19 Agustus 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain UI Website Soodu.id	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Halaman Daftar Website Soodu Pedia

Kini Hadir Fitur Absensi dan Buku Tamu

Halo Sobat Desa, kini Absensi Dan Buku Tamu dapat diakses secara digital. Absensi Dan Buku Tamu ini merupakan pengganti absensi & buku tamu manual. Fitur apa saja yang Sobat Desa bisa nikmati? Penginputan data aparat desa yang keluar dan masuk, begitu pula dengan kunjungan tamu desa akan lebih terperinci dan akurat.

Absensi & Buku Tamu dilengkapi dengan pembaca E-KTP yang berfungsi untuk memantau kehadiran, ketidakhadiran, bahkan keterlambatan aparat desa. Untuk tamu dapat menggunakan E-KTPnya untuk mengisi buku tamu secara digital. Tinggalkan mesin fingerprint dan beralih ke Absensi Dan Buku Tamu Digital yang aman dan lebih cepat.



Tertarik menggunakan SooduPedia?

Request Demo untuk pelajari lebih lanjut tentang SooduPedia!

[Request Demo](#)

Kontak

+91738164126

titik@gamil.com

Jelajahi

- Kebijakan Privasi
- Pusat Bantuan
- Permintaan Harga
- Paket Layanan
- Jadi Mitra DIGIDES
- DIGIDES Volunteer

Sosial Media



Alamat

Jalan titid, Kec. Bengkalis, Kab. Bengkalis, Prov Riau



KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Sabtu

TANGGAL : 20 Agustus 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menjadi dokumentator untuk kegiatan pelatihan cipta produk unggulan di desa Ketam Putih	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Postingan Instagram Soodu pedia



Foto kegiatan



KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Senin – Kamis

TANGGAL : 22 - 26 Agustus 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain UI Website Sodu Pedia	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
2	Rapat dan Pengecekan Project Oleh CEO Soodu.id Bersama Anak Magang		
	Membuat Konten Instagram Reels Untuk Sosial Media Soodu.id		
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Desain Halaman Kontak

		<p>Rapat dan pengecekan Project Oleh CEO</p>
		<p>Postingan Instagram Soodu.id</p>

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Sabtu - Minggu

TANGGAL : 29 Agustus – 1 September 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain UI Website Sodu Pedia	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

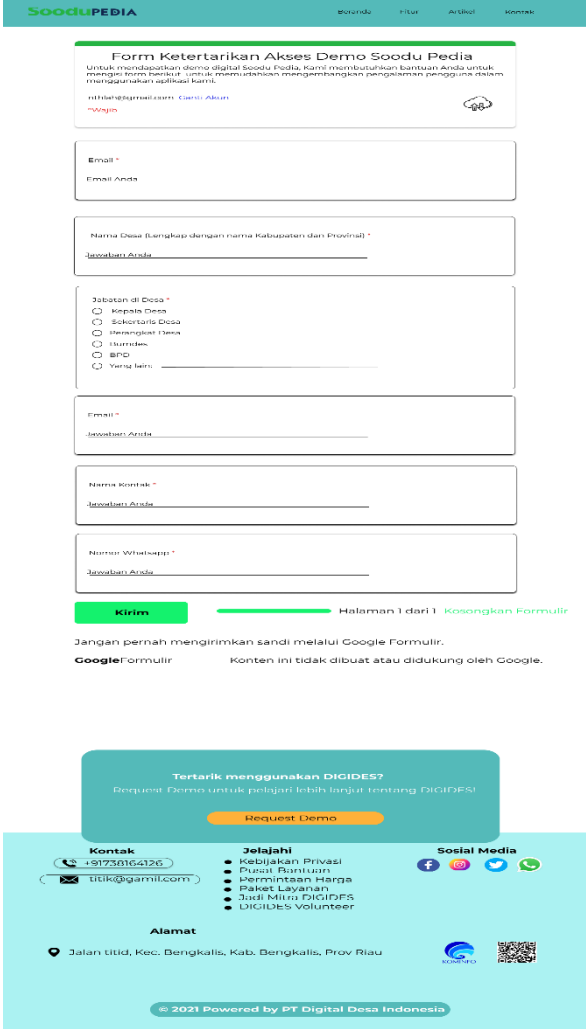
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		<p>Desain Halaman Website Profil Soodu Pedia</p>

KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Senin – jum'at

TANGGAL 5 – 9 September 2002

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain UI Website Soodu Pedia	Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1	 <p>The screenshot displays the 'Form Ketertarikan Akses Demo Soodu Pedia' on the SooduPEDIA website. The form includes the following fields and sections:</p> <ul style="list-style-type: none"> Header: SooduPEDIA logo and navigation links (Beranda, Fitur, About, Kontak). Title: Form Ketertarikan Akses Demo Soodu Pedia. Introduction: A paragraph explaining the purpose of the demo access request. Contact Information: Fields for Email, Name (with a note to include village and province), and Village. Position: A dropdown menu for 'Jabatan di Desa' with options: Kepala Desa, Sekretaris Desa, Perangkat Desa, BPD, and Yang lain. Additional Contact: Fields for Email, Name Kontak, and Nomor Whatsapp. Action: A green 'Kirim' button. Footer: A section titled 'Tertarik menggunakan DIGIDES?' with a 'Request Demo' button, contact details (phone: +91733164126, email: titik@gmail.com), address (Jalan titid, Kec. Dengkalis, Kab. Bengkalis, Prov Riau), social media icons, and a QR code. It also includes the text '© 2021 Powered by PT Digital Desa Indonesia'. 	Desain Halaman Request Demo Website Soodu Pedia

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Muhammad Azwar
Tempat/Tgl.Lahir : Tanjung Kuras / 8 Februari 2003
Alamat : Jl. Pahlawan, Kelurahan Tanjung Kuras
Kecamatan Sungai Apit, Kabupaten Siak

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, Soodu.id (CV. Resam Solusi Tekno) Sejak tanggal 4 Juli 2022 sampai dengan 9 September 2022 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP). Selama bekerja di instansi kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergurukan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Bengkalis, 26 September 2022



Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom

Founder & CEO Soodu.Id

**PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK
START UP SOODU.ID (CV RESAM SOLUSI TEKNO) MARKETPLACE
UMKM KABUPATEN BENGKALIS**

Nama : Muhammad Azwar
NIM : 6103201396
Program Studi : D III Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	83
2	Tanggung Jawab	25%	91
3	Penyesuaian Diri	10%	84
4	Hasil Kerja	30%	91
5	Perilaku Secara Umum	15%	95
Total Jumlah (1+2+3+4+5)		100%	89

Keterangan :
Nilai : Kriteria
81 - 100 : Istimewa
71 - 80 : Baik Sekali
66 - 70 : Baik
61 - 65 : Cukup Baik
56 - 60 : Cukup

Catatan :

LEBIH DISIPLIN LAGI

Bengkalis, 26 September 2022


Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom
Founder & CEO Soodu.Id