

LAPORAN KERJA PRAKTEK

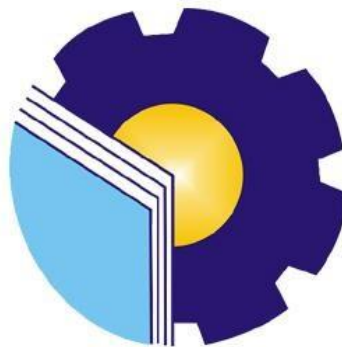
DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL

KABUPATEN SIPIL

**PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) PADA
APLIKASI ANTRIAN LOKET DI DINAS KEPENDUDUKAN
DAN PENCATATAN SIPIL**

NURDIANIS

6103201382



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS-RIAU

2022

LAPORAN KERJA PRAKTEK
DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL
KABUPATEN BENGKALIS

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek pada
Program Studi Diploma III Jurusan Teknik Informatika

Nurdianis
6103201382

Bengkalis, 16 September 2022

Pembimbing Lapangan
DISDUKCAPIL



Faizal Riza, S.Kom

Dosen Pembimbing
Program Studi D-III Teknik
Informatika



Sri Mawarni, M.Si
NIP.197912172021212008

Disetujui
Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



Supria, M.Kom
NIP.198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini penulis membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.

Tujuan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat yang telah melaksanakan Kerja Praktek (KP) oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.

Laporan ini dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak selama melaksanakan Kerja Praktek. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, S.Kom.,M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika.
4. Bapak Teuku Musri, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek.
5. Ibu Sri Mawarni M.Si selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Drs. H. Ismail, MP selaku Kepala Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.
7. Bapak Faizal, S.Kom selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek di Dinas Pendudukan dan Pencatatan Sipil.
8. Orang Tua beserta seluruh Keluarga atas segala doa serta dukungan materi maupun moral yang telah diberikan kepada penulis.
9. Seluruh keluarga besar Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil yang telah membantu kami untuk menjalankan Kerja Praktek.
10. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis sangat bersyukur selama pelaksanaan Kerja Praktek di Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu ilmu pengetahuan terkait dengan dunia pemerintahan. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan

membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kesalahan, sehingga penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dalam upaya menyempurnakan laporan kerja praktek ini dan perbaikan dikemudian hari. Akhir kata, semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi ilmu pengetahuan khususnya di bidang Teknik Informatika.

Bengkalis, 16 September 2022

Nurdianis
6103201382

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABLE	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek	2
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II.....	3
GAMBARAN UMUM DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN BENGKALIS.....	3
2.1 Sejarah Singkat Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.....	3
2.2 Visi dan Misi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis	3
2.2.1 Visi.....	4
Menambah pengalaman serta pengetahuan selama melakukan kerja praktek.	4
2.2.2 Misi	4
2.3 Struktur Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis	4
2.4 Ruang Lingkup Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis	6
BAB III.....	11
BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....	11
3.1 Spesifikasi Tugas yang Dilaksanakan.....	11

3.1.1	Membuat desain brosur hari raya idul adha	11
3.1.2	Mengedit Video Menggunakan FILMORA.....	12
3.1.3	Belajar Membuat Crud Menggunakan Framework Laravel	12
3.1.4	Mengikuti Sosialisasi Aplikasi Simpel Bersama Disdukcapil	13
3.1.5	Mengikuti Zoom Dukcapil.....	14
3.1.6	Mengerjakan project dan laporan KP.....	14
3.2	Target yang Diharapkan	14
3.3	Perangkat yang Digunakan.....	15
3.3.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	15
3.3.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	16
3.4	Data yang Diperlukan	19
3.5	Dokumen-dokumen dan File-file yang Dihasilkan	19
3.6	Kendala-kendala yang Dihadapi selama Kerja Praktek	22
3.7	Pemecahan Masalah.....	22
BAB IV	23
PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) PADA APLIKASI ANTRIAN LOKET DI DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL	23
4.1	Uraian Judul.....	23
4.2	Perancangan Desain User Interface (UI) Pada Aplikasi Antrian Loker Di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil	23
4.2.1	Use Case Diagram.....	23
4.2.2	Membuat desain halaman nomor antrian kia & antrian ktp	24
4.2.3	Membuat desain halaman login	24
4.2.4	Membuat desain halaman beranda.....	25
4.2.5	Membuat desain halaman antrian KIA.....	25
4.2.6	Membuat desain halaman antrian KTP	26
4.2.7	Pengujian User Interface (UI) Aplikasi	26
BAB V	30
PENUTUP	30
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil.....	4
Gambar 3. 1 Pembuatan Desain brosur dan Hasil brosur	11
Gambar 3. 2 Mengedit Video Dan Hasil Video	12
Gambar 3. 3 Membuat Crud dan hasil Tampilan Crud	13
Gambar 3.4 Sosialisasi aplikasi simple	13
Gambar 3.5 Mengikuti zoom Dukcapil.....	14
Gambar 3.6 Mengerjakan project dan laporan KP	14
Gambar 3.7 Laptop.....	15
Gambar 3.8 Mouse	16
Gambar 3.9 Flashdisk.....	16
Gambar 3.10 Sublime Teks.....	16
Gambar 3.11 Adobe photoshop.....	17
Gambar 3.12 XAMPP	17
Gambar 3.13 Google Chrome	17
Gambar 3.14 Filmora	18
Gambar 3.15 Balsamiq Mockup	18
Gambar 3.16 Hasil brosur	19
Gambar 3.17 Hasil tampilan CRUD	19
Gambar 3.18 Hasil edit video.....	20
Gambar 3.19 Hasil desain halaman nomor antrian kia & ktp	20
Gambar 3.20 Hasil desain halaman login	20
Gambar 3.21 Hasil desain halaman beranda	21
Gambar 3.22 Hasil desain halaman kia.....	21
Gambar 3.23 Hasil desain halaman ktp.....	21
Gambar 4.1 Use Case Diagram	23
Gambar 4.2 Halaman nomor antrian kia & antrian ktp.....	24
Gambar 4.3 Halaman login	24
Gambar 4.4 Halaman beranda.....	25

Gambar 4.5 Halaman antrian kia	25
Gambar 4.6 Halaman antrian ktp	26

DAFTAR TABLE

Table 1.1 Pengujian User Interface (UI) Aplikasi.....	26
---	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Absensi Harian Kerja Praktek	32
Lampiran 2 . Laporan Kegiatan Kerja Praktek	36
Lampiran 3. Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek	43
Lampiran 4. Lembar Penilaian dari Instansi	44
Lampiran 5. Sertifikat Kerja Praktek	45