

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL**

**KABUPATEN SIPIL**

**PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) PADA  
APLIKASI ANTRIAN LOKET DI DINAS KEPENDUDUKAN  
DAN PENCATATAN SIPIL**

**NURDIANIS**

**6103201382**



**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

**BENGKALIS-RIAU**

**2022**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL**  
**KABUPATEN BENGKALIS**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek pada  
Program Studi Diploma III Jurusan Teknik Informatika

Nurdianis  
6103201382

Bengkalis, 16 September 2022

Pembimbing Lapangan  
DISDUKCAPIL



Faizal Riza, S.Kom

Dosen Pembimbing  
Program Studi D-III Teknik  
Informatika



Sri Mawarni, M.Si  
NIP.197912172021212008

Disetujui  
Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



Supria, M.Kom  
NIP.198708122019031011

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini penulis membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.

Tujuan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat yang telah melaksanakan Kerja Praktek (KP) oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.

Laporan ini dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak selama melaksanakan Kerja Praktek. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, S.Kom.,M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika.
4. Bapak Teuku Musri, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek.
5. Ibu Sri Mawarni M.Si selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Drs. H. Ismail, MP selaku Kepala Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.
7. Bapak Faizal, S.Kom selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek di Dinas Pendudukan dan Pencatatan Sipil.
8. Orang Tua beserta seluruh Keluarga atas segala doa serta dukungan materi maupun moral yang telah diberikan kepada penulis.
9. Seluruh keluarga besar Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil yang telah membantu kami untuk menjalankan Kerja Praktek.
10. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis sangat bersyukur selama pelaksanaan Kerja Praktek di Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu ilmu pengetahuan terkait dengan dunia pemerintahan. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan

membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kesalahan, sehingga penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dalam upaya menyempurnakan laporan kerja praktek ini dan perbaikan dikemudian hari. Akhir kata, semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi ilmu pengetahuan khususnya di bidang Teknik Informatika.

Bengkalis, 16 September 2022

**Nurdianis**  
**6103201382**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR TABLE .....</b>	ix
<b>BAB I.....</b>	1
<b>PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek .....	2
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek .....	2
<b>BAB II.....</b>	3
<b>GAMBARAN UMUM DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN BENGKALIS.....</b>	3
2.1 Sejarah Singkat Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.....	3
2.2 Visi dan Misi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis .....	3
2.2.1 Visi.....	4
Menambah pengalaman serta pengetahuan selama melakukan kerja praktek. ....	4
2.2.2 Misi .....	4
2.3 Struktur Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis .....	4
2.4 Ruang Lingkup Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis .....	6
<b>BAB III.....</b>	11
<b>BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....</b>	11
3.1 Spesifikasi Tugas yang Dilaksanakan.....	11

3.1.1	Membuat desain brosur hari raya idul adha .....	11
3.1.2	Mengedit Video Menggunakan FILMORA.....	12
3.1.3	Belajar Membuat Crud Menggunakan Framework Laravel .....	12
3.1.4	Mengikuti Sosialisasi Aplikasi Simpel Bersama Disdukcapil .....	13
3.1.5	Mengikuti Zoom Dukcapil.....	14
3.1.6	Mengerjakan project dan laporan KP.....	14
3.2	Target yang Diharapkan .....	14
3.3	Perangkat yang Digunakan.....	15
3.3.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	15
3.3.2	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	16
3.4	Data yang Diperlukan .....	19
3.5	Dokumen-dokumen dan File-file yang Dihasilkan .....	19
3.6	Kendala-kendala yang Dihadapi selama Kerja Praktek .....	22
3.7	Pemecahan Masalah.....	22
<b>BAB IV</b>	.....	<b>23</b>
<b>PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) PADA APLIKASI ANTRIAN LOKET DI DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL</b>	.....	<b>23</b>
4.1	Uraian Judul.....	23
4.2	Perancangan Desain User Interface (UI) Pada Aplikasi Antrian Loker Di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil .....	23
4.2.1	Use Case Diagram.....	23
4.2.2	Membuat desain halaman nomor antrian kia & antrian ktp .....	24
4.2.3	Membuat desain halaman login .....	24
4.2.4	Membuat desain halaman beranda.....	25
4.2.5	Membuat desain halaman antrian KIA.....	25
4.2.6	Membuat desain halaman antrian KTP .....	26
4.2.7	Pengujian User Interface (UI) Aplikasi .....	26
<b>BAB V</b>	.....	<b>30</b>
<b>PENUTUP</b>	.....	<b>30</b>
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran .....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>31</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil.....	4
Gambar 3. 1 Pembuatan Desain brosur dan Hasil brosur .....	11
Gambar 3. 2 Mengedit Video Dan Hasil Video .....	12
Gambar 3. 3 Membuat Crud dan hasil Tampilan Crud .....	13
Gambar 3.4 Sosialisasi aplikasi simple .....	13
Gambar 3.5 Mengikuti zoom Dukcapil.....	14
Gambar 3.6 Mengerjakan project dan laporan KP .....	14
Gambar 3.7 Laptop.....	15
Gambar 3.8 Mouse .....	16
Gambar 3.9 Flashdisk.....	16
Gambar 3.10 Sublime Teks.....	16
Gambar 3.11 Adobe photoshop.....	17
Gambar 3.12 XAMPP .....	17
Gambar 3.13 Google Chrome .....	17
Gambar 3.14 Filmora .....	18
Gambar 3.15 Balsamiq Mockup .....	18
Gambar 3.16 Hasil brosur .....	19
Gambar 3.17 Hasil tampilan CRUD .....	19
Gambar 3.18 Hasil edit video.....	20
Gambar 3.19 Hasil desain halaman nomor antrian kia & ktp .....	20
Gambar 3.20 Hasil desain halaman login .....	20
Gambar 3.21 Hasil desain halaman beranda .....	21
Gambar 3.22 Hasil desain halaman kia.....	21
Gambar 3.23 Hasil desain halaman ktp.....	21
Gambar 4.1 Use Case Diagram .....	23
Gambar 4.2 Halaman nomor antrian kia & antrian ktp.....	24
Gambar 4.3 Halaman login .....	24
Gambar 4.4 Halaman beranda.....	25

Gambar 4.5 Halaman antrian kia .....	25
Gambar 4.6 Halaman antrian ktp .....	26

## DAFTAR TABLE

Table 1.1 Pengujian User Interface (UI) Aplikasi.....	26
---	----

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Absensi Harian Kerja Praktek .....	32
Lampiran 2 . Laporan Kegiatan Kerja Praktek .....	36
Lampiran 3. Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek .....	43
Lampiran 4. Lembar Penilaian dari Instansi .....	44
Lampiran 5. Sertifikat Kerja Praktek .....	45

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori atau konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja Praktek dapat menambah wawasan pengetahuan dan skill mahasiswa, serta mampu menyelesaikan persoalan-persoalan ilmu pengetahuan sesuai dengan teori yang mereka peroleh di bangku kuliah. Kerja Praktek dilaksanakan agar mahasiswa dapat memahami dan menerapkan secara baik tentang bidang ilmu yang dipelajari selain itu, agar mahasiswa dapat mengetahui profesi serta atmosfer pekerjaan sesuai dengan program studinya (Elektro et al 2010).

Pada Dinas Kependudukan dan pencatatan sipil mempunyai tugas membantu bupati dalam melaksanakan fungsi penunjang urusan pemerintahan di bidang administrasi kependudukan yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten di bidang administrasi kependudukan seperti membuat Ktp,Kk,Kia,Akte Kelahiran Anak.

Teknologi informasi dapat mempermudah pekerjaan manusia serta memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi. Untuk mempermudah Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil untuk membuat aplikasi antrian loket maka penulis mengajukan judul **“PERANCANGAN DESAIN *USER INTERFACE (UI)* PADA APLIKASI ANTRIAN LOKET DI DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL”** dalam hal ini akan dijadikan sebagai laporan Kerja Praktek, Judul ini saya ambil dikarenakan pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis masih belum memiliki aplikasi resmi yang berfungsi untuk antrian loket. Oleh karena itu saya mengajukan pembuatan desain User Interface (UI) ini kepada pembimbing lapangan.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek**

### 1.2.1 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

1. Untuk menambah pengalaman kerja pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Bengkalis.
2. Untuk mengetahui jenis-jenis pekerjaan pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Bengkalis.
3. Merancang desain *User Interface (UI)* pada aplikasi antrian loket pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.

### 1.2.2 Manfaat Kerja Praktek

Adapun manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

1. Dapat mengetahui system kerja pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.
2. Dapat mengetahui berbagai macam permasalahan yang sering terjadi dalam dunia kerja di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis dan solusinya.
3. Dapat meningkatkan kedisiplinan dan rasa tanggung jawab dalam melakukan pekerjaan.
4. Dapat membuat Desain *User Interface (UI)* pada aplikasi yang berfungsi sebagai antrian loket di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN BENGKALIS**

#### **2.1 Sejarah Singkat Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis**

Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis merupakan salah satu Organisasi Perangkat Daerah (OPD) di lingkungan Pemerintah Daerah Kabupaten Bengkalis yang beralamat di Jalan Pertanian, No. 03, Kecamatan Bengkalis. Berdasarkan peraturan Daerah (PERDA) Nomor 03 Tahun 2016 Tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Bengkalis, Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis mempunyai tugas pokok membantu Bupati melaksanakan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Daerah dan tugas pembantuan yang menyelenggarakan urusan Pemerintah dibidang Administrasi Kependudukan dan Pencatatan Sipil. Selain tugas tersebut, Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis menyelenggarakan fungsi sebagai mana diatur dalam pasal 3 Nomor 12 diantaranya:

1. Penetapan Kebijakan dibidang kependudukan dan pencatatan sipil;
2. Perumusan rencana strategis dan program kerja Dinas yang sesuai dengan visi misi Kepala Daerah;
3. Perencanaan, mengorganisasikan, menggerakkan, dan mengendalikan serta menetapkan kebijakan dibidang kependudukan dan pencatatan sipil;
4. Pelaksanaan pembinaan terhadap kedisiplinan dan peningkatan kualitas sumber daya aparatur pegawai dalam lingkup dinas;
5. Penyelenggaraan urusan penatausahaan Dinas: dan
6. Pelaksanaan Tugas lain yang diberikan oleh Bupati sesuai dengan bidang tugasnya.

#### **2.2 Visi dan Misi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis**

Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis memiliki Visi dan Misi Sebagai Berikut:

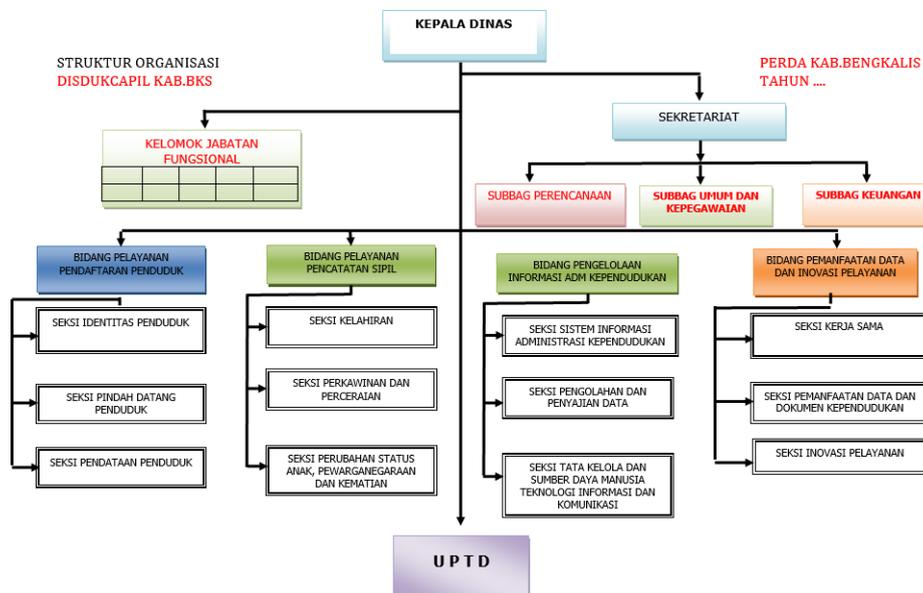
### 2.2.1 Visi

Menambah pengalaman serta pengetahuan selama melakukan kerja praktek.

### 2.2.2 Misi

1. Mewujudkan kualitas pelayanan yang tertib akurat dan dinamis.
2. Mewujudkan database kependudukan yang berkualitas.
3. Mewujudkan sistem manajemen dan pemerintahan yang baik.

## 2.3 Struktur Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil

(Sumber:<http://disdukcapil.bengkalisKab.go.id/disdukcapilprofil/26> )

Adapun susunan Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis berdasarkan Peraturan Daerah Nomor 03 Tahun 2016, terdiri dari:

- a. Kepala Dinas:
- b. Sekretariat terdiri dari:
  1. Sub Bagian Perencanaan;

2. Sub Bagian Umum dan Kepegawaian; dan
  3. Sub Bagian Keuangan.
- c. Bidang Pelayanan Pendaftaran Penduduk terdiri dari:
1. Seksi Identitas Penduduk;
  2. Seksi Pindah Datang Penduduk; dan
  3. Seksi Pendataan Penduduk.
- d. Bidang Pelayanan Pencatatan Sipil, terdiri dari:
1. Seksi Kelahiran;
  2. Seksi Perkawinan dan Perceraian; dan
  3. Seksi Perubahan Status Anak, Perwarganegaraan dan kematian.
- e. Bidang Pengelolaan Informasi Administrasi Kependudukan, terdiri dari:
1. Seksi Sistem Informasi Administrasi Kependudukan;
  2. Seksi Pengelolaan dan Penyajian Data; dan
  3. Seksi Tata Kelol dan sumber Daya Manusia Teknologi Informasi Komunikasi.
- f. Bidang Pemanfaatan Data dan Inovasi Pelayanan, terdiri dari:
1. Seksi Kerja Sama;
  2. Seksi Pemanfaatan Data dan Dokumen Kependudukan; dan
  3. Seksi Inovasi Pelayanan.
- g. Unit Pelaksana Teknik; dan
- h. Kelompok Jabatan Fungsional.

## **2.4 Ruang Lingkup Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis**

Berikut adalah Tugas dan Fungsi serta Uraian Tugas di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis:

### **1. Kepala Dinas**

Kepala Dinas mempunyai tugas membantu Bupati melaksanakan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan dibidang kependudukan dan pencatatan sipil. Kepala dalam melaksanakan tugasnya memiliki fungsi:

- a. Penetapan kebijakan dibidang kependudukan dan pencatatan sipil;
- b. Perumusan rencana strategis dan program kerja Dinas yang sesuai dengan visi misi Kepala Daerah;
- c. Perencanaan, mengorganisasikan, menggerakkan, dan mengendalikan serta menetapkan kebijakan dibidang kependudukan dan pencatatan sipil;
- d. Pelaksanaan pembinaan terhadap kedisiplinan dan peningkatan kualitas sumber daya aparatur pegawai dalam lingkup Dinas;
- e. Penyelenggaraan urusan penatausahaan Dinas; dan
- f. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh bupati sesuai dengan bidang tugasnya.

### **2. Sekretariat**

Sekretariat mempunyai tugas memimpin, mengkoordinasikan dan mengendalikan tugas-tugas dibidang pengelolaan, pelayanan kesekretariatan yang meliputi pengkoordinasian, perencanaan, penyusunan program dan anggaran pengelolaan keuangan, perlengkapan, umum dan kepegawaian. Sekeretariat dalam pelaksanaan tugasnya memiliki fungsi:

- a. Penyusunan rencana, program, evaluasi, dan pelaporan;

- b. Pelaksanaan administrasi kepegawaian dan rumah tangga Dinas;
- c. Pelaksanaan administrasi keuangan dan perlengkapan serta penataan asset;
- d. Pelaksanaan urusan surat menyurat, kearsipan dan dokumen hubungan masyarakat;
- e. Pelaksanaan urusan hukum, organisasi dan hubungan masyarakat;
- f. Pelaksanaan pengkoordinasian penyelenggaraan tugas-tugas bidang; dan
- g. Pelaksanaan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Kepala Dinas.

### 3. Bidang Pelayanan Pendaftaran Penduduk

Bidang Pelayanan Pendaftaran Penduduk mempunyai tugas melaksanakan koordinasi perumusan kebijakan teknis dan pelaksanaan kebijakan operasional dibidang pelayanan pendaftaran penduduk yang meliputi Identitas penduduk, pindah datang penduduk, dan pendataan penduduk. Bidang pelayanan Pendaftaran Penduduk dalam pelaksanaan tugasnya memiliki fungsi:

- a. Penyusunan perencanaan pelayanan pendaftaran penduduk;
- b. Perumusan kebijakan teknik pendaftaran penduduk;
- c. Pelaksanaan pembinaan dan koordinasi pelaksanaan pelayanan pendaftaran penduduk;
- d. Pelaksanaan pelayanan pendaftaran penduduk;
- e. Pelaksanaan penerbitan dokumen pendaftaran penduduk;
- f. Pelaksanaan pendokumentasian hasil pelayanan pendaftaran penduduk;
- g. Pengendalian dan evaluasi pelaksanaan pendaftaran penduduk;
- h. Pelaksanaan fasilitas, sosialisasi, bimbingan teknis, advokasi, supervisi dan konsultasi pelaksanaan pelayanan pendaftaran penduduk;
- i. Pelaksanaan inventarisasi data-data penduduk secara terus menerus;

- j. Pelaksanaan pimpinan, mengkoordinasikan dan mengendalikan serta mengawasi semua kegiatan yang berhubungan dengan bidang tugas;
- k. Perumusan pelaksanaan kebijakan pembangunan serta layanan staf dan bimbingan teknis;
- l. Pemberian saran-saran dan pertimbangan kepada Kepala Dinas mengenai langkah-langkah dan tindakan-tindakan yang perlu diambil sesuai dengan bidang tugasnya; dan
- m. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

#### 4. Bidang Pelayanan Pencatatan Sipil

Bidang Pelayanan Pencatatan Sipil mempunyai tugas menyelenggarakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan di bidang pelayanan pencatatan sipil

sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan. Bidang Pelayanan Pencatatan Sipil dalam melaksanakan tugasnya memiliki fungsi:

- n. Penyusunan dan perencanaan pelayanan pencatatan sipil;
- o. Perumusan kebijakan teknis pencatatan sipil;
- p. Pelaksanaan pembinaan dan koordinasi pelaksanaan pelayanan pencatatan sipil;
- q. Pelaksanaan penerbitan pencatatan sipil;
- r. Pelaksanaan penerbitan dokumen pencatatan sipil;
- s. Pelaksanaan pendokumentasian hasil pelayanan pencatatan sipil;
- t. Pengendalian dan evaluasi pelaksanaan pencatatan sipil;
- u. Pemberian saran-saran dan perhitungan kepada Kepala Dinas mengenai langkah-langkah dan tindakan-tindakan yang perlu diambil sesuai dengan bidang tugasnya;
- v. Penilaian prestasi kerja bawahan sebagai bahan pertimbangan dalam pengembangan karier; dan
- w. Pelaksanaan tugas-tugas lain yang diberikan oleh pimpinan sesuai

dengan tugas dan fungsinya.

2. Bidang Pengelolaan Informasi Administrasi Kependudukan Bidang  
Pengelolaan Informasi Administrasi Kependudukan

mempunyai tugas melaksanakan penyiapan perumusan kebijakan teknis dan pelaksanaan kebijakan dibidang pengelolaan informasi administrasi kependudukan. Bidang Pengelolaan Informasi Administrasi Kependudukan dalam pelaksanaan tugasnya memiliki fungsi:

- a. Penyusunan perencanaan, merumuskan kebijakan teknis, melaksanakan pembinaan dan koordinasi pengelolaan informasi administrasi kependudukan yang meliputi sistem informasi kependudukan, mengolah data serta tata kelola dan sumber daya manusia, teknologi informasi dan komunikasi;
- b. Perekaman data hasil pelayanan pendaftaran dan pencatatan sipil sertapemutrakhiran data penduduk dengan menggunakan Sistem Informasi Administrasi Kementerian (SIAK);
- c. Pengevaluasi dan melaporkan pengelolaan informasi administrasi kependudukan;
- d. Pelaksanaan pembangunan dan mengembangkan jaringan komunikasi data;
- e. Penyediaan perangkat keras dan perlengkapan lainnya serta penyediaan jaringan komunikasi data sebagai tempat pelayanan dokumen kependudukan;
- f. Pemeliharaan dan perawatan perangkat SIAK;
- g. Penyediaan dan mendesiminasi informasi kependudukan;
- h. Pengendalian dan evaluasi pelaksanaan pengelolaan informasi administrasikependudukan;
- i. Pemberian saran-saran dan perhitungan kepada Kepala Dinas mengenai langkah-langkah dan tindakan-tindakan yang perlu diambil sesuai dengan bidang tugasnya;
- j. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh Kepala Dinas sesuai dengan bidang tugasnya.

## 6. Bidang Pemanfaatan Data dan Inovasi Pelayanan

Bidang Pemanfaatan Data dan Inovasi Pelayanan mempunyai tugas melaksanakan penyiapan perumusan kebijakan dan teknis dan pelaksanaan kebijakan dibidang pemanfaatan data dan inovasi pelayanan. Bidang Pemanfaatan Data dan Inovasi Pelayanan dalam pelaksanaan tugasnya memiliki fungsi:

- a. Penyusunan perencanaan pemanfaatan data dan dokumen kependudukan, kerja sama serta inovasi pelayanan administrasi kependudukan;
- b. Perumusan kebijakan teknis pemanfaatan data dan dokumen kependudukan, kerja sama inovasi pelayanan administrasi kependudukan;
- c. Pelaksanaan pembinaan dan koordinasi pelaksanaan pemanfaatan data dan dokumen kependudukan, kerja sama serta inovasi pelayanan administrasi kependudukan;
- d. Pelaksanaan pemanfaatan dan dan dokumen kependudukan;
- e. Pelaksanaan inovasi pelayanan administrasi kependudukan;
- f. Pengendalian dan mengevaluasi pelaksanaan pemanfaatan data dan dokumen kependudukan, kerja sama serta inovasi pelayanan administrasi kependudukan;
- g. Pemberian saran-saran dan perhitungan kepada Kepala Dinas mengenai langkah-langkah dan tindakan-tindakan yang perlu diambil sesuai dengan bidang tugasnya;
- h. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh Kepala Dinas sesuai dengan bidang tugasnya.

## **BAB III**

### **BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK**

#### **3.1 Spesifikasi Tugas yang Dilaksanakan**

Kerja Praktek (KP) dilaksanakan terhitung mulai tanggal 04 Juli 2022 sampai dengan tanggal 16 September 2022 di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis. Selama pelaksanaan KP adapun tugas yang diberikan diantaranya :

##### **3.1.1 Membuat desain brosur hari raya idul adha**

Di setiap perkantoran tidak lepas dengan adanya pembuatan desain seperti hari peringatan dan juga kegiatan-kegiatan yang berkaitan dengan perkantoran tersebut. Dalam kegiatan ini mahasiswa Kerja Praktek membantu pembuatan desain dalam memperingati hari raya idul adha.



Gambar 3. 1 Pembuatan Desain brosur dan Hasil brosur  
( Sumber : Dokumen Pribadi )

### 3.1.2 Mengedit Video Menggunakan FILMORA

Filmora merupakan salah satu software editing video terpopuler. Aplikasi ini yang digunakan di Disdukcapil dalam pengeditan video karna aplikasi ini sangat populer tentunya karena beragam fitur canggihnya untuk mengedit video dan audio. Pengeditan video dilakukan untuk proses dokumentasi lomba, waktu yang dibutuhkan untuk pengeditan kurang lebih 4 hari terhitung saat pengerjaan di lakukan.



Gambar 3. 2 Mengedit video Dan Hasil Video

( Sumber : Dokumen Pribadi )

### 3.1.3 Belajar Membuat Crud Menggunakan Framwork Laravel

Laravel merupakan framework yang dapat membantu web developer dalam memaksimalkan penggunaan PHP sendiri merupakan bahasa pemrograman website. Seperti diketahui, PHP sendiri merupakan Bahasa pemrograman yang cukup dinamis.

Belajar membuat CRUD menggunakan framework Laravel. Dalam hal ini mahasiswa kerja praktek diminta belajar membuat web menggunakan Laravel, karena dengan Laravel akan memudahkan proses pengembangan sebuah website dan menghasilkan performa yang maksimal.



Gambar 3. 3 Membuat Crud dan hasil Tampilan Crud  
( Sumber : Dokumen Pribadi )

#### 3.1.4 Mengikuti Sosialisasi Aplikasi Sempel Bersama Disdukcapil

Mengikuti Sosialisasi aplikasi Sempel Bersama DISDUKCAPIL, Sosialisasi ini dihadiri oleh UPT yang diwakilkan 2 orang setiap kecamatan. Sosialisasi ini diadakan di hotel marina, kegiatan ini bertujuan untuk mempermudah masyarakat untuk mengurus dokumen secara online, Dalam kegiatan ini mahasiswa kerja praktek disuruh ikut sebagai peserta.



Gambar 3.4 Sosialisasi aplikasi simple  
( Sumber: Dokumen pribadi)

### 3.1.5 Mengikuti Zoom Dukcapil

Setiap hari jum'at dinas kependudukan dan pencatatan sipil mengikuti Zoom DUKCAPIL BELAJAR dari jam 08:00-10:00 WIB. Tentunya dengan tema yang berbeda-beda setiap hari jum'atnya



Gambar 3.5 Mengikuti Zoom Dukcapil  
(Sumber : Dokumen Pribadi)

### 3.1.6 Mengerjakan project dan laporan KP

Setelah melaksanakan kerja praktek dengan waktu yang bisa dibilang sudah lumayan lama, kami diberikan project oleh pembimbing lapangan dengan project yang berbeda-beda, saya mendapatkan project bagian perancangan desain *user interface* (UI). Dan sehubung waktu selesai kerja praktek sudah mulai dekat, kami pun sambil membuat laporan KP.



Gambar 3.6 Mengerjakan project dan laporan KP  
(Sumber : Dokumen Pribadi)

## 3.2 Target yang Diharapkan

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang berlokasi di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis, adapun target yang ingin dicapai, diantaranya :

1. terselesaikannya perancangan desain User Interface (UI) pada aplikasi antrian loket di Dinas Kependudukan dan pencatatan Sipil.
2. Dapat memanfaatkan pengetahuan dan *skill* di bidang Teknik Informatika sebagai peluang usaha dan kerja
3. Dapat mengembangkan pengetahuan informatika dalam bidang desain.
4. Memahami dunia kerja di bidang IT dan pemerintahan.

### 3.3 Perangkat yang Digunakan

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis, adapun perangkat yang digunakan, baik perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*), yaitu :

#### 3.3.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

##### 1. Laptop

Laptop atau sering disebut computer mini digunakan sebagai perangkat untuk pembuatan desain poster dan pembuatan crud. Laptop yang digunakan yaitu Lenovo Ideapad slim3 dengan spesifikasi *SSD* sebesar 250 *Gigabyte*, *Processor* Intel inside dan memiliki Random Access Memory (RAM) sebesar 8 *Gigabyte*.



Gambar 3. 7 Laptop

( Sumber : <https://images.app.goo.gl/BSprCsk7XyqAeS4t7> )

##### 2. Mouse

Mouse adalah salah satu jenis komponen input *pointing device*, yaitu

alat penerima input yang berasal dari getaran suatu benda atau kilatan cahaya. Alattersebut dihubungkan dengan komputer, dan jika alat tersebut digerakkan maka akan memberikan sinyal tertentu pada komputer sehingga bisa digunakan untuk memberikan instruksi sesuai yang diinginkan pemakai (Yudhanto, 2018)



Gambar 3.8 Mouse

( Sumber : [www.logitech.com](http://www.logitech.com) )

### 3. Flashdisk

Adalah alat penyimpanan data yang memiliki penghubung USB (universal Serial Bus) terintegrasi (Priyanto, 2012).



Gambar 3. 9 Flashdisk

( Sumber <https://images.app.goo.gl/cGZRuaVi55VyFN3c7> )

#### 3.3.2 Perangkat Lunak (*Software*)

##### 1. Sublime Text

Sublime Text adalah sebuah aplikasi editor untuk kode dan text yang dapat berjalan sebagai platform *operating system* dengan menggunakan teknologi Phyton API



Gambar 3. 10 Sublime Text

( Sumber : <https://images.app.goo.gl/H3fhsiWGYjiaBRcVA> )

## 2. Adobe Photoshop

Adobe Photoshop CS6 adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto atau gambar dan pembuatan efek (Herlinah, S.Kom, M.Si, & Musliadi KH, 2019).



Gambar 3.11 Adobe Photoshop

( Sumber : <https://images.app.goo.gl/LC7HmLWnHovnxJW98>)

## 3. XAMPP

*XAMPP* adalah sebuah software yang berfungsi untuk menjalankan website berbasis *PHP* dan menggunakan pengolahan data *MySQL* di komputer lokal (Wicaksono, 2008)



Gambar 3.12 XAMPP

( Sumber : <https://images.app.goo.gl/FmDooYZiQCbA2pME9> )

## 4. Google Chrome

Google Chrome digunakan untuk membuka tampilan Crud dan untuk mencari template yang akan digunakan pada Crud.



Gambar 3.13 Google Chrome

( Sumber : <https://images.app.goo.gl/cqdCtLrSyPjZ2ikv6> )

## 5. *Filmora*

*Filmora* merupakan salah satu *software* editing video terpopuler yang perlu dikuasai jika kita ingin mencoba berkarier menjadi video editor. Menurut *Compare Camp* salah satu alasan yang membuat *software* yang satu ini sangat populer karena banyak beragam fitur canggih untuk mengedit video dan audio.



Gambar 3.14 *Filmora*

( Sumber : <https://images.app.goo.gl/Qp6qrt2jANbie3VUA> )

## 6. *Balsamiq Mockup*

Balsamiq Mockup merupakan program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan user interface sebuah aplikasi. *Software* ini sudah menyediakan tools yang dapat memudahkan dalam membuat desain aplikasi yang akan kita buat.



Gambar 3.15 *Balsamiq Mockup*

( Sumber: <https://images.app.goo.gl/mwxoC38CCXb3xT336> )

### 3.4 Data yang Diperlukan

Data yang diperlukan untuk proses belajar website sederhana ini adalah database, source code dan jaringan internet. Dan data yang diperlukan dalam pembuatan perancangan desain aplikasi ini adalah aplikasi-aplikasi yang bisa digunakan untuk membuat perancangan desain dan informasi seputar Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis, yang mana pada pembuatan perancangan desain aplikasi ini mahasiswa Kerja Praktek membutuhkan informasi apa saja yang ada di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil seperti informasi tentang cara bekerja di bidang pelayanan data pada antrian pembuatan KIA & pembuatan KTP.

### 3.5 Dokumen-dokumen dan File-file yang Dihasilkan

Adapun file-file yang dihasilkan selama kerja praktek adalah sebagai berikut:

#### 1. Hasil brosur



Gambar 3.16 hasil brosur  
(Sumber : Data Olahan)

#### 2. Hasil tampilan CRUD



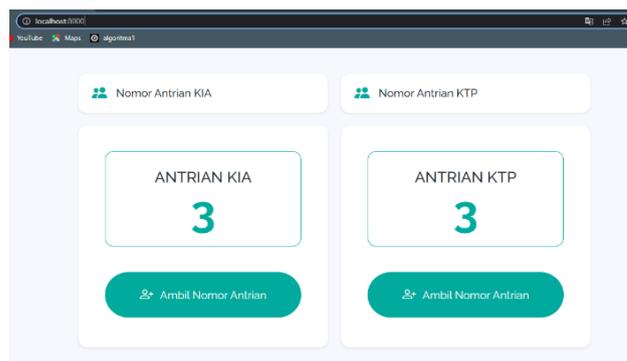
Gambar 3.17 hasil tampilan CRUD  
(Sumber : Data Olahan)

### 3. Hasil Edit video



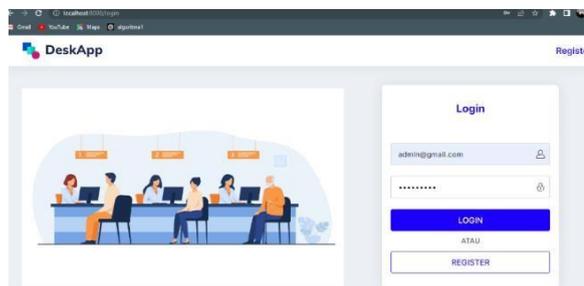
Gambar 3.18 Hasil edit video  
(Sumber : Data Olahan)

### 4. Hasil desain nomor antrian kia & ktp



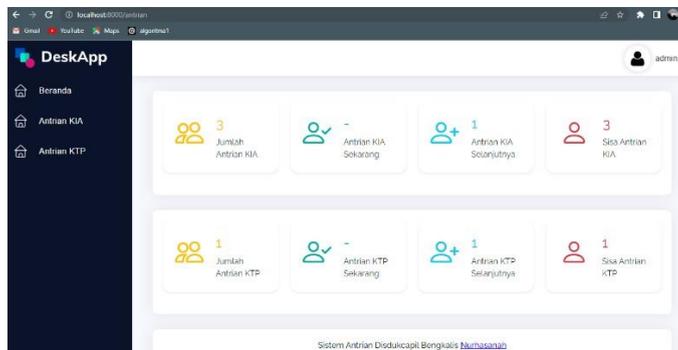
Gambar 3.19 Hasil desain halaman nomor antrian kia & ktp  
(Sumber : Data Olahan)

### 5. Hasil desain login



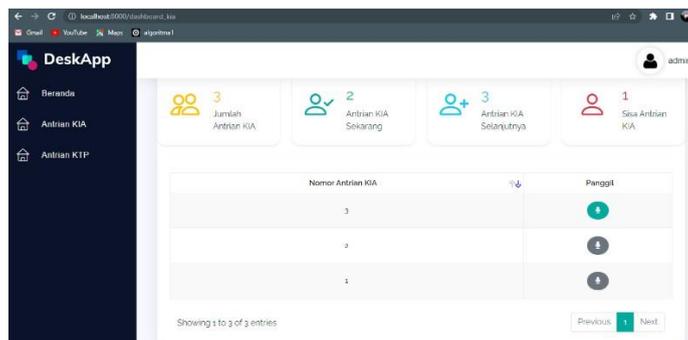
Gambar 3.20 Hasil desain halaman login  
(Sumber: Data Olahan)

## 6. Hasil desain beranda



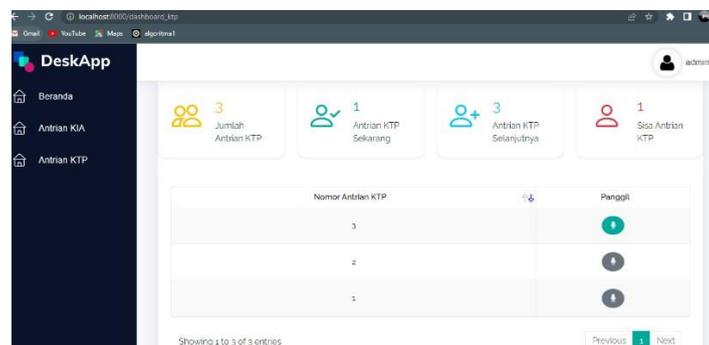
Gambar 3.21 Hasil desain halaman beranda  
(Sumber : Data Olahan)

## 7. Hasil desain nomor tampilan kia



Gambar 3.22 Hasil desain halaman kia  
(Sumber : Data Olahan)

## 8. Hasil desain tampilan ktp



Gambar 3.23 Hasil desain halaman ktp  
(Sumber: Data Olahan)

### **3.6 Kendala-kendala yang Dihadapi selama Kerja Praktek**

Selama melaksanakan Kerja Praktek di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis terdapat beberapa kendala yang dihadapi dalam mengerjakan tugas yang diberikan oleh pembimbing di lapangan. Kendala yang dihadapi adalah :

1. Kurangnya pengetahuan cara menggunakan aplikasi desain sehingga sulit untuk mengerjakan tugas desain-desain yang diberikan.
2. Kurangnya pengetahuan pemrograman web sehingga sulit untuk mengerjakan tugas website yang diberikan.

### **3.7 Pemecahan Masalah**

Adapun pemecahan masalah yang dapat dilakukan selama Kerja Praktek(KP) adalah :

1. Meminta bantuan dan bertanya kepada pembimbing lapangan serta pegawai-pegawai dikantor tersebut yang bekerja di bagian IT tentang tugas website yang akan dibuat tersebut.
2. Bertanya kepada pembimbing lapangan serta pegawai-pegawai dikantor tersebut yang bekerja di bagian IT tentang desain aplikasi yang akan dibuat tersebut.

## BAB IV

### PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) PADA APLIKASI ANTRIAN LOKET DI DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL

#### 4.1 Uraian Judul

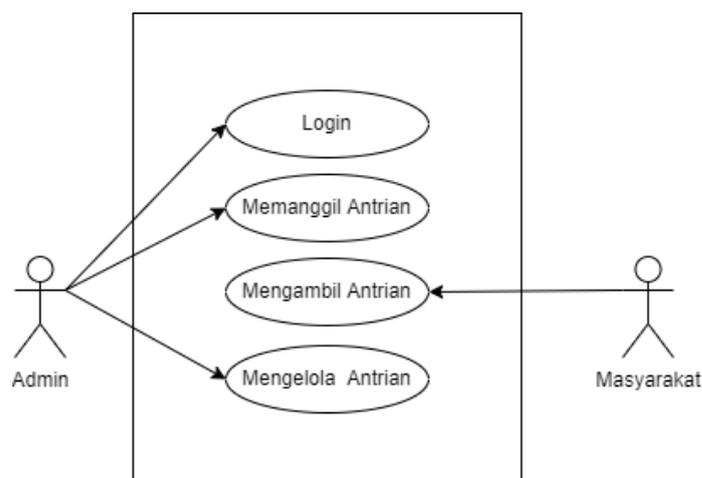
Judul ini saya ambil dikarenakan pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis masih belum memiliki aplikasi resmi yang berfungsi untuk antrian loket. Oleh karena itu saya mengajukan pembuatan desain User Interface ((UI) ini kepada pembimbing lapangan dan langsung disetujui.

#### 4.2 Perancangan Desain User Interface (UI) Pada Aplikasi Antrian Loket Di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil

Adapun tahap melakukan pembuatan desain user interface pada aplikasi antrian loket di dinas kependudukan dan pencatatan sipil sebagai berikut:

##### 4.2.1 Use Case Diagram

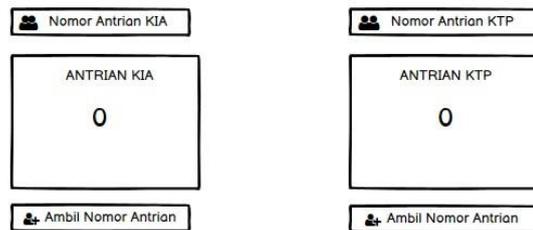
Merupakan gambaran dari suatu informasi proses yang berjalan pada Aplikasi Loket Antrian yang di rancang untuk mengetahui bagaimana system berinteraksi dengan actor untuk mempresentasikan keseluruhan aplikasi sesuai dengan analisis system.



Gambar 4.1 Use Case Diagram  
( Sumber : Data Olahan )

#### 4.2.2 Membuat desain halaman nomor antrian kia & antrian ktp

Pada pembuatan desain halaman nomor antrian kia & antrian ktp ini menggunakan software balsamiq mockup. Halaman ini adalah halaman pembuka yang ada pada dalam sebuah aplikasi, sehingga halaman ini pertama kali yang akan tampil saat membuka aplikasi antrian loket.

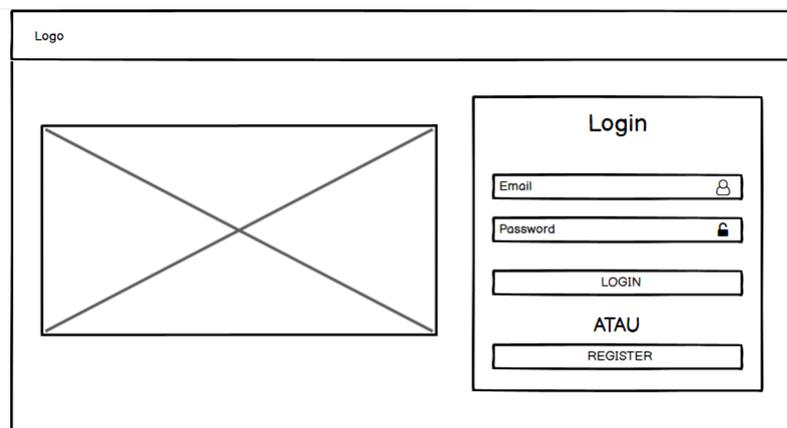


Gambar 4. 2 Halaman nomor antrian kia & antrian ktp

(Sumber : Data Olahan)

#### 4.2.3 Membuat desain halaman login

Pada pembuatan desain halaman login ini menampilkan tampilan email dan password atau register khusus untuk administrator login untuk melihat berapa banyak antrian dan untuk melihat dan mengelola serta melakukan pemanggilan nomor antrian.

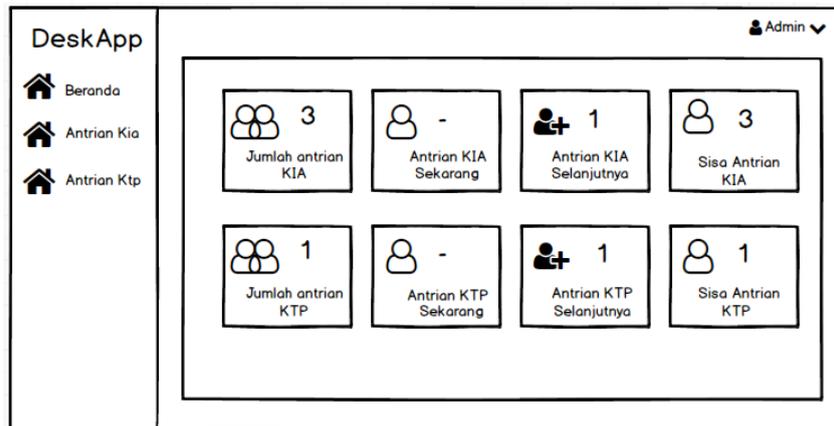


Gambar 4. 3 Halaman login

(Sumber: Data Olahan)

#### 4.2.4 Membuat desain halaman beranda

Pada pembuatan desain halaman beranda ini menampilkan tampilan halaman beranda yang berisikan menu Beranda, Antrian KIA, Antrian KTP, dan jumlah antrian.

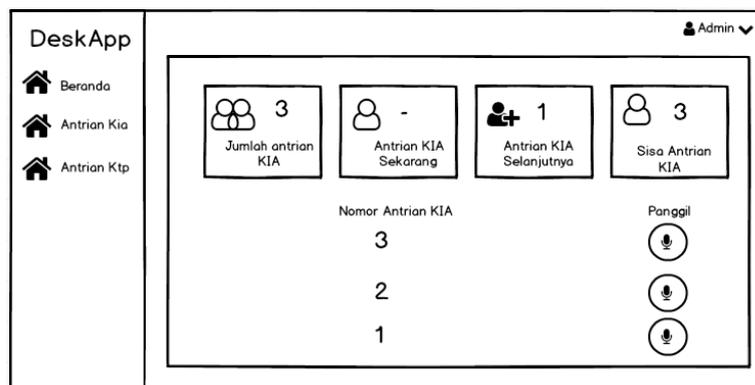


Gambar 4. 4 Halaman beranda

(Sumber: Data Olahan)

#### 4.2.5 Membuat desain halaman antrian KIA

Pada pembuatan desain halaman antrian KIA ini menampilkan tampilan yang berisikan menu jumlah antrian KIA, Antrian KIA sekarang, Antrian KIA selanjutnya, dan sisa antrian kia. Pada halaman ini digunakan untuk memanggil nomor antrian dengan cara klik tanda "MICK" lalu suara pemanggilan akan berbunyi.

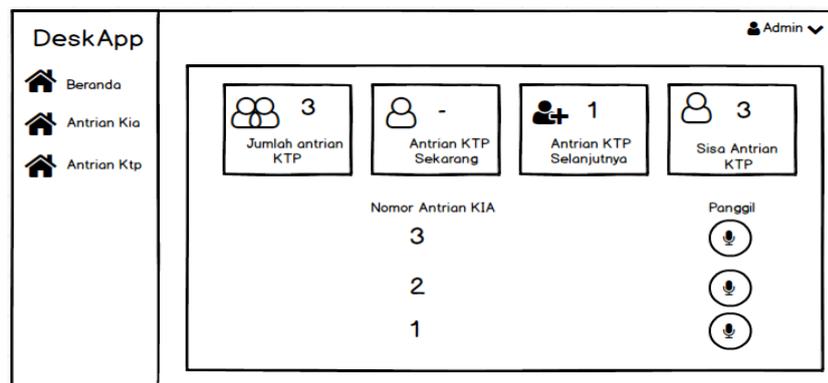


Gambar 4.5 halaman antrian KIA

(Sumber: Data Olahan)

#### 4.2.6 Membuat desain halaman antrian KTP

Pada pembuatan desain halaman antrian KTP ini menampilkan tampilan yang berisikan menu jumlah antrian KTP, Antrian KTP sekarang, Antrian KTP selanjutnya, dan Sisa antrian KTP. Pada halaman ini digunakan untuk memanggil nomor antrian ktp dengan cara klik tanda “MICK” lalu suara pemanggilan akan berbunyi.



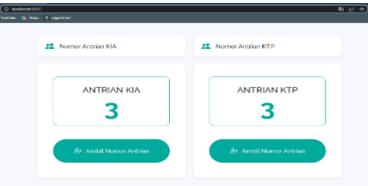
Gambar 4.6 halaman antrian KTP

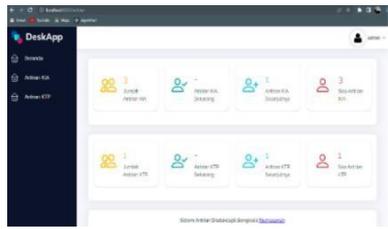
(Sumber: Data Olahan)

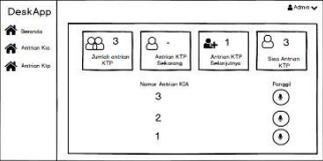
#### 4.2.7 Pengujian User Interface (UI) Aplikasi

Model desain aplikasi dan model desain *user interface* pada sebelumnya sudah dibuat, namun belum dilakukan pengujian terhadap keberhasilan dan kesesuaian antara desain model aplikasi dengan *user interface* yang telah dibuat. Berikut ini adalah pengujian Bersama Team IT DisdukCapil Bengkalis:

No	Bahan Pengujian	Aktifitas dan Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<p>Halaman nomor antrian Ktp &amp; Kia</p>	<p>Halaman ini adalah halaman pembuka yang ada pada dalam sebuah aplikasi, sehingga halaman ini pertama kali yang akan tampil saat membuka aplikasi antrian loket.</p>	<p>[√] Sesuai [ ] Perbaiki</p>

		 	
2.	Halaman Login	<p>Halaman login ini menampilkan tampilan email dan password atau register khusus untuk administrator login untuk melihat berapa banyak antrian dan untuk melihat dan mengelola serta melakukan pemanggilan nomor antrian.</p>	<p>[√] Sesuai [ ] Perbaiki</p>
3.	Halaman Beranda	<p>Halaman beranda ini menampilkan halaman Beranda yang Berisikan menu Beranda, Antrian KIA, Antrian KTP, dan jumlah Antrian.</p>	<p>[√] Sesuai [ ] Perbaiki</p>

		 	
4.	Halaman KIA	<p>Halaman antrian KIA ini menampilkan tampilan yang berisikan menu jumlah antrian KIA, Antrian KIA sekarang, Antrian KIA selanjutnya, dan sisa antrian Kia. Pada halaman ini digunakan untuk memanggil nomor antrian dengan cara klik tanda“MICK” lalu suara Pemanggilan akan berbunyi.</p>  	[√] Sesuai [ ] Perbaiki

5.	<p><b>Halaman KTP</b></p>  <p>The screenshot shows a desktop application window titled 'DeskApp'. On the left is a navigation menu with 'Beranda', 'Antrian KTA', and 'Antrian KTP'. The main content area displays queue statistics: 'Jumlah antrian KTP' (3), 'Antrian KTP sekarang' (0), 'Antrian KTP selanjutnya' (1), and 'Sisa antrian KTP' (3). Below this is a table for 'Nomor Antrian KTA' with values 3, 2, and 1. To the right of the table are 'Panggil' buttons with up and down arrows.</p>	<p>Halaman antrian KTP ini menampilkan tampilan yang berisikan menu jumlah antrian KTP, Antrian KTP sekarang, Antrian KTP selanjutnya, dan Sisa antrian KTP. Pada halaman ini digunakan untuk memanggil nomor antrian ktp dengan cara klik tanda “MICK” lalu suara pemanggilan akan berbunyi.</p>  	<p>[√] Sesuai [ ] Perbaiki</p>
----	---	--	------------------------------------

Tabel 1.1 Pengujian User Interface (UI) Aplikasi

Berdasarkan table diatas, didapatkan informasi bahwa hasil dari pengujian terhadap perancangan *user interface* (ui) yang dibuat sudah sesuai dengan model yang telah ditentukan dan ditetapkan saat awal melakukan perancangan aplikasi, dimana terdapat kesesuaian antara rancangan aplikasi *user interface* yang dibuat dengan desain model sistemnya. Berdasarkan informasi tersebut, maka dapat menjadi dasar bahwa apabila aplikasi sudah melewati tahapan pengujian dan sudah sesuai dengan model yang telah ditentukan dan dibuat, maka aplikasi tersebut sudah siap untuk dapat diimplementasikan serta digunakan oleh pengguna.

Untuk melihat kesesuaian antara rancangan aplikasi *user interface* yang dibuat dengan model desain system yang telah dibuat, maka dilakukan pengujian. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa terdapat kesesuaian antara rancangan *user interface* yang dibuat dengan model yang telah dirancang sebelumnya.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pelaksanaan Kerja Praktik yang dilaksanakan di Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis makadapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan desain *User Interface (UI)* pada aplikasi antrian loket di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis dibuat untuk mempermudah dalam proses pembuatan aplikasi antrian loket.
2. Mahasiswa praktek memperoleh banyak ilmu dari tempat kerja praktek baik teori maupun praktik.
3. Pelaksanaan Kerja Praktek dapat menambah ilmu tentang jenis-jenis pekerjaan yang ada di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang ingin disampaikan terkait pelaksanaan Kerja Praktek dan tugas diberikan adalah perancangan desain User Interface (UI) aplikasi antrian loket di dinas kependudukan dan pencatatan sipil yang telah dibuat ini masih dapat dikembangkan atau dimodifikasikan lebih lanjut agar lebih menarik dengan menambah fitur-fitur untuk informasi yang lebih akurat.

## DAFTAR PUSTAKA

- Politeknik Negeri Bengkalis (2017). *Buku Panduan Laporan Kerja Praktek (KP) Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis*.
- Imam, M. (2019). *Hubungan Antara Motivasi Kerja dan Pengalaman Kerja Dengan Kinerja Guru Madrasah* (1st ed.). Uwais Inspirasi Indonesia.  
<https://disdukcapil.bengkalis.go.id/disdukcapil/profil/26>, diakses pada 8 Agustus 2022.  
<https://eraspace.com>, diakses pada 15 Agustus 2022.
- Yudhanto, Y. (2018). *Panduan Pengantar Belajar Hardware dan Software* (W. Sulandari (ed.); I). Rumah Studio Indonesia  
<https://www.logitech.com>, diakses pada 16 Agustus 2022.
- Priyanto, D. (2012). *PANDUAN LENGKAP KOMPUTER: PC, LAPTOP, TABLET* (I). Media Pusindo.  
<https://www.pngdownload.id>, diakses pada 22 Agustus 2022.  
<https://www.pngegg.com>, diakses pada 29 Agustus 2022.

### DAFTAR HADIR KERJA PRAKTEK

Nama : Nurdianis  
NIM : 6103201382  
Asal PT : Politeknik Negeri Bengkalis  
Tempat KP : Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil

No	Tanggal KP	Tanda Tangan Mahasiswa	Paraf Pembimbing
1.	04 Juli 2022		
2.	05 Juli 2022		
3.	06 Juli 2022		
4.	07 Juli 2022		
5.	08 Juli 2022		
6.	11 Juli 2022		
7.	12 Juli 2022		
8.	13 Juli 2022		
9.	14 Juli 2022		
10.	15 Juli 2022		
11.	18 Juli 2022		
12.	19 Juli 2022		
13.	20 Juli 2022		
14.	21 Juli 2022		

15.	22 Juli 2022	<del>Handwritten signature</del>	
16.	25 Juli 2022	<del>Handwritten signature</del>	
17.	26 Juli 2022	<del>Handwritten signature</del>	
18.	27 Juli 2022	<del>Handwritten signature</del>	
19.	28 Juli 2022	<del>Handwritten signature</del>	
20.	29 Juli 2022	<del>Handwritten signature</del>	
21.	01 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
22.	02 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
23.	03 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
24.	04 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
25.	05 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
26.	08 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
27.	09 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
28.	10 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
29.	11 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
30.	12 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
31.	15 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	
32.	16 Agustus 2022	<del>Handwritten signature</del>	

Handwritten vertical text in blue ink, possibly a signature or name, running vertically down the right side of the table.

### DAFTAR HADIR KERJA PRAKTEK

Nama : Nardians  
 NIM : 6103201382  
 Asal PT : Politeknik Negeri Bengkalis  
 Tempat KP : Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil

No	Tanggal KP	Tanda Tangan Mahasiswa	Paraf Pembimbing
33.	17 Agustus 2022	Libur Hari Kemerdekaan	
34.	18 Agustus 2022		
35.	19 Agustus 2022		
36.	22 Agustus 2022		
37.	23 Agustus 2022		
38.	24 Agustus 2022		
39.	25 Agustus 2022		
40.	26 Agustus 2022		
41.	29 Agustus 2022		
42.	30 Agustus 2022		
43.	31 Agustus 2022		
44.	1 September 2022		
45.	2 September 2022		
46.	5 September 2022		

47.	6 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2
48.	7 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2
49.	8 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2
50.	12 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2
51.	13 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2
52.	14 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2
53.	15 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2
54.	16 September 2022	<del>Handwritten signature</del>	2

**KEGIATAN HARIAN  
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : SENIN-RABU  
TANGGAL : 04 – 06 JULI 2022

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengenalan Lingkungan Kerja Praktek	Faizal Riza S.Kom	
2	Mengikuti Sosialisasi aplikasi Simpel Bersama DISDUKCAPIL, Sosialisasi ini dihadiri oleh UPT yang diwakilkan 2 orang setiap kecamatan. Sosialisasi ini diadakan di hotel marina, kegiatan ini bertujuan untuk mempermudah masyarakat untuk mengurus dokumen secara online. Dalam kegiatan ini mahasiswa kerja praktek disuruh ikut sebagai peserta.	Faizal Riza S.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
		Mengikuti Sosialisasi Aplikasi SIMPEL Bersama DISDUKCAPIL

**KEGIATAN HARIAN  
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : KAMIS-JUMAT  
TANGGAL : 07 – 08 JULI 2022

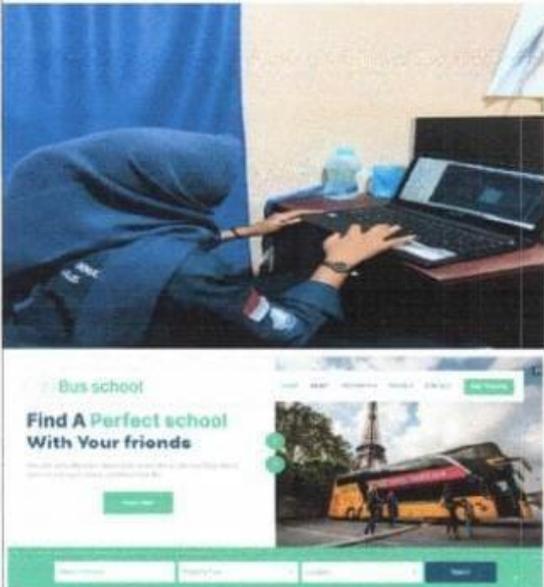
No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain Brosur Di setiap perkantoran tidak lepas dengan adanya pembuatan desain seperti hari peringatan dan juga kegiatan-kegiatan yang berkaitan dengan perkantoran tersebut. Dalam kegiatan ini mahasiswa Kerja Praktek membantu pembuatan desain dalam memperingati hari raya idul adha.	Satria S,Tr.Kom  Muklis Santoso S,Tr Kom	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
	 	Membuat desain brosur untuk hari-hari besar seperti idul adha dll.

**KEGIATAN HARIAN  
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : SENIN-SELASA  
TANGGAL : 13 – 14 JULI 2022

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Belajar membuat CRUD menggunakan framework Laravel. Dalam hal ini mahasiswa kerja praktek diminta belajar membuat web menggunakan Laravel, karena dengan Laravel akan memudahkan proses pengembangan sebuah website dan menghasilkan performa yang maksimal.	Satria S,Tr.Kom  Muklis Santoso S,Tr.Kom	4
Catatan Pembimbing Industri			

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
	 <p>The image shows a student wearing a blue hijab and a blue long-sleeved shirt, sitting at a desk and working on a laptop. The laptop screen displays a web application interface for 'Bus school' with the text 'Find A Perfect school With Your friends'. The interface includes a search bar, a 'Find School' button, and a list of school options. Below the student, there is a screenshot of the web application showing a search results page with a green header and a search bar.</p>	Belajar membuat CRUD menggunakan framework laravel

**KEGIATAN HARIAN  
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : JUMAT  
TANGGAL : 15 JULI 2022

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Setiap hari jum'at dinas kependudukan dan pencatatan sipil mengikuti Zoom DUKCAPIL BELAJAR dari jam 08:00-10:00 WIB. Tentunya dengan tema yang berbeda-beda setiap hari jum'atnya.	H.Yusri Achmad, SH	
Catatan Pembimbing Industri			
No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN	
		Mengikuti zoom Bersama DUKCAPIL dengan tema "penerapan buku pokok pemakaman nagari dalam peningkatan pelaporan kematian di kabupaten padang pariaman"	

**KEGIATAN HARIAN  
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : JUM'AT  
TANGGAL : 22 JULI 2022

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Setiap hari jum'at dinas kependudukan dan pencatatan sipil mengikuti Zoom DUKCAPIL BELAJAR dari jam 08:00-10:00 WIB. Tentunya dengan tema yang berbeda-beda setiap hari jum'atnya.	H.Yusri Achmad, SH	
	Catatan Pembimbing Industri		

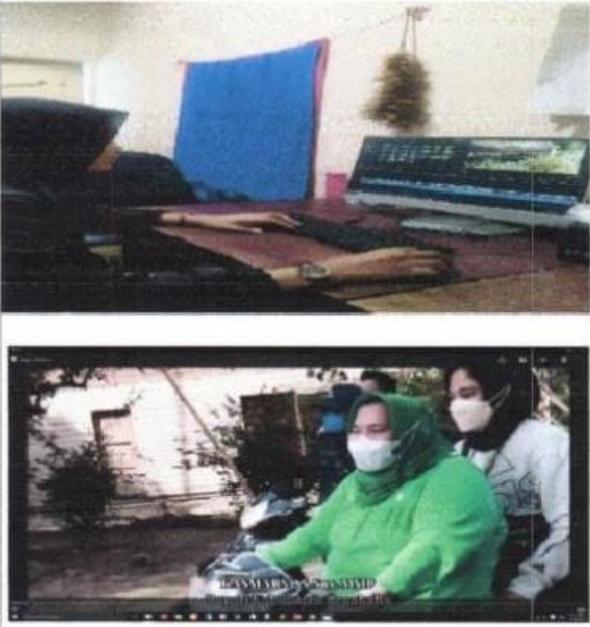
No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
		Mengikuti zoom Bersama DUKCAPIL dengan tema "Pengamanan informasi dan data kependudukan"

**KEGIATAN HARIAN  
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : SELASA

TANGGAL : 09 AGUSTUS – 12 AGUSTUS 2022

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mengedit video menggunakan filmora. Aplikasi ini digunakan di Disdukcapil dalam pengeditan video. Karna aplikasi ini banyak beragam fitur canggih untuk mengedit video. Pengeditan video dilakukan untuk proses dokumentasi lomba.	Satria S,Tr.Kom  Muklis Santoso S,Tr.Kom	
Catatan Pembimbing Industri			

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
		Mengedit video dengan menggunakan aplikasi FILMORA

**KEGIATAN HARIAN  
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : RABU-JUM'AT  
TANGGAL : 24 AGUSTUS – 16 SEPTEMBER 2022

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mengerjakan project perancangan desain aplikasi antrian loket dan membuat laporan KP. Setelah melaksanakan kerja praktek dengan waktu yang bisa dibilang sudah lumayan lama, kami diberikan project oleh spembimbing lapangan dengan project yang berbeda-beda. Dan sehubungan waktu selesai kerja praktek sudah mulai dekat, kami pun sambil membuat laporan KP.	Faizal Riza S.Kom  Satria S, Tr.Kom  Muklis Santoso S,Tr.Kom	7
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
		Mengerjakan project perancangan desain aplikasi antrian loket dan membuat laporan KP



**PEMERINTAH KABUPATEN BENGKALIS**  
**DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL**

Jalan. Pertanian No. 03 Telp. \_\_\_\_\_

**BENGKALIS 28712**

---

---

**SURAT KETERANGAN**

**No : 870/DKPS-Sekr/IX/2022/281**

Yang bertanda tangan dibawah ini menerangkan bahwa:

Nama : NURDIANIS  
Tempat/ Tgl. Lahir : Pangkalan Batang 05 Februari 2003  
Alamat : Jl.Utama Pangkalan Batang Gg.M.Toha

Telah melakukan Kerja Praktek pada instansi kami, Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bengkalis, sejak tanggal 04 Juli 2022 sampai dengan 16 September 2021 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP), selama bekerja di instansi kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.  
Demikian agar yang berkepentingan maklum

Bengkalis, 16 September 2022  
DINAS KEPENDUDUKAN DAN  
PENCATATAN SIPIL KABUPATEN



**Drs. H. ISMAIL, MP**  
Pembina Utama Muda  
NIP.19680605 198909 1 002

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK  
DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN  
BENGKALIS

Nama : NURDIANIS  
NIM : 6103201382  
Program Studi : Diploma III Teknik Informatika  
Politeknik Negeri Bengkalis

No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1.	Disiplin	20%	94
2.	Tanggung Jawab	25%	95
3.	Penyesuaian Diri	10%	96
4.	Hasil Kerja	30%	96
5.	Perilaku secara umum	15%	94
	Total Jumlah ( 1+2+3+4+5 )	100%	95

Keterangan :

**Nilai : Kriteria**  
81 – 100 : Istimewa  
71 – 80 : Baik Sekali  
66 – 70 : Baik  
61 – 65 : Cukup Baik  
56 – 60 : Cukup

Catatan :

Perbanyak dalam Penguasaan dan pemahaman mengenai framework Laravel,serta tingkatkan lagi pemahaman Coding dan Database Relational

Bengkalis, 16 September 2022  
Kepala Bidang Pengelolaan  
Informasi Administrasi Kependudukan

  
**YUSRIACHMAD, SH**  
Pembina  
NIP. 19700524-199003-1-001



DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL  
KABUPATEN BENGKALIS

# SERTIFIKAT

Diberikan Kepada :

**NURDIANIS**

NIM : 6103201382

MAHASISWA POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

Telah Melakukan Kerja Praktek (KP) di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil  
Kabupaten Bengkulu di Bidang Pengelolaan Informasi Administrasi Kependudukan  
mulai dari tanggal 4 Juli s/d 16 September 2022  
dengan hasil ISTIMEWA

KEPALA DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL  
KABUPATEN BENGKALIS

