BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib yang ditempuh di sebuah perguruan tinggi baik untuk tingkat sarjana maupun diploma. Dibangku perkuliahan telah diajarkan teori yang menjurus ke bidang industri tertentu. Banyak sekali hal yang menjadi hambatan bagi seseorang yang belum mempunyai pengalaman kerja untuk terjun ke dunia pekerjaan, teori yang diperoleh belum tentu sama dengan praktik kerja dilapangan, dan keterbatasan waktu dan ruang yang mengakibatkan ilmu pengetahuan yang diperoleh masih terbatas. Namun, untuk memperbanyak pengalaman kerja secara langsung, maka dilakukan kerja praktek sebagai langkah yang tepat untuk mendapatkan pengalaman pekerjaan. Dalam pelaksanaan kerja praktek, mahasiswa juga mendapatkan ilmu di luar dari teori yang didapatkan di perkuliahan.

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori/konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. KP dapat menambah wacana, pengetahuan dan skill mahasiswa, serta mampu menyelesaikan persoalan-persoalan ilmu pengetahuan sesuai dengan teori di bangku perkuliahan.

2.1 Tujuan

Adapun tujuan dari kerja praktek (KP) yaitu:

1. Mempelajari siklus dalam dunia pekerjaan.
2. Mengaplikasi ilmu yang di peroleh di bangku kuliah di tempat kerja praktek.
3. Menambah wawasan dan ilmu baru dari tempat KP.
4. Merancang website aplikasi pesanan media untuk mempermudah merekap data pesanan media setiap bulannya pada bidang sumber daya komunikasi dan informasi Diskominfotik Bengkalis.

3.1 Manfaat

1. Mendapatkan ilmu yang tidak di dapatkan di bangku perkuliahan.
2. Menambah wawasan dan pengalaman kerja di bidang Teknik Informatika.
3. Mengenal dunia kerja dan cara berinteraksi yang baik di tempat kerja.
4. Dapat membangun dan menyeselesaikan perancangan aplikasi pesanan media berbasis website Di Diskominfotik Bengkalis bagian Sumber Daya Komunikasi dan Informasi.