

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE
“PERANCANGAN APLIKASI DONASI MANGROVE PULAU
BENGGALIS BERBASIS *WEBSITE*”

TEGUH TRI ASRIANTO
6103201423



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGGALIS
BENGGALIS – RIAU
2022

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE

Dinulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

TEGUH TRI ASRIANTO
6103201423

Bengkalis, 15 September 2022

Plt. Direktur / Komisaris
PT. Shifthink Digital Creative


Musreza
MUSREZA, S.T

Dosen Pembimbing
Program Studi D3 Teknik
Informatika


WAHYAT, M.KOM
NIP. 198911262020121006

Disetujui / Disahkan
Ka. Prodi D3 Teknik Informatika


Supria
SUPRIA, M.KOM
NIP.198708122019031011



KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini penulis membahas mengenai Kerja Praktek yang dilaksanakan di PT Shifthink Digital Creative.

Tujuan penulis laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek.

Laporan ini dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak selama melaksanakan Kerja Praktek. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika
4. Bapak Musri, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek
5. Bapak Wahyat, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek
6. Bapak Nurul Fahmi, M.T selaku Dosen Wali
7. Kedua orang tua dan keluarga besar atas segala bantuan yang diberikan baik berupa materi maupun moral dan doa yang telah diberikan
8. Bapak Musyreza, S.T selaku Plt Direkktur / Komisaris PT Shifthink Digital Creative
9. Bapak Rangga Rahadi Putra, S.P selaku pegajar Bahasa Inggris
10. Seluruh Staff dan Karyawan PT Shifthink Digital Creative
11. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen di Jurusan Teknik Informatika

12. Seluruh teman teman yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan semangat sehingga penulius bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin

Penulis sangat bersyukur selama melaksanakn Kerja Praktek di PT Shiftink Digital Creative, Karena dengan adanya pelaksanaan kerja praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan terkait dengan dunia Informatika, Bahasa Inggris, Bisnis dan Digital Marketing. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga dan relasi yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang, terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan dan kesalahan, sehinggah penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca dalam upaya penyempurnaan laporan Kerja Praktek selanjutnya. Akhir kata semoga laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat untuk ilmu pengetahuan, Khususnya di bidang Teknik Informatika.

Bengkalis, 15 September 2022.

TEGUH TRI ASRIANTO

NIM. 6103201423

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan Kerja Praktek	2
1.3. Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II.....	3
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI.....	3
2.1 Sejarah Singkat PT Shifthink Digital Creative	3
2.2 Struktur Organisasi PT Shiftink Digital Creative	4
2.3 Informasi dan Ruang Lingkup PT Shifthink Digital Creative	5
BAB III.....	6
BIDANG PEKERJAAN	6
3.1 Spesifikasi Tugas/Pembelajaran yang Diberikan.....	6
3.2 Target yang Diharapkan.....	14
3.3 Perangkat Kerja yang Digunakan	14
3.4 Data-Data yang Digunakan	15
3.5 Kendala – Kendala yang Dihadapi.....	15
3.6 Mengatasi Kendala yang Dihadapi	16
BAB IV.....	17
PERANCANGAN APLIKASI DONASI MANGGROVE PULAU BENGKALIS BERBASIS <i>WEBSITE</i>	17

4.1	Uraian Judul	17
4.2	Data <i>Website</i> Donasi Mangrove Pulau Bengkalis.....	18
4.3	Pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Donasi Mangrove Pulau Bengkalis Berbasis <i>Website</i>	18
4.3.1	<i>Flowchart</i>	18
4.3.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	19
4.3.3	<i>Use Case</i>	20
4.3.4	Perancangan Basis Data	21
4.3.5	Desain <i>Website</i> Donasi Mangrove Pulau Bengkalis	22
BAB V		31
KESIMPULAN DAN SARAN		31
5.1	Kesimpulan	31
5.2	Saran	31
DAFTAR PUSTAKA.....		32
LAMPIRAN		