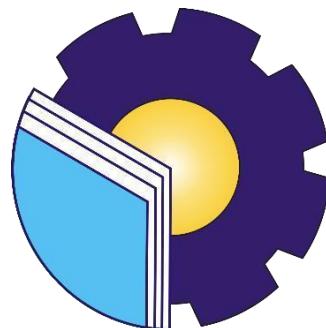


**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**MEETUP COWORKING & OFFICE SPACE  
PEMBUATAN POSTER MENGGUNAKAN CANVA**

**VIRGIAWAN APRILIANTO**

**6103201427**



**PROGRAM STUDI D-3 TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS  
BENGKALIS – RIAU  
2022**

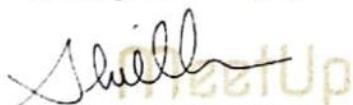
**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
MEETUP COWORKING SPACE**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja praktek

**VIRGIAWAN APRILANTO**  
**6103201427**

Bengkalis, 30 September 2022

Pembimbing Lapangan  
MeetUp Coworking Space

  
**Shiella Priscilla, B.Arch**

Dosen Pembimbing  
Program Studi D-III Teknik Informatika

  
**Muhamad Nasir M.Kom**  
NIP. 198611062019031006

Disetujui  
Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillah*, Segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul “Pembuatan Poster Menggunakan Canva”. Dalam laporan ini Penulis membahas mengenai Kerja Praktek yang telah dilaksanakan di *MeetUp Coworking & Office Space*.

Tujuan penulisan laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai salah satu syarat yang harus di penuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah banyak memberikan bantuan dan dukungan, baik secara langsung maupun tidak langsung. Ucapan terima kasih tersebut penulis tujuhan kepada:

1. Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini tepat waktu.
2. Kedua orang tua, nenek, adek dan keluarga besar penulis terima kasih atas dukungan dan kasih sayang tak terhingga.
3. Bapak Johny Custer, S.T., M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
4. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika
5. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
6. Bapak Tengku Musri, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek
7. Bapak Muhamad Nasir,M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek
8. Ibu Shiella Priscilla, B.Arch selaku Direktur MeetUp Coworking & Office Space.
9. Ibu Winda Oktavia selaku Manager Program dan Hub Of MeetUp Coworking Space
10. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan,

motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di *MeetUp Coworking & Office Space*, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan terkait dengan dunia *coworking space* dan desain. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Penulis sangat menyadari sepenuhnya bahwa laporan kerja praktik ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala jenis kritik, saran dan masukan yang membangun sangat penulis harapkan agar dapat memberikan wawasan bagi pembaca dan yang paling utama penulis sendiri

Bengkalis, 30 September 2022



**VIRGIAWAN APRILIANTO**  
NIM.6103201427

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>9</b>
1.1 Latar Belakang .....	9
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek .....	9
1.2.1. Tujuan Kerja Praktek .....	9
1.2.2. Manfaat Kerja Praktek .....	10
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI .....</b>	<b>11</b>
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan/Instansi .....	11
2.2 Visi dan Misi Perusahaan/Instansi.....	14
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi .....	14
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan/Instansi .....	14
<b>BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK .....</b>	<b>16</b>
3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan.....	16
3.1.1 Membuat Konten Media Sosial .....	16
3.1.2 Merakit Kabel LAN .....	16
3.1.3 Membuat Poster .....	17
3.1.4 Menjadi Operator di MeetUp Podcast .....	18
3.2 Target Yang Diharapkan .....	19
3.3 Perangkat yang digunakan.....	19
3.3.1 Perangkat Keras ( <i>hardware</i> ).....	19
3.3.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	22
3.4 Data-Data yang Diperlukan.....	24
3.5 Dokumen-Dokumen atau File-File yang dihasilkan.....	24

3.6 Kendala yang dihadapi Selama Kerja Praktek.....	24
3.7 Penyelesaian Masalah.....	25
<b>BAB IV PEMBUATAN POSTER MENGGUNAKAN CANVA.....</b>	<b>26</b>
4.1 Uraian Judul.....	26
4.2 Tampilan Canva .....	26
4.2.1 Tampilan Utama Halaman Canva.....	27
4.2.2 Proses Pembuatan Poster.....	28
4.2.3 Proses Penyimpanan dan Membagikan.....	28
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>29</b>
5.1 Kesimpulan .....	29
5.2 Saran .....	29
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>30</b>