

DAFTAR PUSTAKA

- Ratnasari, PM. Simulasi pengembangan pengendali LCD *proyektor* berbasis *android* menggunakan mikrokontroller *arduino* di Universitas kanjuruhan malang (2014)
- EMS Tim. 2013. Android All in One. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
<http://www.instructables.com/id/Howcontrol-arduino-board-using-anandroid-phone-a/>. 2 Maret 2014.
- Yusdianto, Andre. Rancang bangun aplikasi *interactive whiteboard* untuk mendukung pembelajaran menggunakan *game controlling*. Surabaya. (2015).
- Susanto, Tri. BLUETOOTH: Teknologi Komunikasi *Wireless* untuk Layanan Multimedia dengan Jangkauan Terbatas. Jakarta (2014).
- Zamroni, M. Kendali motor DC sebagai penggerak mekanik pada bracket lcd proyektor dan layar dinding berbasis mikrokontroler AT89s51. Semarang (2014).
- Irwansyah, Pembuka *screen proyektor* secara manual dengan penempatan di dinding . Bandung (2013).
- Syahminan S, implementasi mikrokontroler *arduino* pada *proyektor* dengan *android*. SMARTICS Journal, ISSN Online : 2476-9754. Malang (2015).
- Asriyah, N. Peningkatan minat siswa dalam proses pembelajaran dengan menggunakan teknologi layar LCD *proyektor*. Bandung (2013).
<http://tulisanemasarif.blogspot.com/2011/06/Lcd-proyektor.html>. Diakses tanggal 21 september 2014.
<http://wahyuniakpafrisari.blogspot.co.id/2012/02/cara-mengoperasikan-lcd-projector>.