

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Isnain Hartanto, Muhammad, Kuprasapta Mutijarsa dan Widyawardana Adiprawita. 2017. “Sistem Koordinasi Berbasis Perilaku pada Robot Sepak Bola”. Insitut Teknologi Bandung(ITB). Bandung.
- [2] Dani, Akhmad Wahyu, Andi Andriansyah dan Dodi Hermawan. 2016. “Perancangan Aplikasi *Voice Command Recognition* Berbasis Android dan Arduino Uno”. Universitas Mercu Buana (UMB), Jakarta.
- [3] Mannes, Poel. 2003. “*Motion Planning In A Robot Soccer System*”, *A Master’s Thesis in Computer Science. Language, Knowledge and Interaction Group Department of Compute Science University of Twente The Netherlands*.
- [4] Supriyanta, Pudji Widodo dan Susanto, Bekt Maryuni. 2014. “Aplikasi Konversi Suara ke Teks Berbasis Android Menggunakan *Google Speech APP*”. AMIK, BSI Yogyakarta.
- [5] Firdanza, Nurul Gusriani dan Akmal. 2006. “*Hidden Markov Model*”. Universitas Padjadjaran. Jawa Barat.
- [6] Kontributor Wikipedia, "Pengenalan ucapan," *Wikipedia, Ensiklopedia Bebas*, [https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Pengenalan\\_ucapan&oldid=12180847](https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Pengenalan_ucapan&oldid=12180847) (diakses pada Januari 22, 2017).
- [7] Hippo. 2017. “Perbedaan Baterai Li-Po dan Li-Ion” <https://www.hippo.id/mau-tau-beda-baterai-li-po-dan-li-ion/> (Diakses pada tanggal 30 juli 2018).