

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap mahasiswa. Pada saat ini kelancaran arus informasi antara dunia industri dengan pendidikan dirasakan penting, agar tercipta suatu keselarasan antara keduanya. Oleh karena itu, Praktek Kerja Lapangan merupakan wadah yang baik bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri.

Kerja Praktek (KP) adalah penempatan seseorang pada suatu lingkungan pekerjaan yang sebenarnya untuk meningkatkan keterampilan, etika pekerjaan, disiplin dan tanggung jawab yang merupakan suatu kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan keterampilan yang dimiliki, yang ada hubungannya dengan latar belakang seseorang yang melaksanakan Kerja Praktek tersebut.

Bagi penulis sendiri latar belakang dilakukannya Praktek Kerja Lapangan ini yaitu sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan di program studi Diploma III Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis. Penulis memutuskan untuk melakukan Kerja Praktek di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Dumai karena sesuai dengan jurusan, di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Dumai sendiri memiliki penempatan di bidang Informasi dan Komunikasi Publik, Layanan Infrastruktur E-Government, Layanan Aplikasi E-Government, dan bidang Statistik dan Persandian yang masih terhubung dengan menggunakan aplikasi dan juga membuat liputan berita yang ditampilkan di website Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Dumai untuk dijadikan informasi. Oleh karena itu penulis memilih untuk melakukan Kerja Praktek ditempat tersebut. Dengan demikian, melalui Lapoan Kerja Praktek (LKP) ini penulis hendak membahas tentang “Perancangan Aplikasi Absensi Mahasiswa KP Berbasis Website Di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Dumai”.

## **1.2. Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1. Tujuan**

Adapun tujuan Kerja Praktek adalah :

1. Memperoleh wawasan sehingga dapat mengembangkan disiplin ilmu yang dimiliki dengan kebutuhan di dunia kerja nanti.
2. Membandingkan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan yang ada di lapangan.
3. Kemampuan untuk bersosialisasi atau beradaptasi dengan situasi kerja yang sebenarnya.
4. Membina kerjasama yang baik antara kampus yang bersangkutan sebagai lembaga pendidikan dengan instansi atau perusahaan yang terkait.
5. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktek pada Program Diploma III Program Studi Teknik Informatika.

### **1.2.2. Manfaat**

Adapun manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah :

1. Sebagai persyaratan untuk menentukan kelulusan dibangku kuliah.
2. Sebagai wadah bagi mahasiswa untuk menyalurkan ilmu yang tidak di dapat diluar tetapi didapatkan di tempat kerja praktek.
3. Sebagai jalan bagi mahasiswa untuk mengenal dan mengetahui dunia kerja yang nyata, apabila tiba saatnya bekerja akan lebih mudah untuk menyesuaikan diri dilapangan kerja.
4. Memperoleh pengetahuan yang berguna dalam mempersiapkan diri untuk terjun langsung ke masyarakat kelak, setelah mahasiswa menyelesaikan studinya.

5. Dapat membangun dan menyelesaikan Aplikasi Absensi Mahasiswa KP Berbasis Website Di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai.