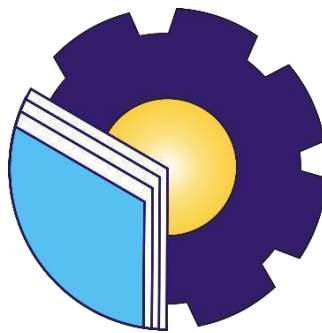


LAPORAN KERJA PRAKTEK

**MEETUP COWORKING & OFFICE SPACE
PEMBUATAN CONTEN DAN COVER NOTEBOOK MENGGUNAKAN
CANVA**

AZURA

6103201427



PROGRAM STUDI D-3 TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS – RIAU

2022

**LAPORAN KERJA
PRAKTEK MEETUP COWORKING
NGSPACE**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

AZURA

6103201417

Bengkalis, 30 September 2022

Pembimbing
Lapangan MeetUp Coworking Space



Shiella Priscilla B. Arch

Dosen Pembimbing
Program Studi D-III Teknik Informatika



Muhamad Nasir M. Kom
NIP. 198611062019031006

Disetujui
Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



Nasir M. Kom
NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis memiliki kesempatan untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktek yang berjudul “Pembuatan Content dan Cover Notebook menggunakan canva”. Penyusunan laporan Kerja Praktek ini berdasarkan apa yang telah dikerjakan selama melaksanakan Kerja Praktek di MeetupCoworking & Office Space.

Tujuan penulisan laporan Kerja Praktek ini adaah sebagai satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan. Baik secara langsung maupun tidak langsung . Oleh kaarena itu penulis mengucapkan terimakasih yang tdak terhingga kepada:

1. Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini tepat waktu.
2. Orang tua, adek , dan keluarga besar penulis terima kasih atas dukungan dan kasih sayang tak terhingga
3. Bapak Johny Custer, S.T.,M.T. selaku Direktur Politeknik Negri Bengkalis.
4. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
5. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika.
6. Bapak Muhammad Nasir, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek dan Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
7. Ibu Sheilla Priscilla, B.Arch selaku Direktur Meetup Coworking & Office Space.
8. Ibu Winda Oktavia selaku Manager Program and Hub of Meetup Coworking & Space.
9. M.Ridho Alfarizi, Sebrian Adha, Virgiawan Aprilianto, Ahmad Fadzli Ismail, Muhammad Al Hadi, M.Verel Aditya selaku teman-teman magang seperjuangan.
10. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini sebaik mungkin.

Penulis sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di Meetup Coworking & Office Space, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan terkait dengan dunia coworking space dan startup. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama didalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan sdan kesalahan, sehingga penulis mengharapkan adanya krikitik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca dalam upaya penyempurnaan laporan Kerja praktek selanjutnya. Akhir kata, semoga Laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat untuk ilmu pengetahuan khususnya di bidang Teknik Informatika.

Bengkalis,30 September 2022

Azura
NIM.6103201417

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	9
Latar Belakang.....	9
Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	9
Tujuan Kerja Praktek	9
Manfaat Kerja Praktek	10
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI	11
Sejarah Singkat Perusahaan/Instansi	11
Visi dan Misi Perusahaan/Instansi	14
Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi	14
Ruang Lingkup Perusahaan/Instansi	14
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....	16
Uraian Tugas yang Dikerjakan.....	16
Membuat Konten Media Sosial	16
Merakit Kabel LAN	16
Membuat Poster	17
Menjadi Operator di MeetUp Podcast	18
Target Yang Diharapkan	19
Perangkat yang digunakan.....	19
Perangkat Keras (<i>hardware</i>).....	19
Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	22
Data-Data yang Diperlukan.....	24
Dokumen-Dokumen atau File-File yang dihasilkan.....	24

Kendala yang dihadapi Selama Kerja Praktek.....	24
Penyelesaian Masalah.....	25

**BAB IV PEMBUATAN CONTEN DAN COVER NOTEBOOK
MENGUNAKAN CANVA**

.....	26
Uraian Judul.....	26
Tampilan Menu Halaman Utama Canva.....	26

BAB V PENUTUP..... 28

Kesimpulan.....	28
Saran	28

DAFTAR PUSTAKA 29