

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori dan konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja praktek ini dilaksanakan gunanya untuk menambah wacana, wawasan dan skill mahasiswa. Untuk dapat terjun ke dunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman yang cukup untuk terjun ke dunia kerja.

Karena tidak kemungkinan bahwa teori yang diterima dalam perguruan tinggi akan berbeda dengan masalah yang dihadapi dilapangan nantinya, KP ini bertujuan untuk memenuhi syarat tenaga kerja professional tersebut. Dimana mahasiswa dapat melaksanakan kerja praktek tersebut diharapkan dapat menerapkan ilmu yang didapat dan sekaligus mempelajari dunia industry. Tanpa adanya kerja praktek ini mahasiswa akan kesusahan dalam menghadapi dunia kerja karena mahasiswa belum mengetahui situasi dan kondisi lingkungan luar.

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di bidang studi yang luas mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan Kerja Praktek guna meningkatkan pengetahuan dibidang teknologi, pemrograman dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja Praktek yang dilaksanakan di kantor IT Pertamina RU II Sungai Pakning merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai bidang studi.

Pada perusahaan Pertamina RU II Sungai Pakning tepatnya di bagian gedung IT terdapat Gudang perlengkapan, yang mana didalam gudang tersebut sering

terjadi masalah stok barang dengan pengeluaran yang tidak tau apa saja sehingga tidak ada data untuk mengetahuinya.

1.2 Ruang Lingkup

Dalam pengerjaan laporan Kerja Praktek ini, penulis hanya membahas tentang bagaimana cara pembuatan aplikasi pengeluaran barang digudang IT dimana belum ada sistem yang ada sehingga barang-barang yang keluar tidak berapa banyak dan alokasinya dimana saja.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Secara umum pelaksanaan kerja praktek ini ditujukan untuk memudahkan dan meningkatkan pengetahuan serta keterampilan mahasiswa dibidang teknologi melalui keterlibatan langsung dalam berbagai kegiatan dunia usaha atau industri. Adapun tujuan yang dicapai adalah merancang dan membuat sistem informasi inventory barang keluar gudang IT Pertamina RU II Sungai Pakning.

Pembuatan sistem informasi inventory barang keluar di gudang IT Pertamina RU II Sungai Pakning diharapkan bermanfaat bagi penulis maupun perusahaan yang bersangkutan. Adapun manfaat lainnya, yaitu :

1. Dapat menerapkan dan mengaplikasikan ilmu yang sudah didapat selama mengikuti kegiatan Kerja Praktek di Pertamina RU II Sungai Pakning.
2. Dengan tercipta sistem informasi inventory barang keluar dapat menjadi solusi untuk mempermudah pekerjaan adm dan operator.

1.4 Luaran proyek

Produk yang dihasilkan nantinya adalah sebuah sistem yang membantu meringankan Adm/Operator bagian IT Pertamina Sungai Pakning dalam pendataan barang keluar. Biasanya yang bertugas akan melakukan pencatatan barang keluar pada hari itu. Namun untuk saat sekarang ini pencatatan masih dilakukan secara manual dilakukan secara manual dimana saja di catat dalam sebuah buku, untuk barang keluar. Oleh karena itu, perlunya sebuah sistem

informasi inventory yang memudahkan Adm/Operator dalam membuat data barang keluar tersebut.