

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Usholicchah, M. Agustina, M. D. Utami, A. Tusaqdia, L. Barokah, and F. Febriyanti, "Perpustakaan Sebagai Pusat Sumber Belajar," *J. Law, Adm. Soc. Sci.*, vol. 4, no. 4, pp. 614–623, 2024, doi: 10.54957/jolas.v4i4.850.
- [2] M. Andani, M. Asia, J. A. Jendral Yani No, O. KomerlingUlu, and S. Selatan, "Sistem Informasi Pelayanan Kependudukan Desa Lecah Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Sist. Inf. Mahakarya*, vol. 4, no. 1, pp. 15–27, 2021.
- [3] N. Nurmayanti and Y. I. Wijaya, "Penerapan Metode Extreme Programming Pada Sistem Informasi Layanan Perpustakaan Smp Negeri 3 Negara Batin Berbasis Web Mobile," *J. Inf. dan Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 51–58, 2020, doi: 10.35959/jik.v8i2.184.
- [4] A. Rokhim and A. Alimin, "Implementasi Metode Extreme Programming Pada Sistem Pelayanan Pengaduan Masyarakat Berbasis Android," *Spirit*, vol. 15, no. 2, pp. 67–78, 2023, doi: 10.53567/spirit.v15i2.309.
- [5] A. Sahi, "Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter," *Tematik*, vol. 7, no. 1, pp. 120–129, 2020, doi: 10.38204/tematik.v7i1.386.
- [6] O. Fenardi and F. S. Lee, "Aplikasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming Pada SMAN1 Belinyu," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 5, no. 4, pp. 440–447, 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i4.843.
- [7] C. Agustina, S. Informasi, U. Katolik, M. Charitas, and S. S. Wibagso, "Mitra Penabur Eben Haezer Palembang Berbasis Desktop," *J. Sist. Teknol. Inf. Komun.*, vol. 6, no. 2, pp. 7–15, 2012.
- [8] N. A. Septiani and F. Y. Habibie, "Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik," *J. Sist. Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 3, p. 341, 2022, doi: 10.30865/json.v3i3.3931.
- [9] I. F. Bayu Angga Wijaya, Juliansyah Putra, N. Priya Dharshinni, Batara Surya Perdana Girsang, *Pemrograman Mobile Dengan Flutter*, vol. 5, no. 1. 2021.
- [10] Hertanto Mulianto, Eko Sedyono, "Perancangan Dan Implementasi Sistem Aplikasi Penjualan Sparepart Bus Dan Truk Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 10, no. 3, pp. 191–202, 2023, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>

- [11] A. Amanullah, N. Latifah, and D. Mutiara, "IN-FEST 2024 Sistem Forum Perpustakaan Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming IN-FEST 2024," vol. 2, pp. 104–113, 2024.
- [12] S. Fajri, F. S. Fujiawati, and P. S. Pertunjukan, "Perancangan Media Pembelajaran Mobile Apps berbasis Android B ' TRACE Merangkai Gerak Tari Tradisional," *J. Pendidik. dan Kaji. Seni*, vol. 6, no. 1, pp. 86–100, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/JPKS/article/view/11914/7556>
- [13] I. Rudiansyah and D. Silvi Purnia, "Sistem Informasi Inventory Bahan Bangunan (SIABANG) Studi Kasus CV.Sinar Jaya Tangerang Menggunakan Metode Agile Extreme Programming," *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 8, no. 2, 2022, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse>
- [14] A. Trisnadoli, "Implementasi Extreme Programming (XP) Agile Software Development pada Pengembangan Sistem Informasi KELUARGAKU," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 6, no. 2, pp. 305–311, 2021, [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika305>
- [15] Z. Halim, "Penerapan Sistem Informasi Akademik Dengan Metode Extreme Programming," *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 66–74, 2021, doi: 10.30656/jsii.v8i1.3068.
- [16] T. Ardiansah, Y. Rahmanto, and Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas," *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 44–51, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i2.25>