

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Artajaya, "*Inovasi Media Wattpad dalam Pembelajaran Sastra Indonesia*" in Proc. Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia I (Sandibasa I), Denpasar, Indonesia, Apr. 2022, pp. 17. ISBN 978-623-88045-0-4 (EPUB).
- [2] D. Darmawan, W. Wijaya, C. Surjanto, N. M. P. Judha, and M. D. Paramita, "Pengembangan 'Indolature': Aplikasi Website Bertemakan Kebudayaan Sastra Indonesia," EMACS (Engineering, Mathematics and Computer Science) Journal, vol. 4, no. 3, pp. 95-102, Sept. 2022.
- [3] J. Fahrurozi, D. Pasha, Jupriyadi, dan I. Anggrenia, "Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital di Kabupaten Pesawaran," Journal Sosial Science and Technology for Community Service (JSSTCS), vol. 2, no. 1, hal. 27-36, Maret 2021.
- [4] F. N. Zakiyyah, N. A. Damayanti, U. L. Khadijah, dan L. Khoerunnisa, "Preservasi naskah kuno pada Yayasan Sastra Lestari berbasis digital," Al-Kuttab: Jurnal Kajian Perpustakaan, Informasi dan Kearsipan, vol. 4, no. 2, hal. 2-11, December 2022.
- [5] Syamsu Yurnita, "Peran Sastra Melayu dalam Pembentukan Karakter Bangsa bagi Generasi Milenial Melalui Media Sosial," Jurnal Basataka (JBT), Universitas Balikpapan, vol. 3, no. 2, pp. 90-94, December 2020.
- [6] Q. Surmadani, T. Dianisa, R. Putra, and S. Suwandi, "Pengembangan Instrumen Penilaian Apresiasi Cerpen Berbasis Penggunaan Website dan Spreadsheet untuk Siswa SMA," Jurnal Paedagogy, vol. 9, no. 4, pp. 655-665, Oct. 2022.
- [7] A. Hashina, G. F. Fitriana, and N. A. F. Tanjung, "Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Sampah Berbasis Android Studi Kasus Bank Sampah Desa Kalibagor," Journal of Dinda: Data Science, Information Technology, and Data Analytics, vol. 2, no. 2, pp. 97-102, 2022. [Online]. Available: <http://journal.ittelkom-pwt.ac.id/index.php/dinda>
- [8] A. Fadhila and A. Rakhmawati, "Pengembangan 'Cerpen Saku' sebagai Media Pembelajaran Teks Cerpen Berbasis Web," Jurnal Edukasi Khatulistiwa Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia, vol. 7, no. 1, pp. 1-8, Apr. 2024.

- [9] H. R. Juita, A. Riance, and E. Mariam, "Aplikasi Sistem Informasi Bahan Ajar Digital Sastra Nusantara," presented at the ESCAF 1st 2022, Lubuklinggau, Indonesia, Apr. 2022.
- [10] M. Muslim, R. P. Sari, and S. Rahmayuda, "Implementasi Framework Flutter pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak)," *Coding: Jurnal Komputer dan Aplikasi*, vol. 10, no. 1, pp. 46-59, 2022.
- [11] Aris, Q. I., Syam, E., and Fauzi, M., "Apresiasi Sastra melalui Media Pop-Up untuk Pembentukan Karakter dan Literasi Budaya," *BIDIK: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 3, no. 1, pp. 23–30, 2022. doi: 10.31849/BIDIK.V3I1.10676.
- [12] "R. Hartono, "Penerapan Kanban Model Sebagai Metode Perancangan Sistem Informasi (Studi Kasus: Pemetaan Sekolah SMA/K/MA Kota Tasikmalaya)," *Jurnal Petik*, vol. 8, no. 1, pp. 27-34, 2022. [Online]. Available: <https://doi.org/10.31980/jpetik.v8i1.1252>.
- [13] J. M. Suhendro, M. Sudarma, and D. C. Khrisne, "Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter," *Jurnal SPEKTRUM*, vol. 8, no. 2, pp. 73-82, Jun. 2021.
- [14] R. Noviana, "Pembentukan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan PHP dan MySQL," **Jurnal Teknik dan Science**, vol. 1, no. 2, pp. 112–124, 2022. doi: 10.56127/jts.v1i2.128.
- [15] H. Nordquist, "Pengertian Website: Jenis, Manfaat, dan Langkah-Langkah Pembuatan," Hostinger, 2022. [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/website-adalah>. [Accessed: 08-Jul-2024].
- [16] Siska Narulita, Ahmad Nugroho, Dan M. Zakki Abdillah, "Diagram Unified Modelling Language (UML) Untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS)," *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, Vol. 2, No.
- [17] L. Setiyani, "Desain Sistem: Use Case Diagram," in *Prosiding Seminar Nasional Inovasi dan Adopsi Teknologi (INOTEK)*, vol. 1, no. 1, pp. 246-260, Nov. 2021.
- [18] D. Debiyanti, S. Sutrisna, B. Budrio, A. K. Kamal, and Y. Yulianti, "Pengujian Black Box pada Perangkat Lunak Sistem Penilaian Mahasiswa Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis," *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 5, no. 2, p. 162, 2020. doi: 10.32493/informatika.v5i2.5446.
- [19] E. Sanjaya and M. Bakri, "Analisis Implementasi Metode Sprint dalam Pengembangan Aplikasi Multiplatform," *Jurnal Informatika dan Rekayasa*

- Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 1, no. 1, pp. 83-92, Jun. 2020. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>.
- [20] E. Istianah and W. Yustanti, "Analisis Kepuasan Pengguna pada Aplikasi Jenius dengan Menggunakan Metode EUCS (End-User Computing Satisfaction) berdasarkan Perspektif Pengguna," *JEISBI: Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, vol. 3, no. 4, pp. 36-xx, 2022.