

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Arsyad and M. Wati, “Model Aplikasi Pelaporan Titik Bencana pada Badan Penanggulangan Bencana Daerah Berbasis Android,” *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 11, no. 3, pp. 873–882, 2022.
- [2] M. A. R. Sikumbang, R. Habibi, and S. F. Pane, “Sistem Informasi Absensi Pegawai Menggunakan Metode RAD dan Metode LBS Pada Koordinat Absensi,” *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 4, no. 1, p. 59, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i1.1445.
- [3] S. Oktaviani, A. Priyanto, and C. Wiguna, “IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING PADA SISTEM INFORMASI PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA BERBASIS WEB,” *Sistem Informasi* ], vol. 9, no. 1, pp. 89–94.
- [4] F. A. Parahita and Ester Lumba, “Pengembangan Aplikasi Pelaporan Informasi Bencana Kebakaran di Jakarta Timur Berbasis Android,” *KALBISIANA Jurnal Mahasiswa Institut eknologi dan Bisnis Kalbis*, vol. 8, no. 1, 2022.
- [5] Henny Leidiyana and I. Yusuf, “Aplikasi Kehadiran Karyawan Berbasis Android Menggunakan QR Code Scanning dan Location Based Service,” *Journal of Informatic and Information Security*, vol. 2, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.31599/jiforty.v2i1.569.
- [6] R. Romzi, W. Bagye, A. Tantoni, and H. Fahmi, “Monitoring Kinerja Pegawai Bidang Lalu Lintas Dinas Perhubungan Kabupaten Lombok Tengah Berbasis Android,” *Jurnal Informatika dan Rekayasa Elektronik*, vol. 2, no. 1, p. 46, 2019, doi: 10.36595/jire.v2i1.89.
- [7] N. Sudjud and Mohamad Ali Akbar, “Rancang Bangun Aplikasi Pelaporan Anti Kekerasan Seksual (AKAS) Berbasis Android,” *INFORMASI (Jurnal Informatika dan Sistem Informasi)*, vol. 14, no. 2, pp. 162–169, 2022, doi: 10.37424/informasi.v14i2.182.
- [8] Z. Sekar Puranti, W. Yuwono, and R. Asmara, “Monitoring Proyek Akhir Mahasiswa Berbasis Android Pada Sistem Informasi Manajemen PENS,”

*Technomedia Journal*, vol. 6, no. 2, pp. 138–151, 2021, doi: 10.33050/tmj.v6i2.1702.

- [9] N. Septiyani Aglis, P. Shabilla, I. W. Irawati, and Y. Devianto, “Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kinerja Pegawai Berbasis Android,” *Jurnal Ilmiah FIFO*, vol. 14, no. 1, p. 92, 2022, doi: 10.22441/fifo.2022.v14i1.009.
- [10] N. Hidayanti, W. Widyawati, R. Fatullah, and B. Budiono, “Rancang bangun aplikasi monitoring kegiatan kuliah kerja mahasiswa berbasis android di Universitas Banten Jaya,” *Teknika: Jurnal Sains dan Teknologi*, vol. 16, no. 2, p. 267, 2020, doi: 10.36055/tjst.v16i2.8680.
- [11] F. Eriyani, B. Priyambadha, and H. Nurwarsito, “Pengembangan Aplikasi Mobile Pengaduan Masyarakat Pada Dinas Perhubungan Kota Malang Menggunakan Fitur Location Based Service Berbasis Android,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 4, pp. 4083–4091, 2019.
- [12] I. Khasanah, R. Gunawan, and R. A. A. Pratama, “Penerapan Metode Extreme Programming untuk Membangun Sistem Monitoring Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Palcomtech,” *Teknomatika*, vol. 12, no. 02, pp. 175–186, 2022.
- [13] A. Nurkholis, E. R. Susanto, and S. Wijaya, “Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik,” *J-SAKTI (Jurnal Sains ...)*, vol. 5, pp. 124–134, 2021, [Online]. Available: <http://www.tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti/article/view/304%0Ahttp://www.tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti/article/viewFile/304/282>
- [14] V. Handrianus Pranatawijaya, U. Palangka Raya, K. Tunjung Nyaho Jalan Yos Sudarso, P. Raya, and K. Tengah, “PENERAPAN LOCATION BASED SERVICED (LBS) DALAM PROTOTIPE PENGENALAN RUANGAN DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING,” vol. 15, no. 1, 2021, doi: 10.47111/JTI.
- [15] I. F. Hanif and G. M. Sinambela, “PEMBUATAN APLIKASI E-TATIB BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN DART MAKING AN ANDROID-BASED E-TATIB APPLICATION USING THE DART PROGRAMMING LANGUAGE,” vol. 3, no. 2, pp. 23–29, 2020.

- [16] E. Sustika, F. Murti Dewanto, G. Pusat Lantai, and J. Sidodadi Timur, *SISTEM PELAPORAN KASUS (SILAPSUS) BERBASIS ANDROID INSPEKTORAT REMBANG*, vol. 6. 2021.
- [17] D. Andriansyah and L. Nulhakim, “Extreme Programming Dalam Perancangan Sistem Informasi Jasa Fotografi.”
- [18] R. Artikel *et al.*, “Pengembangan E-marketplace In-game Currency Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Extreme Programming,” vol. 7, p. 583, doi: 10.28932/jutisi.v7i2.3945.
- [19] D. R. S. Siregar, L. Koryanto, and N. Faizah, “Aplikasi Pencarian Hotel di Kota Jakarta Berbasis Android dengan Metode Location Based Service (LBS) Menggunakan Android Studio,” *Computer Journal*, vol. 1, no. 1, pp. 64–72, Feb. 2023, doi: 10.58477/cj.v1i1.65.
- [20] J. Maulana Yusup and Falaah Abdussalaam, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Alumni (Tracer Study) Berbasis Web Di Politeknik Piksi Ganesha,” *Jurnal Sains dan Informatika*, pp. 110–119, Jun. 2023, doi: 10.34128/jsi.v9i1.621.