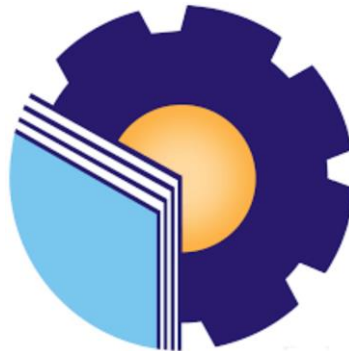


**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT GARUDA CYBER INDONESIA**

**RANCANG BANGUN WEBSITE RELAWAN BERBASIS
LARAVEL DENGAN PENDEKATAN RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT**

**ELANA KARISMA
6404211061**



**PROGRAM STUDI KEAMANAN SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS - RIAU
2025**

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK PT. GARUDA CYBER INDONESIA

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

Elana Karisma
6404211061

Pekanbaru, 27 Juni 2025

Koordinator Magang
PT Garuda Cyber Indonesia



GARUDA
CYBER INDONESIA

Kemal Aldian Faldano, S.AB
NIP. 100023

Dosen Pembimbing Program Studi
Keamanan Sistem Informasi



Kasmawi, M.Kom
NIP. 197706072014041001

Disetujui
Ka.Prodi Keamanan Sistem Informasi



Nurmi Hidayasari, ST., M.Kom
NIP. 199109012022032006

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga kegiatan dan penyusunan Laporan Kerja Praktek (KP) ini dapat diselesaikan dengan baik dan lancar.

Kerja Praktek merupakan salah satu program wajib bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis, khususnya pada akhir semester VIII, yang bertujuan untuk mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh di bangku perkuliahan ke dalam dunia kerja secara nyata. Dalam pelaksanaannya, penulis melaksanakan kerja praktek di PT Garuda Cyber Indonesia, yang memberikan pengalaman berharga dalam bidang pengembangan teknologi informasi.

Penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, dukungan, serta motivasi selama pelaksanaan Kerja Praktek ini. Ucapan terima kasih secara khusus penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Jhony Custer, S.T., M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Ibu Nurmi Hidayasari, S.T,MT, selaku Ketua Program Studi Keamanan Sistem Informasi.
4. Bapak Kasmawi, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan saran serta meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dalam menyusun laporan kerja praktek ini.
5. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom, selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Keamanan Sistem Informasi.
6. Bapak Bantuan Aan sebagai CEO di PT. Garuda Cyber Indonesia.
7. Bapak Syamsudin sebagai pembimbing Kerja Praktik di PT. Garuda Cyber Indonesia.

8. Ibu Welsa dan Bapak Kemal, mentor magang yang sabar membimbing dan mengajarkan banyak ilmu serta pengalaman tak terlupakan yang sangat berharga bagi diri saya.
9. Seluruh rekan magang di PT. Garuda Cyber Indonesia, terima kasih atas dukungan tak henti dan kekompakan yang selalu terjalin dalam setiap tugas.
10. Nadia Khairunnisak, terima kasih atas kekompakan dan perjalanan kita selama magang ini, terimakasih selalu menemani disetiap keadaan serta rasa saling mengerti yang tulus.
11. Yang tersayang ayah, mama, kakak, adik, dan keluarga yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih atas doa, semangat, dan dukungan tiada henti. Tanpa kalian, perjalanan ini mungkin tak akan seindah dan semudah yang dirasakan.
12. Teman-teman seperjuangan, khususnya Ria, Akmal, Riska, dan seluruh rekan di kelas KSI 21B, terima kasih atas semangat, bantuan, dan kerja sama yang luar biasa.
13. Dara terkasih, terima kasih atas setiap nasihat yang lahir dari ketulusan, atas dukungan yang tak pernah surut dan penyemangat setia di tengah proses panjang yang penuh liku.

Penulis juga menyampaikan permohonan maaf apabila selama pelaksanaan kerja praktek terdapat kekeliruan atau perilaku yang kurang berkenan. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi maupun penyajian. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan semua pihak yang berkepentingan.

Pekanbaru, 26 Juni 2025

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran KP.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat KP	2
1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Sejarah singkat PT Garuda Cyber Indonesia.....	5
2.2 Visi Dan Misi PT Garuda Cyber Indonesia.....	6
2.3 Struktur Organisasi PT Garuda Cyber Indonesia	7
2.4 Ruang Lingkup PT Garuda Cyber Indonesia	9
2.4.1 Smart Campus	9
2.4.2 Smart Company.....	9
2.4.3 Smart School	9
2.4.4 Garuda Kasir	9
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP.....	10
3.1 Rancang Bangun Website Relawan.....	10
3.2 Mengikuti Kursus Dasar Pemrograman Web	11

3.3	Pengujian Sistem Computer Based Test (CBT)	11
3.4	Input Data Modul Pelatihan Garuda Cyber Institute	12
3.5	Pembuatan Konten Media Sosial (Content Creator)	13
3.6	Broadcast Promosi Kampus ITB Riau	14
3.7	Broadcast Produk Garuda Kasir di OLX	15
3.8	Front Office (Penerima Tamu)	16
3.9	Pengujian Sistem dan Penyusunan Panduan Smart Campus.....	17
BAB IV RANCANG BANGUN WEBSITE RELAWAN BERBASIS LARAVEL DENGAN PENDEKATAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT		18
4.1	Metodologi	18
4.1.1	Prosedur Pembuatan Sistem/Alat/Solusi	18
4.1.2	Metodologi Pengumpulan Data	19
4.1.3	Proses Perancangan.....	20
4.1.4	Tahapan Dan Jadwal Pelaksanaan	21
4.2	Perancangan Dan Implementasi.....	21
4.2.1	Analisis Data.....	21
4.2.2	Rancangan Sistem/Alat/Solusi.....	23
4.2.3	Implementasi Sistem/Alat/Solusi.....	52
4.2.4	Dampak Implementasi Sistem/Alat/Solusi	53
BAB V PENUTUP.....		58
DAFTAR PUSTAKA.....		60
LAMPIRAN.....		61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Garuda Cyber Indonesia	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Garuda Cyber Indonesia	7
Gambar 3.2 Pengerjaan Website Relawan	11
Gambar 3.3 Mengikuti Kursus Dasar Pemrograman Web.....	11
Gambar 3.4 Pengujian Sistem Computer Based Test	12
Gambar 3.5 Input Data Modul Pelatihan Garuda Cyber Institute.....	13
Gambar 3.6 Pembuatan Konten Media Sosial	14
Gambar 3.7 Broadcast Promosi Kampus ITB Riau	15
Gambar 3.8 Broadcast Produk Garuda Kasir di OLX.....	16
Gambar 3.9 Front Office	16
Gambar 3.10 Pengujian Sistem dan Penyusunan Panduan Smart Campus	17
Gambar 4.1 Metode Rational Application Development.....	18
Gambar 4.2 Use Case Diagram Website Relawan.....	25
Gambar 4.3 Struktur Database Website Relawan	26
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Beranda.....	28
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Cari Aktivitas.....	29
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Detail Aktivitas.....	30
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Cari Organisasi	32
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Detail Organisasi	33
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Tentang Kami	35
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Visi Misi	36
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Register Relawan.....	37
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Register Organisasi.....	39
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Login.....	41
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Dashboard Relawan.....	42
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Riwayat Aktivitas	43
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Riwayat Penilaian Kinerja	44

Gambar 4.17 Tampilan Halaman Dashboard Organisasi.....	45
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Data Relawan Mendaftar	47
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Penilaian Relawan	49
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Dashboard Admin Website.....	50
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Data Organisasi	51
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Data Aktivitas	52

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan.....	21
Tabel 4. 2 Tabel Register Relawan	53
Tabel 4. 3 Tabel Register Organisasi	53
Tabel 4.4 Tabel Login	54
Tabel 4.5 Tabel Pendaftaran Aktivitas oleh Relawan	54
Tabel 4.6 Tabel Buat Aktivitas Oleh Organisasi	55
Tabel 4.7 Tabel Penilaian Relawan.....	55
Tabel 4. 8 Tabel Profil Relawan	55
Tabel 4. 9 Tabel Profil Organisasi	56

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Balasan Kerja Praktek	61
Lampiran 2. Surat Keterangan Menyelesaikan Kerja Praktek	62
Lampiran 3. Form Penilaian dari Perusahaan	63
Lampiran 4. Sertifikat Kerja Praktek	64
Lampiran 5. Logbook Kerja Praktek.....	65

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja Praktek (KP) merupakan bagian dari proses pembelajaran yang wajib diikuti oleh mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis sebagai sarana untuk mengasah keterampilan di dunia industri. Melalui program ini, mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam praktik nyata sesuai bidang yang ditekuni. Salah satu tujuan utama dari pelaksanaan kerja praktek adalah memberikan pemahaman langsung mengenai proses kerja profesional di lingkungan industri teknologi informasi.

PT Garuda Cyber Indonesia menjadi tempat pelaksanaan kerja praktek karena bidang usahanya sesuai dengan jurusan Teknik Informatika, Program Studi Keamanan Sistem Informasi. Perusahaan ini bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak dan layanan digital, sehingga memberikan kesempatan untuk belajar secara langsung tentang proses pembuatan aplikasi, pengolahan basis data, pemecahan masalah, dan proses kerja lainnya yang berkaitan dengan dunia teknologi informasi. Lingkungan kerja yang terbuka dan dukungan dari tim pengembang membuat kegiatan kerja praktek menjadi pengalaman yang bermanfaat dan mendukung pemahaman praktis di lapangan.

Selama masa kerja praktek, setiap mahasiswa diberikan kesempatan untuk mengusulkan lima judul proyek yang kemudian dipresentasikan kepada koordinator magang. Dari beberapa usulan tersebut, koordinator akan memilih satu judul yang dianggap layak untuk dikerjakan. Judul yang disetujui akan menjadi proyek utama dan sekaligus menjadi proyek akhir magang yang wajib diselesaikan oleh mahasiswa sebagai syarat untuk menyelesaikan kerja praktek dan memperoleh penilaian. Dalam proses seleksi tersebut, salah satu judul yang disetujui adalah pengembangan website relawan.

Proyek ini tidak berasal dari kebutuhan internal perusahaan, melainkan merupakan inisiatif untuk menjawab permasalahan umum yang terjadi di masyarakat, khususnya dalam bidang sosial dan kemanusiaan. Saat ini, banyak organisasi sosial mengalami kesulitan dalam menjangkau dan merekrut relawan secara luas. Di sisi lain, individu yang ingin terlibat dalam kegiatan sosial sering kali tidak memiliki akses informasi yang cukup mengenai program yang sesuai dengan minat atau lokasi mereka. Kondisi ini menimbulkan kesenjangan antara ketersediaan relawan dan kebutuhan organisasi.

Untuk menjembatani kedua pihak tersebut, dikembangkan sebuah website relawan berbasis web menggunakan framework Laravel. Website ini dirancang agar organisasi dapat mempublikasikan kegiatan sosial mereka dengan lebih mudah dan menarik minat relawan untuk berpartisipasi. Di sisi lain, calon relawan juga akan lebih mudah menemukan program yang sesuai dengan minat dan keahlian mereka melalui satu platform terintegrasi.

Melalui proyek ini, diharapkan tercipta sistem informasi yang mampu meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam proses rekrutmen relawan sekaligus memperkuat kolaborasi antara organisasi sosial dan masyarakat luas.

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Pelaksanaan kerja praktek di PT Garuda Cyber Indonesia memiliki tujuan untuk menerapkan ilmu dan keterampilan yang telah dipelajari selama masa perkuliahan, terutama dalam hal pengembangan perangkat lunak, ke dalam dunia kerja secara langsung. Melalui kegiatan ini, mahasiswa dapat memahami bagaimana alur kerja di industri teknologi informasi, mulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, hingga proses implementasi proyek. Selain itu, kerja praktek juga menjadi bagian dari kewajiban akademik yang harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap akhir studi.

Melalui proyek akhir magang berupa rancang bangun website relawan berbasis Laravel, kegiatan kerja praktek ini memberikan banyak manfaat, mulai dari

memperdalam ilmu dalam membangun sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan, mengasah kemampuan teknis seperti pembuatan aplikasi web, pengolahan basis data, hingga pemecahan masalah secara logis. Selain itu, kerja praktek ini juga menjadi kesempatan untuk memperluas wawasan di dunia kerja, menambah pengalaman profesional, membangun portofolio proyek nyata, serta meningkatkan kemampuan bekerja dalam tim dan memahami standar kerja di industri teknologi informasi. Semua pengalaman tersebut menjadi bekal penting dalam menghadapi dunia kerja setelah lulus nanti.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Luaran utama dari proyek kerja praktek ini adalah sebuah website relawan berbasis web yang dikembangkan menggunakan framework Laravel. Website ini dirancang untuk memfasilitasi organisasi dalam mempublikasikan program atau kegiatan sosial serta mempermudah calon relawan dalam mencari dan mendaftar kegiatan sesuai dengan minat mereka. Sistem ini dilengkapi dengan berbagai fitur, seperti manajemen program, pendaftaran relawan, dashboard pengguna, dan penilaian relawan yang memungkinkan organisasi memberikan evaluasi terhadap relawan setelah mengikuti kegiatan. Website ini dapat digunakan secara langsung oleh organisasi sosial untuk mendukung proses rekrutmen dan manajemen relawan secara digital.

Selain proyek utama tersebut, beberapa luaran lain juga dihasilkan selama pelaksanaan kerja praktek di PT Garuda Cyber Indonesia, di antaranya:

1. Dokumentasi Alur Sistem

Dokumentasi ini berisi rancangan teknis dari sistem website relawan yang dikembangkan, mencakup:

- Use Case Diagram yang menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem
- Entity Relationship Diagram (ERD) sebagai rancangan basis data
- Desain antarmuka pengguna (UI/UX) sebagai gambaran tampilan dan pengalaman pengguna

- Hasil pengujian sistem sebagai bukti bahwa sistem telah diuji dan berjalan sesuai fungsinya

2. Pengalaman Implementasi di Lingkungan Kerja

Selama magang, mahasiswa juga berkontribusi dalam berbagai kegiatan kerja yang mendukung aktivitas perusahaan, antara lain:

- Membantu proses upload modul pelatihan pada website Garuda Cyber Institute.
- Menyusun deskripsi fitur sistem sebagai dokumentasi internal serta melakukan pengujian fitur sistem.
- Terlibat dalam tim digital marketing untuk mempromosikan Kampus ITB Riau, salah satu mitra Garuda Cyber Indonesia, melalui panggilan telepon dan penyebaran flayer.
- Terlibat dalam tim content creative untuk pembuatan konten di akun Instagram Garuda Cyber Institute dan Smart Campus, termasuk membuat ide konten serta menjadi talent dalam beberapa konten reels dan promosi.

3. Laporan Kerja Praktek

Sebagai bentuk pertanggungjawaban atas seluruh kegiatan selama masa kerja praktek, mahasiswa menyusun laporan kerja praktek lengkap yang memuat latar belakang, tujuan, deskripsi kegiatan, hasil rancangan sistem, hingga dokumentasi aktivitas harian selama masa magang.

Seluruh hasil kerja selama magang ini diharapkan dapat bermanfaat bagi perusahaan, sekaligus menjadi pengalaman yang berguna untuk mengembangkan keterampilan di bidang teknologi informasi.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah singkat PT Garuda Cyber Indonesia

PT Garuda Cyber Indonesia adalah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi dan berfokus pada pengembangan solusi digital untuk berbagai instansi serta sektor industri di Indonesia. Perusahaan ini resmi berbadan hukum sejak tanggal 19 Oktober 2013, meskipun telah didirikan sebelumnya pada tahun 2010.



Gambar 2.1 Logo Garuda Cyber Indonesia

Seiring berjalannya waktu, perusahaan ini terus memperluas layanan digitalnya dan dipercaya oleh banyak mitra. Salah satu tonggak penting terjadi pada tahun 2015, ketika Pusat Komputer Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim (UIN SUSKA) Riau memilih PT Garuda Cyber Indonesia sebagai mitra dalam pengembangan sistem informasi mereka.

Dalam menjalankan setiap proyek, perusahaan ini mengintegrasikan analisis kebutuhan pengguna, perancangan antarmuka, pengembangan konten, serta aspek fungsionalitas sistem dengan pendekatan teknologi terkini. Strategi ini memungkinkan perusahaan menghasilkan produk digital yang inovatif dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Produk dan layanan yang ditawarkan mencakup pengembangan aplikasi web, aplikasi Android, multimedia interaktif, video promosi, animasi, serta perangkat

keras seperti running text display dan TV Tron. Seluruh solusi dirancang agar tidak hanya fungsional, tetapi juga mampu memecahkan permasalahan riil yang dihadapi klien.

Kantor pusat PT Garuda Cyber Indonesia berlokasi di Jalan HR. Soebrantas No. 188, Pekanbaru, Riau. Selain itu, perusahaan ini juga memiliki kantor cabang di Jalan Bypass KM. 7 No. 03, Padang, Sumatera Barat. Tim pengembangnya terdiri dari tenaga profesional yang memiliki latar belakang teknologi dan pengalaman lebih dari tiga tahun di bidangnya masing-masing, termasuk pengelolaan proyek, analisis sistem, pemrograman, dan desain multimedia.

Dengan sumber daya yang kompeten dan pendekatan pengembangan yang berorientasi pada kebutuhan klien, PT Garuda Cyber Indonesia terus berinovasi dalam menghadirkan layanan teknologi yang tepat guna, modern, dan bernilai strategis.

2.2 Visi Dan Misi PT Garuda Cyber Indonesia

2.2.1 Visi

Visi dari PT. Garuda Cyber Indonesia adalah menjadi Perusahaan teknologi terkemuka dan terbaik di Indonesia pada tahun.

2.2.2 Misi

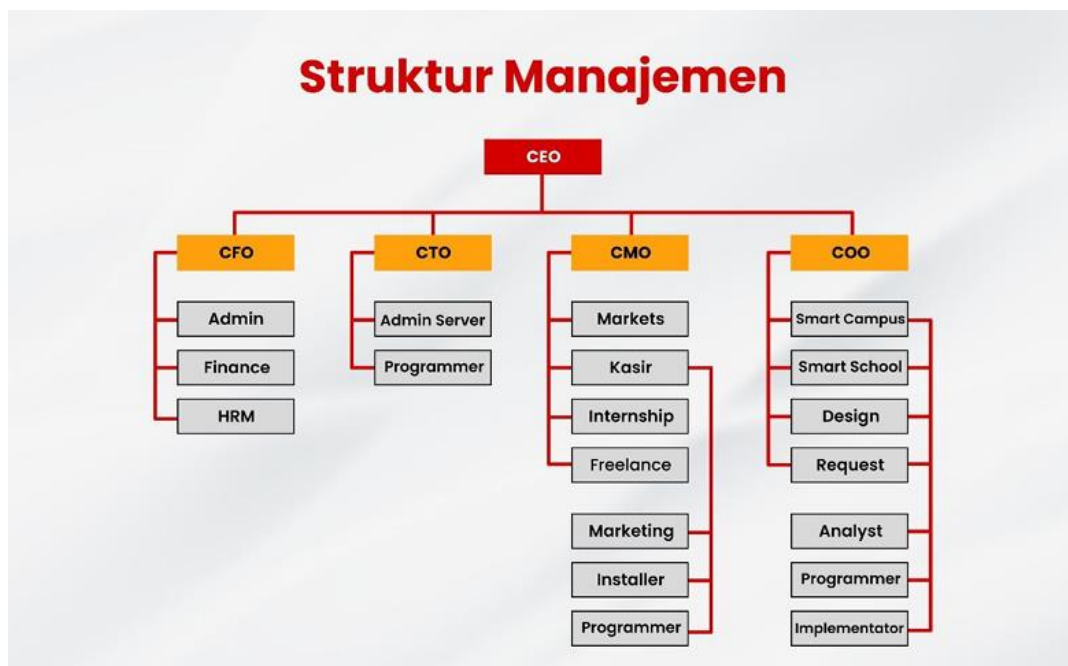
Misi yang diusung oleh PT. Garuda Cyber Indonesia dalam menjalankan operasional dan pengembangan usahanya adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan berbagai solusi teknologi yang berdampak positif terhadap kemajuan sektor Pendidikan, Bisnis, Ekonomi, dan Sosial di Indonesia.
2. Memberikan layanan dan kualitas produk terbaik kepada seluruh mitra dan klien secara konsisten.
3. Menerapkan sistem kerja yang mendukung kebahagiaan dan kesejahteraan karyawan, serta menggali potensi sumber daya manusia secara optimal.
4. Menjadi perusahaan dengan pendapatan yang stabil dan terus mengalami pertumbuhan berkelanjutan.

5. Menjadikan setiap pekerjaan sebagai bentuk ibadah serta sarana untuk meraih keberhasilan dunia dan akhirat.

2.3 Struktur Organisasi PT Garuda Cyber Indonesia

PT Garuda Cyber Indonesia memiliki struktur organisasi yang tersusun secara profesional dan sistematis untuk mendukung operasional perusahaan agar berjalan lebih efisien. Setiap posisi dalam struktur ini memiliki tanggung jawab dan peran spesifik sesuai dengan bidangnya masing-masing.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Garuda Cyber Indonesia

2.3.1 CEO (Chief Executive Officer)

Sebagai pemimpin tertinggi, CEO memiliki tanggung jawab besar dalam mengarahkan seluruh kegiatan operasional perusahaan. Tugasnya mencakup pengambilan keputusan penting, merancang strategi bisnis, serta memastikan penggunaan sumber daya yang tepat. Di sisi lain, CEO juga berperan menjaga kestabilan finansial perusahaan, membina relasi dengan mitra kerja, serta mendorong inovasi agar perusahaan tetap relevan dengan perkembangan teknologi yang cepat berubah.

2.3.2 CFO (Chief Financial Officer)

CFO berperan dalam mengelola dan menjaga stabilitas keuangan perusahaan. Selain menangani laporan keuangan dan pengawasan anggaran, CFO juga mendukung pengambilan keputusan strategis terkait aspek keuangan. Kemampuan analisis yang dimiliki CFO sangat membantu dalam menciptakan pertumbuhan keuangan yang sehat serta membangun kepercayaan dengan pihak eksternal dan pemangku kepentingan.

2.3.3 CTO (Chief Technology Officer)

CTO bertanggung jawab dalam mengembangkan strategi teknis perusahaan. Tugasnya mencakup pengawasan infrastruktur teknologi informasi, peningkatan keamanan sistem, serta kepemimpinan dalam proses inovasi dan pengembangan produk digital. Selain itu, CTO juga memimpin tim pengembang IT untuk menciptakan solusi teknologi yang sesuai dengan kebutuhan pasar.

2.3.4 CMO (Chief Marketing Officer)

CMO mengatur seluruh aktivitas pemasaran perusahaan, termasuk membangun strategi promosi, memperkuat citra merek (branding), serta melakukan analisis pasar. CMO juga menjalin komunikasi dengan pelanggan dan mengevaluasi hasil dari strategi pemasaran yang diterapkan agar perusahaan dapat menjangkau target audiens secara efektif.

2.3.5 COO (Chief Operating Officer)

COO memiliki tanggung jawab untuk memastikan kegiatan operasional harian berjalan lancar. Ia juga mengelola divisi-divisi internal, mengoptimalkan alur kerja, dan berkontribusi dalam perencanaan bisnis jangka panjang. Perannya sangat penting dalam menjaga kestabilan ritme kerja di lingkungan perusahaan.

2.4 Ruang Lingkup PT Garuda Cyber Indonesia

PT Garuda Cyber Indonesia memiliki sejumlah produk digital yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan di berbagai sektor, mulai dari pendidikan hingga bisnis. Setiap produk memiliki fokus dan fungsi yang berbeda, namun semuanya dikembangkan untuk mendukung digitalisasi dan efisiensi operasional.

2.4.1 Smart Campus

Smart Campus adalah sistem manajemen kampus yang dikembangkan untuk mempermudah institusi pendidikan tinggi dalam mengelola aktivitas akademik dan non-akademik. Dengan platform ini, berbagai kegiatan seperti pemantauan dosen, mahasiswa, serta staf kampus dapat dilakukan secara terpusat dan efisien melalui sistem digital.

2.4.2 Smart Company

Untuk sektor bisnis, PT Garuda Cyber Indonesia menghadirkan Smart Company, yaitu sistem yang dapat digunakan perusahaan untuk mengelola berbagai aktivitas internal. Beberapa fitur yang tersedia meliputi pengelolaan SDM, sistem rekrutmen, penggajian, beban kerja, hingga laporan keuangan. Dengan sistem ini, operasional harian perusahaan menjadi lebih terorganisir dan efisien.

2.4.3 Smart School

Melalui produk Smart School, PT Garuda Cyber Indonesia menyediakan solusi digital bagi sekolah dalam mengelola proses pembelajaran dan administrasi. Sistem ini menggabungkan fungsi-fungsi penting seperti manajemen akademik, keuangan, dan data siswa dalam satu platform terpadu yang mudah digunakan oleh guru, siswa, dan pihak sekolah.

2.4.4 Garuda Kasir

Garuda Kasir adalah aplikasi kasir digital yang dirancang khusus untuk mendukung pelaku usaha, khususnya UMKM. Aplikasi ini memudahkan dalam pencatatan transaksi penjualan dan laporan keuangan harian secara otomatis. Selain praktis, sistem ini juga membantu pemilik usaha dalam menyusun pembukuan secara digital dengan lebih cepat dan akurat.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1 Rancang Bangun Website Relawan

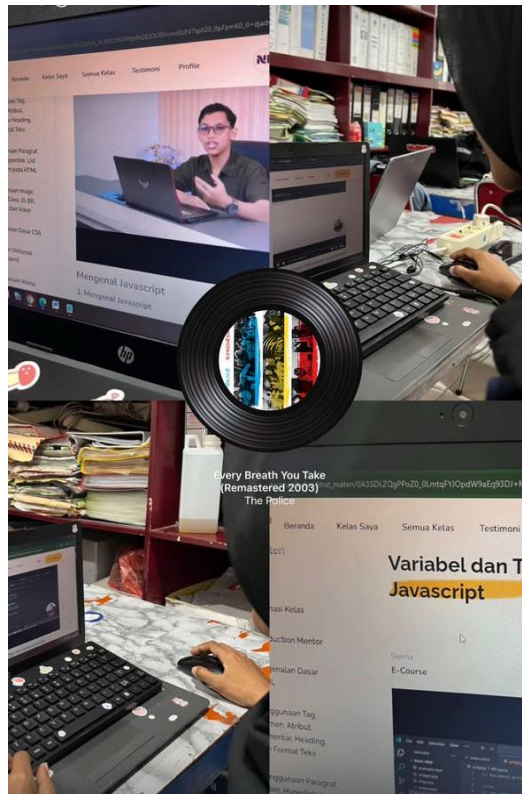
Tugas utama selama kerja praktek adalah mengembangkan website relawan berbasis Laravel. Website ini ditujukan untuk organisasi sosial agar dapat mempublikasikan program dan mencari relawan dengan lebih mudah. Sementara itu, calon relawan dapat mencari kegiatan yang sesuai dengan minat mereka. Pengerjaan dilakukan bertahap mulai dari analisis kebutuhan, pembuatan Use Case, penyusunan ERD, pembuatan desain UI/UX menggunakan Figma, hingga pengkodean sistem dan pengujian. Beberapa fitur penting yang dibuat meliputi manajemen program, pendaftaran relawan, dashboard pengguna, dan penilaian relawan. Tools yang digunakan yaitu Laravel, MySQL, Visual Studio Code, dan Figma. Target dari tugas ini adalah menghasilkan sebuah website relawan yang siap digunakan dan memenuhi kebutuhan pengguna. Kendala yang dihadapi antara lain adalah error pada relasi antar tabel di database, revisi pada desain fitur, serta pengelolaan waktu dalam membangun sistem karena sering kali terdapat beberapa tugas yang harus diselesaikan dalam satu hari.



Gambar 3.1 Pengerjaan Website Relawan

3.2 Mengikuti Kursus Dasar Pemrograman Web

Mengikuti kursus online dari Garuda Cyber Institute tentang dasar-dasar pemrograman web seperti HTML, CSS, dan PHP. Pembelajaran dilakukan secara mandiri menggunakan browser melalui platform pembelajaran online. Target dari tugas ini adalah memahami dasar pengembangan web dan menyelesaikan kursus untuk mendapatkan sertifikat. Kendala yang muncul adalah beberapa materi sulit dipahami tanpa bimbingan langsung serta gangguan saat memutar video pembelajaran.



Gambar 3.2 Mengikuti Kursus Dasar Pemrograman Web

3.3 Pengujian Sistem Computer Based Test (CBT)

Tugas ini berfokus pada pengujian sistem CBT dengan cara mengisi soal ujian dan mensimulasikan gangguan koneksi internet. Tujuannya adalah untuk memastikan sistem dapat menyimpan jawaban secara otomatis meskipun terjadi gangguan. Pengujian dilakukan menggunakan browser dengan akun dummy peserta ujian. Hasil

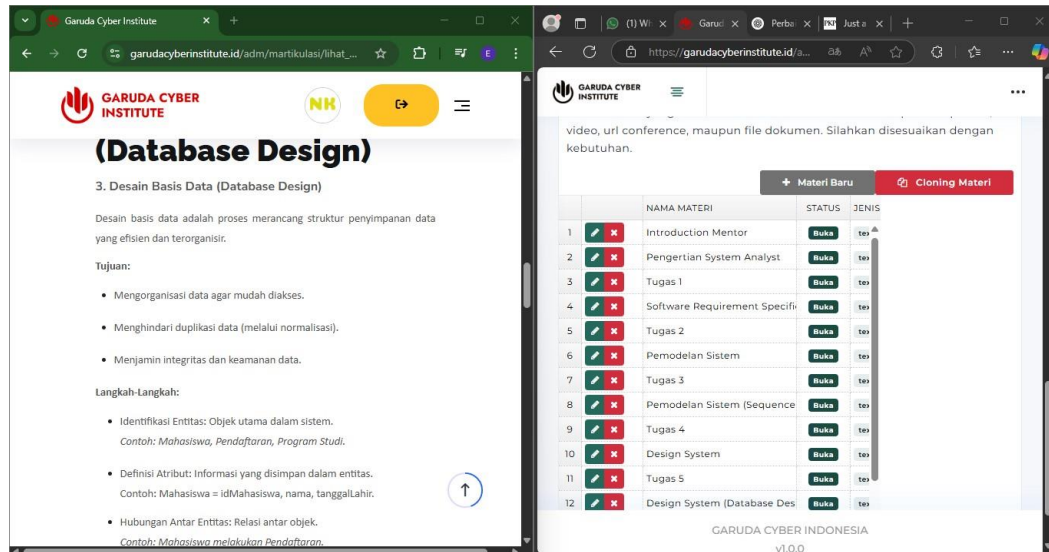
pengujian dilaporkan kepada karyawan dibidang sistem analis. Target dari tugas ini adalah memastikan stabilitas sistem dan keandalan penyimpanan data peserta ujian. Kendala yang muncul adalah ketidakkonsistenan saat simulasi gangguan dan perlunya pengujian berulang agar data valid.



Gambar 3.3 Pengujian Sistem Computer Based Test

3.4 Input Data Modul Pelatihan Garuda Cyber Institute

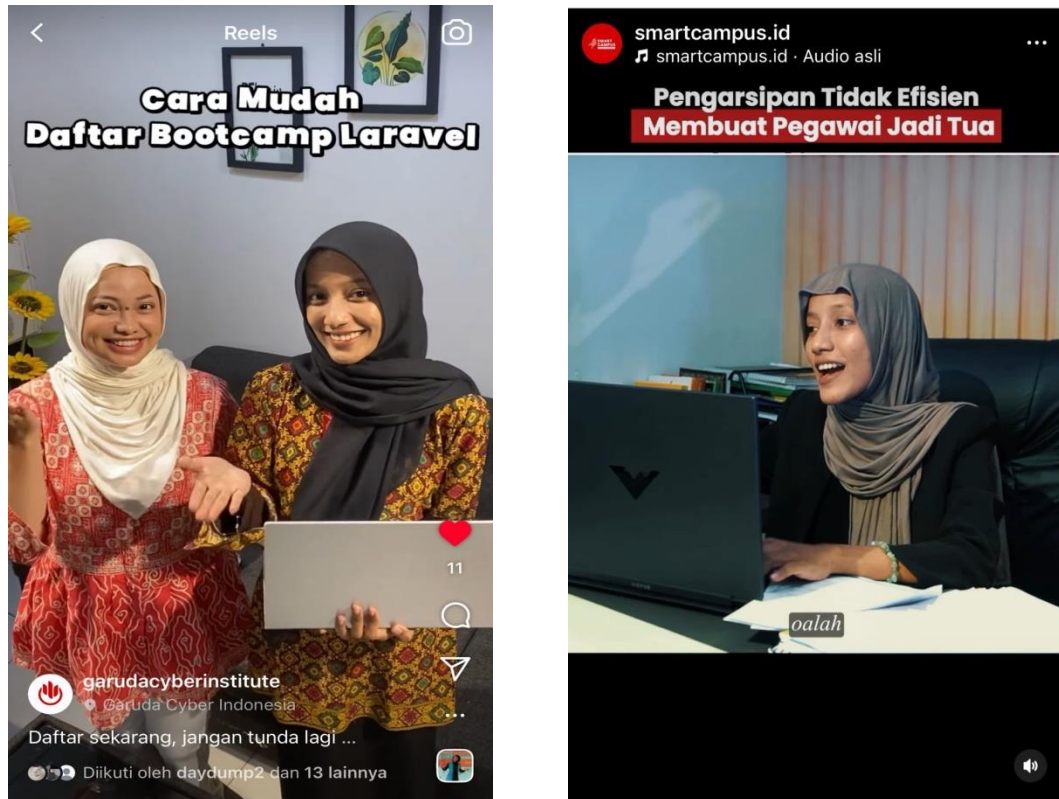
Tugas ini berupa menginput modul pelatihan seperti Microsoft Word, Junior System Analyst, dan Digital Marketing ke platform pelatihan Garuda Cyber Institute. Materi pelatihan yang digunakan berasal dari file dokumen dan diunggah melalui CMS berbasis web. Target dari tugas ini adalah semua materi dapat diunggah dan ditampilkan secara rapi dalam sistem. Tools yang digunakan adalah browser dan CMS internal. Kendala yang dihadapi adalah CMS yang digunakan masih memiliki beberapa bug, seperti beberapa fitur yang tidak dapat diklik sehingga perlu dilakukan refresh halaman dan kembali ke tampilan awal admin. Proses ini cukup memakan waktu, terutama saat mengunggah banyak materi, karena saya harus mengulangi proses refresh beberapa kali agar sistem dapat berjalan dengan normal.



Gambar 3.4 Input Data Modul Pelatihan Garuda Cyber Institute

3.5 Pembuatan Konten Media Sosial (Content Creator)

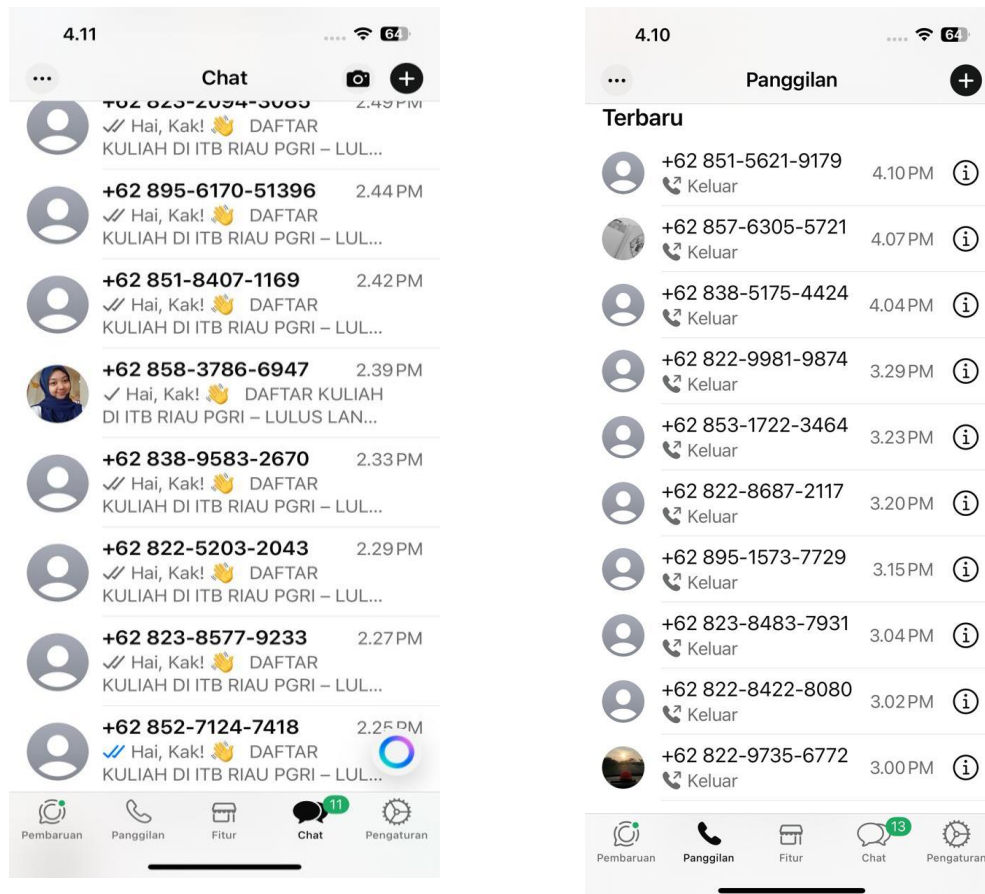
Tergabung dalam tim content creator untuk membuat konten reels dan promosi di Instagram Garuda Cyber Institute dan Smart Campus. Tugas meliputi pembuatan ide konten serta menjadi talent dalam beberapa konten. Konten dibuat menggunakan kamera handphone, kemudian diedit oleh karyawan yang bertugas sebagai editor. Kami berperan dalam mencari ide konten dan menjadi talent, sementara proses pengunggahan dilakukan melalui akun Instagram perusahaan. Target dari tugas ini adalah menghasilkan konten yang informatif, menarik, dan sesuai dengan branding. Kendala yang dihadapi yaitu keterbatasan waktu untuk produksi konten dan revisi dari tim sebelum dipublikasikan.



Gambar 3.5 Pembuatan Konten Media Sosial

3.6 Broadcast Promosi Kampus ITB Riau

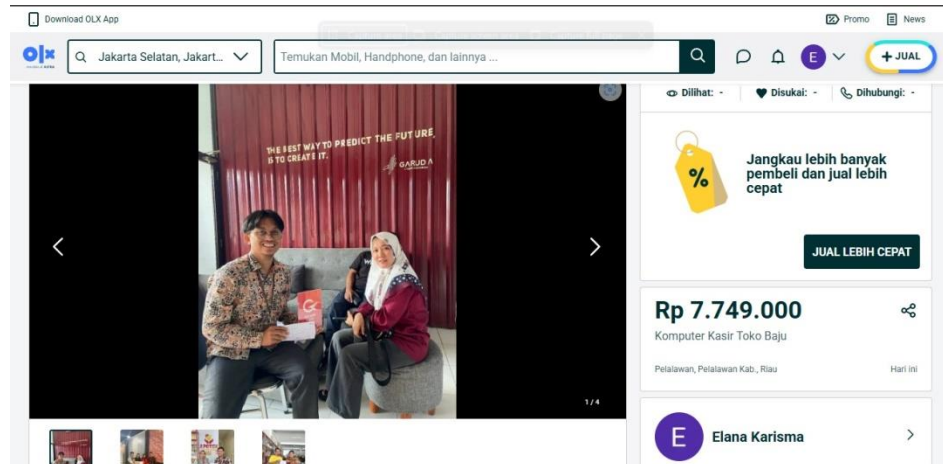
Tugas ini bertujuan menyebarkan informasi promosi kampus ITB Riau melalui telepon dan WhatsApp. Kontak mahasiswa yang digunakan berasal dari database internal. Perangkat lunak yang digunakan seperti SpreadSheets dan WhatsApp. Target dari tugas ini adalah menjangkau sebanyak mungkin calon mahasiswa dan meningkatkan minat terhadap program studi yang ditawarkan. Kendala yang ditemui antara lain adalah banyaknya nomor yang tidak aktif, respon penerima pesan yang minim, serta jadwal telepon yang terbatas pada pukul 09.00–11.00 dan 14.00–16.00, sehingga sering berbenturan dengan tugas lain yang harus diselesaikan di waktu yang sama.



Gambar 3.6 Broadcast Promosi Kampus ITB Riau

3.7 Broadcast Produk Garuda Kasir di OLX

Melakukan promosi produk Garuda Kasir berupa komputer kasir beserta aplikasinya melalui platform OLX. Tugas meliputi mengupload gambar produk, deskripsi produk, informasi harga, dan informasi kontak. Target dari tugas ini adalah meningkatkan eksposur produk dan menghasilkan prospek penjualan. Tools yang digunakan adalah OLX. Kendala yang dihadapi antara lain keterlambatan tayang karena proses verifikasi OLX dan rendahnya tingkat respons dari calon pembeli.



Gambar 3.7 Broadcast Produk Garuda Kasir di OLX

3.8 Front Office (Penerima Tamu)

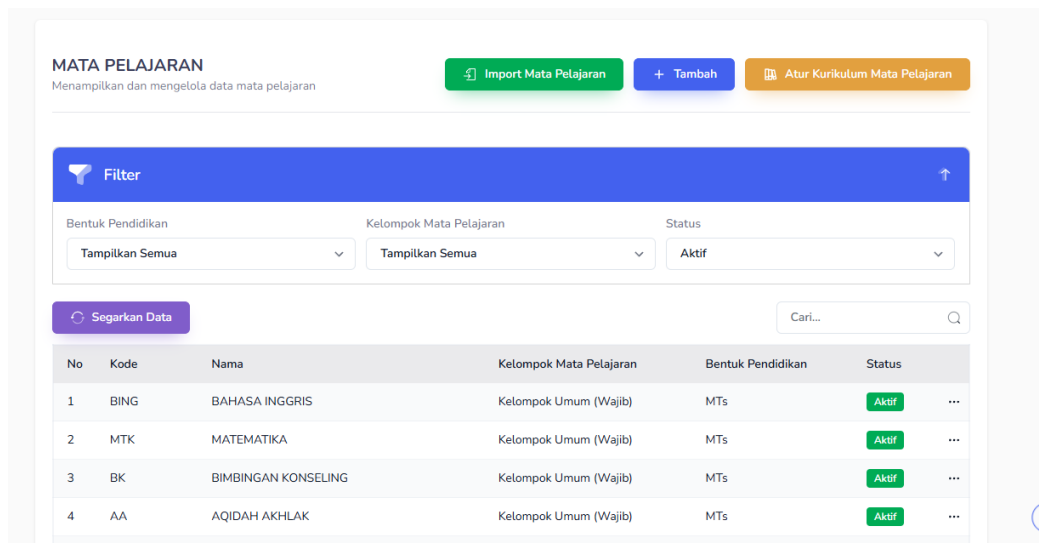
Membantu bagian front office dalam menerima dan mencatat data tamu yang datang ke kantor, serta mengarahkan mereka ke divisi atau staf yang dituju. Selain itu, juga membantu pekerjaan administratif harian. Target dari tugas ini adalah memastikan setiap tamu dilayani dengan baik sesuai prosedur perusahaan, serta mendukung kelancaran tugas-tugas administrasi. Kendala yang ditemui antara lain tamu yang datang tanpa janji, keterbatasan pemahaman terhadap tugas administrasi, serta adanya bentrokan jadwal antara pekerjaan admin dan tugas lain yang diberikan oleh karyawan



Gambar 3.8 Front Office

3.9 Pengujian Sistem dan Penyusunan Panduan Smart Campus

Tugas ini meliputi pengujian fitur-fitur dalam sistem Smart Campus untuk memastikan semuanya berjalan dengan baik, serta menyusun panduan penggunaan dalam bentuk dokumen manual. Pengujian dilakukan langsung melalui browser dengan menggunakan akun internal. Setiap fitur diuji secara fungsional dan hasilnya didokumentasikan dalam Google Docs. Panduan yang disusun menjelaskan fungsi fitur, cara penggunaannya, dan manfaatnya bagi pengguna. Target tugas ini adalah menghasilkan dokumen panduan lengkap yang dapat digunakan sebagai referensi pengguna baru. Kendala yang dihadapi berupa kurangnya referensi dalam memahami fitur yang masih dalam pengembangan.



Gambar 3.9 Pengujian Sistem dan Penyusunan Panduan Smart Campus

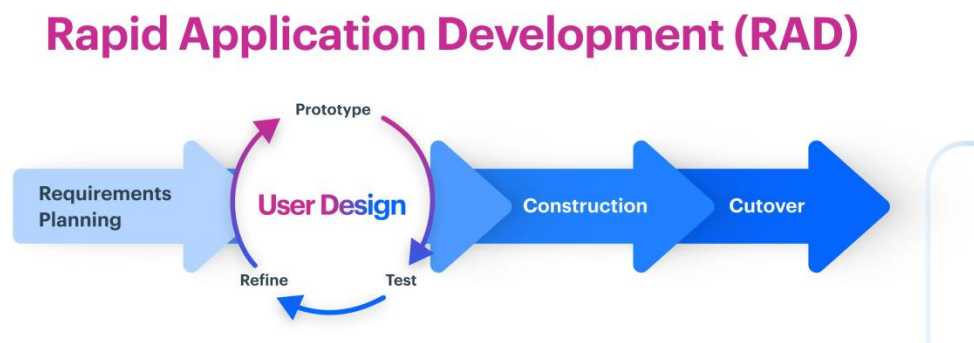
BAB IV

RANCANG BANGUN WEBSITE RELAWAN BERBASIS LARAVEL DENGAN PENDEKATAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT

4.1 Metodologi

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem/Alat/Solusi

Metode yang digunakan dalam proses perancangan website relawan ini adalah Rapid Application Development (RAD). Rapid Application Development (RAD) adalah metodologi pengembangan perangkat lunak yang menekankan pada penyelesaian proyek secara cepat melalui iterasi berulang dan kerja sama tim yang erat [1]. Metode RAD terdiri dari beberapa tahapan yang sistematis, dimulai dari perencanaan hingga implementasi, untuk menghasilkan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.



Gambar 4.1 Metode Rational Application Development

1. Requirements Planning

Tahapan awal ini bertujuan untuk memahami permasalahan yang akan diselesaikan oleh sistem serta mengidentifikasi kebutuhan utama pengguna [2]. Dalam pelaksanaannya, proses identifikasi kebutuhan dilakukan melalui observasi terhadap website sejenis yang ada di internet, serta dengan menggali kebutuhan fitur utama dari sisi relawan dan organisasi melalui diskusi informal bersama pembimbing lapangan. Informasi tersebut digunakan untuk menyusun gambaran awal sistem yang

akan dikembangkan, termasuk fungsi-fungsi penting yang harus tersedia dalam aplikasi relawan ini.

2. User Design

Setelah kebutuhan sistem dianalisis, langkah selanjutnya adalah mengidentifikasi berbagai alternatif solusi untuk kemudian dipilih opsi terbaik yang sesuai dengan tujuan aplikasi. Tahap ini melibatkan pengembangan rancangan yang diusulkan agar selaras dengan kebutuhan pengguna, mengikuti rencana yang telah ditetapkan, dan bertujuan untuk menyelesaikan permasalahan yang sedang dihadapi secara efektif [2]. Desain sistem ini mencakup elemen-elemen penting seperti diagram use case, relasi antar tabel, serta desain antarmuka website yang menggambarkan bagaimana sistem akan dibangun.

3. Construction

Tahap construction merupakan proses pengembangan inti dari sistem yang dirancang. Pada fase ini, tim mulai mengubah hasil desain sistem menjadi bentuk nyata berupa kode program [2]. Aktivitas utama yang dilakukan mencakup proses pembuatan modul-modul sistem, integrasi antar komponen, serta pengujian awal untuk memastikan bahwa setiap fungsi berjalan sesuai dengan kebutuhan.

4. Cutover

Tahap cutover merupakan langkah akhir dalam proses Rapid Application Development (RAD), di mana sistem yang telah sepenuhnya dikembangkan diterapkan ke dalam lingkungan produksi untuk dapat digunakan secara langsung oleh pengguna akhir. Sebelum implementasi dilakukan, setiap komponen sistem diuji menggunakan pendekatan Black Box Testing guna memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan dan untuk mengurangi kemungkinan terjadinya cacat.

4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam proyek ini dilakukan melalui dua metode utama, yaitu:

1. Observasi

Observasi dilakukan secara mandiri dengan menelusuri berbagai referensi di internet terkait kebutuhan dan fitur-fitur umum pada sistem relawan. Referensi diambil dari website-website sejenis seperti indorelawan.org dan platform digital lainnya yang serupa.

2. Diskusi Internal

Diskusi informal dilakukan bersama pembimbing lapangan untuk menggali kebutuhan sistem dari sisi pengguna (organisasi dan relawan). Diskusi ini membantu memvalidasi kelayakan fitur serta menentukan prioritas pengembangan sistem yang akan dibangun.

4.1.3 Proses Perancangan

Proses perancangan sistem dimulai dari analisis kebutuhan yang telah dikumpulkan sebelumnya. Setelah kebutuhan diidentifikasi, langkah selanjutnya adalah memilih solusi terbaik dan mulai merancang sistem secara teknis agar sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan aplikasi. Perancangan ini bertujuan untuk memberikan gambaran yang jelas tentang bagaimana sistem akan bekerja dan terlihat sebelum masuk ke tahap pengembangan. Desain sistem yang dibuat mencakup beberapa aspek berikut:

1. Use Case Diagram

Diagram ini menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem. Setiap use case menunjukkan fungsi-fungsi utama yang dapat dilakukan pengguna, seperti mendaftar, membuat program, memberikan penilaian terhadap relawan dan lainnya. Tujuan dari use case diagram adalah untuk memetakan kebutuhan fungsional sistem secara menyeluruh.

2. Relasi Antar Tabel (Database Relationship)

Diagram ini menggambarkan hubungan antar tabel dalam database yang digunakan oleh sistem. Contohnya adalah hubungan antara tabel pengguna, relawan,

organisasi, aktivitas, pendaftaran, dan penilaian. Dengan relasi ini, sistem dapat saling menghubungkan data antar entitas dengan efisien dan konsisten.

3. Desain Antarmuka Pengguna (UI Prototype)

Desain adalah rancangan awal tampilan website yang memperlihatkan bagaimana pengguna akan berinteraksi dengan sistem. Desain ini biasanya dibuat menggunakan tools desain UI seperti Figma, untuk menunjukkan tata letak tombol, form, halaman dashboard, dan halaman detail aktivitas. Tujuannya agar proses pengembangan lebih terarah dan sesuai ekspektasi.

4.1.4 Tahapan Dan Jadwal Pelaksanaan

Selama pembuatan website relawan di PT Garuda Cyber Indonesia, seluruh kegiatan dilakukan berdasarkan jadwal pelaksanaan yang telah ditentukan sebagaimana berikut:

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan

No	Uraian Kegiatan	2025											
		Februari			Maret			April			Mei		
1.	Persiapan												
2.	Analisis Kebutuhan												
3.	Desain Sistem												
4.	Pembuatan Sistem												
5.	Pengujian												
6.	Implementasi												

4.2 Perancangan Dan Implementasi

4.2.1 Analisis Data

Data yang digunakan dalam sistem ini diperoleh dari hasil observasi terhadap sistem relawan digital yang telah ada serta diskusi informal bersama pembimbing lapangan. Dari analisis tersebut, ditetapkan tiga entitas utama yaitu organisasi, relawan dan admin. Seluruh fitur yang dikembangkan didasarkan pada kebutuhan umum sistem manajemen relawan dan telah disesuaikan melalui diskusi internal. Berikut adalah rincian analisis data pada masing-masing fitur:

1. Pendaftaran Pengguna (Relawan dan Organisasi)

Fitur ini memungkinkan pengguna untuk mendaftar sebagai relawan atau organisasi. Data yang dibutuhkan antara lain:

- Untuk relawan: nama lengkap, email, password, nomor telepon, jenis kelamin, tanggal lahir, domisili, foto profil.
- Untuk organisasi: nama organisasi, email, password, nomor telepon, alamat, jenis organisasi (komunitas/yayasan/dinas), logo organisasi, nama narahubung.

2. Pengelolaan Program/Kegiatan Sosial

Fitur ini memungkinkan organisasi untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus kegiatan sosial. Data yang dibutuhkan antara lain:

- Judul program
- Deskripsi program
- Fokus isu (lingkungan, sosial, pendidikan, dll.)
- Metode pelaksanaan (online/offline)
- Lokasi kegiatan (provinsi, kota/kabupaten, kode pos)
- Tanggal mulai dan akhir kegiatan
- Jumlah relawan yang dibutuhkan
- Gambar/banner kegiatan
- Metode briefing (online/offline)

3. Pendaftaran Relawan pada Kegiatan

Fitur ini memungkinkan relawan mendaftar pada program yang diminati. Data yang dibutuhkan antara lain:

- ID pengguna (relawan)
- ID kegiatan
- Jawaban atas pertanyaan yang diajukan oleh organisasi (contoh: alasan mengikuti program, alasan merasa cocok, unggah CV jika diminta)
- Tanggal pendaftaran
- Status pendaftaran (menunggu, disetujui, ditolak)

4. Sistem Penilaian Relawan

Fitur ini memungkinkan organisasi untuk memberikan evaluasi terhadap kinerja relawan setelah program selesai. Data yang dibutuhkan antara lain:

- ID relawan
 - ID kegiatan
 - ID pekerjaan (jika ada pembagian tugas)
 - Skor/nilai penilaian (misalnya 1–5)
 - Komentar/saran dari organisasi
5. Riwayat Aktivitas dan Dashboard Pengguna
- Fitur ini digunakan untuk menampilkan informasi riwayat keterlibatan relawan atau organisasi. Data yang ditampilkan antara lain:
- Untuk relawan: daftar program yang diikuti, status keikutsertaan, penilaian yang diterima, jadwal kegiatan.
 - Untuk organisasi: daftar program yang dibuat, jumlah pendaftar dan status kegiatan

4.2.2 Rancangan Sistem/Alat/Solusi

1. Sistem yang sedang berjalan

Saat ini, proses pendaftaran dan pengelolaan program relawan di berbagai organisasi sosial masih bersifat manual, tidak terpusat, dan terfragmentasi. Relawan yang ingin bergabung dalam suatu kegiatan umumnya harus mengisi formulir melalui platform yang berbeda-beda, seperti Google Form, media sosial, atau bahkan harus hadir langsung ke sekretariat organisasi.

Selain itu, keterbatasan informasi menjadi salah satu kendala utama. Program relawan biasanya hanya dipublikasikan melalui media sosial masing-masing organisasi, sehingga cakupan penyebaran informasi menjadi terbatas. Hal ini menyulitkan calon relawan dalam mencari dan membandingkan kegiatan sosial yang sesuai dengan minat, lokasi, dan keahlian mereka.

Berdasarkan permasalahan tersebut, pengembangan website relawan ini ditujukan untuk menjadi solusi terintegrasi yang menghubungkan relawan dengan berbagai organisasi sosial dalam satu platform digital. Website ini dirancang agar organisasi dapat mempublikasikan program-program mereka secara lebih mudah,

terstruktur, dan menjangkau khalayak yang lebih luas. Di sisi lain, calon relawan juga dapat dengan cepat menemukan dan mendaftar pada program yang sesuai melalui satu sistem yang terpusat.

2. Sistem yang diusulkan

Sistem yang diusulkan adalah website relawan berbasis Laravel untuk memfasilitasi proses pendaftaran, pengelolaan kegiatan, dan penilaian relawan secara digital dan terstruktur. Aplikasi ini dirancang untuk tiga jenis pengguna utama: relawan, organisasi/pengurus, dan admin website.

a. Fitur untuk Relawan

1. Registrasi dan login sebagai relawan.
2. Melihat daftar program relawan yang tersedia.
3. Melihat detail program seperti deskripsi, kriteria, jadwal, dan lokasi.
4. Mendaftar program sesuai minat.
5. Mengisi pertanyaan seleksi jika ada.
6. Melihat status pendaftaran.
7. Melihat riwayat aktivitas relawan.

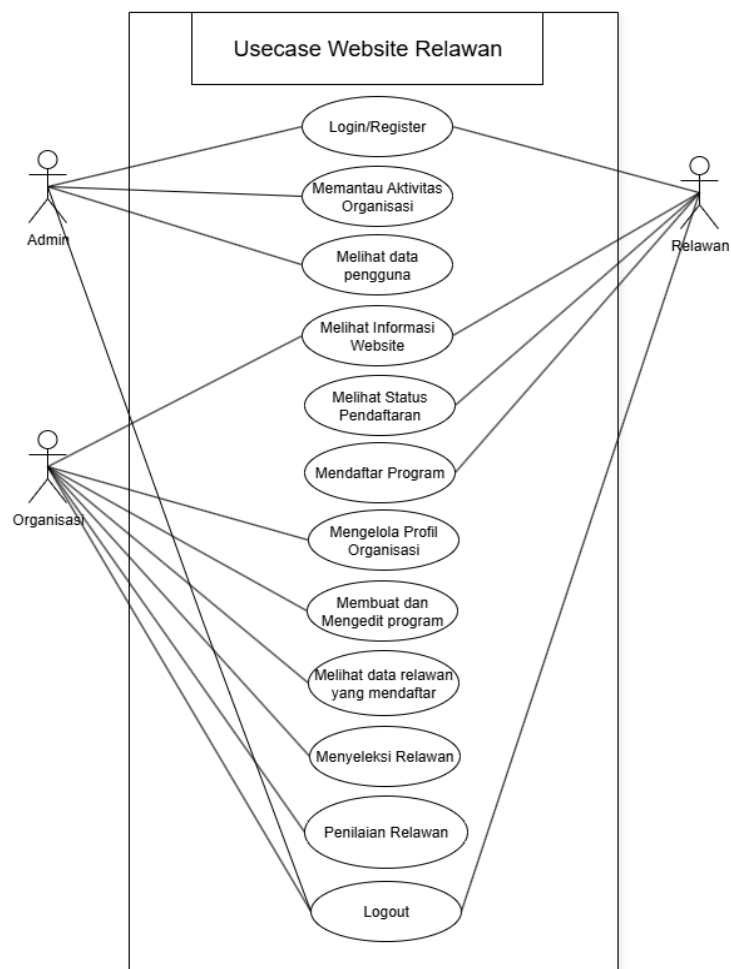
b. Fitur untuk Organisasi/Pengurus

1. Registrasi dan login sebagai organisasi.
2. Membuat, mengedit, dan menghapus program kegiatan relawan.
3. Menentukan detail kegiatan, kuota relawan, syarat, dan waktu pelaksanaan.
4. Melihat dan menyaring pendaftar berdasarkan kriteria yang ditentukan.
5. Memberikan penilaian terhadap relawan setelah kegiatan selesai.
6. Melihat riwayat aktivitas yang telah dipublikasikan.
7. Mengelola profil organisasi.

c. Fitur untuk Admin Website

1. Login sebagai admin.
2. Melihat data pengguna (relawan dan organisasi).
3. Melihat daftar aktivitas yang dipublikasikan.
4. Melakukan pengawasan terhadap aktivitas dan interaksi antar pengguna.

3. Usecase Diagram

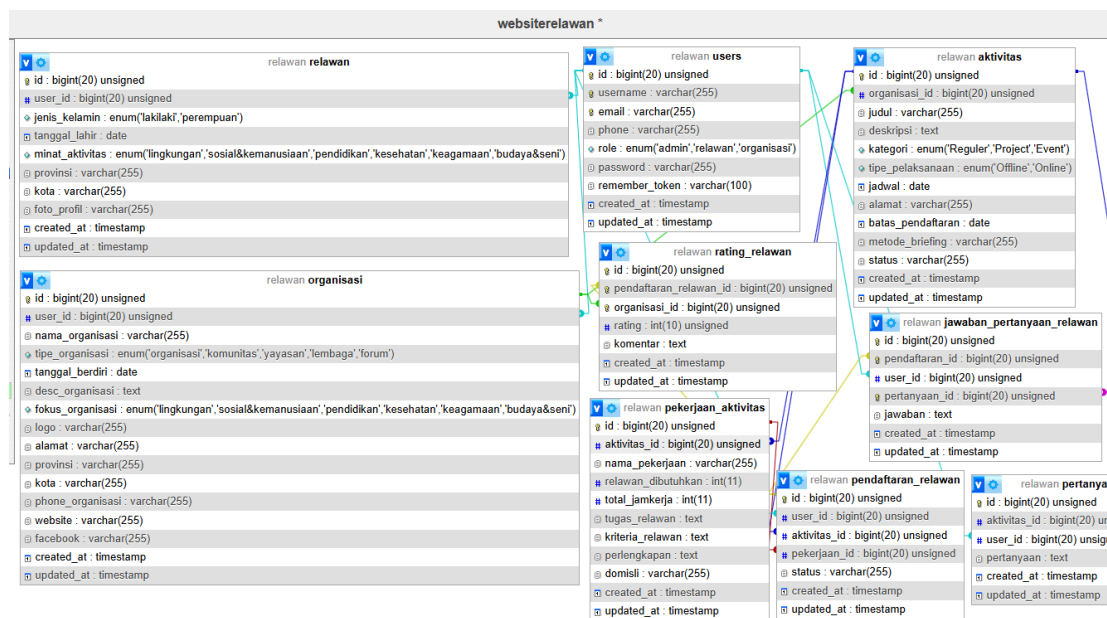


Gambar 4.2 Use Case Diagram Website Relawan

Pada Gambar 4.2 dapat dilihat sistem website relawan ini memiliki tiga aktor utama, yaitu Admin, Organisasi, dan Relawan, yang masing-masing memiliki peran dan akses fitur yang berbeda. Admin bertugas mengelola dan memantau keseluruhan

aktivitas dalam sistem, termasuk memantau kegiatan organisasi dan melihat data semua pengguna yang terdaftar, baik organisasi maupun relawan. Organisasi memiliki hak untuk mengelola profil mereka sendiri, membuat dan mengedit program relawan, melihat data relawan yang mendaftar ke program mereka, melakukan proses seleksi, hingga memberikan penilaian terhadap relawan setelah program selesai. Sementara itu, Relawan dapat melakukan registrasi dan login ke sistem, melihat informasi yang tersedia di website, mendaftar ke program yang sesuai dengan minat mereka, dan memantau status pendaftaran apakah diterima atau tidak. Ketiga aktor memiliki akses untuk keluar dari sistem melalui fitur logout.

4. Struktur Database



Gambar 4.3 Struktur Database Website Relawan

Relasi antar tabel pada sistem informasi website relawan dirancang untuk mendukung proses pengelolaan data pengguna, aktivitas, dan interaksi antara relawan dan organisasi secara terstruktur. Tabel inti dalam sistem ini adalah tabel users, yang menyimpan informasi semua pengguna, baik admin, relawan, maupun organisasi. Tabel ini berelasi one-to-one dengan tabel relawan dan organisasi melalui kolom user_id, yang berfungsi untuk menyimpan data tambahan masing-masing jenis

pengguna. Tabel relawan mencatat data pribadi seperti jenis kelamin, tanggal lahir, minat aktivitas, dan domisili, sedangkan tabel organisasi menyimpan informasi terkait identitas organisasi, fokus kegiatan, alamat, serta akun media sosial yang dimiliki.

Setiap organisasi dapat membuat banyak program sosial atau kegiatan yang disimpan dalam tabel aktivitas. Tabel ini terhubung dengan tabel organisasi melalui `organisasi_id`. Setiap aktivitas memiliki rincian pelaksanaan, kategori, metode briefing, batas pendaftaran, dan waktu kegiatan. Untuk mendukung keterlibatan relawan dalam setiap kegiatan, organisasi dapat menetapkan beberapa divisi atau pekerjaan spesifik yang tercatat dalam tabel `pekerjaan_aktivitas`. Tabel ini berisi informasi mengenai nama pekerjaan, deskripsi tugas, jumlah kebutuhan relawan, durasi kerja, dan persyaratan tertentu.

Relawan yang ingin ikut serta dalam program akan mendaftar melalui sistem, dan datanya dicatat dalam tabel `pendaftaran_relawan`. Tabel ini menghubungkan antara users sebagai relawan, aktivitas sebagai program yang dipilih, serta `pekerjaan_aktivitas` sebagai peran atau divisi yang diminati. Selama proses pendaftaran, relawan juga harus menjawab pertanyaan yang telah disiapkan oleh organisasi. Pertanyaan ini dikelola dalam tabel `pertanyaan_relawan`, dan jawaban dari masing-masing relawan disimpan pada tabel `jawaban_pertanyaan_relawan`.

Setelah program selesai, organisasi dapat memberikan evaluasi kepada relawan yang terlibat. Penilaian ini disimpan dalam tabel `rating_relawan`, yang menunjukkan skor atau masukan organisasi terhadap performa relawan. Dengan keseluruhan relasi ini, sistem mampu menciptakan alur kerja yang rapi, dari tahap pendaftaran hingga evaluasi, serta mendukung proses rekrutmen dan manajemen relawan secara efisien melalui satu platform digital.

5. Desain dan Implementasi Sistem

a. Tampilan Halaman Beranda



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Beranda

Gambar 4.4 merupakan tampilan awal website Kita Peduli yang menampilkan menu navigasi utama, slogan ajakan, serta tombol aksi untuk mulai menjelajah. Di bagian tengah, ditampilkan jumlah aktivitas, relawan, dan organisasi yang sudah terdaftar di platform. Tampilan ini didesain secara menarik untuk memperkenalkan tujuan website dan mengajak pengunjung berpartisipasi.

Berikut kode programnya:

```
<div class="banner-inner-wrapper header-text">
  <div class="main-caption">
    <h2>Bersama Kita Peduli, Bersama Kita
Berbagi</h2>
    <h1>Kita Peduli</h1>
    <div class="border-button"><a href="{{
route('cariaktivitas') }}">Go There</a></div>
  </div>
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <div class="more-info">
          <div class="row">
            <div class="col-lg-3 col-sm-6 col-6">
              <i class="fa fa-tasks"></i>

```

```

<h4><span>Aktivitas:</span><br>{{
$totalActivities ?? 0 }}</h4> </div>
<div class="col-lg-3 col-sm-6 col-6">
<i class="fa-solid fa-hands-helping
info-icon"></i>
<h4><span>Relawan:</span><br>{{
$totalVolunteers ?? 0 }}</h4> </div>
<div class="col-lg-3 col-sm-6 col-6">
<i class="fa-solid fa-building info-
icon"></i>
<h4><span>Organisasi:</span><br>{{
$totalOrganizations ?? 0 }}</h4>
</div>
<div class="col-lg-3 col-sm-6 col-6">
</div>
</div>
</div>

```

b. Tampilan halaman cari aktivitas



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Cari Aktivitas

Pada gambar 4.5 ini memungkinkan pengguna, terutama relawan, untuk mencari aktivitas sosial yang tersedia berdasarkan minat atau kategori tertentu. Informasi yang ditampilkan meliputi judul aktivitas, tipe kegiatan, tanggal pelaksanaan, dan lokasi kegiatan. Fitur ini membantu relawan menemukan kegiatan yang sesuai dengan minat dan domisili mereka hanya dalam satu halaman. Pada halaman ini juga terdapat fitur filter yang memudahkan pencarian yang lebih spesifik.

Berikut kode programnya:

```
<div class="card">
  <div class="card-img">
    
      <div class="badge-wrapper">
        <span class="badge-tag">{{ $a->kategori
}}</span>
        <span class="badge-tag">{{ $a-
>tipe_pelaksanaan }}</span>
      </div>
      <div class="badge-icon"><i class="far fa-
heart"></i></div>
    </div>
    <h3>{{ $a->judul }}</h3>
    <p>{{ $a->organisasi->nama }}</p>
    <p><i class="fa fa-calendar" style="color:
#ff0000;"></i>
      {{ \Carbon\Carbon::parse($a->jadwal)->format('d M
Y') }}</p>
    <p><i class="fa fa-map-marker-alt" style="color:
#ff0000;"></i> {{ $a->alamat }}</p>
  </div>
```

c. Tampilan Halaman Detail Aktivitas



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Detail Aktivitas

Gambar 4.6 merupakan tampilan detail aktivitas yang menyajikan informasi lengkap mengenai suatu aktivitas sosial yang dibuka oleh organisasi. Relawan dapat melihat deskripsi aktivitas, metode pelaksanaan (offline/online), tanggal, batas pendaftaran, serta informasi teknis lainnya. Selain itu, halaman ini menampilkan struktur pekerjaan yang tersedia dalam program, beserta detail tugas, kriteria relawan, domisili, dan perlengkapan yang dibutuhkan. Relawan juga bisa melihat siapa saja yang sudah mendaftar, dan dapat langsung menekan button daftar untuk ikut bergabung.

Berikut kode programnya:

```
<div class="activity-meta-card">
  <div class="meta-item">
    <i class="fa-solid fa-calendar-days"></i>
    <div class="meta-content">
      <div class="meta-label">Jadwal Pelaksanaan</div>
      <div class="meta-info">{{
\Carbon\Carbon::parse($aktivitas->jadwal)->format('d M Y')
}}</div>
    </div>
    <div class="activity-sidebar">
      @php
        $activityEnded =
\Carbon\Carbon::parse($aktivitas->jadwal)->isPast();
      @endphp
      @auth
        @if ($hasRegistered)
          <button class="btn btn-primary btn-join-
activity" disabled>Anda Sudah
            Terdaftar</button>
          @elseif ($activityEnded)
            <button class="btn btn-primary btn-join-
activity" disabled>Aktivitas Telah
              Berakhir</button>
          @else
            <button class="btn btn-primary btn-join-
activity">Jadi Relawan</button>
          @endif
        @else
          <a href="{{ route('auth.login') }}" class="btn
btn-primary btn-join-activity">Login untuk Jadi
            Relawan</a>
        @endauth
      </div>
    </div>
  </div>
```

```
</div>
</div>
```

d. Tampilan Halaman Cari Organisasi



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Cari Organisasi

Gambar 4.7 merupakan tampilan untuk memudahkan relawan menemukan organisasi sosial yang membuka program. Pengguna dapat melakukan pencarian berdasarkan nama organisasi atau menyaring berdasarkan lokasi provinsi. Setiap kartu organisasi menampilkan nama, lokasi, fokus kegiatan (misalnya sosial & kemanusiaan), serta jumlah aktivitas dan relawan yang tergabung. Tampilan ini juga memberikan kesan profesional dan informatif agar pengunjung lebih tertarik untuk menjelajahi atau bergabung dengan program dari organisasi yang diminati.

Berikut kode programnya:

```
@foreach ($organisations as $org)
    href="{{ route('detailorganisasi', $org->id) }}"
    style="text-decoration:none;color:inherit">
        <div class="org-card">
            nama_organisasi
}} "
                class="org-logo">
            <div class="org-details">
                <h3 class="org-name">{{ $org->nama_organisasi
}}</h3>
```

```

<p class="org-location">{{ $org->kota ? $org-
>kota . ', ' : ' ' }}{{ $org->provinsi }}</p>
<div class="activity-categories">
    <span style="font-size: 10px"
class="activity-badge">{{ $org->fokus_organisasi }}</span>
</div>
<div class="org-stats">
    <div class="stat-item"><i class="far fa-
calendar-alt"></i>{{ $org->aktivitas()->count() }}
    Aktivitas</div>
    <div class="stat-item"><i class="far fa-
user"></i>
        {{ $org->relawan()->count() }}
        Relawan</div>
    </div>
</div>
</div>
</a>
@endforeach

```

e. Tampilan Halaman Detail Organisasi



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Detail Organisasi

Halaman ini menyajikan informasi lengkap mengenai profil sebuah organisasi. Ditampilkan nama organisasi, deskripsi singkat, fokus kegiatan (seperti sosial & kemanusiaan), tipe organisasi, tanggal pendirian, lokasi, serta alamat website resminya. Di bagian kanan terdapat daftar nama relawan yang telah bergabung. Selain itu, halaman ini juga menampilkan statistik jumlah relawan, total jam kerja, dan

jumlah aktivitas yang telah dilaksanakan. Di bagian bawah, pengguna dapat melihat daftar aktivitas yang diselenggarakan oleh organisasi tersebut lengkap dengan status, jenis program, dan tombol menuju detail kegiatan.

Berikut kode programnya:

```
<div class="aktivitas-card">
  <div class="aktivitas-image">judul }}"></div>
  <div class="aktivitas-content">
    <div class="aktivitas-header">
      <h3>{{ $a->judul }}</h3>
      {{-- <span class="aktivitas-label project">{{
ucfirst($a->kategori) }}</span> --}}
      <span class="aktivitas-status-tag {{ $statusClass
}}">{{ $statusText }}</span>
    </div>
    <div class="aktivitas-details">
      <span class="aktivitas-status">Batas Registrasi:
        {{ \Carbon\Carbon::parse($a-
>batas_pendaftaran)->format('d M Y') }}</span>
    </div>
    <div class="aktivitas-description">
      <p>{{ Str::limit($a->deskripsi, 150) }}</p><a
href="{{ route('detailaktivitas', $a->id) }}"
      class="btn-text">Lihat
      Selengkapnya <i class="fa-solid fa-arrow-
right"></i></a>
    </div>
  </div>
</div>
```

f. Tampilan Halaman Tentang Kami



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Tentang Kami

Gambar 4.9 merupakan halaman Tentang Kami yang menjelaskan tujuan dan latar belakang dari platform Kita Peduli. Teks utama menggambarkan bahwa website ini dibangun sebagai sarana penghubung antara organisasi, komunitas, dan lembaga sosial dengan relawan yang ingin berkontribusi secara nyata dalam kegiatan sosial. Di bawah deskripsi tersebut, halaman menampilkan dua kolom utama: Keuntungan Relawan dan Keuntungan Organisasi, yang berfungsi untuk menjelaskan manfaat penggunaan platform ini dari dua sisi pengguna utama.

Berikut kode programnya:

```
<div class="col-lg-6" data-aos="fade-up" data-aos-delay="200">
  <div class="keuntungan-box">
    <i class="bi bi-diagram-3"></i>
    <div class="keuntungan-content">
      <h5>Keuntungan Relawan</h5>
      <ul>
        <li>Relawan bisa menemukan berbagai program
sosial dan mendaftar sesuai
          dengan passion & keahlian</li>
        <li>Relawan bisa mengembangkan keterampilan,
pengalaman, dan memperluas
          relasi sosial</li>
      </ul>
    </div></div></div>
```

g. Tampilan Halaman Visi Misi



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Visi Misi

Gambar 4.10 adalah halaman Visi & Misi pada platform Kita Peduli yang dirancang untuk memperkenalkan arah dan tujuan utama dari website ini. Visi utama yang ditampilkan adalah “Mewujudkan kepedulian yang berkelanjutan dan kolaboratif untuk menciptakan dampak positif bagi masyarakat”. Selain itu, halaman ini menjelaskan tiga misi utama secara ringkas namun jelas, yaitu: memudahkan relawan menemukan berbagai program sosial yang sesuai dengan minat dan keahlian mereka; membantu organisasi dalam mengelola dan mempublikasikan program relawan untuk memperluas dampak sosial; serta mendorong budaya gotong royong dan aksi sosial sebagai bagian dari gaya hidup masyarakat Indonesia.

Berikut kode programnya:

```
<section id="visi" class="visi section">
  <div class="container section-title" data-aos="fade-up">
    <span>Visi Kita Peduli<br></span>
    <h2>Visi Kita Peduli</h2>
    <p>Menjadi Jembatan Kebaikan untuk Relawan dan
Organisasi</p>
  </div>

  <div class="container">
    <div class="row gy-4 pricing-item featured mt-4" data-
aos="fade-up" data-aos-delay="200">
```

```

<div class="col-12">
    <h5 style="color: white">"Mewujudkan
kepedulian yang berkelanjutan dan kolaboratif untuk
menciptakan
        dampak positif bagi
        masyarakat"</h5>
    </div>
</div>
</div>
</section>

```

h. Tampilan Halaman Register Relawan

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Register Relawan

Gambar 4.11 menampilkan halaman Register Relawan pada website Kita Peduli yang dirancang dengan antarmuka yang sederhana namun menarik. Pada sisi kiri terdapat ajakan bergabung bertuliskan “Join us today!” disertai slogan “Bersama Kita Peduli, Bersama Kita Beraksi” untuk membangkitkan semangat partisipasi. Sisi kanan menampilkan formulir pendaftaran akun relawan dengan elemen-elemen penting seperti nama lengkap, email, tanggal lahir, jenis kelamin, nomor telepon, minat aktivitas, serta kolom untuk memasukkan dan mengonfirmasi password. Formulir ini memastikan relawan yang mendaftar dapat langsung memilih minat mereka agar sesuai dengan kegiatan sosial yang tersedia.

Berikut Kode Programnya:

```
public function postRegisterRelawan(Request $request)
{
    $validator = Validator::make($request->all(), [
        'username' =>
        'required|string|max:255|unique:users,username',
        'email' =>
        'required|email|unique:users,email',
        'phone' => 'nullable|string|max:20',
        'password' =>
        'required|string|min:8|confirmed',
        'tanggal_lahir' => 'required|date',
        'jenis_kelamin' =>
        'required|in:lakilaki,perempuan',
        'minat_aktivitas' =>
        'required|in:lingkungan,sosial&kemanusiaan,pendidikan,kesehata
n,keagamaan,budaya&seni',
    ]);
    if ($validator->fails()) {
        return back()->withErrors($validator)-
>withInput();
    }
    DB::beginTransaction();
    try {
        $user = User::create([
            'username' => $request->username,
            'email' => $request->email,
            'phone' => $request->phone,
            'password' => Hash::make($request->password),
            'role' => 'relawan',
        ]);
        Relawan::create([
            'user_id' => $user->id,
            'tanggal_lahir' => $request->tanggal_lahir,
            'jenis_kelamin' => $request->jenis_kelamin,
            'minat_aktivitas' => $request-
>minat_aktivitas,
        ]);
        DB::commit();
        return redirect()->route('auth.login')-
>with('success', 'Pendaftaran Relawan berhasil. Silakan
login.');
```

```
    } catch (\Exception $e) {
        DB::rollBack();
        \Log::error('Error registrasi relawan: ' . $e-
>getMessage());
    }
```



```

        return back()->with('error', 'Terjadi kesalahan saat
registrasi.')->withInput();
    }
}

```

i. Tampilan Halaman Register Organisasi

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Register Organisasi

Gambar 4.12 merupakan halaman pendaftaran khusus bagi organisasi, komunitas, yayasan, atau lembaga sosial yang ingin bergabung ke platform Kita Peduli. Pada halaman ini, organisasi diminta mengisi informasi penting seperti nama lengkap narahubung, email, nomor telepon, nama organisasi, serta memilih tipe dan fokus organisasi yang sesuai. Selain itu, organisasi juga diminta mencantumkan tanggal berdiri dan membuat kata sandi untuk akun yang akan digunakan. Seluruh informasi tersebut ditampilkan dalam bentuk formulir yang tersusun rapi di sisi kanan halaman. Sementara itu, sisi kiri halaman menampilkan ajakan bergabung dengan tulisan "Join us today!" serta slogan "Bersama Kita Peduli, Bersama Kita Beraksi."

Berikut kode programnya:

```

public function postRegisterOrganisasi(Request $request)
{
    $validator = Validator::make($request->all(), [
        'username' =>
        'required|string|max:255|unique:users,username',
    ]);
}

```

```

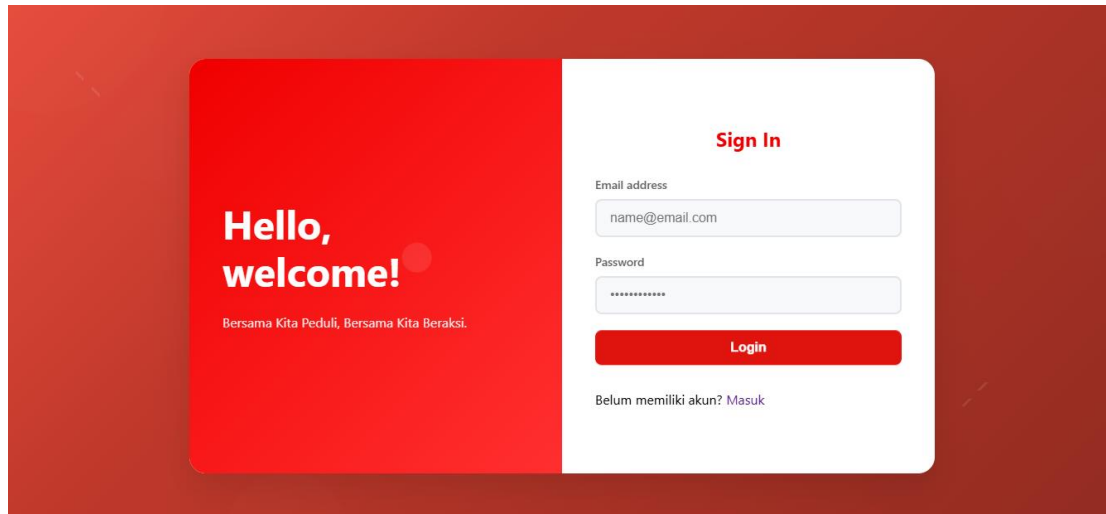
        'email' =>
'required|email|unique:users,email',
        'phone' => 'nullable|string|max:20',
        'password' =>
'required|string|min:8|confirmed',
        'nama_organisasi' => 'required|string|max:255',
        'tipe_organisasi' =>
'required|in:organisasi,komunitas,yayasan,lembaga,forum',
        'tanggal_berdiri' => 'required|date',
        'fokus_organisasi' =>
'required|in:lingkungan,sosial&kemanusiaan,pendidikan,kesehata
n,keagamaan,budaya&seni',
    ]);
    if ($validator->fails()) {
        return back()->withErrors($validator)-
>withInput();
    }
    DB::beginTransaction();
    try {
        $user = User::create([
            'username' => $request->username,
            'email' => $request->email,
            'phone' => $request->phone,
            'password' => Hash::make($request->password),
            'role' => 'organisasi',
        ]);
        Organisasi::create([
            'user_id' => $user->id,
            'nama_organisasi' => $request-
>nama_organisasi,
            'tipe_organisasi' => $request-
>tipe_organisasi,
            'fokus_organisasi' => $request-
>fokus_organisasi,
            'tanggal_berdiri' => $request-
>tanggal_berdiri,
        ]);
        DB::commit();
        return redirect()->route('auth.login')-
>with('success', 'Pendaftaran berhasil. Silakan login.');
```

```

    } catch (\Exception $e) {
        DB::rollBack();
        return back()->with('error', 'Terjadi kesalahan
saat registrasi.')->>withInput();
    }
}

```

j. Tampilan Halaman Login



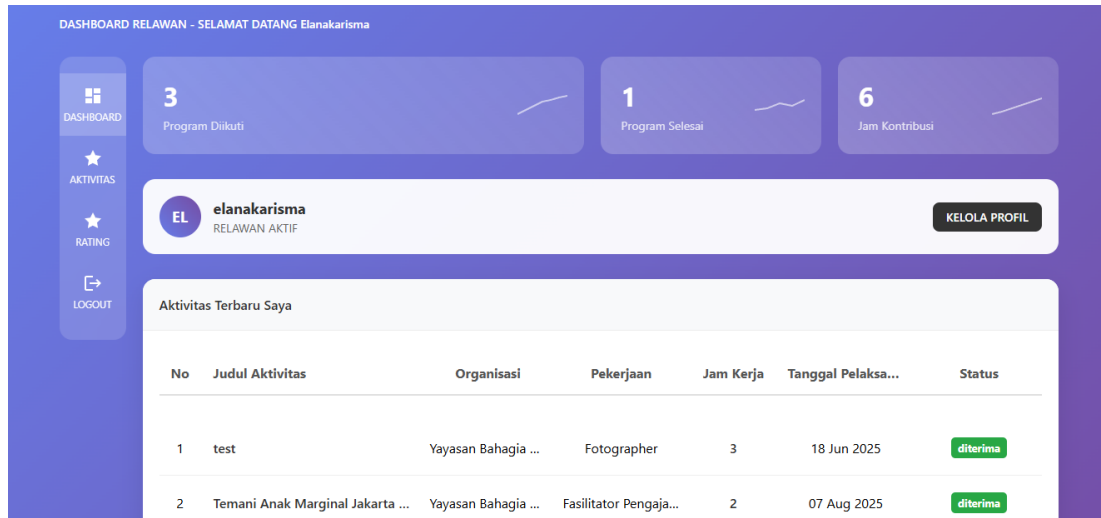
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Login

Gambar 4.13 merupakan merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna, baik relawan maupun organisasi, untuk masuk ke dalam akun mereka. Di sisi kanan, terdapat formulir login sederhana yang terdiri dari dua kolom input yaitu Email address dan Password, serta tombol Login berwarna merah mencolok yang mudah terlihat dan diakses. Di bawahnya terdapat tautan untuk pengguna yang belum memiliki akun, yang diarahkan ke halaman pendaftaran (sign up).

Berikut kode programnya:

```
public function postLogin(Request $request)
{
    $credentials = $request->only('email', 'password');
    if (Auth::attempt($credentials)) {
        $request->session()->regenerate();
        $role = Auth::user()->role;
        return match ($role) {
            'admin'      => redirect('/admin/dashboard'),
            'relawan'    =>
redirect('/relawan/dashboard'),
            'organisasi' => redirect('/dashboard'),
            default      => redirect('/'),
        };
    }
    return redirect()->back()->with('error', 'Email atau
password salah.');
```

k. Tampilan Halaman Dashboard Relawan



Gambar 4.14 Tampilan Halaman Dashboard Relawan

Gambar 4.14 merupakan halaman dashboard relawan yang menampilkan ringkasan penting aktivitas relawan di platform Kita Peduli. Di bagian atas, ditampilkan statistik jumlah program yang diikuti, program yang telah selesai, serta total jam kontribusi. Di bawahnya terdapat informasi singkat profil relawan beserta tombol untuk mengelola profil. Bagian utama halaman ini menampilkan tabel berisi daftar aktivitas terbaru yang diikuti relawan, lengkap dengan informasi nama aktivitas, organisasi penyelenggara, peran yang dijalankan, jam kerja, tanggal pelaksanaan, dan status partisipasi. Navigasi samping memudahkan akses ke fitur lain seperti aktivitas, penilaian, dan logout.

Berikut kode programnya:

```
public function dashboard()
{
    $user = Auth::user();
    $latestPendaftaran = PendaftaranRelawan::where('user_id',
    $user->id)
        ->with(['aktivitas.organisasi', 'pekerjaan'])
        ->latest()
        ->take(5)
        ->get();
    $totalProgramDiikuti =
    PendaftaranRelawan::where('user_id', $user->id)
```

```

        ->where('status', 'diterima')
        ->count();
        $totalJamKontribusi = PendaftaranRelawan::where('user_id',
$user->id)
        ->where('status', 'diterima')
        ->with('pekerjaan')
        ->get()
        ->sum(function($pendaftaran) {
            return $pendaftaran->pekerjaan->total_jamkerja ??
0;
        });
        $totalProgramSelesai =
PendaftaranRelawan::where('user_id', $user->id)
        ->where('status', 'diterima')
        ->whereHas('aktivitas', function ($query) {
            $query->whereDate('jadwal', '<',
Carbon::now());
        })
        ->count();
        return view('relawan.dashboard',
compact('latestPendaftaran', 'totalProgramDiikuti',
'totalJamKontribusi', 'totalProgramSelesai'));
    }

```

1. Tampilan Halaman Riwayat Aktivitas

DASHBOARD RELAWAN - SELAMAT DATANG Elanakarisma

Riwayat Aktivitas Saya
Lihat semua pendaftaran aktivitas Anda

Daftar Pendaftaran Aktivitas

No	Judul Aktivitas	Organisasi	Pekerjaan	Tipe	Tanggal Pelaksanaan	Status	Aksi
1	test	Yayasan Bahagia Kasih	Fotographer	Online	18 Jun 2025	diterima	👁
2	Temani Anak Marginal Jakarta Raih Mimpinya	Yayasan Bahagia Kasih	Fasilitator Pengajar Anak	Offline	07 Aug 2025	diterima	👁
3	Pengurus Regional Denpasar Aksi Tangan Tuhan	Yayasan Aisyah Berbagi	Ketua Regional Bali	Online	26 Jul 2025	diterima	👁
4	Sedekah Jum'at Rutin	Yayasan Aisyah Berbagi	Dokumentasi	Offline	04 Aug 2025	ditolak	👁

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Riwayat Aktivitas

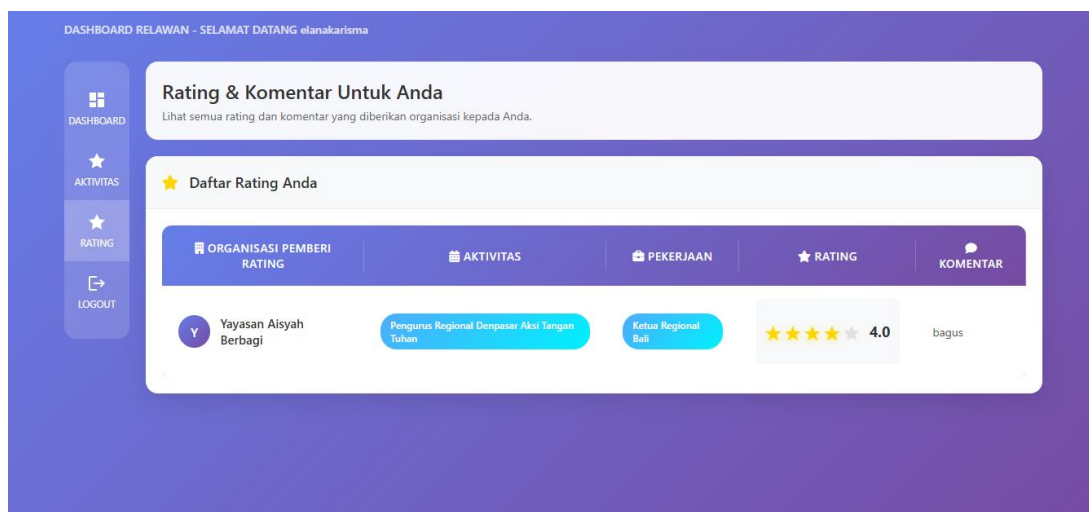
Gambar 4.15 merupakan halaman riwayat aktivitas saya yang menampilkan seluruh aktivitas yang telah didaftarkan oleh relawan. Dalam tampilan tabel, relawan dapat melihat detail seperti judul aktivitas, nama organisasi, pekerjaan yang dilamar,

tipe pelaksanaan (online/offline), tanggal pelaksanaan, serta status pendaftaran yang bisa berupa “diterima” atau “ditolak”. Di kolom terakhir terdapat tombol aksi untuk melihat detail masing-masing pendaftaran.

Berikut kode programnya:

```
public function aktivitas()  
{  
    $user = Auth::user();  
    $pendaftarans = PendaftaranRelawan::where('user_id',  
$user->id)  
->with(['aktivitas.organisasi',  
'pekerjaan'])  
->orderBy('created_at', 'desc')  
->get();  
    return view('relawan.aktivitas',  
compact('pendaftarans'));  
}
```

m. Tampilan Halaman Riwayat Penilaian Kinerja



Gambar 4.16 Tampilan Halaman Riwayat Penilaian Kinerja

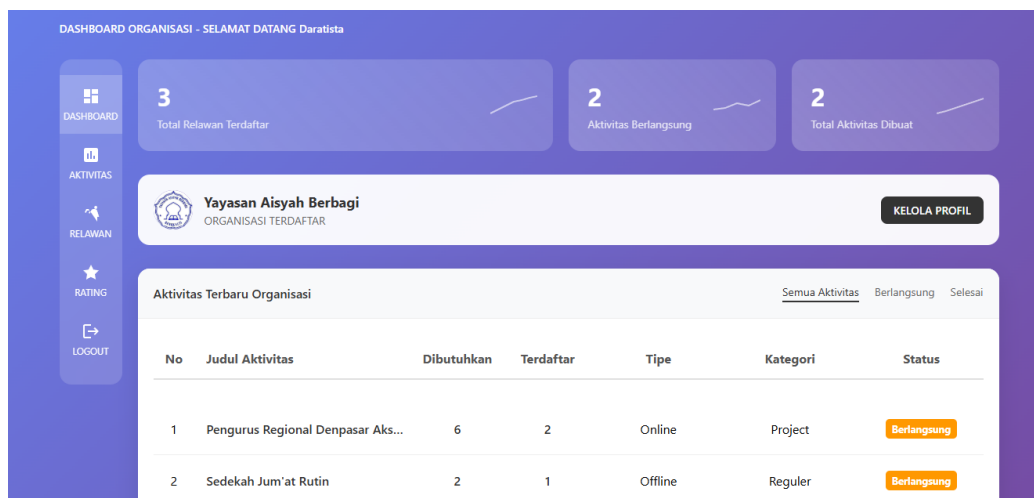
Gambar 4.16 merupakan Halaman riwayat penilaian kerja dari dasbor relawan yang didedikasikan untuk menampilkan "Rating & Komentar Untuk Anda". Ini berfungsi sebagai catatan kinerja dan umpan balik yang diberikan oleh organisasi tempat relawan berpartisipasi. Setiap entri pada halaman ini merinci penilaian spesifik yang diterima relawan. Informasi yang disajikan mencakup nama "Organisasi

Pemberi Rating" yang melakukan penilaian, "Aktivitas" yang relevan, serta "Pekerjaan" atau peran spesifik yang diemban relawan dalam aktivitas tersebut. Selain itu, ada kolom "Rating" yang menunjukkan nilai dalam bentuk bintang (misalnya, 4.0 dari 5 bintang), dan kolom "Komentar" yang berisi umpan balik tekstual dari organisasi. Dengan demikian, halaman ini memberikan gambaran yang jelas dan terstruktur mengenai bagaimana kinerja relawan dinilai oleh pihak organisasi.

Berikut kode programnya:

```
public function rate()
{
    $userId = Auth::id();
    $receivedRatings = RatingRelawan::with(['organisasi',
    'pendaftaranRelawan.aktivitas',
    'pendaftaranRelawan.pekerjaan'])
        ->whereHas('pendaftaranRelawan', function ($query)
    use ($userId) {
        $query->where('user_id', $userId);
    })
        ->latest()
        ->get();
    return view('relawan.rate',
    compact('receivedRatings'));
}
```

n. Tampilan Halaman Dashboard Organisasi



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Dashboard Organisasi

Gambar 4.17 merupakan halaman dashboard organisasi yang berfungsi sebagai pusat informasi ringkas bagi organisasi, menampilkan metrik utama dan daftar aktivitas terkini. Secara garis besar, dasbor ini menunjukkan jumlah total relawan yang terdaftar, aktivitas yang sedang berlangsung, dan total aktivitas yang telah dibuat oleh organisasi. Selain itu, dasbor ini menampilkan detail profil organisasi dan daftar aktivitas terbaru yang dibuat, lengkap dengan informasi seperti judul aktivitas, jumlah relawan yang dibutuhkan dan terdaftar, tipe, kategori, serta status aktivitas tersebut.

Berikut kode programnya:

```
public function showDashboardOrganisasi()
{
    $user = Auth::user();
    if ($user && $user->relationLoaded('organisasi') ===
false) {
        $user->load('organisasi');
    }
    $organisasiId = $user->organisasi->id ?? null;
    $latestAktivitas = collect();
    $totalAktivitas = 0;
    $totalAktivitasBerlangsung = 0;
    $totalRelawanDibutuhkan = 0;
    $totalRelawanTerdaftar = 0;
    if ($organisasiId) {
        $latestAktivitas = Aktivitas::with(['organisasi',
'pekerjaans', 'pendaftar.user'])
->where('organisasi_id',
$organisasiId)
->latest()
->take(5)
->get();

        $totalAktivitas =
Aktivitas::where('organisasi_id', $organisasiId)->count();
        $totalAktivitasBerlangsung =
Aktivitas::where('organisasi_id', $organisasiId)
-
>whereDate('jadwal', '>', Carbon::now())
->count();

        $totalRelawanTerdaftar =
PendaftaranRelawan::whereHas('aktivitas', function ($query)
use ($organisasiId) {
```



```

$query-
>where('organisasi_id', $organisasiId);
    })->count();
    $totalRelawanDibutuhkan = 0;
    $aktivitasOrganisasi =
Aktivitas::where('organisasi_id', $organisasiId)-
>with('pekerjaans')->get();
    foreach ($aktivitasOrganisasi as $aktivitas) {
        $totalRelawanDibutuhkan += $aktivitas-
>pekerjaans->sum('relawan_dibutuhkan');
    }
    }
    return view('organisasi.dashboard',
compact('latestAktivitas', 'totalRelawanTerdaftar',
'totalAktivitas', 'totalAktivitasBerlangsung',
'totalRelawanDibutuhkan'));
}

```

o. Tampilan Halaman Data Relawan Mendaftar

Relawan Pendaftar
Lihat profil relawan pendaftar

Aktivitas: Semua Aktivitas | Status: Semua Status | Cari Relawan: Nama atau email... | Filter | Reset

Daftar Relawan Pendaftar | Semua (3) | Pending (0) | Diterima (2) | Ditolak (1)

No	Relawan	Aktivitas	Pekerjaan	Tanggal Daftar	Kontak	Aksi
1	relawanuser relawan@mail.com	Pengurus Regional D...	Pengurus Regional Bali	25 Jun 2025, 06:37	0822222222	Detail
2	elanakarisma elanakarisma028@gmail.com	Pengurus Regional D...	Ketua Regional Bali	24 Jun 2025, 16:50	+6285264151111	Detail
3	elanakarisma	Sedekah Jum'at Rutin	Dokumentasi	24 Jun 2025, 07:14	+6285264151111	Detail

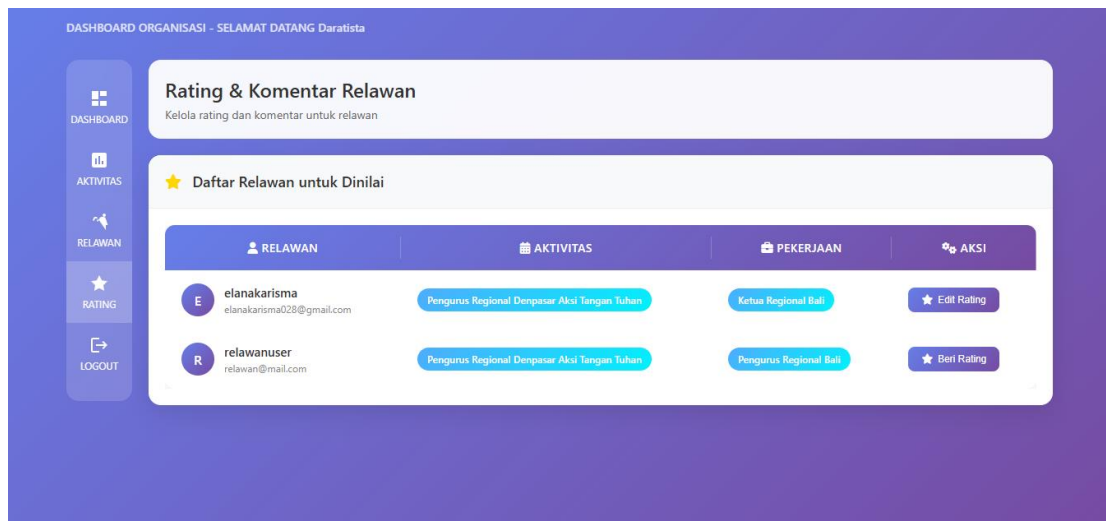
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Data Relawan Mendaftar

Gambar 4.18 merupakan halaman relawan pendaftar pada dasbor organisasi yang berfungsi sebagai pusat pengelolaan pendaftar relawan. Organisasi dapat menyaring daftar relawan berdasarkan aktivitas, status pendaftaran (pending, diterima, ditolak), atau mencari berdasarkan nama/email. Daftar utama menampilkan relawan beserta aktivitas yang mereka daftar, pekerjaan yang dilamar, tanggal pendaftaran, dan informasi kontak, dengan opsi untuk melihat detail lebih lanjut.

Berikut Kode Programnya:

```
public function relawan(Request $request)
{
    $organisasiId = auth()->user()->organisasi->id;
    $pendaftar = PendaftaranRelawan::with(['user',
'aktivitas', 'pekerjaan'])
->whereHas('aktivitas', function ($q) use
($organisasiId) {
    $q->where('organisasi_id', $organisasiId);
})
->when($request->aktivitas_id, fn($q) =>
    $q->where('aktivitas_id', $request-
>aktivitas_id)
    )
->when($request->status, fn($q) =>
    $q->where('status', $request->status)
    )
->when($request->search, fn($q) =>
    $q->whereHas('user', fn($r) =>
        $r->where('username', 'like', "%{$request-
>search}%" )
        ->orWhere('email', 'like', "%{$request-
>search}%" )
    )
    )
->latest()
->paginate(10);
    $aktivitasList = Aktivitas::where('organisasi_id',
$organisasiId)->get();
    $counts = [
        'all' => PendaftaranRelawan::whereHas('aktivitas',
fn($q) => $q->where('organisasi_id', $organisasiId))->count(),
        'pending' => PendaftaranRelawan::where('status',
'pending')->whereHas('aktivitas', fn($q) => $q-
>where('organisasi_id', $organisasiId))->count(),
        'diterima' => PendaftaranRelawan::where('status',
'diterima')->whereHas('aktivitas', fn($q) => $q-
>where('organisasi_id', $organisasiId))->count(),
        'ditolak' => PendaftaranRelawan::where('status',
'ditolak')->whereHas('aktivitas', fn($q) => $q-
>where('organisasi_id', $organisasiId))->count(),
    ];
    return view('organisasi.relawan', compact('pendaftar',
'aktivitasList', 'counts'));
}
```

p. Tampilan Halaman Penilaian Relawan



Gambar 4.19 Tampilan Halaman Penilaian Relawan

Gambar 4.19 merupakan halaman rating & komentar relawan pada dasbor organisasi yang berfungsi sebagai tempat bagi organisasi untuk mengelola dan memberikan penilaian kepada relawan. Halaman ini menampilkan daftar relawan yang perlu dinilai, bersama dengan aktivitas dan pekerjaan yang mereka lakukan. Organisasi dapat melihat nama dan email relawan, judul aktivitas, dan peran pekerjaan, dengan opsi untuk "Edit Rating" atau "Beri Rating" langsung dari daftar tersebut, memudahkan proses pemberian umpan balik.

Berikut Kode Programnya:

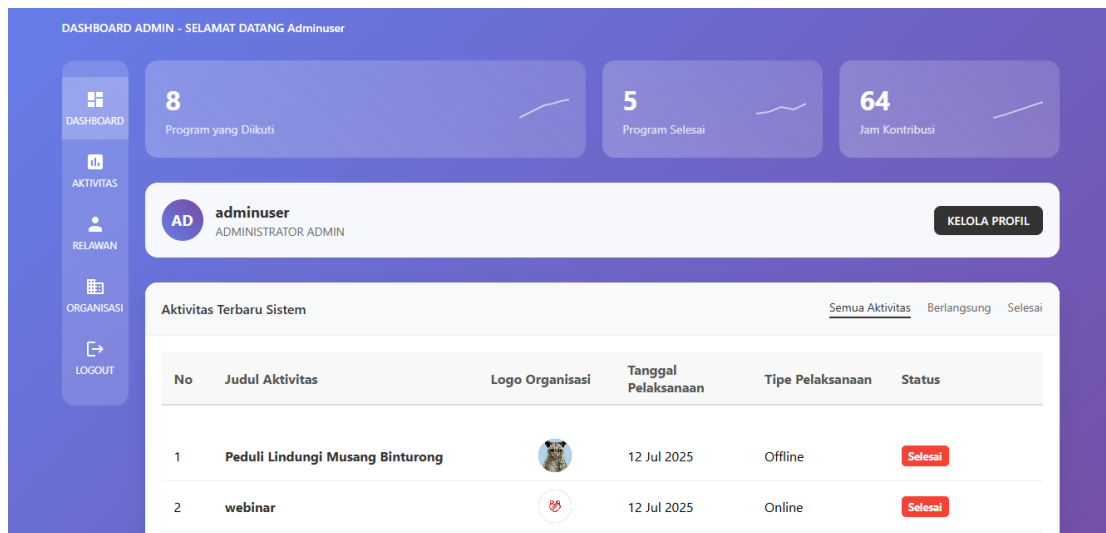
```
public function rating()
{
    $organisasiId = Auth::user()->organisasi->id;
    $pendaftaranList = PendaftaranRelawan::with(['user',
    'aktivitas', 'pekerjaan', 'ratingRelawan' => function($query)
    use ($organisasiId) {
        $query->where('organisasi_id', $organisasiId);
    }])
    ->where('status', 'diterima')
    ->whereHas('aktivitas', function ($query) use
    ($organisasiId) {
        $query->where('organisasi_id', $organisasiId)
        ->where('jadwal', '<', Carbon::now());
    })
    ->get();
}
```

```

        return view('organisasi.rating',
compact('pendaftaranList'));
    }

```

q. Tampilan Halaman Dashboard Admin Website



Gambar 4.20 Tampilan Halaman Dashboard Admin Website

Gambar 4.20 merupakan halaman dashboard yang menampilkan ringkasan utama bagi administrator sistem dan menampilkan metrik agregat dari keseluruhan platform. Pada bagian atas, dasbor menyajikan total Program yang Diikuti, Program Selesai, dan Jam Kontribusi. Bagian utama halaman ini adalah Aktivitas Terbaru Sistem, yang mencantumkan aktivitas terbaru secara keseluruhan di platform, termasuk judul, logo organisasi penyelenggara, tanggal pelaksanaan, tipe, dan statusnya, memberikan gambaran umum tentang dinamika sistem.

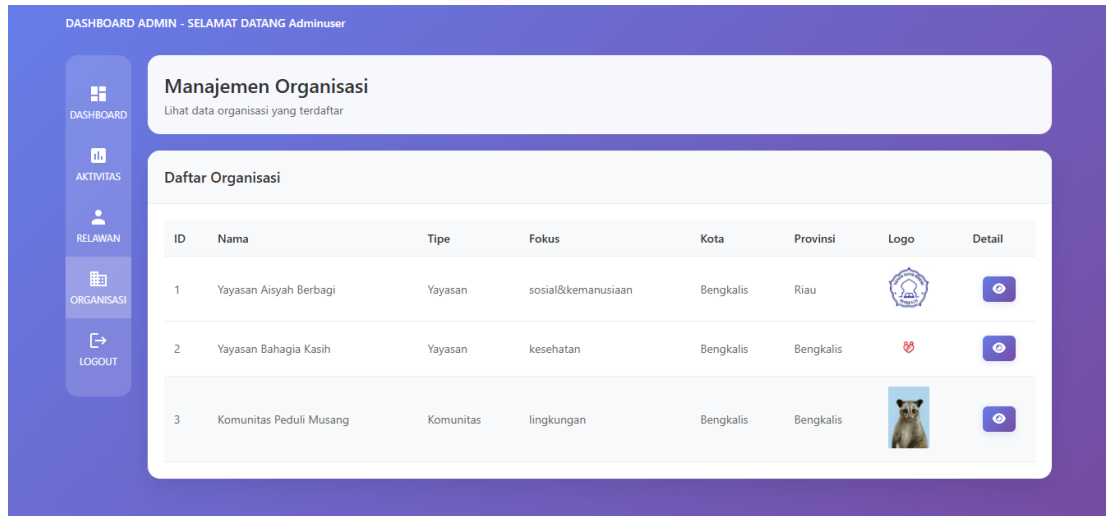
Berikut Kode Programnya:

```

public function showDashboardAdmin()
{
    $totalRelawan = User::where('role', 'relawan')->count();
    $totalAktivitas = Aktivitas::count();
    $latestAktivitas = Aktivitas::orderBy('created_at', 'desc')->take(5)->get();
    return view('admin.dashboard',
compact('totalRelawan', 'totalAktivitas', 'latestAktivitas'));
}

```

r. Tampilan Halaman Data Organisasi



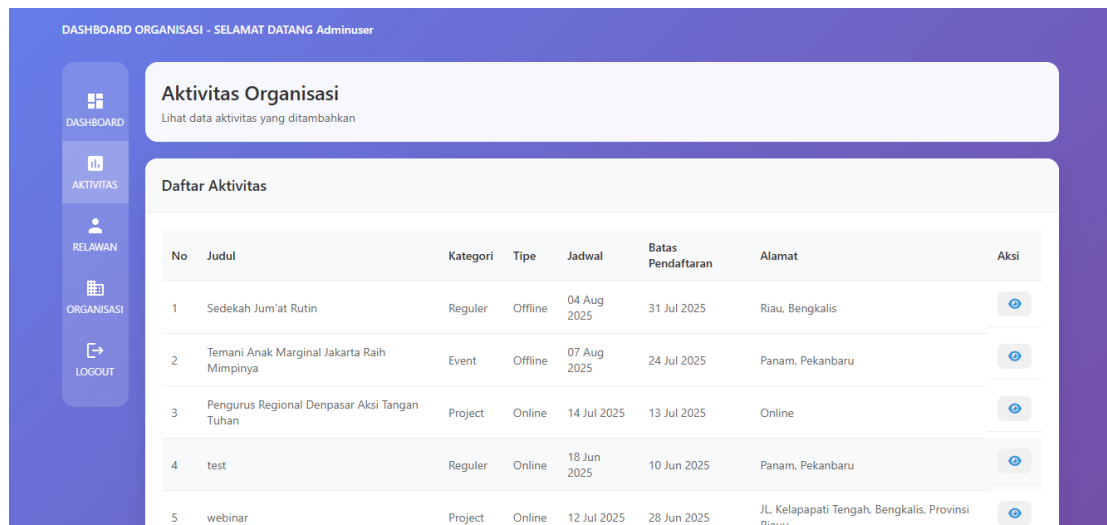
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Data Organisasi

Gambar 4.21 merupakan halaman Manajemen Organisasi pada dasbor admin yang berfungsi untuk melihat dan mengelola data organisasi yang terdaftar dalam sistem. Halaman ini menyajikan daftar organisasi secara tabular, di mana setiap entri menampilkan ID unik, Nama organisasi, Tipe (misalnya Yayasan, Komunitas), Fokus kegiatan (misalnya sosial&kemanusiaan, kesehatan, lingkungan), Lokasi (Kota dan Provinsi), serta Logo organisasi. Terdapat juga tombol "Detail" yang memungkinkan admin untuk melihat informasi lebih lengkap mengenai masing-masing organisasi.

Berikut Kode Programnya:

```
public function adminorganisasi()
{
    $organisasi = Organisasi::with('user')->get();
    return view('admin.organisasi', compact('organisasi'));
}
```

s. Tampilan Halaman Data Aktivitas



The screenshot shows a web application interface for 'Aktivitas Organisasi'. It features a sidebar with navigation links: DASHBOARD, AKTIVITAS, RELAWAN, ORGANISASI, and LOGOUT. The main content area is titled 'Aktivitas Organisasi' and includes a subtitle 'Lihat data aktivitas yang ditambahkan'. Below this is a section titled 'Daftar Aktivitas' containing a table with the following data:

No	Judul	Kategori	Tipe	Jadwal	Batas Pendaftaran	Alamat	Aksi
1	Sedekah Jum'at Rutin	Reguler	Offline	04 Aug 2025	31 Jul 2025	Riau, Bengkalis	
2	Temani Anak Marginal Jakarta Raih Mimpinya	Event	Offline	07 Aug 2025	24 Jul 2025	Panam, Pekanbaru	
3	Pengurus Regional Denpasar Aksi Tangan Tuhan	Project	Online	14 Jul 2025	13 Jul 2025	Online	
4	test	Reguler	Online	18 Jun 2025	10 Jun 2025	Panam, Pekanbaru	
5	webinar	Project	Online	12 Jul 2025	28 Jun 2025	JL. Kelapapati Tengah, Bengkalis, Provinsi Riau	

Gambar 4.22 Tampilan Halaman Data Aktivitas

Gambar 4.22 merupakan halaman "Aktivitas Organisasi" yang berfungsi sebagai daftar lengkap dari semua aktivitas yang telah ditambahkan oleh organisasi. Setiap entri aktivitas menampilkan "Judul" kegiatan, "Kategori" (Reguler, Event, Project), "Tipe" pelaksanaan (Online, Offline), "Jadwal" kegiatan, "Batas Pendaftaran", serta "Alamat" pelaksanaan (jika offline). Di sisi kanan, terdapat kolom "Aksi" dengan ikon yang kemungkinan mengarah ke detail atau opsi pengelolaan lebih lanjut untuk masing-masing aktivitas.

Berikut Kode Programnya:

```
public function index()
{
    $aktivitas = Aktivitas::with(['fotos', 'pekerjaans',
    'pertanyaans'])->get();
    return view('admin.aktivitas', compact('aktivitas'));
}
```

4.2.3 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan bahwa fitur-fitur utama pada sistem berjalan sesuai dengan fungsionalitas yang diharapkan. Metode pengujian yang digunakan adalah black box testing, yaitu pengujian yang berfokus pada masukan dan keluaran tanpa mengetahui detail logika internal sistem. Uji coba

dilakukan pada masing-masing fitur utama setelah sistem diimplementasikan pada server lokal.

Tabel 4. 2 Tabel Register Relawan

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Register	Regis dengan kredensial valid (relawan)	Nama: Elana, Email: elana@gmail.com Tanggal Lahir: hu708-08-2009, Jenis Kelamin: Perempuan, Nomor Telepon: +6285264151531, Minat Aktivitas: Kesehatan Password: 12345678, Konfirmasi Password: 12345678	Berhasil register dengan akun yang terdaftar	Sistem akan mengarahkan ke halaman login	Berhasil
Register	Regis dengan password dan ulangi tidak sama	Password: 12345678 Ulangi password: 1234567	Tidak berhasil register karena password tidak sama	Kolom password & ulangi password diberi warna/peringatan dan menampilkan pesan "Passwords do not match"	Berhasil
Register	Regis dengan email tidak valid	Nama: Elana, Email: elana@masjid.com, Tanggal Lahir: 08-08-2009, Jenis Kelamin: Perempuan, Nomor Telepon: +6285264151531, Minat Aktivitas: Kesehatan Password: 12345678, Konfirmasi Password: 12345678	Tidak berhasil register karena email tidak valid	Sistem tidak menyimpan data dan tidak diarahkan ke halaman login	Berhasil

Tabel 4. 3 Tabel Register Organisasi

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Register	Regis dengan kredensial valid (relawan)	Nama: gita, Email: gita@gmail.com, Nomor Telepon Narahubung: +6285264151500, Nama Organisasi:	Berhasil register dengan akun yang terdaftar	Sistem akan mengarahkan ke halaman login	Berhasil

		Melayu Riau, Tipe Organisasi: Organisasi, Tanggal Berdiri:01-05-2025, Fokus Organisasi: Budaya&Seni, Password: 12345678, Konfirmasi Password: 12345678			
Regiter	Regis dengan password dan ulangi tidak sama	Password: 12345678 Ulangi password: 1234567	Tidak berhasil register karena password tidak sama	Kolom password & ulangi password diberi warna/peringatan dan menampilkan pesan “Passwords do not match”	Berhasil
Register	Regis dengan email tidak valid	Nama: Elana, Email:elana@masjid.com, Tanggal Lahir: 08-08-2009, Jenis Kelamin: Perempuan, Nomor Telepon: +6285264151531, Minat Aktivitas: Kesehatan Password: 12345678, Konfirmasi Password: 12345678	Tidak berhasil register karena email tidak valid	Sistem tidak menyimpan data dan tidak diarahkan ke halaman login	Berhasil

Tabel 4.4 Tabel Login

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Login	Login dengan data valid	Email: elanakarisma028@gmail.com Password: elana12345	Berhasil login dan diarahkan ke dashboard sesuai hak akses	Sistem mengarahkan ke dashboard sesuai hak akses	Berhasil
Login	Login dengan password salah	Email: elanakarisma028@gmail.com Password: 123999	Tidak berhasil login, muncul pesan error	Sistem menampilkan “Login Gagal. Email/Password salah”	Berhasil

Tabel 4.5 Tabel Pendaftaran Aktivitas oleh Relawan

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Pendaftaran Aktivitas	Daftar ke program dengan data	Pekerjaan: Fasilitator Pengajar Anak	Data pendaftaran tersimpan &	Tampil di Riwayat & Dashboard	Berhasil

	lengkap	Jawaban pertanyaan: lengkap	tampil di dashboard relawan		
Pendaftaran Aktivitas	Mendaftar program 2x (duplikat)	Relawan yang sama daftar 2 kali ke program yang sama	Button daftar menjadi: “Anda sudah mendaftar”	Sistem mencegah pendaftaran ganda	Berhasil

Tabel 4.6 Tabel Buat Aktivitas Oleh Organisasi

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Buat Aktivitas	Buat aktivitas dengan data valid	Data diisi lengkap	Aktivitas tampil di daftar kegiatan	Aktivitas muncul dan bisa didaftarkan	Berhasil
Buat Aktivitas	Form tidak lengkap (judul kosong)	Judul: (kosong), Data yang lain diisi lengkap	Sistem tidak menyimpan dan tampil pesan validasi	Form beri peringatan “please fill out this field”	Berhasil

Tabel 4.7 Tabel Penilaian Relawan

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Rating	Organisasi memberi rating relawan	Rating: 5 Komentar: Sangat membantu	Rating tampil di detail aktivitas/relawan	Data tersimpan dan tampil di detail	Berhasil
Rating	Belum bisa rating jika program belum selesai	Tanggal program belum lewat	Form penilaian tidak muncul	Form tidak ditampilkan	Berhasil

Tabel 4. 8 Tabel Profil Relawan

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Profil Relawan	Input Valid (Normal)	Isi semua data secara valid dan lengkap	Data disimpan dan notifikasi sukses muncul	Data tersimpan dan tampil di profil	Berhasil
Profil Relawan	Input Tidak Valid (file .pdf)	Isi semua data, namun foto profil input dengan file .pdf	Data tidak berhasil disimpan dan muncul pesan “The foto profil field must be a file of type: jpeg, png, jpg, gif, svg”	Data tidak tersimpan dan muncul notifikasi	Berhasil

Tabel 4. 9 Tabel Profil Organisasi

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Status
Profil Organisasi	Input Valid (Normal)	Isi semua data secara valid dan lengkap	Data berhasil disimpan dan notifikasi sukses muncul	Data tersimpan dan tampil di profil	Berhasil
Profil Organisasi	Input Tidak Valid (file .pdf)	Isi semua data, namun foto profil input dengan file .pdf	Data tidak berhasil disimpan dan muncul pesan "The foto profil field must be a file of type: jpeg, png, jpg, gif, svg"	Data tidak tersimpan dan muncul notifikasi	Berhasil

4.2.4 Dampak Implementasi Sistem/Alat/Solusi

Dengan adanya implementasi website relawan ini, proses perekrutan dan pengelolaan kegiatan sosial menjadi lebih mudah, efisien, dan terstruktur. Website ini berfungsi sebagai platform penghubung antara organisasi penyelenggara kegiatan sosial dengan para relawan yang memiliki minat dan semangat untuk berkontribusi. Seluruh proses mulai dari pendaftaran akun, publikasi kegiatan, pendaftaran relawan, hingga penilaian aktivitas dilakukan secara daring melalui satu sistem yang terintegrasi. Hal ini tentu membantu semua pihak dalam meminimalisir hambatan administratif dan mempercepat koordinasi.

Bagi Organisasi, sistem ini memberikan kemudahan dalam mengelola program sosial secara digital. Organisasi dapat dengan mudah membuat dan mempublikasikan aktivitas, menentukan kebutuhan relawan berdasarkan kriteria tertentu, serta memantau progres kegiatan. Selain itu, sistem penilaian relawan juga memberikan data yang berguna dalam evaluasi efektivitas program. Dengan fitur-fitur yang tersedia, organisasi bisa lebih fokus pada dampak sosial yang ingin dicapai tanpa terlalu terbebani oleh proses teknis rekrutmen dan pelaporan.

Bagi Relawan, website ini menjadi sarana yang praktis untuk menemukan berbagai peluang kegiatan sesuai minat, lokasi, dan keahlian mereka. Relawan tidak perlu lagi mencari informasi secara manual karena semua kegiatan sudah tersedia

dalam satu portal. Mereka juga bisa memantau riwayat aktivitas, jumlah kontribusi jam, serta mendapatkan feedback atau penilaian dari organisasi. Hal ini membantu relawan membangun portofolio sosial dan meningkatkan kompetensi pribadi di bidang kemanusiaan atau sosial.

Bagi Mahasiswa, implementasi sistem ini memberikan pengalaman nyata dalam proses pengembangan aplikasi web dari awal hingga dapat digunakan oleh pengguna. Mahasiswa tidak hanya mengasah kemampuan teknis dalam Laravel dan pengelolaan database, tetapi juga belajar bekerja dalam konteks proyek profesional yang melibatkan kebutuhan pengguna sebenarnya. Selain itu, keterlibatan dalam proyek ini dapat menambah nilai dalam portofolio kerja serta memperluas wawasan tentang pengembangan solusi digital yang bermanfaat bagi masyarakat luas.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa website relawan berbasis Laravel ini berhasil dirancang dan dibangun untuk menjawab kebutuhan akan sistem informasi yang terintegrasi dalam memfasilitasi organisasi sosial dan relawan. Website relawan ini memberikan solusi digital yang efektif untuk mengatasi permasalahan proses pendaftaran dan manajemen kegiatan relawan yang selama ini masih dilakukan secara manual dan terpisah-pisah oleh masing-masing organisasi. Sistem ini berhasil menyediakan platform terintegrasi yang mempertemukan relawan dengan berbagai organisasi sosial, sehingga mempermudah proses publikasi kegiatan dan pendaftaran program bagi kedua belah pihak.

Dalam pembuatan website ini, pendekatan Rapid Application Development (RAD) digunakan untuk mempercepat proses perancangan dan implementasi melalui tahapan-tahapan iteratif yang fleksibel. Seluruh pengembangan dilakukan dengan menggunakan berbagai tools yang mendukung proses teknis maupun visual, antara lain: Laravel sebagai framework utama dalam membangun sisi backend dan logika aplikasi, MySQL sebagai sistem manajemen basis data untuk menyimpan informasi pengguna, aktivitas, dan pendaftaran, serta Figma yang digunakan dalam merancang prototype antarmuka pengguna. Proses pengujian dilakukan pada server lokal menggunakan XAMPP, dan pengkodean dikerjakan melalui Visual Studio Code sebagai code editor.

Fitur utama yang berhasil diimplementasikan dalam sistem ini mencakup registrasi dan login pengguna (baik relawan maupun organisasi), pembuatan dan manajemen aktivitas sosial oleh organisasi, pendaftaran relawan ke program, penilaian relawan pasca kegiatan, serta riwayat aktivitas yang ditampilkan secara personal di dashboard masing-masing pengguna. Dengan adanya platform ini,

diharapkan proses rekrutmen dan pelaksanaan program relawan menjadi lebih efisien, transparan, dan terdokumentasi dengan baik.

5.2 Saran

Agar sistem ini dapat lebih optimal digunakan, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan ke depannya. Pertama, disarankan untuk menambahkan fitur pencarian relawan berdasarkan lokasi atau minat, sistem notifikasi otomatis melalui email atau WhatsApp, serta pelaporan kegiatan yang telah selesai sebagai bentuk pertanggungjawaban. Kedua, perlu dilakukan uji coba sistem secara langsung bersama relawan dan organisasi nyata guna memperoleh umpan balik langsung mengenai kenyamanan penggunaan, fitur yang dibutuhkan, serta kendala teknis yang mungkin muncul. Hal ini akan sangat membantu dalam penyempurnaan sistem di tahap berikutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Y. Tekliu, Tumini, and R. Iskandar, “Penerapan Metode Rapid Applicationdevelopment (RAD) Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pakan Dan Obat-Obatan Ternak Toko Sabar Kiupukan Berbasis Web,” *Jurnal Informatika SIMANTIK*, vol. 10, no. 1, pp. 8–14, 2025.
- [2] N. Hidayat and K. Hati, “Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE),” *Jurnal Sistem Informasi Stmik Antar Bangsa*, vol. 10, no. 1, pp. 8–17, 2021.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Balasan Kerja Praktek



PT. GARUDA CYBER INDONESIA
PROFESSIONAL IT PARTNER

WWW.GARUDACYBER.CO.ID
Email: admin@garudacyber.co.id

Nomor : 021/GCI-INTRN/I/2025
Lampiran : -
Hal : Konfirmasi Kerja Praktek, Magang, Prakerin/PKL

Kepada Yth,
Koordinator KP Keamanan Sistem Informasi
Politeknik Negeri Bengkalis

Dengan Hormat,
Berdasarkan surat dari Koordinator KP Keamanan Sistem Informasi Politeknik Negeri Bengkalis dengan nomor 380/LP31/TU/2024 dengan tujuan pengajuan permohonan praktik kerja lapangan / PKL atas nama mahasiswa :

No.	NAMA	NIM	Prodi
1.	Nadia Khairunnisak	6304211410	D4 Rekaya Perangkat Lunak
2.	Elana Karisma	6404211061	D4 Keamanan Sistem Informasi

Bersama ini kami sampaikan bahwa kami menerima mahasiswa tersebut di atas untuk melaksanakan Kerja Praktek, Magang, Prakerin/PKL di perusahaan kami terhitung periode **24 Februari – 27 Juni 2025** dengan persyaratan kami lampirkan bersama dengan surat ini.

Demikianlah surat konfirmasi Kerja Praktek, Magang/ Prakerin ini kami sampaikan. Atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terimakasih.

Pekanbaru, 14 Januari 2025
Garuda Cyber Indonesia

Bantuan, ST
(Direktur Utama)

Lampiran 2. Surat Keterangan Menyelesaikan Kerja Praktek



PT. Garuda Cyber Indonesia

Your Professional IT Partner

garudacyber.co.id | admin@garudacyber.co.id

SURAT KETERANGAN
Nomor:139/GCI/ST/VI/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Elana Karisma
Tempat/ Tgl. Lahir : Pangkalan Nyirih / 28 Maret 2004
Alamat : Jl. H. Usman, Pangkalan Nyirih, Rupert, Bengkalis

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, PT. Garuda Cyber Indonesia sejak tanggal 24 Februari sampai dengan 27 Juni 2025 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP).

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Pekanbaru, 27 Juni 2025

Kemal Aldian Faldano, S.AB
Koordinator Magang

Lampiran 3. Form Penilaian dari Perusahaan

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK
PT. GARUDA CYBER INDONESIA

Nama : Elana Karisma
NIM : 6404211061
Program Studi : Keamanan Sistem Informasi
Politeknik Negeri Bengkalis

No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	98
2	Tanggung- jawab	25%	99
3	Penyesuaian diri	10%	98
4	Hasil Kerja	30%	99
5	Perilaku secara umum	15%	99
	Total Jumlah (1+2+3+4+5) 100%		98,69

Keterangan :

Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup Baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

.....
.....
.....
.....

Pekanbaru, 27 Juni 2025


GARUDA
CYBER INDONESIA
Kemal Aldian Faldano, S.AB
Koordinator Magang

Lampiran 4. Sertifikat Kerja Praktek



Lampiran 5. Logbook Kerja Praktek

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Senin
TANGGAL : 24 Februari 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengambilan diri dan adaptasi lingkungan kerja	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Hari pertama diisi dengan pengenalan bersama peserta magang lainnya dan karyawan tetap, dilanjutkan dengan penyesuaian terhadap lingkungan kerja di Garuda Cyber.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Selasa
TANGGAL : 25 Februari 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Melakukan identifikasi dan analisis permasalahan untuk menentukan topik proyek magang. - Broadcast Garuda Kasir melalui iklan di OLX	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	- Pada hari kedua, kegiatan difokuskan pada pencarian dan analisis permasalahan yang berpotensi dijadikan proyek magang. - Melakukan broadcast produk Garuda Kasir melalui platform OLX dengan menayangkan iklan penjualan komputer kasir beserta aplikasi kasir dari Garuda Cyber.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Rabu
TANGGAL : 26 Februari 2025

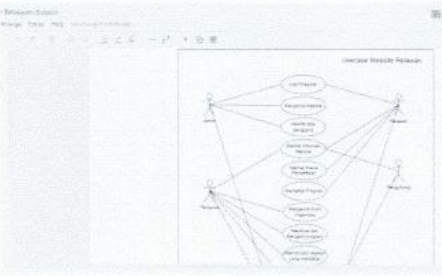
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Diskusi penentuan judul proyek magang dan pembagian pembimbing proyek. - Broadcast Garuda Kasir melalui iklan di OLX	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		- Melakukan diskusi bersama Bang Topik untuk menentukan judul proyek magang. Dari lima judul yang diajukan, dipilih satu topik yaitu pembuatan website untuk event atau program yang membutuhkan relawan. - Melakukan broadcast produk Garuda Kasir melalui platform OLX dengan menayangkan iklan penjualan komputer kasir beserta aplikasi kasir dari Garuda Cyber.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Kamis & Senin
TANGGAL : 27 Februari & 3 Maret 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Analisis kebutuhan sistem, penentuan framework, dan perancangan awal (database, use case, UI).	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Mulai melakukan analisis kebutuhan sistem untuk proyek magang. Kegiatan mencakup penentuan framework yang akan digunakan dalam pengembangan website, serta pembuatan rancangan awal sistem seperti database, use case diagram, dan rancangan tampilan (UI) website.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Selasa
TANGGAL : 04 Maret 2025

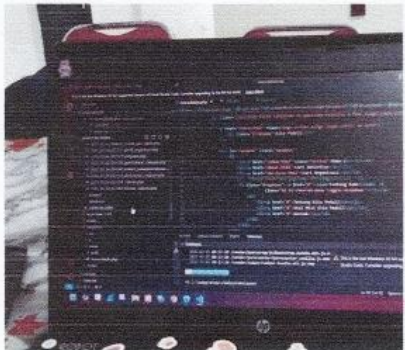
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Bimbingan bersama mentor terkait alur sistem dan penjelasan desain yang telah dirancang.	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan sesi bimbingan bersama mentor untuk membahas alur kerja sistem yang akan dikembangkan. Dalam pertemuan ini, dijelaskan desain sistem yang telah dirancang, termasuk struktur database, use case, dan rancangan antarmuka, untuk mendapatkan masukan dan persetujuan dari pembimbing sebelum masuk ke tahap pengembangan.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Rabu – Jum'at
TANGGAL : 05 – 07 Maret 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pemrograman front-end website menggunakan Laravel	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Mulai tanggal 05 – 07 Maret 2025, mulai mengembangkan bagian front-end dari proyek website menggunakan framework Laravel. Aktivitas mencakup pembuatan struktur halaman, pengaturan routing, serta penyesuaian tampilan antarmuka berdasarkan desain yang telah dirancang sebelumnya.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL : 10 – 14 Maret 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Masih melanjutkan codingan front-end website menggunakan Laravel - Broadcast melalui WhatsApp	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		- Dari tanggal 10 – 14 Maret 2025, masih melanjutkan pemrograman bagian front-end dari proyek website menggunakan framework Laravel. Aktivitas lanjutan mencakup melengkapi struktur halaman, pembuatan halaman login dan register, dan penentuan tampilan dashboard admin, relawan, maupun pengurus. - Tanggal 12 Maret 2025, melakukan broadcast produk Garuda Kasir melalui WhatsApp

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL : 17 – 21 Maret 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Pemrograman dashboard admin untuk sistem manajemen website. - Broadcast Garuda Kasir di OLX	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	- Setelah menyelesaikan pengembangan bagian front-end utama, kegiatan dilanjutkan dengan pemrograman bagian dashboard admin. Fokus utama adalah membuat fitur-fitur backend dasar untuk keperluan manajemen data. - Tanggal 21 Maret 2025, melakukan broadcast produk Garuda Kasir melalui platform OLX dengan menayangkan iklan penjualan komputer kasir beserta aplikasi kasir dari Garuda Cyber.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Kamis
TANGGAL : 24 - 27 Maret 2025

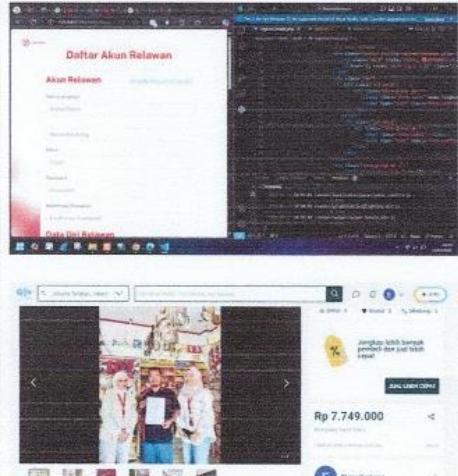
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Melanjutkan pemrograman dashboard admin untuk sistem manajemen website. - Broadcast Garuda Kasir di OLX	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	- Melanjutkan pemrograman pada dashboard admin dan yang menjadi fokus utama adalah pembuatan CRUD agar admin bisa mengelola konten website secara efisien. - Tanggal 24 Maret 2025, melakukan broadcast produk Garuda Kasir melalui platform OLX dengan menayangkan iklan penjualan komputer kasir beserta aplikasi kasir dari Garuda Cyber.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL : 07 - 11 April 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Pemrograman dashboard relawan: aktivitas dan status pendaftaran - Broadcast Garuda Kasir di OLX	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		- Melanjutkan bagian dashboard relawan agar relawan bisa melihat daftar aktivitas yang telah didaftarkan dan memantau status pendaftaran. - Tanggal 07 April 2025, melakukan broadcast produk Garuda Kasir melalui platform OLX dengan menayangkan iklan penjualan komputer kasir beserta aplikasi kasir dari Garuda Cyber.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL : 14 – 18 April 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Melanjutkan pemrograman dashboard relawan: profil relawan dan komentar feedback - Broadcast Garuda Kasir di OLX	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	- Melanjutkan bagian dashboard relawan agar relawan bisa melengkapi profil dan melihat komentar dan penilaian organisasi terkait hasil kinerja selama kegiatan. - Tanggal 15 April 2025, melakukan broadcast produk Garuda Kasir melalui platform OLX dengan menayangkan iklan penjualan komputer kasir beserta aplikasi kasir dari Garuda Cyber.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Selasa – Jum'at
TANGGAL : 22 - 25 April 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Pemrograman dashboard pengurus: manajemen aktivitas dan relawan. - Memberi ulasan pada map reseller Garuda Kasir di Google Maps.	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		- Melakukan pemrograman pada dashboard pengurus untuk sistem manajemen organisasi di website relawan. Fitur yang program mencakup pengelolaan aktivitas dan penerimaan relawan. - Tanggal 23 April 2025, memberikan ulasan atau review pada map reseller Garuda Kasir guna meningkatkan kredibilitas dan visibilitas lokasi di Google Maps.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin
TANGGAL : 28 April 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pelatihan GCI Institute	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Mengikuti courses dasar pemrograman web di Garuda Cyber Institute secara online

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Selasa, Rabu & Jum'at
TANGGAL : 29, 30 April & 02 Mei 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Input Data Pelatihan Garuda Cyber institute	Halim Hidayat	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Menginput Data Untuk Modul Pelatihan Microsot Word, Junior System Analyst, dan Digital Marketing di Website Garuda Cyber Institute

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin
TANGGAL : 05 Mei 2025

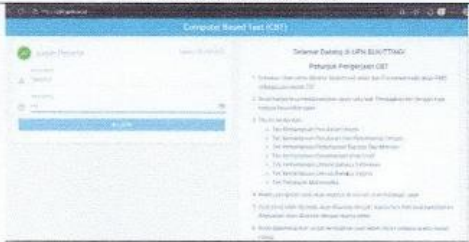
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pemrograman dashboard pengurus: manajemen aktivitas dan relawan.	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	Melanjutkan pemrograman pada dashboard pengurus untuk sistem manajemen organisasi di website relawan. Fitur yang program mencakup pengelolaan aktivitas dan penerimaan relawan

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Selasa
TANGGAL : 06 Mei 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengujian sistem CBT (Computer Based Test)	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	Melakukan pengujian pada sistem Computer Based Test (CBT) dengan cara mengisi soal-soal ujian untuk memastikan bahwa jawaban peserta tersimpan dengan baik, termasuk saat terjadi gangguan koneksi internet. Pengujian difokuskan pada keandalan penyimpanan data dan stabilitas sistem selama proses ujian berlangsung.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Rabu – Jum'at &
TANGGAL : 07 – 09 Mei 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pemrograman dashboard pengurus: profil organisasi dan penilaian relawan	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Melanjutkan pemrograman pada dashboard pengurus untuk fitur pemberian rating terhadap kinerja relawan dan profil organisasi.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL : 12 – 16 Mei 2025

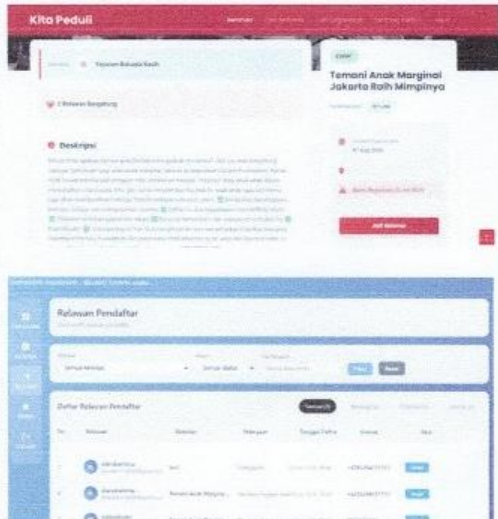
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Perbaikan kodigan pada dashboard organisasi fitur rating (Penilaian) dan fitur tambah aktivitas.	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	Melanjutkan pemrograman pada dashboard organisasi, khususnya pada fitur penilaian relawan dan fitur tambah aktivitas. Kegiatan difokuskan pada perbaikan error pada bagian logika atau fungsi penilaian dan fitur tambah aktivitas yang sebelumnya belum berjalan dengan baik.

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

HARI :Senin - Selasa
TANGGAL :19 – 20 Mei 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Perbaikan coding pada halaman utama menu pendaftaran aktivitas	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan perbaikan pada bagian kode halaman utama menu pendaftaran aktivitas. Fokus perbaikan adalah memastikan data pendaftaran dari pengguna dapat tersimpan dengan benar ke dalam database, karena sebelumnya data belum berhasil masuk.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Rabu
TANGGAL :21 Mei 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Input Data Pelatihan Garuda Cyber institute	Halim Hidayat	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Menginput Data Untuk Modul Pelatihan Laravel di Website Garuda Cyber Institute

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Kamis – Jum'at
TANGGAL : 22 – 23 Mei 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Integrasi halaman utama front-end dengan backend agar terhubung ke database	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	Melakukan integrasi antara halaman utama front-end dengan backend, sehingga tampilan halaman kini bersifat dinamis dan terhubung langsung dengan database. Data pada halaman utama ditampilkan secara otomatis berdasarkan data yang tersimpan di sistem.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Senin – Rabu & Jum'at
TANGGAL :26 – 28 & 30 Mei 2025

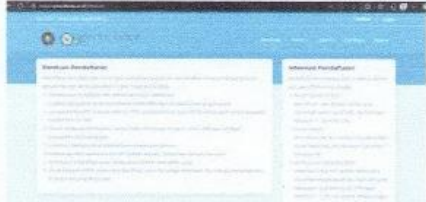
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Perbaikan kode pada fitur detail organisasi, relawan, dan aktivitas di dashboard admin.	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan perbaikan kode program pada dashboard admin, khususnya pada fitur detail organisasi, detail relawan, dan detail aktivitas. Perbaikan difokuskan pada penampilan data yang belum sepenuhnya sesuai serta penyempurnaan alur pengambilan data dari database.

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

HARI :Senin – Selasa
TANGGAL :02 – 03 Juni 2025

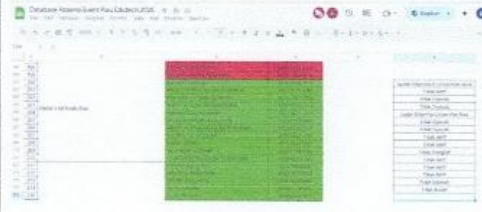
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mempelajari profil dan skema pendaftaran Kampus ITB Riau serta melakukan testing pendaftaran di website.	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	Ditugaskan sebagai bagian dari tim promosi Kampus ITB Riau. Sebelum melakukan broadcast, terlebih dahulu mempelajari profil kampus, program studi yang ditawarkan, serta skema dan alur pendaftaran. Selain itu, dilakukan pula pengujian pada fitur pendaftaran di website resmi kampus untuk memastikan proses berjalan dengan baik.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Rabu
TANGGAL :04 Juni 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Broadcast ITB Riau	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Saya mendapatkan tugas tambahan untuk melakukan broadcasting untuk mencari siswa untuk mendaftar di kampus ITB Riau. Dengan cara menelpon 100 nomor siswa dari database sekolah dan memperkenalkan kampus ITB Riau

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

HARI : Selasa – Rabu
TANGGAL : 10 – 11 Juni 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Perbaikan fitur CRUD profil pada front-end dashboard admin Kita Peduli. - Mencari konsep konten di Garuda Cyber Institute - Broadcast Kampus ITB Riau	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	- Melakukan perbaikan tampilan dan fungsi input data pada fitur CRUD profil agar berjalan sesuai kebutuhan. - Menyusun ide dan konsep konten kreatif untuk kebutuhan media sosial Garuda Cyber Institute. - Melakukan promosi dan penyebaran informasi seputar Kampus ITB Riau melalui telepon dan sebar flayer di WhatsApp.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Kamis
TANGGAL :12 Juni 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Take Video Content Untuk Sosial Media GCI	Halim Hidayat	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membantu proses pengambilan video konten yang akan digunakan untuk kebutuhan media sosial, bekerja sama dengan karyawan dalam menentukan konsep dan pengambilan video.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Jum'at
TANGGAL :13 Juni 2025

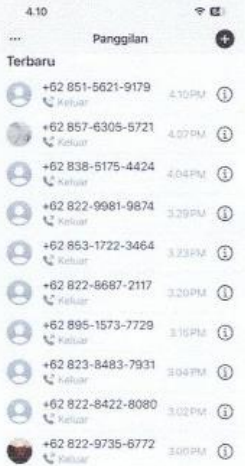
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Bertugas di front office (admin) - Broadcast Kampus ITB Riau	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		- Ditugaskan untuk membantu di bagian front office sebagai admin penerima tamu. Bertanggung jawab menyambut tamu yang datang ke kantor serta mengarahkan ke divisi atau pihak terkait. - Melakukan promosi dan penyebaran informasi seputar Kampus ITB Riau melalui telepon dan sebar flayer di WhatsApp.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Rabu
TANGGAL :18 Juni 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Broadcast Kampus ITB Riau	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 The screenshot shows a WhatsApp broadcast titled 'Panggilan' (Calls) with a status of 'Terbaru' (Latest). It lists 10 outgoing messages to the following numbers: +62 851-5621-9179, +62 857-6305-5721, +62 838-5175-4424, +62 822-9981-9874, +62 853-1722-3464, +62 822-8687-2117, +62 895-1573-7729, +62 823-8483-7931, +62 822-8422-8080, and +62 822-9735-6772. Each message is marked as 'Keluar' (Outgoing) with a timestamp and a status icon.	Melakukan promosi dan penyebaran informasi seputar Kampus ITB Riau melalui telepon dan sebar flayer di WhatsApp.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Kamis – Jum’at & Senin – Selasa
TANGGAL :19 – 20 & 23 – 24 Juni 2025

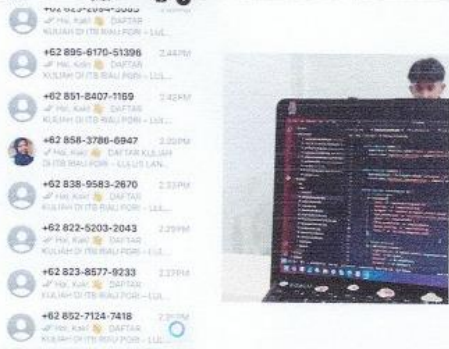
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Menyelesaikan proyek akhir - Broadcast Kampus ITB Riau	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 	- Menyelesaikan proyek akhir magang, mulai dari perbaikan fitur, pengujian sistem, hingga finalisasi tampilan dan fungsionalitas website sesuai dengan tujuan awal pengembangan. - Melakukan promosi dan penyebaran informasi seputar Kampus ITB Riau melalui telepon dan sebar flayer di WhatsApp.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI :Rabu
TANGGAL :25 Juni 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Bimbingan final projek Bersama mentor - Broadcast Kampus ITB Riau - Persiapan presentasi projek akhir magang	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		- Melakukan sesi bimbingan akhir bersama mentor untuk mereview hasil proyek, mendapatkan masukan, serta meminta persetujuan untuk maju presentasi akhir. - Melakukan promosi dan penyebaran informasi seputar Kampus ITB Riau melalui telepon dan sebar flayer di WhatsApp. - Mempersiapkan materi dan tampilan presentasi untuk memaparkan hasil proyek akhir magang, termasuk dokumentasi sistem, alur kerja, dan fitur utama yang telah dikembangkan.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Kamis
TANGGAL : 26 Juni 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	- Broadcast Kampus ITB Riau - Presentasi proyek akhir magang - Input manual guide book Smart Campus	Kemal Aldian Faldano, S.AB	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		- Melakukan promosi dan penyebaran informasi seputar Kampus ITB Riau melalui telepon dan sebar flayer di WhatsApp. - Mempresentasikan hasil proyek akhir di hadapan pembimbing dan anak magang lainnya terkait hasil akhir dari sistem yang telah dibuat selama magang. - Melakukan pengujian pada fitur-fitur sistem Smart Campus, lalu menyusun manual guide book berisi penjelasan fungsi, cara penggunaan, dan manfaat dari masing-masing fitur sebagai panduan bagi pengguna.