

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja praktek merupakan proses pembelajaran di mana mahasiswa memiliki kesempatan untuk mengenal secara langsung lingkungan kerja yang sesungguhnya. Dalam program ini, setiap mahasiswa diwajibkan terjun ke dunia industri sesuai dengan bidang studi mereka. Tujuannya adalah agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari di kampus sekaligus memperoleh wawasan baru yang tidak diajarkan di kelas. Selain itu, melalui kerja praktek, mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pemahaman, keterampilan, dan pengalaman kerja mereka, yang nantinya akan bermanfaat dalam perjalanan karier profesional mereka. Di era globalisasi, persaingan dalam mendapatkan pekerjaan semakin ketat. Hal ini disebabkan oleh banyaknya pelamar yang bersaing untuk sejumlah posisi yang terbatas. Situasi ini menjadi tantangan tersendiri bagi mahasiswa, mengingat setiap tahun perguruan tinggi menghasilkan ribuan lulusan baru.

Oleh karena itu, mahasiswa harus mempersiapkan diri dengan baik, baik sebelum maupun setelah lulus, agar memiliki peluang lebih besar dalam mendapatkan pekerjaan yang diinginkan. Penguasaan keterampilan teknis (hard skill) menjadi faktor penting dalam dunia kerja. Namun, mengandalkan hard skill saja tidak cukup mahasiswa juga perlu mengembangkan keterampilan non-teknis (soft skill) untuk dapat beradaptasi dan menghadapi berbagai tantangan di dunia profesional.

Berdasarkan hal-hal tersebut, penulis melakukan kerja praktek di PT. Inactecno Training Center. Keputusan ini didasarkan pada latar belakang yang sesuai dengan program studi Rekayasa Perangkat Lunak serta minat penulis di bidang Web Developer dan UI/UX Designer. Seiring dengan kemajuan teknologi

saat ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi untuk mengembangkan usaha mereka. PT. Inactecno Training Center adalah salah satu perusahaan yang menggunakan teknologi dalam operasional dan pengembangan bisnisnya..

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek (KP) di PT.Inatechno Training Center adalah sebagai berikut:

1. Mengaplikasikan ilmu dan keterampilan di bidang Rekayasa Perangkat Lunak dalam lingkungan kerja nyata.
2. Meningkatkan kemampuan dalam merancang dan mengembangkan proyek sesuai dengan kebutuhan instansi.
3. Mendapat pengalaman langsung bekerja di lingkungan pemerintahan, khususnya di bidang teknologi.

Berikut Manfaat dari proses pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang dilakukan di PT.Inatechno Training Center:

1. Menambah wawasan dan pengalaman kerja di dunia nyata, khususnya dalam lingkungan instansi pemerintahan.
2. Membangun relasi yang bermanfaat untuk karier di masa depan.
3. Melatih tanggung jawab dan disiplin dalam menyelesaikan tugas di lingkungan kerja.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Luaran yang dihasilkan selama pelaksanaan Kerja Praktek di PT.Inatechno Training Center Di Kota Padang adalah sebagai berikut:

1. Kosinaja merupakan aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk mendukung proses penitipan barang bagi anak kost secara lebih terorganisir dan efisien. Aplikasi ini memberikan kemudahan bagi pengguna dalam

melakukan pemesanan layanan penitipan, memantau status barang, serta mencatat transaksi secara sistematis dan terpusat.

2. Kode program dari aplikasi ini dikembangkan secara keseluruhan dan dapat digunakan atau pun disempurnakan lebih lanjut oleh pihak instansi apabila dibutuhkan untuk pengembangan kedepan.

Dengan adanya luaran ini, diharapkan PT.Inatechno Training Center dapat memperoleh manfaat dalam hal efisiensi dan digitalisasi layanan penitipan barang, khususnya bagi mahasiswa atau masyarakat yang tinggal dilingkungan kost.