

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. Satya Wiradana, P. Gede, A. Sudiatmika, dan N. B. Pramatha, *Rancang Bangun Sistem Informasi Penitipan Barang Berbasis Web untuk Anak Kost di Kota Padang*. Prosiding Seminar Hasil Penelitian Informatika dan Komputer, vol. 1, hlm. 1–6, 2024.
- [2] J. Sihotang, A. Hadi Nasyuha, P. Studi Sistem Informasi, dan S. Triguna Dharma, *Sistem Pendukung Keputusan dalam Pengelolaan Permintaan Titip Barang Menggunakan Metode Fuzzy Mamdani di Lingkungan Mahasiswa Kost*. Cyber Tech, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://ojs.trigunadharma.ac.id/>
- [3] W. A. Putra, I. Fitri, dan D. Hidayatullah, *Perbandingan Metode Waterfall dan Agile dalam Pengembangan Aplikasi Titip Barang Berbasis Mobile untuk Mahasiswa*. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, vol. 6, no. 1, hlm. 2022, 2022. doi: 10.35870/jti.
- [4] N. Rianto, A. Sucipto, dan R. Dedi Gunawan, *Pengenalan Sistem Titip Barang Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality bagi Anak Kost di Kota Padang*.