

DAFTAR PUSTAKA

- Artikel, R., Apdianto, D., #1, H. *, Kho, A., Ladi, S., Gajah Mada, J., Permai, B., Sekupang, K., Batam, K., & Riau, K. (t.t.). *Pengembangan E-marketplace In-game Currency Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Extreme Programming*. 7, 583. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i2.3945>
- Fadli, M., Sugiantoro, B., & Arfiani, I. (2022). Penerapan Metode Motion Graphic Pada Video Animasi Prosedur Kerja Praktek Study kasus (Teknik Informatika UAD). *Jurnal Pendidikan Multimedia (Edsence)*, 4(1), 33–42. <https://doi.org/10.17509/edsence.v4i1.45264>
- Purwanto, F. A. (2021). Sistem Informasi Arsip Surat dengan Metode Rapid Application Development (RAD). *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, 3, 84–88.
- Rianto, H. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Menggunakan Metode Rapid Application Development. Dalam *Sains Teknik Elektro* (Vol. 4, Nomor 1). <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/insantek>
- Sikumbang, M. A. R., Habibi, R., & Pane, S. F. (2020). Sistem Informasi Absensi Pegawai Menggunakan Metode RAD dan Metode LBS Pada Koordinat Absensi. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 59. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i1.1445>