

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. A. Septiani and F. Y. Habibie, “Penggunaan Metode *Extreme Programming* Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik,” *J. Sist. Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 3, p. 341, 2022, doi: 10.30865/json.v3i3.3931.
- [2] K. Aditya Dharmawan and E. P. A. Akhmad, “Peranan dan Kinerja TKBM di PT. Bandar Krida Jala Patimban untuk Bongkar Muat di Pelabuhan Patimban Subang,” *J. Apl. Pelayaran Dan Kepelabuhanan*, vol. 12, no. 2, pp. 70–80, 2022, doi: 10.30649/japk.v12i2.80.
- [3] D. Kustiawan, W. N. Cholifah, R. Destriana, and N. Heriyani, “Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Koperasi Menggunakan Metode *Extreme Programming*,” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 78–92, 2022, doi: 10.34010/jati.v12i1.6756.
- [4] S. Widiastuti, N. Hendrastuty, N. Penulis Korespondensi, and S. Widiastuti Submitted, “Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Dengan Menggunakan Metode *Extreme Programming* Pada Kantor Kelurahan Komering Agung Kecamatan Gunung Sugih,” *Teknorat*, vol. x, no. X, pp. 291–301, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.33365/jtsi>.
- [5] H.- Sanjaya and J. F. Andry, “Perancangan Sistem Informasi Proyek Manajemen Menggunakan Metode *Extreme Programming* Berbasis Desktop (Studi Kasus: Perusahaan Kontraktor),” *SIMADA (Jurnal Sist. Inf. dan Manaj. Basis Data)*, vol. 2, no. 2, pp. 104–113, 2020, doi: 10.30873/simada.v2i2.1651.
- [6] E. Hadinata and T. H. Sinaga, “Penerapan *Extreme Programming* dalam Pengembangan Fitur Interoperabilitas Pada Aplikasi Bioinformatika,” *J.*

- Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 3, p. 1526, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i3.4238.
- [7] I. Carolina, A. Supriyatna, J. Kamal Raya No, and R. Barat Cengkareng Jakarta Barat, “Penerapan Metode *Extereme Programming* dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota SKS Mengajar Dosen,” *IKRA-ITH Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 106–113, 2020, [Online]. Available: <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/306>
- [8] K. Triatama, A. S. Puspaningrum, S. Sintaro, and M. I. Takaendengan, “Rancang Bangun Sistem Informasi Nilai Akhir Siswa Berbasis Web Menggunakan *Extreme Programming*,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 2, pp. 135–140, 2023, doi: 10.33365/jatika.v4i2.2581.
- [9] D. Febriantoro, “Perancangan Sistem Informasi Desa Pada Kecamatan Sendang Agung Menggunakan *Extreme Programming*,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, pp. 230–238, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [10] Setiawansyah, H. Sulistiani, A. Yuliani, and F. Hamidy, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan *Extreme Programming*,” *Technomedia J.*, vol. 6, no. 1 Agustus, pp. 1–14, 2021, doi: 10.33050/tmj.v6i1.1421.
- [11] Susianto, R. R., Rachmaningrum, N., & Briantoro, H. (2024, September). Perancangan *Transmitter* dan *Receiver Automatic Identification System* (AIS) pada *Software Defined Radio* (SDR). In *Prosiding Seminar Nasional Informatika Bela Negara* (Vol. 4, pp. 99-104).
- [12] Rizal, H., Adhy, S., & Wirawan, P. W. (2014). Perancangan Dan Pembuatan *Mobile Learning* Interaktif Berbasis Android Dengan Metode Personal *Extreme Programming*. *Journal of Informatics and Technology*, 2(3), 103- 112.
- [13] Bismi, W., Maysaroh, M., & Asra, T. (2020, January). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Mahfudzot Untuk Pondok Pesantren Berbasis

- Android Menggunakan Metode *Extreme Programming*. In Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi) (Vol. 4, No. 1).
- [14] Setiawan, P. R., Ramadhan, R. A., & Labellapansa, A. (2022). Pelatihan Pemrograman *Flutter*. Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan, 3(1), 22-27.
 - [15] Setiawan, P. R., Ramadhan, R. A., & Labellapansa, A. (2022). Pelatihan Pemrograman *Flutter*. Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan, 3(1), 22-27.
 - [16] Handayani, P., Rizky, S. D., & Syahputra, H. (2024). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Stok Dan Pemesanan Beras Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan *Database* Mysql (Studi Kasus: Huller Armaini). Jurnal Sains Informatika Terapan, 3(1), 11-15.
 - [17] Andani, M. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Kependudukan Desa Lecah Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL. JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya, 4(1), 15-27.
 - [18] Mulianto, H., & Sedyono, E. (2023). Perancangan dan Implementasi Sistem Aplikasi Penjualan Sparepart Bus dan Truk Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi), 10(3), 100-111.
 - [19] Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi metode pengembangan sistem Extreme Programming (XP) pada aplikasi investasi peternakan. JUSTIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi), 8(3), 272-277.