

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Fahrezi and T. Desyani, “Rancang Bangun Sistem Informasi Dengan Menggunakan Metode Topsis Dan Saw Dalam Memberikan Reward Pelanggan (Studi Kasus: PT BOLDE MAKMUR INDONESIA),” vol. 1, 2022.
- [2] Y. Perwira, “Penentuan Peringkat Pelanggan Terbaik Dengan Metode Weighted Product (Studi Kasus Pt.Asia Raya Foundry),” *Jurnal Mantik Penusa*, vol. 3, no. 1, pp. 138–147, 2019.
- [3] I. Huda, C. S. Pradana, S. P. Ananda, H. W. Septyapramudita, and R. Kurniawan, “Pengembangan Aplikasi Panduan dan Reward untuk Pemandu dan Pelaku Usaha Wisata di Kota Yogyakarta Berbasis Android,” *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, vol. 9, no. 2, p. 185, Apr. 2021, doi: 10.26418/justin.v9i2.43276.
- [4] H. Sulistyowati, I. Husin, Z. Mutaqin Subekti, A. Hafiz, and U. Bani Saleh, “Rancang Bangun Sistem Pemberian Reward Dan Punishment Pada Siswa Smp Islam Alazhar 6,” *Jurnal informasi dan Komputer*, vol. 12, no. 1, p. 2024.
- [5] “Sistem Informasipendukung Keputusan Pemilihan Pelanggan Terbaik Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Pada Minimarket Utama Kendal”.
- [6] M. Afan Agustian and S. Mujilahwati, “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Pelanggan Terbaik Pada Toko Fanny Cosmetic Menggunakan Metode Weigted Produk.”
- [7] M. Fatchurrozi, A. F. Setiawan, and D. Rudhistiar, “Implementasi Metode Topsis Untuk Menentukan Bonus Karyawan Berbasis Website,” 2023.

- [8] Y. Mc and Anitamaratusholeha, “Perancangan Sistem Informasi Menejemen Keanggotaan Pada Pengolahan Kartu Tanda Anggota (Kta) Sekretariat Jakmania Jakarta Berbasis Web,” *Jurnal Informatika & Komputasi*, vol. 14, 2020.
- [9] M. B. Arifin and E. Junianto, “Penentuan Reward Konsumen Retail Menggunakan Metode Weighted Product Berbasis Android Di Pt. Global Usaha Jaya,” 2021.
- [10] R. Hamdani, “Penerapan Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Sales Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW),” *JIKOMSI Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, vol. 2, no. 2, pp. 1–9, 2020.
- [11] S. P. Nanda, “Pengaruh Program Membership Dan Perceived Value Terhadap Customer Loyalty Melalui Customer Satisfaction (studi kasus pada pelanggan indomaret semarang),” *Universitas Islam Sultan Agung Semarang*, 2023.
- [12] N. Sofi and R. Dharmawan, “Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart),” *JTS*, vol. 1, no. 2, 2022.
- [13] P. R. Setiawan, R. A. Ramadhan, D. A. Labellapansa, P. Koresponden, : Panji, and R. Setiawan, “Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan Pelatihan Pemrograman Flutter,” 2022.
- [14] T. Suryana, “Belajar Bahasa Pemrograman Dart,” 2021.
- [15] D. Hariyanto, R. Sastra, F. E. Putri, S. Informasi, K. Kota Bogor, and T. Komputer, “Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan,” 2021.