

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Armanda, A. D. Putra, "Rancang Bangun Aplikasi *E-commerce* untuk Usaha Penjualan Helm", Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA), vol. 1, no. 1, hal. 17-24, Juni. 2020.
- [2] B. S. T. Wicaksana, M. Fachrie, "Aplikasi *E-Kasir* Untuk Meningkatkan Efisiensi Pembayaran (Studi Kasus: Etlabora Coffee & Angkringan)", Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi, vol. 12, no. 3, 2023.
- [3] D. A. Herman, A. Kho, "Pengembangan *E-marketplace In-game Currency* Menggunakan *Framework* Laravel dengan Metode Extreme Programming", Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi, vol. 7, no. 3, hlm. 583-602, Desember. 2021.
- [4] M. N. Rahman, Abdullah, B. Rianto, "Sistem Informasi *Point of Sale* Berbasis Web pada Toko Afridah Cake", Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika, vol. 8, no. 2, hlm. 116-124, 13 Desember. 2022.
- [5] R. Yuniarti, I. H. Santi, W. D. Puspitasari, "Perancangan Aplikasi *Point of Sale* untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis *Framework* Laravel", JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), vol. 6, no. 1, pp. 67-74, Februari. 2022.
- [6] A. R. Naufal, D. A. Nawangnugraeni, A. T. Suseno, "Rancang Bangun Sistem Informasi *Point of Sale* Multi Outlet dengan Menggunakan *Framework* Laravel di Koperasi ITSNU Pekalongan", Jurnal TEKINKOM, vol. 5, no. 2, pp. 280-290, Desember. 2022.
- [7] A. T. Wardana, S. Hartini, "Penerapan *Extreme Programming* Dalam Perancangan Sistem Penjualan Ikan Channa Berbasis *Web*", Teknika, vol. 18, no. 2, hal. 401-411, Juli. 2024.
- [8] F. I. Afriza, R. K. Pakpahan, Gunawan, Nurhayati, "Pengembangan Aplikasi *Point of Sales* Berbasis *Mobile* dan *Web* pada Browenz Coffee", Jurnal Sifo Mikroskil (JSM), vol. 24, no. 2, pp. 141-156, Oktober. 2023.

- [9] A. Sayfulloh, "Perancangan Program Penjualan Mainan Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming*", Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer, vol. 5, no. 2, pp. 306-312, April. 2021.
- [10] A. Mulyanto, W. Setiawan, "Penerapan Metode *Web Engineering* Menggunakan Laravel 5 Dalam Pengembangan Penjualan Toko Online Hijapedia Berbasis Website Di Cikarang Bekasi", Jurnal Informatika SIMANTIK, vol. 5, no. 2, hal. 18-23, 28 September. 2020.
- [11] D. Purnama Sari, R. Wijanarko, "Implementasi *Framework* Laravel pada sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang)", Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak, vol. 2, no. 1, hal. 32-36, Maret. 2019.
- [12] D. Krisbiantoro, Sarmini, "Penerapan *Payment Gateway* dan Antrian pada Pemesanan Kuliner di Purwokerto Berbasis *Android*", Jusikom: Jurnal Sistem Komputer Musirawas, vol. 6, no. 1, pp. 73-83, Juni. 2021.
- [13] A. Prasetyo, Malabay, "Implementasi dan Pengembangan Sistem Pembayaran Midtrans pada Aplikasi ListrikOn Berbasis *Android*", Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA, vol. 7, no. 1, pp. 8-15, Maret. 2023.