

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja praktek (KP) adalah salah satu bentuk kegiatan akademik yang diikuti mahasiswa sebagai bagian dari kurikulum Pendidikan tinggi, kegiatan ini memiliki peran penting dalam memberi pengalaman kepada mahasiswa dan memberi padangan antara teori yang telah didapat selama perkuliahan dengan praktik langsung di dunia kerja, dalam proses perkuliahan, setiap mahasiswa harus bisa mempersiapkan diri untuk mendapatkan pekerjaan, dengan itu kerja praktek bisa memberi gambaran dan membentuk mental dari mahasiswa tentang bagaimana dunia kerja.

Penulis melakukan kerja praktek di *software house* QIF MEDIA di Pekanbaru, QIF MEDIA adalah perusahaan yang beralamat di Pekanbaru JL, Suka karya, kecamatan Tuah Madani, kota Pekanbaru, Riau, Indonesia, perusahaan ini menangani pembuatan *website* namun juga menerima *client* yang ingin membuat logo, pembuatan aplikasi, desain brosur, desain kemasan, feed Instagram, iklan meta *ads*, iklan *google ads*, *videoiklan*, dan jasa pendaftaran merek. Penulis melakukan kerja praktek selama 4 bulan (16 minggu) terhitung tanggal 10 maret 2025 – 10 juli 2025. Penulis melaksanakan kerja praktek di bagian pembuatan *website* menggunakan *framework laravel*

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Adapun tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

1. Mendapatkan pengalaman di bidang rekayasa perangkat lunak
2. Mengimplementasikan ilmu dan teori yang diperoleh selama perkuliahan
3. Memberikan sarana pengembangan keperibadian bagi pelaksana kerja praktek

4. Sebagai salah satu syarat dalam melaksanakan Pendidikan sarjana terapan rekayasa perangkat lunak

Adapun manfaat dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

1. Memberikan manfaat dalam penerapan teori-teori yang di peroleh dibangku kuliah dengan mempraktekan di dunia kerja
2. Mendapatkan kesempatan untuk melatih dan menerapkan teori, konsep, atau prinsip yang telah di pelajari selama perkuliahan
3. Mendapatkan relasi pertemanan dan pekerjaan yang lebih luas

1.3 Luaran Proyek kerja Praktek

Luaran yang dihasilkan dari *project* yang dikerjakan selama kerja praktek adalah rancang bangun *website* arsip digital menggunakan *framework* larval