

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. AKSES JARINGAN INDONESIA**

**DESIGN ULANG ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI
MANAJEMEN WIFI KEMITRAAN PT AKSES JARINGAN
INDONESIA**

**DHEA DESTRI SARNITA
6304211416**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS-RIAU
2025**

HALAMAN PENGESAHAN
LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. AKSES JARINGAN INDONESIA

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

DHEA DESTRI SARNITA

NIM. 6304211416

Bengkalis, 26 Juni 2025

Pembimbing Lapangan

Komisaris

PT. Akses Jaringan Indonesia



Ahmad Darois

Dosen Pembimbing Program Studi

Rekayasa Perangkat Lunak



Depandi Enda, S.ST., M.Kom

NIP. 199005222019031010

Disetujui/Disahkan

Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak



Fajar Profesio Putra, M. Cs

NIP. 198805072015041003

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Design Ulang Antarmuka Pengguna Aplikasi Manajemen Wifi Kemitraan PT Akses Jaringan Indonesia”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak pada Jurusan Teknik Informatika. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Johny Custer, ST., M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs., selaku Koordinator Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Depandi Enda, S.ST., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan dukungan, bimbingan, waktu, dan arahan sehingga laporan KP ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Kepada seluruh dosen Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis atas ilmu yang telah diberikan.
6. Bapak Ahmad Darois, selaku Pembimbing Lapangan PT. Akses Jaringan Indonesia.
7. Kakak dan abang karyawan PT. Akses Jaringan Indonesia yang telah membantu dan membimbing saya selama kerja praktek.
8. Kepada kedua orang tua dan adik² saya tercinta, yang senantiasa selalu memberikan do’a, semangat, pengorbanan, nasihat serta kasih sayang tiada henti.
9. Best Patner, Nur Atikah yang selalu bersama, membantu, dan menemani saya selama proses ini.

10. Diri sendiri yang sudah berjuang untuk sampai di titik ini.

Penulis menyampaikan rasa syukur dan terima kasih yang mendalam atas kesempatan yang telah diberikan oleh PT. Akses Jaringan Indonesia untuk melaksanakan kegiatan kerja praktek. Pengalaman ini telah memberikan penulis wawasan baru, melatih keterampilan secara langsung di dunia industri, serta menjadi sarana untuk mengaplikasikan teori yang telah dipelajari selama perkuliahan.

Selama menjalani proses Kerja Praktek penulis menyadari tidak terlepas dari berbagai kekurangan, baik dalam pelaksanaan kegiatan maupun dalam penyusunan laporan ini. Oleh karena itu, penulis memohon maaf apabila terdapat kekeliruan yang terjadi, dan sangat mengharapkan masukan serta saran yang membangun sebagai bahan perbaikan kedepannya. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan menjadi referensi yang berguna bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

Bengkalis, 26 Juni 2025



Dhea Destri Sarnita
NIM. 6304211416

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran KP	1
1.2 Tujuan dan Manfaat KP.....	2
1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek Kerja Praktek	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi PT. Akses Jaringan Indonesia	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	4
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan	5
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP	6
3.1 Bidang Pekerjaan Selama Kerja Praktek	6
3.2 Perangkat yang Digunakan.....	9
3.3. Kendala Saat Pelaksanaan Kerja Praktek	11
BAB IV DESIGN ULANG ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI MANAJEMENT WIFI KEMITRAAN PT AKSES JARINGAN INDONESIA	12
4.1 Metodologi	12

4.2 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	45
BAB V PENUTUP	46
1.1 Kesimpulan.....	46
1.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47
LAMPIRAN.....	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Perusahaan	4
Gambar 3. 1 Melakukan Pencetakan Invoices	6
Gambar 3. 2 Melakukan Pengembangan Website.....	7
Gambar 3. 3 Melakukan Pengembangan Website Kemitraan.....	8
Gambar 3. 4 Melakukan Pengarsipan Berkas	8
Gambar 3. 5 Laptop.....	9
Gambar 3. 6 Google Chrome	10
Gambar 3. 7 Visual Studio Code.....	10
Gambar 3. 8 Xampp	10
Gambar 4. 1 Tahapan Metode Rapid Application Development	12
Gambar 4. 2 Usecase Diagram.....	16
Gambar 4. 3 Activity Diagram Masuk	21
Gambar 4. 4 Activity Diagram Kontak WhatstApp	22
Gambar 4. 5 Activity Diagram Pesan Terjadwal.....	23
Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Pelanggan Aktif	24
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola Pelanggan Non-Aktif.....	25
Gambar 4. 8 Activity Diagram Kelola Keuangan Pemasukkan.....	26
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Login.....	27
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Data Kontak	28
Gambar 4. 11 Tampilan Daftar Pesan Terjadwal.....	30
Gambar 4. 12 Tampilan Setting Router.....	32
Gambar 4. 13 Tampilan Item Layanan.....	35
Gambar 4. 14 Tampilan Kelola Pelanggan Semua.....	38
Gambar 4. 15 Tampilan Kelola Keuangan Pemasukan.....	40
Gambar 4. 16 Tampilan Kelola Keuangan Pengeluaran	42

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Hasil Wawancara	13
Tabel 4. 2 Kebutuhan Fungsional.....	14
Tabel 4. 3 Kebutuhan Non-Fungsional	15
Tabel 4. 4 Deskripsi Usecase Masuk.....	17
Tabel 4. 5 Deskripsi Usecase Kelola Data Kontak	17
Tabel 4. 6 Deskripsi Usecase Daftar Pesan Terjadwal	18
Tabel 4. 7 Deskripsi Usecase Menambah Item Layanan	19
Tabel 4. 8 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan	48
Lampiran 2 Form Penilaian Perusahaan	49
Lampiran 3 Surat Keterangan Kerja Praktek	50
Lampiran 4 Sertifikat	51
Lampiran 5 Absensi Harian.....	52
Lampiran 6 Foto Bersama Penutupan Magang.....	58
Lampiran 7 Logbook Kegiatan Harian	59

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja Praktek (KP) merupakan kegiatan yang dilakukan sesuai dengan pemahaman dan konsep ilmu pengetahuan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja praktek dilakukan untuk meningkatkan pengetahuan, dan keahlian mahasiswa. Mahasiswa harus memiliki pengalaman sebelumnya untuk memasuki dunia kerja setelah kuliah. Pengetahuan ilmu teori yang diperoleh selama kuliah belum tentu sama dengan praktek nyata dilapangan. Melalui kerja praktek, mahasiswa dapat menjalin koneksi dengan dunia industri dan berbagai institusi, serta memadukan pengetahuan teori dengan pengalaman praktis.

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak adalah salah satu program akademik yang tersedia di Politeknik Negeri Bengkalis. Program ini fokus pada pembelajaran teknologi dan perancangan, meliputi berbagai aspek aplikasi untuk pengembangan dan perancangan sistem secara terstruktur. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak mewajibkan mahasiswanya untuk melaksanakan kerja praktek guna memperdalam pemahaman mereka mengenai teknologi, pemrograman, dan desain sistem, sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek yang dilaksanakan di PT. Akses Jaringan Indonesia merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

PT. Akses Jaringan Indonesia adalah perusahaan yang menyediakan layanan Internet Service Provider (ISP), pemasangan dan pemeliharaan jaringan internet, instalasi CCTV, layanan programming, serta pengembangan website. Selain itu, PT. Akses Jaringan Indonesia juga memberikan layanan konsultasi di bidang teknologi informasi. Perusahaan ini juga membuka peluang kepada mahasiswa untuk melaksanakan kerja praktek guna menambah wawasan, pengalaman kerja, dan

keterampilan yang sesuai dengan bidang studi. Dalam pelaksanaan kerja praktek di PT. Akses Jaringan Indonesia, mahasiswa diberikan tugas yang relevan dengan kompetensinya di bidang Rekayasa Perangkat Lunak. Selama pelaksanaan kerja praktek di PT Akses Jaringan Indonesia, penulis mendapat tanggung jawab untuk melakukan pengembangan design ulang pada aplikasi management kemitraan yang dimiliki oleh perusahaan. Pengembangan ulang ini dilakukan karena perusahaan mengalami permasalahan terkait tampilan interface yang monoton dan kurang menarik secara visual. Oleh karena itu, penulis mengembangkan ulang tampilan aplikasi dengan menambahkan elemen warna dan perbaikan visual yang membuat interface lebih menarik

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan dari pengembangan design ulang platform management kemitraan ini adalah untuk memperbaiki tampilan interface yang sebelumnya monoton menjadi lebih berwarna dan menarik, sehingga memberikan kenyamanan visual yang lebih baik bagi pengguna dan menciptakan kesan yang lebih modern serta profesional.

Sedangkan manfaat yang didapatkan dari sistem ini adalah memperbaiki tampilan platform menjadi lebih menarik dan tidak monoton dengan menambahkan warna pada interface yang sebelumnya. Penambahan warna membuat tampilan lebih nyaman dilihat dan mengurangi kebosanan pengguna saat mengoperasikan sistem. Tampilan yang lebih berwarna juga membuat platform terlihat lebih modern dan profesional dibandingkan dengan tampilan sebelumnya.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek Kerja Praktek

Selama melakukan proyek yang diberikan pada saat kerja praktek adapun *output* yang akan diimplementasikan pada PT. Akses Jaringan Indonesia yaitu berupa Design Ulang Platform Management Kemitraan PT. Akses Jaringan Indonesia untuk memperbaiki tampilan interface yang sebelumnya monoton menjadi lebih berwarna dan menarik.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan

PT Akses Jaringan Indonesia (AKJI) adalah perusahaan yang bergerak dibidang teknologi informasi, khususnya layanan Internet Service Provider (ISP), instalasi jaringan, CCTV, serta pengembangan perangkat lunak dan website. Perusahaan ini resmi berdiri pada tanggal 6 September 2022 dan berlokasi di Jl. Wonosari Tengah, Bengkalis, Riau.

Sebelum menjadi entitas tersendiri, AKJI merupakan bagian dari kemitraan dengan perusahaan Lintas Jaringan Nusantara (LJN). Kolaborasi sebagai mitra berlangsung selama empat tahun, dimana AKJI berperan aktif dalam pengelolaan dan pengembangan layanan jaringan di berbagai wilayah. Seiring dengan meningkatnya skala operasional dan potensi sumber daya manusia, pada tahun kelima, diputuskan untuk membentuk badan usaha sendiri yang bernama PT Akses Jaringan Indonesia.

Perusahaan ini didirikan oleh tiga pendiri utama, yaitu Ahmad Darois, Ngestu Hardianto, dan Suriyono, yang sejak awal memiliki peran penting dalam perkembangan perusahaan. Selama masa kemitraan dengan LJN, struktur kepengurusan terdiri atas Ngestu Hardianto sebagai direktur utama, Hamdan Hawari sebagai direktur, Suriyono sebagai komisaris utama, dan Ahmad Darois sebagai komisaris.

Sebagai bagian dari proses legalisasi dan transisi menuju badan usaha mandiri, pada tanggal 16 Desember 2024 dilaksanakan uji operasional untuk mengubah status dari mitra LJN menjadi perusahaan independen. Uji operasional ini berjalan dengan lancar dan berhasil memperoleh persetujuan (ACC) dari pihak terkait. Sejak saat itu, PT Akses Jaringan Indonesia secara resmi beroperasi sebagai perusahaan mandiri yang terus berkembang dalam memberikan layanan teknologi informasi yang inovatif dan berkualitas, baik untuk individu maupun instansi.

2.2 Visi dan Misi PT. Akses Jaringan Indonesia

2.2.1 Visi PT. Akses Jaringan Indonesia

Menjadi penyedia layanan jaringan dan teknologi informasi yang unggul, terpercaya, dan inovatif di Indonesia.

2.2.2 Misi PT. Akses Jaringan Indonesia

1. Menyediakan layanan internet dan jaringan yang stabil, aman, dan terjangkau.
2. Mengembangkan solusi teknologi informasi sesuai kebutuhan pelanggan.
3. Memberikan pelayanan terbaik kepada pelanggan dengan mengedepankan profesionalisme, tanggung jawab, dan kepuasan pelanggan.
4. Membangun kerja sama dengan mitra usaha untuk memperluas jangkauan layanan dan menciptakan inovasi di bidang teknologi jaringan.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi PT. Akses Jaringan Indonesia dibuat secara berurutan dan sesuai fungsi masing-masing agar kegiatan perusahaan bisa berjalan dengan lancar. Di posisi tertinggi terdapat Komisaris, yaitu Ahmad Darois, yang berperan sebagai pengawas dan penasihat strategis bagi perusahaan. Di bawahnya, posisi Direktur dipegang oleh Ngestu Hardianto, yang bertanggung jawab penuh atas pengelolaan dan pengambilan keputusan operasional perusahaan. Mendampingi Direktur, terdapat Wakil Direktur, yaitu Selamat Riyadi, yang membantu pelaksanaan tugas-tugas direktur dan mengoordinasikan unit-unit kerja di bawahnya.

Wakil Direktur membawahi tiga divisi utama, yaitu Admin, Kepala Teknisi, dan Keuangan. Divisi Admin dijalankan oleh Agustin Eka Rahayu, yang bertugas mengelola administrasi dan dokumen internal perusahaan. Pada divisi teknis, Kepala Teknisi dijabat oleh Afrianto, yang memimpin tim teknis dalam pelaksanaan tugas instalasi, pemeliharaan, dan perbaikan jaringan. Afrianto juga membawahi Anggota Teknisi yang membantu secara langsung di lapangan. Selanjutnya, divisi Keuangan dikendalikan oleh Nor Asila, yang bertanggung jawab atas pencatatan keuangan, pengelolaan anggaran, dan pelaporan keuangan perusahaan. Struktur ini menunjukkan pembagian tugas yang jelas dan saling terintegrasi untuk mendukung tujuan perusahaan secara efisien dan terarah.

2.4 Ruang Lingkup Perusahaan

PT. Akses Jaringan Indonesia adalah perusahaan yang bergerak dibidang layanan internet, khususnya sebagai penyedia layanan Internet Service Provider (ISP). Selain layanan internet, perusahaan ini juga menyediakan layanan lainnya seperti instalasi CCTV, programming, pengembangan website, dan layanan konsultasi dibidang teknologi informasi bagi pelanggan yang membutuhkan solusi digital terintegrasi.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1 Bidang Pekerjaan Selama Kerja Praktek

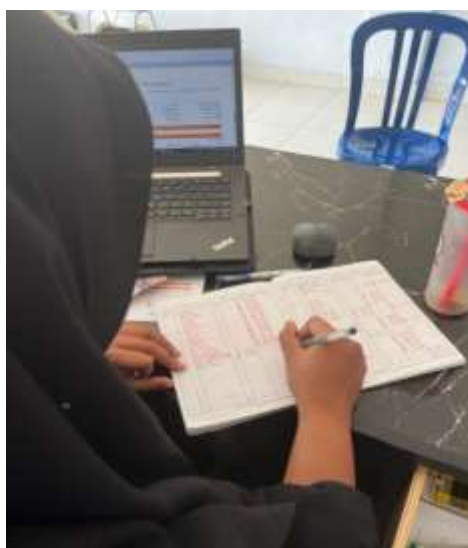
Kerja Praktek dilaksanakan selama 4 bulan mulai tanggal 24 Februari - 27 Juni 2025 di PT. Akses Jaringan Indonesia. Adapun tugas yang diberikan selama pelaksanaan Kerja Praktek diantaranya:

1. Perkenalan

Sebelum kerja praktek dimulai penulis melakukan perkenalan diri dan pengenalan terhadap perusahaan dan diberikan pengarahan terhadap Standar Operasional Prosedur (SOP) dari PT. Akses Jaringan Indonesia

2. Melakukan Pencetakan Invoices Customer

Pencetakan Invoices Customer adalah menangani proses pembuatan dan pencetakan invoice untuk pelanggan layanan WiFi yang melakukan pembayaran. Pekerjaan ini meliputi input data pelanggan, mencetak dokumen invoice sebagai bukti pembayaran yang sah, serta memberikan invoice kepada pelanggan dan menyimpan salinan untuk arsip administrasi.



Gambar 3. 1 Melakukan Pencetakan Invoices

3. Pengembangan Website Mywifi (Frontend)

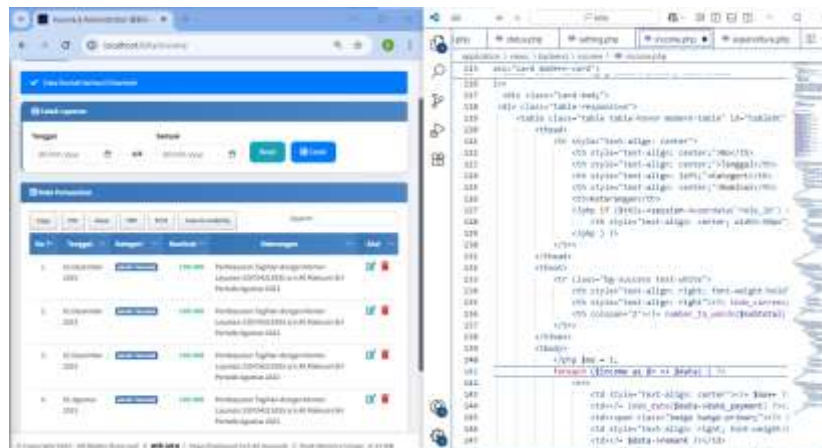
Mengembangkan tampilan website MyWifi yang terdiri dari landing page untuk pengunjung umum dan customer dashboard untuk pelanggan terdaftar. Landing page menampilkan informasi paket WiFi, dan layanan yang tersedia, sedangkan customer dashboard ada pelanggan login untuk mengakses fitur pribadi seperti edit profil, melihat tagihan, riwayat pembayaran, dan aktivitas akun.



Gambar 3. 2 Melakukan Pengembangan Website

4. Mengembangkan Website Manajemen Kemitraan PT AKJI (UI/UX Redesign)

Melakukan perbaikan dan pengembangan tampilan antarmuka pengguna (UI/UX) pada website manajemen kemitraan PT AKJI yang sudah ada sebelumnya. Aktivitas meliputi modifikasi kode HTML, CSS, dan Menganalisis desain lama untuk mengidentifikasi area yang perlu diperbaiki, kemudian mengimplementasikan perubahan langsung pada source code tanpa mengubah struktur backend.



Gambar 3. 3 Melakukan Pengembangan Website Kemitraan

5. Arsip berkas

Dalam kegiatan ini penulis bertugas melakukan pengecekan dan pengarsipan dokumen-dokumen lama perusahaan untuk memastikan sistem dokumentasi yang tertata dengan rapi. Aktivitas meliputi menyortir berkas berdasarkan kategori dan tanggal, memeriksa kelengkapan dokumen, serta memberi label dan penanda sesuai jenis dokumen untuk memudahkan pencarian di kemudian hari dan melakukan pemindahan dokumen fisik ke tempat penyimpanan yang sesuai dan memastikan kondisi dokumen tetap terjaga dari kerusakan.



Gambar 3. 4 Melakukan Pengarsipan Berkas

3.2 Perangkat yang Digunakan

Untuk perancangan sistem, digunakan peralatan baik perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*) seperti berikut :

1. Peralatan hardware spesifikasi

a. Laptop :

- *Processor* : Intel(R) Core(TM) i3-6006U CPU @ 2.00GHz 1.99GHz
- *Installed memory*(RAM) : 16,00 GB
- *System Type* : 64-bit *Operating System*, x64-based *processor*
- *Sistem Operasi* : Windows 10

2. Peralatan *software*

- a) Text Editor : Ms. Word 2019, Ms. Excel 2019, Figma, *Enterprise Architect*, *Visual Studio Code*, Draw.io
- b) Server : *Apache* (XAMPP)
- c) Database : MySQL
- d) Browser : Google Chrome/ Mozilla Firefox

1. Laptop



Gambar 3. 5 Laptop

Laptop menjadi perangkat utama selama magang di PT Akses Jaringan Indonesia. Perangkat ini dimanfaatkan untuk kegiatan desain menggunakan aplikasi Canva dan pengembangan web melalui kegiatan pemrograman. Selain itu, laptop juga digunakan untuk menyusun laporan kegiatan selama masa magang. Kehadiran laptop menjadi alat bantu yang meningkatkan produktivitas selama periode magang, membantu peserta menyelesaikan pekerjaan desain dan pengembangan web [1].

2. Google Chrome



Gambar 3. 6 Google Chrome

Google Chrome merupakan aplikasi browser internet yang diciptakan oleh perusahaan teknologi raksasa Google. Browser internet adalah program komputer yang berfungsi untuk menelusuri dan membuka berbagai konten di dunia maya, termasuk halaman website, file multimedia, serta program berbasis web [2].

3. Visual Studio Code



Gambar 3. 7 Visual Studio Code

Visual Studio Code merupakan sebuah perangkat lunak yang digunakassssn untuk menulis Source Code. Editor ini digunakan untuk membuat project yang dikerjakan pada saat kerja praktek [3]

4. Xampp



Gambar 3. 8 Xampp

XAMPP adalah program komputer yang memungkinkan pengoperasian website PHP dengan basis data MySQL secara lokal. Software ini menciptakan lingkungan server web di komputer. XAMPP juga bisa dikatakan sebagai server virtual dengan panel kontrol yang memfasilitasi pengguna untuk menguji dan mengedit website dalam mode offline tanpa perlu terhubung ke internet [4].

3.3. Kendala Saat Pelaksanaan Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan kerja praktik di PT AKJI, penulis menemui beberapa kendala teknis yang memengaruhi kelancaran penyelesaian proyek pengembangan UI/UX. Kendala utama yang dihadapi adalah kesulitan dalam melakukan perubahan desain interface langsung melalui coding tanpa adanya mockup atau wireframe yang detail terlebih dahulu. Hal ini menyebabkan proses coba-coba yang cukup panjang untuk mencapai tampilan yang sesuai dengan keinginan stakeholder.

Kendala teknis lainnya yang cukup signifikan adalah masalah performa loading website yang sangat lambat, baik saat dijalankan di laptop pribadi maupun di perangkat rekan kerja. Website memerlukan waktu loading yang sangat lama untuk menampilkan halaman. Masalah ini sangat menghambat proses pengembangan dan pengujian karena setiap perubahan tampilan memerlukan waktu tunggu yang lama, sehingga memengaruhi efisiensi waktu pengerjaan proyek secara keseluruhan.

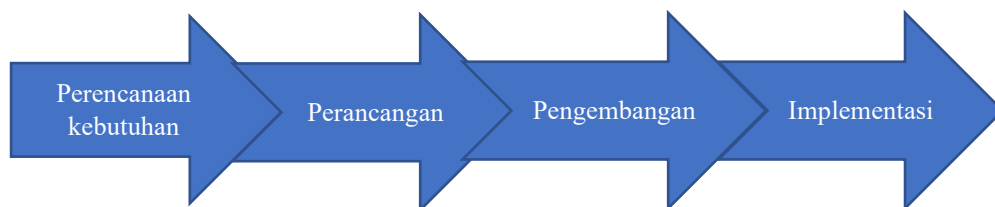
BAB IV

DESIGN ULANG ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI MANAJEMENT WIFI KEMITRAAN PT AKSES JARINGAN INDONESIA

4.1 Metodologi

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Metode *Rapid Application Development* adalah model pengembangan perangkat lunak yang sangat singkat (sekitar 60-90 hari). Model pengembangan RAD memiliki 4 fase. Yaitu perencanaan syarat-syarat, fase perancangan, fase konstruksi, dan fase pelaksanaan [2]. Model ini memiliki “kecepatan tinggi” untuk menyelesaikan rancang bangun berbasis multiplatform. RAD bisa menghasilkan suatu sistem dengan jangka waktu singkat karena sistem dikembangkan dapat mengurangi waktu pengembangan ulang setelah tahap pelaksanaan[5].



Gambar 4. 1 Tahapan Metode Rapid Application Development

Dalam model ini ada beberapa tahapan pengembangan sistem yaitu:

1. Perencanaan kebutuhan (*Requirements Planning*) Pada tahap ini memecahkan masalah yang sedang terjadi, menentukan apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sistem aplikasi, karena merupakan langkah awal keberhasilan pembuatan sistem serta dapat menghindari kesalahan komunikasi antara pengguna dan penulis.
2. Perancangan (*User Design*) Tahap membuat rancangan yang akan diusulkan agar sesuai dengan kebutuhan, berjalan sesuai rencana dan dapat mengatasi

masalah yang sedang terjadi. Pada penelitian ini, desain sistem yang digambarkan menggunakan Tools *Unified Modeling Language* (UML).

3. Proses Pengembangan (Contruction) adalah tahap memulai membuat sistem yang sudah direncanakan, menyusun suatu kode program atau disebut coding, untuk merubah desain sistem yang dibuat menjadi sebuah aplikasi yang telah direncanakan agar dapat digunakan. Apabila sistem sudah beroperasi dengan baik maka dilanjutkan ke tahap selanjutnya. Namun, apabila sistem belum sesuai kebutuhan, harus melakukan desain sistem kembali.
4. Implementasi pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi telah dibangun dapat diterima dan digunakan dengan baik oleh admin. Aktivitas utama dalam fase ini yaitu melakukan sosialisasi produk kepada admin. Teknik yang digunakan dalam penelitian ini yaitu User Acceptance Testing (UAT).

4.1.2 Perencanaan kebutuhan (*Requirements Planning*)

Requirements Planning atau Perencanaan kebutuhan dilakukan pengidentifikasian masalah dan pengumpulan data dari stakeholder dengan mengetahui tujuan pembuatan sistem serta informasi yang mungkin diperlukan selama design ulang sistem. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data selama pelaksanaan kerja praktek adalah:

- a. Wawancara: wawancara dilakukan bersama dengan pembimbing lapangan.

Berikut adalah hasil dari wawancara bersama pembimbing lapangan:

Tabel 4. 1 Hasil Wawancara

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apa tugas yang harus saya kerjakan Pak?	Kamu saya minta untuk memperbaiki tampilan website yang sudah ada. Website-nya sudah jalan dan fungsinya sudah oke, tapi tampilannya masih polos dan kurang menarik. Kamu tinggal fokus bikin tampilannya lebih bagus aja, jangan sampai fungsi-fungsinya rusak ya.
2	Website apa yang akan saya kerjakan dan seperti apa kondisinya sekarang Pak?	sistem manajemen kemitraan AKJI, yaitu aplikasi internal untuk mengelola data dan informasi kemitraan perusahaan. Kondisi saat ini tampilan masih sangat basic dengan warna monoton dan layout kaku, sehingga

		perlu dipercantik agar lebih user-friendly bagi tim yang menggunakannya, namun tetap mempertahankan semua fungsi yang sudah ada.
3	Adakah warna atau tema tertentu yang harus saya ikuti?	Untuk warna, kamu bebas sih asalkan terlihat profesional. Mungkin bisa pakai warna biru atau sebgus kamu saja, yang penting jangan terlalu norak dan konsisten aja warnanya di semua halaman.
4	Sampai mana batasan pengerjaan saya dan apa yang perlu dihindari Pak?	Kamu cuma ubah tampilannya aja ya, jangan sampai ngubah cara kerjanya. Database sama backend jangan diutak-atik. Kalau ada yang error atau fungsi jadi ga jalan, nanti malah ribet. Pokoknya yang penting tampilan jadi lebih bagus tapi semua fitur tetap normal seperti sebelumnya.

b. Analisis Kebutuhan

Tahapan analisis pada penelitian ini masih menjadi bagian dari tahapan *Requirements Planning* dari metode *Rapid Application Development*. untuk menjelaskan kebutuhan fungsional dan non fungsional. Adapun kebutuhan fungsional dan non fungsional dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional berkaitan dengan fungsi yang bisa dikerjakan di dalam aplikasi, berikut kebutuhan fungsional di design ulang management kemitraan AKJI:

Tabel 4. 2 Kebutuhan Fungsional

Kode	Keterangan
KF01	Admin dapat Kelola Whatsapp
KF02	Admin dapat Kelola Mikrotik
KF03	Admin dapat PPPEO & Static
KF04	Admin dapat Kelola Pelanggan
KF05	Admin dapat Kolola Tagihan
KF06	Admin dapat Kelola Keuangan

2. Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non fungsional menjelaskan batasan-batasan fungsi yang dikerjakan dan harus dipenuhi di aplikasi yang dikembangkan:

Tabel 4. 3 Kebutuhan Non-Fungsional

Kode	Keterangan
KNF01	Sistem dapat diakses menggunakan internet
KNF02	Sistem dikembangkan berbasis platform online sehingga dapat diakses melalui berbagai perangkat tanpa mengunduh aplikasi.

4.1.3 Perancangan (*User Design*)

Dalam tahapan perancangan berdasarkan hasil analisa sistem yang telah dilakukan pada tahapan sebelumnya, kebutuhan fungsional yang dihasilkan, maka akan dirancang tampilan antar muka. Yang memiliki satu aktor yaitu admin.

1. Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem manajemen kemitraan AKJI saat ini telah dibangun dan diimplementasikan untuk mengelola data dan informasi kemitraan perusahaan. Sistem ini sudah berfungsi dengan baik dalam menjalankan proses bisnis yang dibutuhkan, namun dari segi tampilan dan pengalaman pengguna masih memerlukan perbaikan. Beberapa karakteristik sistem yang sedang berjalan antara lain:

- Antarmuka pengguna yang masih sederhana dan kurang menarik.
- Struktur navigasi yang tidak tertata
- Tidak ada implementasi design sistem yang konsisten

2. Sistem Yang diusulkan

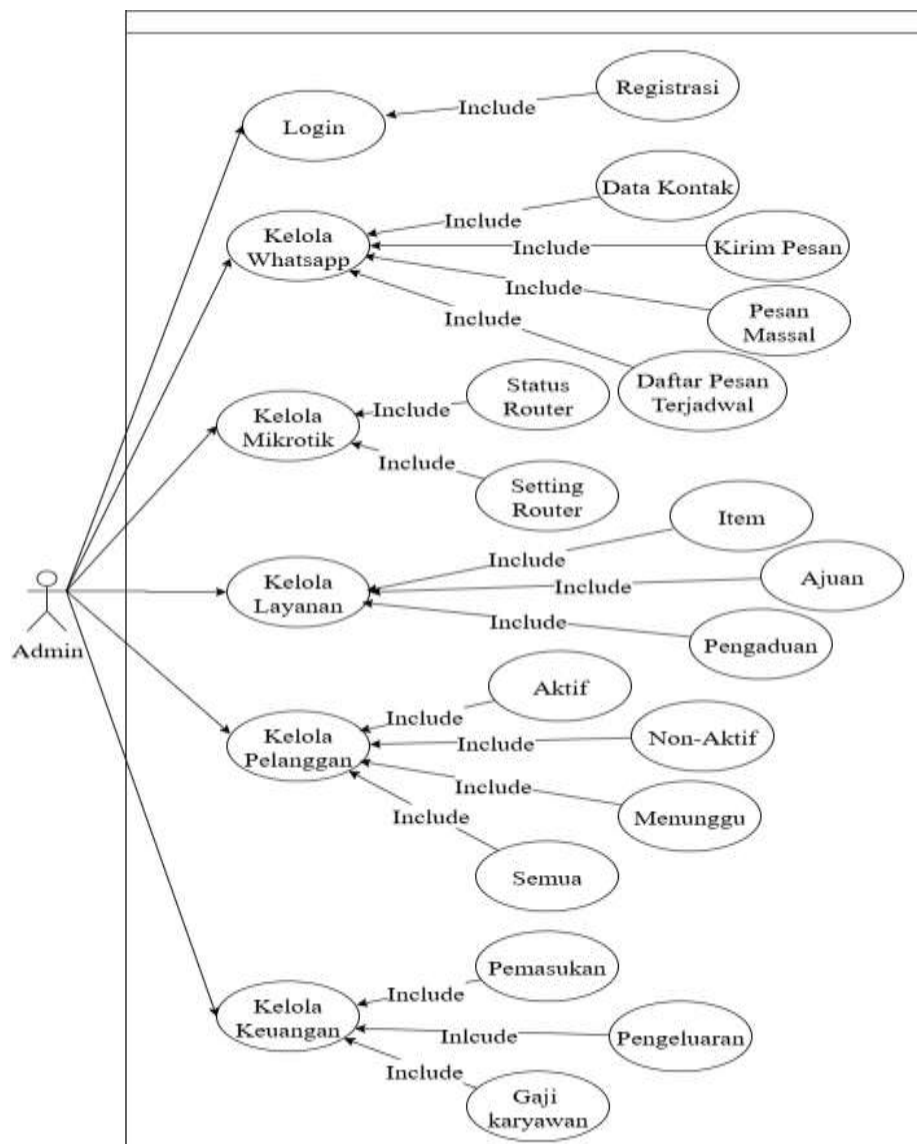
Sistem yang diusulkan merupakan pengembangan dari sistem manajemen kemitraan AKJI yang sudah ada, dengan fokus pada perbaikan tampilan antarmuka (UI) dan pengalaman pengguna (UX) tanpa mengubah fungsionalitas inti yang telah berjalan dengan baik. Tujuan dari pengembangan ini adalah meningkatkan tampilan

yang lebih modern dan professional. Perbaikan-perbaikan yang diimplementasikan antara lain:

- a. Desain antarmuka modern dan responsive
- b. Implementasi warna yang konsisten
- c. Implementasi design system yang terstruktur

3. Usecase Diagram

Usecase Diagram menjelaskan interaksi setiap aktor pada sistem, aktor merupakan pengguna yang dapat menggunakan fitur-fitur pada aplikasi yang dirancang. Pembuatan aplikasi sistem rekomendasi pemilihan ikan ini satu aktor yaitu Admin. Admin dapat melakukan



Gambar 4. 2 Usecase Diagram

Deskripsi:

- Aktor Admin
 1. Spesifikasi *Login* Admin

Tabel 4. 4 Deskripsi Usecase Masuk

Kode Use Case	UC01
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin melakukan login untuk masuk ke dalam halaman utama
Trigger	Admin melakukan login
Kondisi Awal	
Alur Normal 1. Admin masuk ke halaman login 2. Admin mengisi email dan <i>password</i> yang benar 3. Admin klik tombol <i>login</i> 4. Sistem memvalidasi email dan 5. <i>Password</i> yang sudah diinputkan Sistem mengalihkan admin ke halaman beranda	Informasi yang terkait: 1. – 2. Email dan <i>Password</i> 3. – 4. Email dan <i>Password</i> 5. -
Alur Alternatif	Jika informasi admin disimpan maka sistem akan menuju kehalaman dashboard
Kondisi Akhir	Admin berhasil <i>login</i> ke dalam halaman dashboard
Pengecualian	jika email dan password salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan

2. Spesifikasi kelola whatsapp data kontak

Tabel 4. 5 Deskripsi Usecase Kelola Data Kontak

Kode Use Case	UC02
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin melihat daftar data kontak WhatsApp yang tersimpan dalam sistem

Trigger	Admin mengakses menu "Kelola WhatsApp" → "Data Kontak Whatsapp"
Kondisi Awal	Admin berada di halaman dashboard
Alur Normal 1. Admin mengklik menu "Kelola WhatsApp" di sidebar 2. Admin memilih submenu "Data Kontak Whatsapp" 3. Sistem menampilkan halaman data kontak dengan tabel berisi informasi kontak 4. Sistem menampilkan kolom: No, Nama Kontak, No. WhatsApp, Kategori, Update, dan Aksi 5. Sistem menampilkan total item data kontak	Informasi yang terkait: 1. - 2. - 3. Data kontak (Nama, No. WhatsApp, Kategori, Tanggal Update) 4. Data kontak lengkap 5. Jumlah total data kontak
Alur Alternatif	Jika tidak ada data kontak, sistem menampilkan pesan "Tidak ada data kontak"
Kondisi Akhir	Admin dapat melihat daftar data kontak WhatsApp yang tersimpan
Pengecualian	Jika terjadi error sistem, tampilkan pesan kesalahan dan redirect ke halaman sebelumnya

3. Spesifikasi kelola whatsapp daftar pesan terjadwal

Tabel 4. 6 Deskripsi Usecase Daftar Pesan Terjadwal

Kode Use Case	UC03
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin melihat daftar pesan terjadwal WhatsApp yang tersimpan dalam sistem

Trigger	Admin mengakses menu "Kelola WhatsApp" → "Daftar Pesan Terjadwal"
Kondisi Awal	Admin berada di halaman dashboard
Alur Normal: 1. Admin mengklik menu "Kelola WhatsApp" di sidebar 2. Admin memilih submenu "Daftar Pesan Terjadwal" 3. Sistem menampilkan halaman daftar pesan terjadwal dengan tabel berisi informasi jadwal pesan 4. Sistem menampilkan kolom: No, Nama Pelanggan, No. WhatsApp, No Layanan, Kategori, dan Pengingat 5. Sistem menampilkan total item Daftar Pesan Terjadwal	Informasi yang terkait: 1. - 2. - 3. Daftar Pesan Terjadwal (No, Nama Pelanggan, No. WhatsApp, No Layanan, Kategori, dan Pengingat) 4. Daftar Pesan Terjadwal lengkap 5. Jumlah total Daftar Pesan Terjadwal
Alur Alternatif	Jika tidak ada data kontak, sistem menampilkan pesan "Tidak ada daftar pesan terjadwal "
Kondisi Akhir	Admin dapat melihat daftar pesan terjadwal yang tersimpan
Pengecualian	Jika terjadi error sistem, tampilkan pesan kesalahan dan redirect ke halaman sebelumnya

4. Spesifikasi kelola Layanan (Menambah Item Layanan)

Tabel 4. 7 Deskripsi Usecase Menambah Item Layanan

Kode Use Case	UC04
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin menambahkan item layanan baru ke dalam sistem
Trigger	Admin mengklik tombol "Item Layanan"

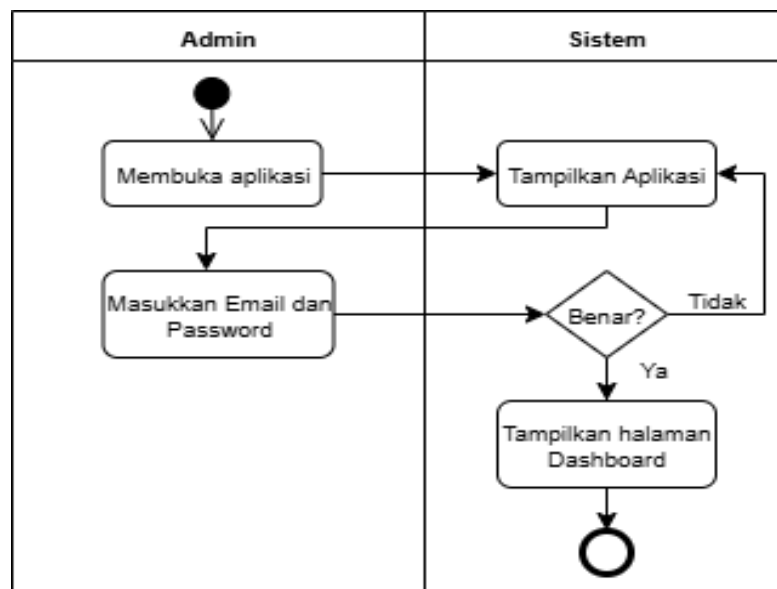
Kondisi Awal	Admin berada di halaman Item Layanan
Alur Normal: 1. Admin mengklik tombol "Tambah Kontak" (tombol biru di atas tabel) 2. Sistem menampilkan form input item layanan baru 3. Admin mengisi pengirim pesan 4. Admin mengisi penerima pesan 5. Admin mengisi nomor tiket 6. Admin mengisi judul pesan 7. Admin mengisi isi pesan 8. Sistem otomatis mengisi waktu kirim pesan	Informasi yang terkait: 1. - 2. Form input item layanan 3. Nama pengirim 4. Nama penerima 5. Nomor tiket 6. Judul chat 7. Isi chat 8. Waktu pesan
Alur Alternatif	Jika admin membatalkan input, sistem kembali ke halaman data kontak tanpa menyimpan
Kondisi Akhir	Kontak baru berhasil ditambahkan dan tampil di item layanan
Pengecualian	-

4. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan aliran aktifitas yang dilakukan oleh sistem pada aplikasi yang dibuat.

a. *Activity diagram* masuk

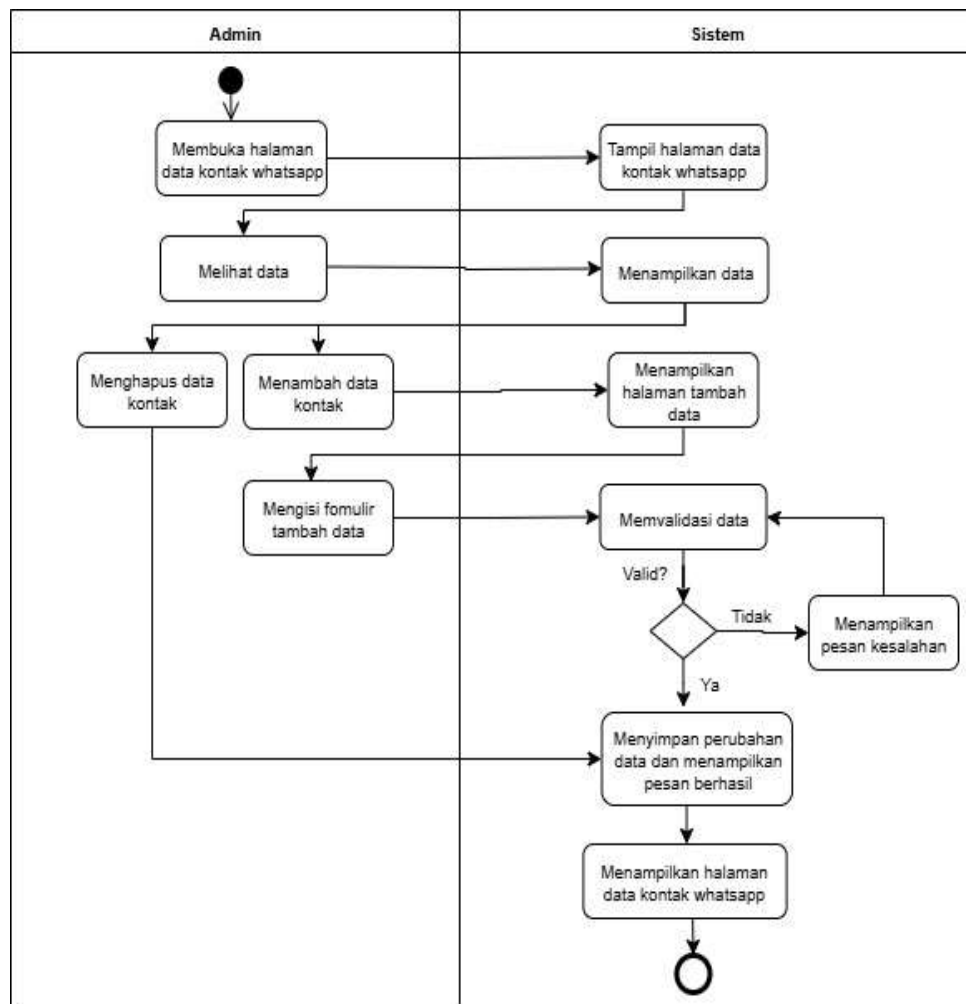
Admin membuka aplikasi, lalu memasukkan email dan kata sandi. Sistem menampilkan halaman login, lalu memvalidasi data. Jika data valid, sistem akan menampilkan halaman beranda. Jika data tidak valid, sistem menampilkan pesan kesalahan dan admin/pelanggan memasukkan email dan kata sandi kembali.



Gambar 4. 3 Activity Diagram Masuk

b. Activity Diagram Kelola WhatsApp Kontak WhatstApp

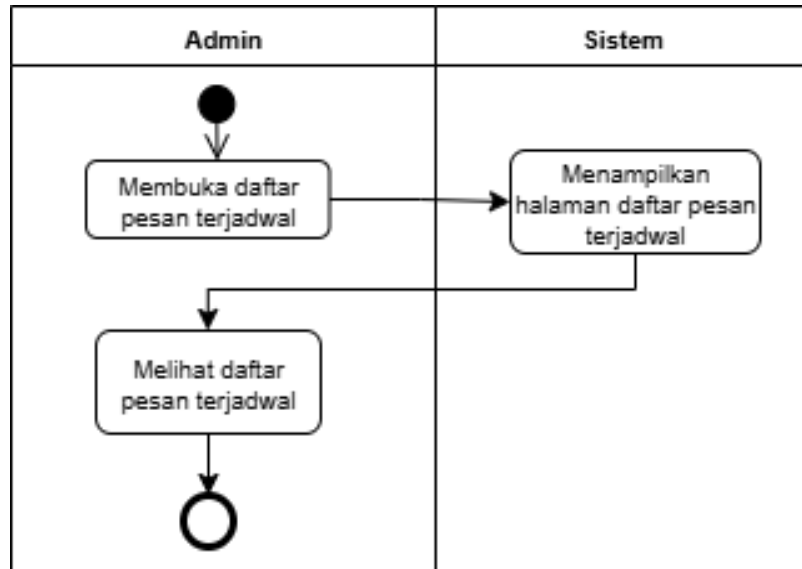
Admin membuka halaman "Kelola WhatsApp (Kontak WhatsApp)", lalu sistem menampilkan data yang tersedia. Admin dapat menambah dan menghapus data. Saat menambah, admin mengisi formulir, lalu sistem memvalidasi input. Jika valid, data disimpan atau diperbarui dan sistem menampilkan pesan berhasil. Jika tidak, sistem menampilkan pesan kesalahan. Setelah berhasil, sistem kembali menampilkan halaman kelola whatsapp



Gambar 4. 4 Activity Diagram Kontak WhatstApp

c. Activity Diagram Kelola WhatsApp Pesan Terjadwal

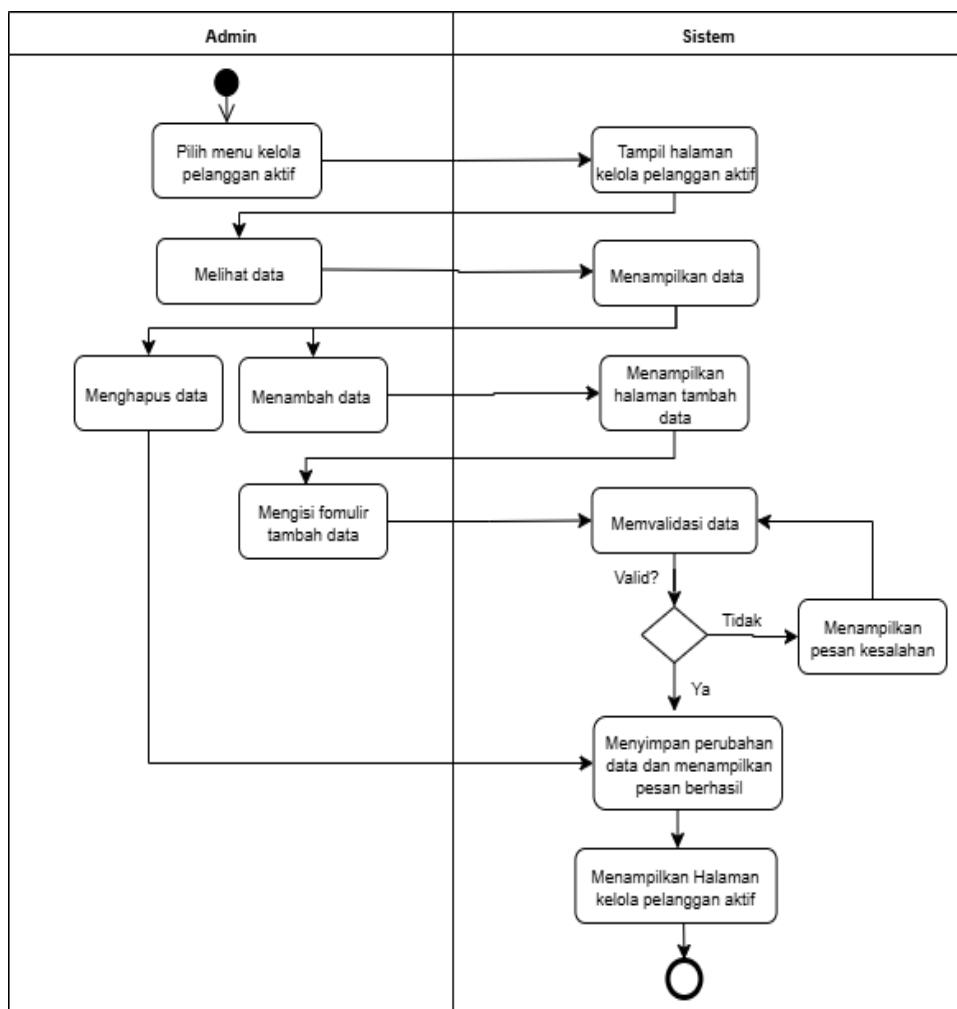
Admin membuka halaman "Kelola WhatsApp (Pesan Terjadwal)", lalu sistem menampilkan halaman daftar pesan terjadwal kemudian admin dapat melihat daftar pesan terjadwal.



Gambar 4. 5 Activity Diagram Pesan Terjadwal

d. Activity Diagram Kelola Pelanggan Aktif

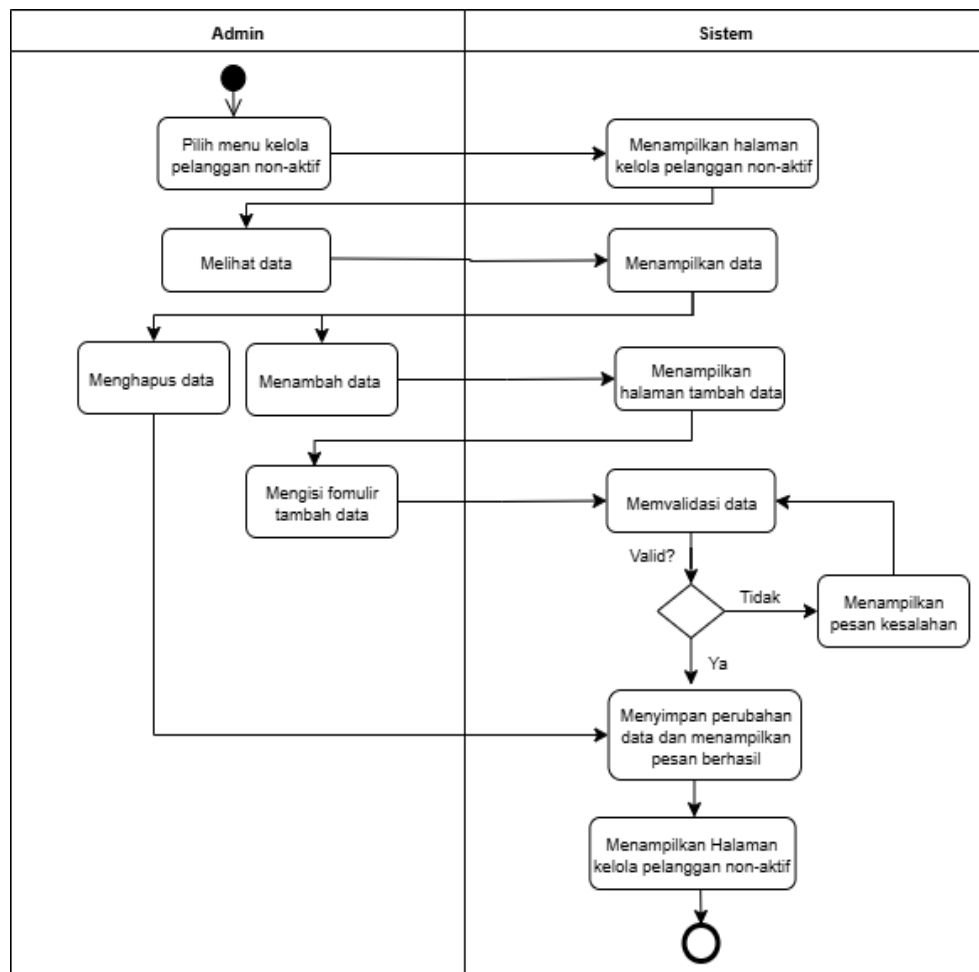
Admin membuka halaman "Kelola Pelanggan (Aktif)", lalu sistem menampilkan data yang tersedia. Admin dapat menambah dan menghapus data. Saat menambah, admin mengisi formulir, lalu sistem memvalidasi input. Jika valid, data disimpan atau diperbarui dan sistem menampilkan pesan berhasil. Jika tidak, sistem menampilkan pesan kesalahan. Setelah berhasil, sistem kembali menampilkan halaman kelola Pelanggan Aktif



Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Pelanggan Aktif

e. Activity Diagram Kelola Pelanggan Non-Aktif

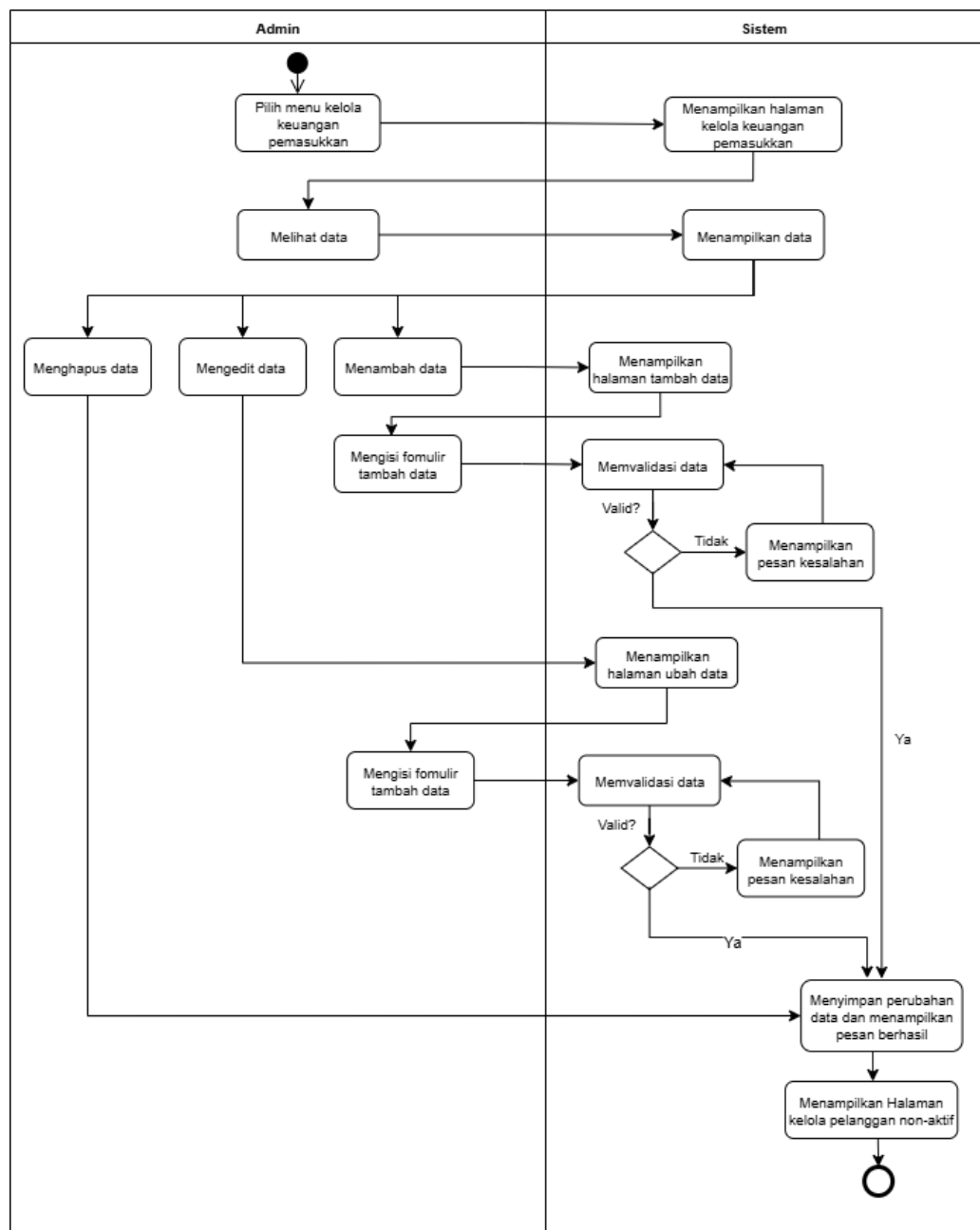
Admin membuka halaman "Kelola Pelanggan (Non-Aktif)", lalu sistem menampilkan data yang tersedia. Admin dapat menambah dan menghapus data. Saat menambah, admin mengisi formulir, lalu sistem memvalidasi input. Jika valid, data disimpan atau diperbarui dan sistem menampilkan pesan berhasil. Jika tidak, sistem menampilkan pesan kesalahan. Setelah berhasil, sistem kembali menampilkan halaman kelola Pelanggan Non-Aktif.



Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola Pelanggan Non-Aktif

f. Activity Diagram Kelola Pelanggan Pemasukkan

Admin membuka halaman "Kelola Keuangan (Pemasukan)", Admin dapat menambah, mengubah, atau menghapus data. Saat menambah atau mengubah, admin mengisi formulir, lalu sistem memvalidasi input. Jika valid, data disimpan atau diperbarui dan sistem menampilkan pesan berhasil. Jika tidak, sistem menampilkan pesan kesalahan. Setelah berhasil, sistem kembali menampilkan halaman kelola Keuangan pemasukan



Gambar 4. 8 Activity Diagram Kelola Keuangan Pemasukkan

4.1.4 Pengembangan

Tahap ini membuat sistem yang sudah direncanakan. Memulai menyusun suatu kode program atau biasa disebut *coding*, untuk merubah desain sistem yang telah dibuat menjadi sebuah aplikasi yang telah direncanakan agar dapat digunakan

a. Tampilan Halaman Login

Pada halaman ini admin dapat login dengan memasukkan email dan password. Berikut tampilan dari halaman login:



Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Login

Source Code

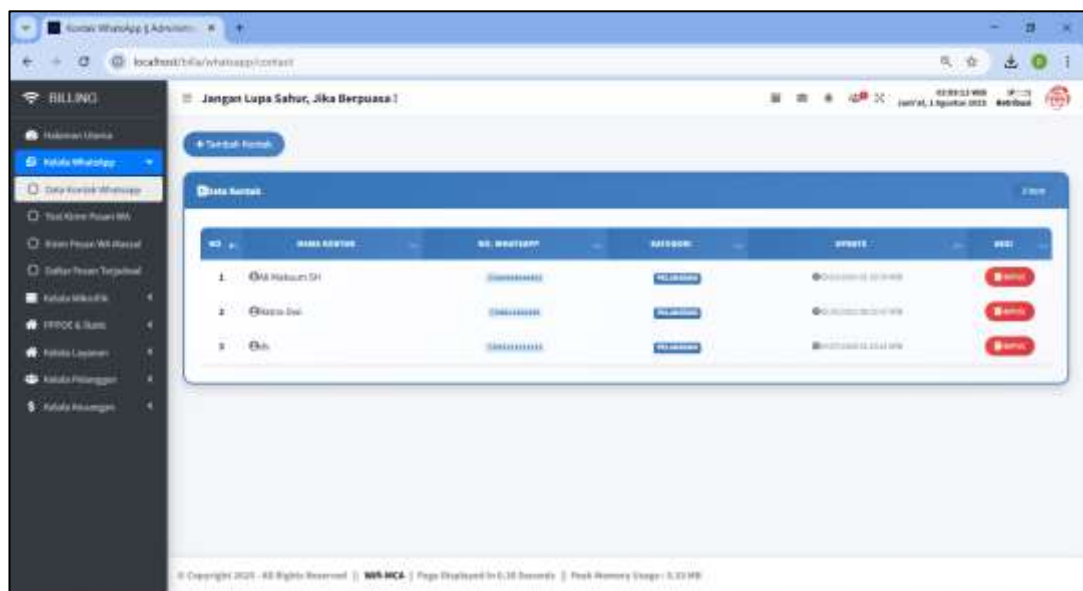
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
  <div class="container">
    <div id="login-box">
      <div class="logo" style="margin-top: 10px;">
        
      </div>
      <form action="" method="post" class="user">
        <div class="controls">
          <input type="email" name="email" placeholder="Masukkan Email"
class="form-control" />
          <input style="margin-top: 10px;" type="password" name="password"
placeholder="Masukkan Password" class="form-control mt-1" />
        </div>
      </form>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

```

        <button style="margin-top: 10px; font-weight: bold;" type="submit"
class="btn btn-success btn-block"> M A S U K </button>
    </div>
</form>
    <a style="margin-top: 10px; text-decoration: none;" class="small" href="<?=
site_url('auth/forgotpassword') ?>">
        <button style="margin-top: 10px; font-weight: bold;" type="button" class="btn
btn-danger btn-block"> LUPA PASSWORD </button>
    </a>
    <a style="margin-top: 10px; text-decoration: none;" class="small" href="<?=
site_url('auth/register') ?>">
        <button style="margin-top: 10px; font-weight: bold;" type="button" class="btn
btn-info btn-block"> D A F T A R </button>
    </a>
    <br>
    <?php $this->view('messages') ?>
    <?php
</body>
</html>

```

b. Tampilan Halaman Kelola WhatsApp Data Kontak



Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Data Kontak

Source Code

```

<div class="card custom-card shadow mb-4">
    <div class="card-header custom-header py-3">
        <?php

```

```

    $koneksi = mysqli_connect($company['host_database'], $company['user_database'],
$company['pass_database'], $company['nama_database']);

    $data_contact = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM campaign");
    $jumlah_contact = mysqli_num_rows($data_contact);
    ?>

    <div class="d-flex justify-content-between align-items-center">
        <h6 class="m-0 font-weight-bold text-white">
            <i class="fas fa-address-book me-2"></i>Data Kontak
        </h6>
        <span class="badge badge-light badge-count"><?= $jumlah_contact; ?>
item</span>
    </div>

</div>

<div class="card-body p-4">
    <section class="content">
        <div class="box">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table custom-table" id="tablebt" width="100%"
cellspacing="0" style="border-collapse: separate; border-spacing: 0;">
                    <thead>
                        <tr class="text-center">
                            <th width="5%">No</th>
                            <th>Nama Kontak</th>
                            <th>No. WhatsApp</th>
                            <th>Kategori</th>
                            <th>Update</th>
                            <th width="10%">Aksi</th>
                        </tr>
                    </thead>
                    <tbody>
                        <?php $no = 1;
foreach ($campaign as $p) :

```

```

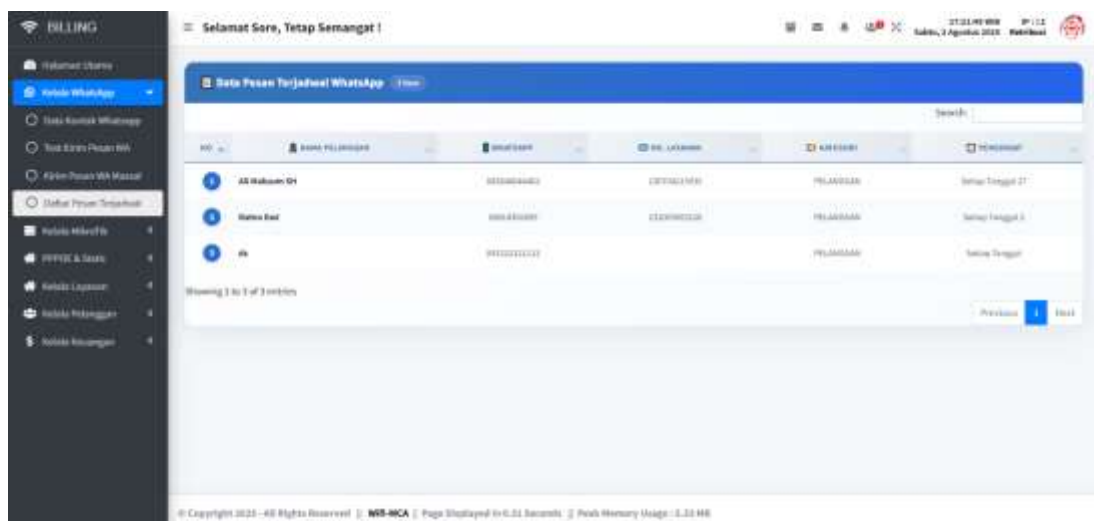
?>

<tr>

<td class="text-center font-weight-bold"><?= $no++; ?></td>
<td>
<div class="d-flex align-items-center">
    <i class="fas fa-user-circle text-muted me-2"></i>
    <?= $p->nama_pelanggan; ?>
</div>
<i class="fab fa-whatsapp me-1"></i><?= $p->nomor_whatsapp; ?> style="background-
color: #3674B5; color: white;">
<?= $p->kategori_kontak; ?>
<i class="fas fa-clock me-1"></i><?= $p->update_campaign; ?>
</td>
<td class="text-center">
<a href="<?= site_url() ?>whatsapp/hapusContact/<?= $p->id_campaign ?>"
class="btn btn-hapus btn-sm"
onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus kontak ini?')">
<i class="fas fa-trash-alt me-1"></i>HAPUS
</a>
<?php endforeach; ?>

```

c. Tampilan Halaman Daftar Pesan Terjadwal

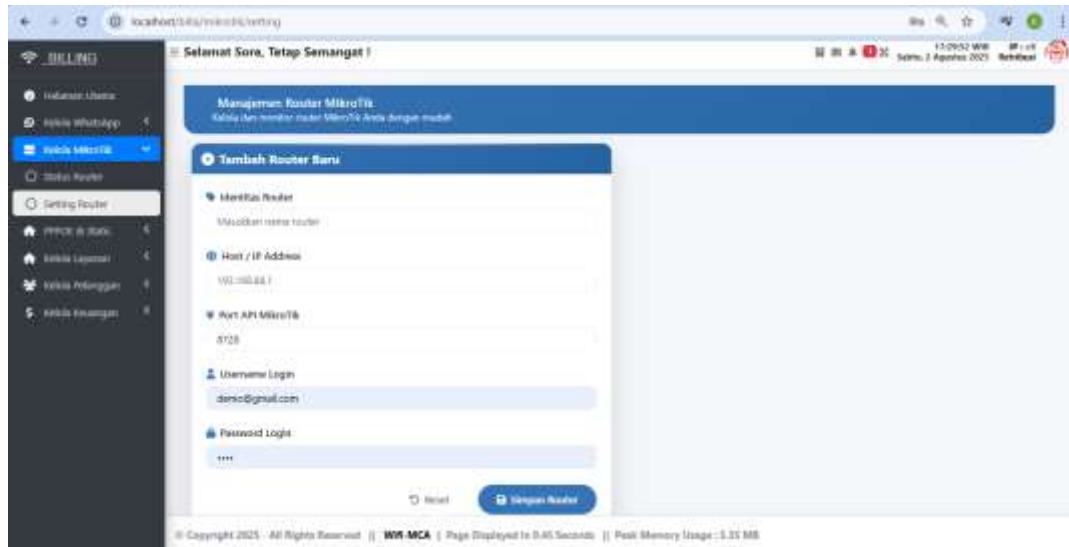


Gambar 4. 11 Tampilan Daftar Pesan Terjadwa

Source Code

```
<?php else: ?>
    <table class="table modern-table" id="tablebt" width="100%"
cellspacing="0">
        <thead>
            <tr>
                <th width="5%">No</th>
                <th>👤 Nama Pelanggan</th>
                <th>📱 WhatsApp</th>
                <th>📞 No. Layanan</th>
                <th>📁 Kategori</th>
                <th>🕒 Pengingat</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <?php $no = 1; foreach ($scampaign as $p): ?>
                <tr>
                    <td class="text-center">
                        <span class="row-number"><?= $no++; ?></span>
                    </td>
                    <td>
                        <span class="customer-name"><?= htmlspecialchars($p-
>nama_pelanggan); ?></span>
                    </td>
                    <td class="text-center">
                        <?= htmlspecialchars($p->nomor_whatsapp); ?>
                    </td>
                    <td class="text-center">
                        <?= htmlspecialchars($p->nomor_services); ?>
                    </td>
                    <td class="text-center">
                        <?= htmlspecialchars($p->kategori_kontak); ?>
                    </td>
                    <td class="text-center">
                        Setiap Tanggal <?= htmlspecialchars($p->tanggal_reminder); ?>
                    </td>
                </tr>
            <?php endforeach; ?>
        </tbody>
    </table>
    <?php endif; ?>
</div>
</div>
```


d. Tampilan Halaman Kelola Mikrotik Setting Router



Gambar 4. 12 Tampilan Setting Router

Source Code

```
<div class="row mt-5">
  <div class="col-12">
    <div class="enhanced-card">
      <div class="gradient-header">
        <div class="d-flex justify-content-between align-items-center">
          <h5 class="mb-0 fw-bold">
            <i class="fas fa-database me-2"></i>Data Router Terdaftar
          </h5>
          <span class="badge bg-light text-dark">
            Total: <?= count($router) ?> Router
          </span>
        </div>
      </div>
      <div class="card-body p-0">
        <div class="table-responsive">
          <table class="table table-modern mb-0" id="tablebt">
            <thead>
```

```

<tr>
    <th class="text-center" width="5%">
        <i class="fas fa-hashtag"></i> No
    </th>
    <th>
        <i class="fas fa-tag me-2"></i> Identitas Router
    </th>
    <th class="text-center" width="15%">
        <i class="fas fa-globe me-2"></i> Address
    </th>
    <th class="text-center" width="10%">
        <i class="fas fa-plug me-2"></i> Port
    </th>
    <th class="text-center" width="12%">
        <i class="fas fa-user me-2"></i> Username
    </th>
    <th class="text-center" width="12%">
        <i class="fas fa-signal me-2"></i> Status
    </th>
    <th class="text-center" width="15%">
        <i class="fas fa-cogs me-2"></i> Aksi
    </th>
</tr>
</thead>
<tbody>
    <?php $no = 1; foreach ($router as $r => $data) { ?>
    <tr>
        <td class="text-center fw-bold"><?= $no++ ?></td>
        <td>
            <div class="d-flex align-items-center">

```

```

        <div class="avatar-sm bg-primary rounded-circle d-flex align-items-center justify-content-center me-3">
            <i class="fas fa-router text-white"></i>
        </div>
        <div>
            <div class="fw-semibold"><?= $data->name_router ?></div>
            <small class="text-muted">Router ID: #<?= $data->router_id ?></small>
        </div>
        <td class="text-center">
            <code class="bg-light p-2 rounded"><?= $data->host_router ?></code>
        </td>
        <td class="text-center">
            <span class="badge bg-info"><?= $data->port_router ?></span>
        </td>
        <td class="text-center">
            <i class="fas fa-user-circle me-1"></i><?= $data->user_router ?>
        </td>
        <td class="text-center">
            <span class="status-badge <?= $data->description == 'Online' ? 'bg-success' : 'bg-warning' ?>">
                <i class="fas fa-circle me-1"></i><?= $data->description ?>
            </span>
        </td>
        <td class="text-center">
            <div class="btn-group" role="group">
                <button class="btn btn-sm btn-outline-primary btn-modern"
                    data-bs-toggle="modal"
                    data-bs-target="#ModalEdit<?= $data->router_id ?>"
                    title="Edit Router">
                    <i class="fas fa-edit"></i>
            </div>
        </td>
    </tr>
</tbody>
</table>

```

```

</button>

<button class="btn btn-sm btn-outline-danger btn-modern"
        data-bs-toggle="modal"
        data-bs-target="#ModalHapus<?= $data->router_id ?>"
        title="Hapus Router">

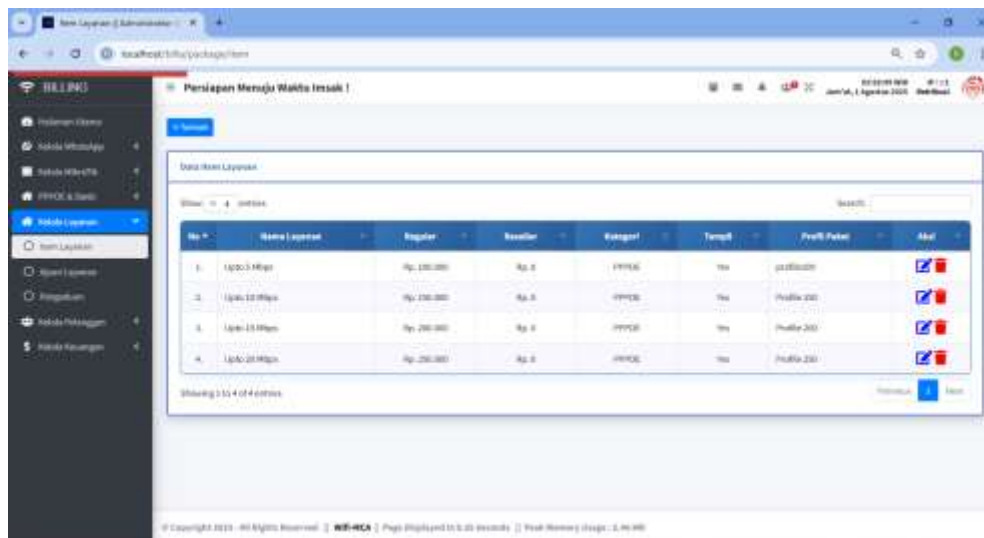
    <i class="fas fa-trash"></i>

</button>

</div>

```

e. Tampilan Halaman Item Layanan



Gambar 4. 13 Tampilan Item Layanan

Source Code

```

<div class="row">

    <div class="col-md-6">

        <div class="form-group">

            <label for="name">Profile Layanan</label>

            <select id="basic" id="paket" name="paket" class="selectpicker show-
            tick form-control" data-live-search="true" tabindex="-98" required>

                <option value="" style="font-weight:bold; text-align:
                center;">===== Pilih Profile PPPOE =====</option>

                <?php foreach ($ppppprofile as $datagua) { ?>

                    <option value="<?= $datagua['name'] ?>"><?= $datagua['name']
                    ?></option>

```

```

        <?php } ?>
        <option value="" style="font-weight:bold;">===== Pilih
Profile Hotspot =====</option>

        <?php foreach ($Shotspotprofile as $datagua) { ?>
            <option value="<?= $datagua['name'] ?>"><?= $datagua['name']
?></option>

            <?php } ?>
            <option value="" style="font-weight:bold;">===== Pilih
Product Add-On =====</option>

            <option value="CCTV Indoor 2MP">CCTV Indoor 2MP</option>
            <option value="CCTV Indoor 5MP">CCTV Indoor 5MP</option>
            <option value="CCTV Outdoor 2MP">CCTV Outdoor 2MP</option>
            <option value="CCTV Outdoor 5MP">CCTV Outdoor 5MP</option>
            <option value="STB Huawei HG-680P">STB Huawei HG-
680P</option>
            <option value="STB ZTE 4K v2">STB ZTE B860H v2</option>
            <option value="STB ZTE 4K v5">STB ZTE B860H v5</option>
            <option value="STB Akari AX-117">STB Akari AX-117</option>
            <option value="STB Akari AX-512">STB Akari AX-512</option>
            <option value="STB Ram 1gb MXQ Pro">STB Ram 1gb MXQ
Pro</option>
            <option value="STB Ram 2gb MXQ Pro">STB Ram 2gb MXQ
Pro</option>
            <option value="STB Ram 4gb MXQ Pro">STB Ram 4gb MXQ
Pro</option>
            <option value="STB Ram 8gb X88 Pro">STB Ram 8gb X88 Pro</option>
            <option value="Telepon Rumah">Telepon Rumah</option>
        </select>
        <div class="col-md-6">
            <div class="form-group">
                <label>Kategori Layanan</label>
                <select name="category" id="" class="form-control" required>
                    <option value="">-- Pilih Kategori --</option>
                    <?php foreach ($p_category as $key => $data) { ?>

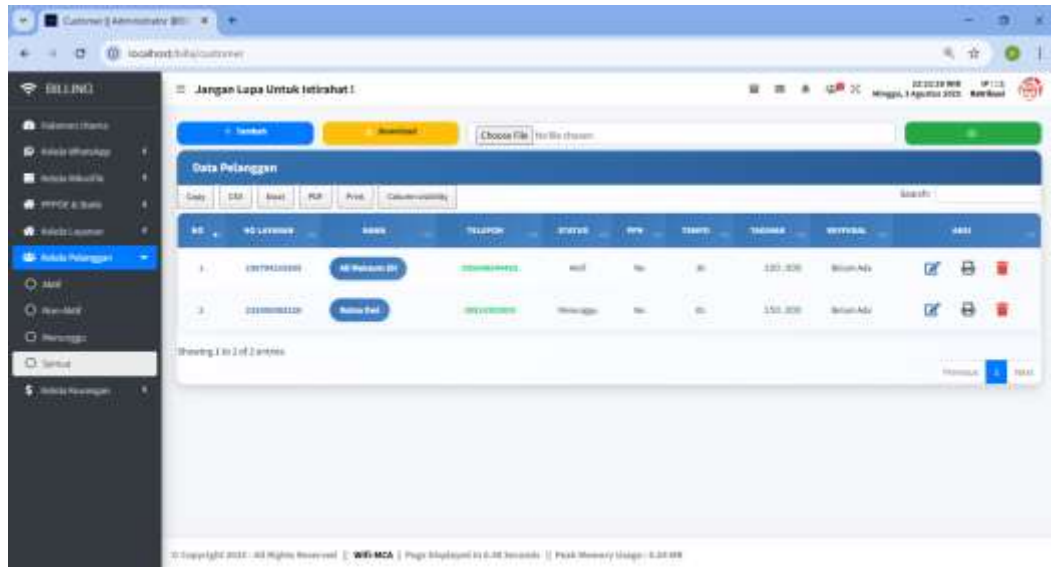
```

```

<option value="<?= $data->p_category_id ?>"><?= $data->name ?></option>
    <?php } ?>
    <label for="price">Harga Reguler</label>
    <label for="reseller">Harga Reseller</label>
<input type="number" id="reseller" name="reseller" class="form-control" required>
    <div class="col-md-4">
        <div class="form-group">
            <label for="public">Tampilkan di Register</label>
            <select name="public" class="form-control" id="public" required>
                <option value="">-- Pilih --</option>
                <option value="1">Yes</option>
                <option value="0">No</option>
            </select>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="description">Keterangan Layanan </label>
            <textarea type="text" id="editor1" name="description" class="form-control"
required></textarea>
            <button type="button" class="btn btn-secondary" data-
dismiss="modal">Batal</button>
            <button type="submit" style="border: 1px solid <?= $colornya ?>;" class="btn
btn-<?= $company['theme'] ?>">Simpan</button>
        </div>
    <?php echo form_close() ?>

```

f. Tampilan Halaman Kelola Pelanggan Semua



Gambar 4. 14 Tampilan Kelola Pelanggan Semua

Source Code

```
<div class="container mb-2">
  <div class="row">
    <div class="col-lg-2 col-xl-2 col-md-2 col-sm-6 col-xs-6 col-6">
      <a href="<%= site_url('customer/add') ?>" class="form-control btn btn-sm btn-<%=
$company['theme'] ?> shadow-sm btn-modern"><i class="fas fa-plus fa-sm text-white-
50"></i> &nbsp; Tambah</a>
    </div>
    <div class="col-lg-2 col-xl-2 col-md-2 col-sm-6 col-xs-6 col-6">
      <a href="<%= site_url('assets/excel') ?>customer.xlsx" target="_blank"
class="form-control btn btn-sm btn-warning shadow-sm btn-modern"><i class="fas fa-
download fa-sm text-white-50"></i> &nbsp; Download</a>
    </div>
    <div class="col-lg-6 col-xl-6 col-md-6 col-sm-6 col-xs-6 col-6">
      <form method="post" action="<%= site_url('customer/excel') ?>"
enctype="multipart/form-data">
        <input type="file" class="form-control" name="excel" id="excel" required
style="border-radius: 10px;">
      </div>
    <div class="col-lg-2 col-xl-2 col-md-2 col-sm-6 col-xs-6 col-6">
      <button type="submit" class="form-control btn btn-sm btn-success shadow-sm btn-
modern"><i class="fas fa-table fa-sm text-white-50"></i> &nbsp; </button>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

</div>

<div class="card shadow mb-2 modern-card">
  <div class="card-header py-3 modern-card-header">
    <h6 class="modern-card-title">Data Pelanggan</h6>
  </div>
  <div class="card-body" style="padding: 0;">
    <div class="table-responsive">
      <table class="table table-bordered modern-table" id="tablebt" width="100%"
cellspacing="0">
        <thead>
          <tr style="text-align: center">
            <th style="text-align: center">No</th>
            <th style="text-align: center">No Layanan</th>
            <th style="text-align: center">Nama</th>
            <th style="text-align: center">Telepon</th>
            <th style="text-align: center">Status</th>
            <th style="text-align: center">PPN</th>
            <th style="text-align: center">Tempo</th>
            <th style="text-align: center">Tagihan</th>
            <th style="text-align: center">Refferal</th>
            <?php if ($this->session->userdata('role_id') == 1) { ?>
              <th style="text-align: center">Aksi</th>
            <?php } ?>
          </tr>
        </thead>

```


g. Tampilan Halaman Kelola Keuangan Pemasukan

Income Administration

localhost:7070/income

BILLING

- Home
- Kelola Monev
- Kelola Monev
- PPSP & Sisi
- Kelola Laporan
- Kelola Pelanggan
- Kelola Keuangan**
 - Pemasukan
 - Pengeluaran
 - Pengeluaran

Catatan Laporan

Tanggal: dd/mm/yyyy

Sampai: dd/mm/yyyy

Reset

Cetak

Data Pemasukan

No	Tanggal	Kategori	Nominal	Keterangan	Aksi
1.	22 Juli 2022	Pemasukan	100,000	Pemasukan Tagihan atas nama R	
2.	01 Desember 2022	Pemasukan	100,000	Pembayaran Tagihan dengan Nomor Layanan 230704215535 dan Ak Makuam SH Periode Agustus 2022	
3.	01 Desember 2022	Pemasukan	100,000	Pembayaran Tagihan dengan Nomor Layanan 230704215535 dan Ak Makuam SH Periode Agustus 2022	
4.	01 Desember 2022	Pemasukan	100,000	Pembayaran Tagihan dengan Nomor Layanan 230704215535 dan Ak Makuam SH Periode Agustus 2022	
5.	01 Agustus 2022	Pemasukan	100,000	Pembayaran Tagihan dengan Nomor Layanan 230704215535 dan Ak Makuam SH Periode Agustus 2022	
6.	01 Januari 2023	Pemasukan	100,000	Pembayaran Tagihan dengan Nomor Layanan 230704215535 dan Ak Makuam SH Periode Januari 2023	
Total			600,000	Pemasukan Maku	

Showing 1 to 6 of 6 entries

© Copyright 2022 - All Rights Reserved. **WIS-MCA** | Page Displayed in: 0.22 seconds | Peak Memory Usage: 5.24 MB

Gambar 4. 15 Tampilan Kelola Keuangan Pemasukan

Source Code

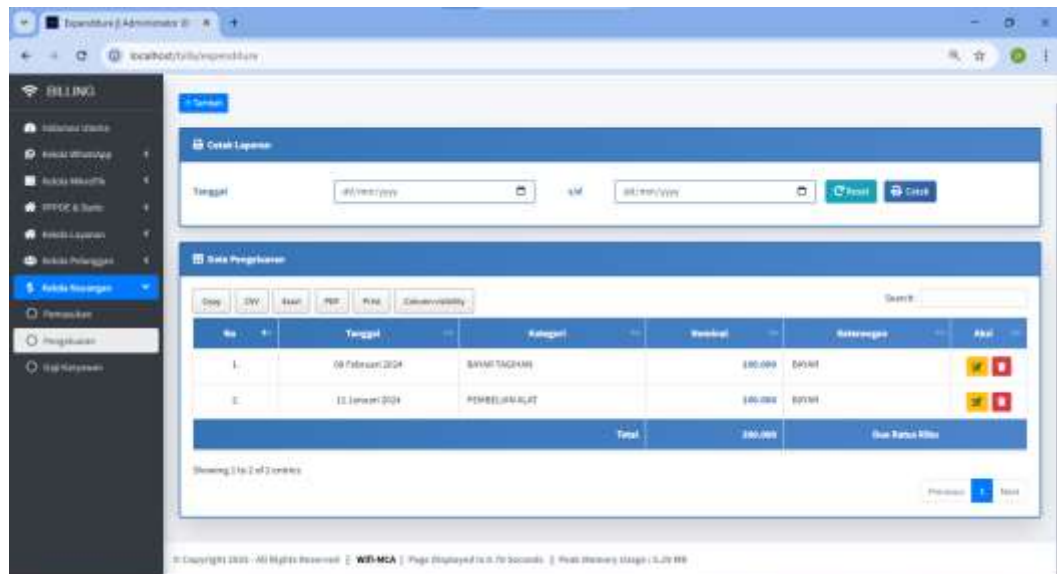
```
<div class="card modern-card">
  <div class="card-header bg-gradient-primary text-white">
    <h6 class="m-0 font-weight-bold text-white"><i class="fas fa-table"></i> Data
Pemasukan</h6>
  </div>
  <div class="card-body">
    <div class="table-responsive">
      <table class="table table-hover modern-table" id="tablebt" width="100%"
cellspacing="0">
        <thead>
          <tr style="text-align: center">
            <th style="text-align: center;">No</th>
            <th style="text-align: center;">Tanggal</th>
            <th style="text-align: left;">Kategori</th>
            <th style="text-align: center;">Nominal</th>
            <th>Keterangan</th>
            <?php if ($this->session->userdata('role_id') == 1) { ?>
              <th style="text-align: center; width:50px">Aksi</th>
            <?php } ?>
          </tr>
        </thead>
        <tfoot>
          <tr class="bg-success text-white">
```

```

<th style="text-align: right; font-weight:bold"
colspan="3"><b>Total</b></th>
    <th style="text-align: right"><?= indo_currency($subtotal) ?></th>
    <th colspan="2"><?= number_to_words($subtotal) ?></th>
</tr>
</tfoot>
<tbody>
    <?php $no = 1;
    foreach ($income as $r => $data) { ?>
        <tr>
            <td style="text-align: center"><?= $no++ ?>.</td>
            <td><?= indo_date($data->date_payment) ?></td>
            <td><span class="badge badge-primary"><?= $data->nama_kategori
?></span></td>
            <td style="text-align: right; font-weight:bold; color:#1cc88a"><?=
indo_currency($data->nominal) ?></td>
            <td><?= $data->remark ?></td>
            <?php if ($this->session->userdata('role_id') == 1) { ?>
                <td style="text-align: center">
                    <a href="#" data-toggle="modal" data-target="#edit<?= $data-
>income_id ?>" title="Edit" class="text-info">
                        <i class="fa fa-edit" style="font-size:20px"></i>
                    </a>
                    <a href="#" data-toggle="modal" data-target="#delete<?= $data-
>income_id ?>" title="Hapus" class="text-danger ml-2">
                        <i class="fa fa-trash" style="font-size:20px"></i>
                    </a>
                </td>
            <?php } ?>
        </tr>
    }
}

```

h. Tampilan halaman Kelola Keuangan Pengeluaran



Gambar 4. 16 Tampilan Kelola Keuangan Pengeluaran

Source Code

```
<div class="table-responsive">
    <table class="table table-bordered table-hover shadow-sm" id="tablebt"
width="100%" cellpadding="0" style="background: white;">
    <thead style="background: linear-gradient(135deg, #3674B5 0%, #4d85cc
100%);">
    <tr class="text-center text-white">
    <th>No</th>
    <th>Tanggal</th>
    <th>Kategori</th>
    <th>Nominal</th>
    <th>Keterangan</th>
    <?php if ($this->session->userdata('role_id') == 1) { ?>
    <th style="width:80px;">Aksi</th>
    <?php } ?>
    </tr>
    </thead>
    <tfoot style="background: linear-gradient(135deg, #3674B5 0%, #4d85cc
100%);">
    <tr class="text-center font-weight-bold text-white">
    <th colspan="3" class="text-right">Total</th>
    <th class="text-right"><?= indo_currency($subtotal) ?></th>
    <th colspan="2"><?= number_to_words($subtotal) ?></th>
    </tr>
    </tfoot>
```

```

<tbody>
  <?php $sno = 1; foreach ($expenditure as $r => $data) { ?>
    <tr style="background: white;">
      <td class="text-center"><?=$sno++ ?>.</td>
      <td class="text-center"><?=$indo_date($data->date_payment) ?></td>
      <td><?=$data->nama_kategori ?></td>
      <td class="text-right font-weight-bold" style="color: #3674B5;"><?=$
indo_currency($data->nominal) ?></td>
      <td><?=$data->remark ?></td>
      <?php if ($this->session->userdata('role_id') == 1) { ?>
        <td class="text-center">
          <a href="#" data-toggle="modal" data-target="#edit<?=$data-
>expenditure_id ?>" title="Edit" class="btn btn-sm btn-warning mr-1 shadow-sm">
            <i class="fa fa-edit"></i>
          </a>
          <a href="#" data-toggle="modal" data-target="#delete<?=$data-
>expenditure_id ?>" title="Hapus" class="btn btn-sm btn-danger shadow-sm">
            <i class="fa fa-trash"></i>
          </a>
        <?php } ?>
      <?php } ?>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</div>
</div>

```

4.1.5 Implementasi

betujuan untuk memastikan bahwa design ulang management kemitraan AKJI yang telah dikembangkan dapat diterima dan digunakan dengan baik oleh admin. Aktivitas utama dalam fase ini yaitu melakukan sosialisasi produk kepada admin. Mulai dari memperkenalkan dan mengajar admin cara memakai sistem dan memastikan sistem siap digunakan. Pada tahap ini juga dilakukan pengujian kepada user, teknik yang digunakan dalam penelitian ini yaitu User Acceptance Testing (UAT). Berikut adalah hasil pengujian evaluasi dari admin:

Fitur	Hasil diterima / tidak diterima	Keterangan
Kelola Whatsapp	Diterima	Pengujian sesuai dengan hasil tampilan design ulang yang diharapkan dan

		mudah dipahami. Fitur beberapa fitur nya yaitu: Data kontak, Kirim pesan, Pesan massal, dan Daftar pesan terjadwal
Kelola Mikrotik	Diterima	Pengujian sesuai dengan hasil tampilan design ulang yang diharapkan dan mudah dipahami. Fitur beberapa fitur nya yaitu: Status router dan Setting router
Kelola Layanan	Diterima	Pengujian sesuai dengan hasil tampilan design ulang yang diharapkan dan mudah dipahami. Fitur beberapa fitur nya yaitu: Item, Ajuan dan Pengaduan
Kelola Pelanggan	Diterima	Pengujian sesuai dengan hasil tampilan design ulang yang diharapkan dan mudah dipahami. Fitur beberapa fitur nya yaitu: Aktif, Non-aktif, Menunggu, dan semua
Kelola Keuangan	Diterima	Pengujian sesuai dengan hasil tampilan design ulang yang diharapkan dan mudah dipahami. Fitur beberapa fitur nya yaitu: Pemasukan, Pengeluaran, dan Gaji karyawan

4.2 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Berikut adalah jadwal pelaksanaan pengembangan website manajemen kemitraan PT.Akses Jaringan Indonesia:

Tabel 4. 8 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Uraian	Bulan																
	Februari	Maret				April				Mei				Juni			
	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Komunikasi																	
Perencanaan Cepat																	
Pemodelan Design																	
Kontruksi Prototype																	
Penyerahan Sistem																	

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pengembangan design ulang platform management kemitraan berhasil mengubah tampilan interface yang monoton menjadi lebih berwarna dan menarik. Penambahan elemen warna pada interface meningkatkan kenyamanan visual pengguna dan mengurangi kebosanan saat mengoperasikan sistem. Redesign platform menghasilkan tampilan yang lebih modern dan profesional. Proyek ini mencapai tujuan utama yaitu memperbaiki aspek visual platform management kemitraan melalui penerapan desain yang lebih berwarna dan menarik.

5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan agar dilakukan evaluasi berkala terhadap feedback pengguna mengenai perubahan tampilan yang telah diimplementasikan guna memastikan kesesuaian perbaikan dengan kebutuhan. Selain itu, perlu dipertimbangkan untuk mengembangkan dokumentasi teknis yang lengkap mengenai perubahan kode yang telah dilakukan, serta melakukan testing menyeluruh secara berkala untuk memastikan tidak ada gangguan pada fungsionalitas sistem akibat modifikasi tampilan, sehingga sistem dapat terus berjalan optimal dan mendukung kebutuhan manajemen kemitraan perusahaan dengan lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Wahyudin, I. Fitriati, dan I. Ilyas, “Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Perakitan Laptop untuk Meningkatkan Keterampilan Teknis dan Kompetensi Siswa SMK,” *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 3, hlm. 937–947, Nov 2024, doi: 10.51454/decode.v4i3.797.
- [2] K. Puspita*, M. Nazar, L. Hanum, dan M. Reza, “Pengembangan E-modul Praktikum Kimia Dasar Menggunakan Aplikasi Canva Design,” *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, vol. 5, no. 2, hlm. 151–161, Mei 2021, doi: 10.24815/jipi.v5i2.20334.
- [3] M. Alda, “Pengembangan Aplikasi Pengolahan Data Siswa Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping,” *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, vol. 13, no. 1, hlm. 11–23, Jan 2023, doi: 10.34010/jamika.v13i1.8216.
- [4] K. Rozikin, B. R. Letkamang, C. Supriadi, N. D. Setiawan, dan U. Achlison, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Sejarah Di Kelas X MPLB SMK Kanisius Ungaran,” vol. 17, no. 1, hlm. 279–290, 2024, doi: 10.51903/elkom.v17i1.1933.
- [5] N. Renaningtias dan D. Apriliani, “PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR MAHASISWA,” 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://ejournal.unib.ac.id/index.php/rekursif/92>

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan



Nomor : 03/AKJI/SB/02/2025
Lampiran : -
Perihal : Persetujuan

Bengkalis, 21 Februari 2025

Kepada YTH:
Kepala Politeknik Negeri Bengkalis
Di -
Tempat

Dengan Hormat,

Menindaklanjuti surat permohonan pelaksanaan Praktek Kerja (KP) dengan nomor 732/PL31/TU/2025, bersama dengan surat ini kami bersedia memberi kesempatan Praktek Kerja (KP) kepada 2 (dua) mahasiswi Politeknik Negeri Bengkalis Jurusan Teknik Informatika selama 4 Bulan di PT. Akses Jaringan Indonesia mulai tanggal 24 Februari – 27 Juni 2025. Berikut adalah nama mahasiswi yang akan melaksanakan Praktek Kerja (KP).

No.	Nama	NIM	P/L	Program Studi
1	Dhea Destri Sarnita	6304211416	P	D-IV Rekayasa Perangkat Lunak
2	Nur Atikah	6304211403	P	D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

Demikian surat ini kami sampaikan dan atas kerjasamanya kami mengucapkan terimakasih.

Menyetujui

NGESTU HARDIANTO
DIREKTUR UTAMA

Lampiran 2 Form Penilaian Perusahaan

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK
PT. AKSES JARINGAN INDONESIA

Nama : Dhea Destri Samita
NIM : 6304211416
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak
Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	95
2	Tanggung-jawab	25%	93
3	Penyesuaian diri	10%	95
4	Hasil Kerja	30%	96
5	Perilaku secara umum	15%	97
Total Jumlah (1+2+3+4+5) 100%			

Keterangan :

Nilai : Kriteria

81 – 100 : Istimewa

71 – 80 : Baik sekali

66 – 70 : Baik

61 – 65 : Cukup Baik

56 – 60 : Cukup

Catatan :

Sukses selalu untuk kedepannya dan tingkatkan
lagi skill kodingnya !

Bengkalis, 26 Juni 2025



Ahmad Darois

Pembimbing Lapangan

Lampiran 3 Surat Keterangan Kerja Praktek



PT. AKSES JARINGAN INDONESIA

KANTOR LAYANAN BENGKALIS
JL. WONOSARI TENGAH – DESA WONOSARI
Email : ptaksesjaringanindonesia@gmail.com telp : 083800610016

**SURAT KETERANGAN
NOMOR : SK-PJ/16/PT.AKJI-BKS/VI/2025**

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Dhea Destri Sarnita
Tempat/ Tgl. Lahir : Bengkalis / 15 Desember 2002
Alamat : Jl. Bengkalis, Rimba Sekampung Bengkalis

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, PT. Akses Jaringan Indonesia sejak tanggal 24 Februari sampai dengan 27 Juni 2025 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP).

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Bengkalis, 26 Juni 2025

Ahmad Darois
Komisaris

Lampiran 4 Sertifikat



Lampiran 5 Absensi Harian

ABSEN HARIAN KERJA PRAKTEK

Nama : Dhea Destri Samita
 NIM : 6304211416
 Tempat Kerja Praktek : PT. Akses Jaringan Indonesia

No	Hari/Tanggal	Mahasiswa	Pembimbing KP
1	Senin, 24 Februari 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
2	Selasa, 25 Februari 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
3	Rabu, 26 Februari 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
4	Kamis, 27 Februari 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
5	Jumat, 28 Februari 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
6	Sabtu, 1 Maret 2025	Libur Puasa	Libur Puasa
7	Senin, 3 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
8	Selasa, 4 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
9	Rabu, 5 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
10	Kamis, 6 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
11	Jumat, 7 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
12	Sabtu, 8 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
13	Senin, 10 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
14	Selasa, 11 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
15	Rabu, 12 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>
16	Kamis, 13 Maret 2025	<i>Dhea</i>	<i>f</i>

17	Jumat, 14 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
18	Sabtu, 15 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
19	Senin, 17 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
20	Selasa, 18 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
21	Rabu, 19 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
22	Kamis, 20 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
23	Jumat, 21 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
24	Sabtu, 22 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
25	Senin, 24 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
26	Selasa, 25 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
27	Rabu, 26 Maret 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
28	Kamis, 27 Maret 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
29	Jumat, 28 Maret 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
30	Sabtu, 29 Maret 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
31	Senin, 31 Maret 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
32	Selasa, 1 April 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
33	Rabu, 2 April 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
34	Kamis, 3 April 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
35	Jumat, 4 April 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
36	Sabtu, 5 April 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya

37	Senin, 7 April 2025	Libur Hari Raya	Libur Hari Raya
38	Selasa, 8 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
39	Rabu, 9 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
40	Kamis, 10 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
41	Jumat, 11 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
42	Sabtu, 12 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
43	Senin, 14 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
44	Selasa, 15 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
45	Rabu, 16 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
46	Kamis, 17 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
47	Jumat, 18 April 2025	Libur Nasional	Libur Nasional
48	Sabtu, 19 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
49	Senin, 21 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
50	Selasa, 22 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
51	Rabu, 23 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
52	Kamis, 24 April 2025	Sakit	<i>f</i>
53	Jumat, 25 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
54	Sabtu, 26 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
55	Senin, 28 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>
56	Selasa, 29 April 2025	<i>Libur</i>	<i>f</i>

57	Rabu, 30 April 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
58	Kamis, 1 Mei 2025	Libur Nasional	Libur Nasional
59	Jumat, 2 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
60	Sabtu, 3 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
61	Senin, 5 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
62	Selasa, 6 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
63	Rabu, 7 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
64	Kamis, 8 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
65	Jumat, 9 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
66	Sabtu, 10 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
67	Senin, 12 Mei 2025	Libur Nasional	Libur Nasional
68	Selasa, 13 Mei 2025	Cuti Bersama	Cuti Bersama.
69	Rabu, 14 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
70	Kamis, 15 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
71	Jumat, 16 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
72	Sabtu, 17 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
73	Senin, 19 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
74	Selasa, 20 Mei 2025	<i>Amel</i>	<i>f</i>
75	Rabu, 21 Mei 2025	Sakit	<i>f</i>
76	Kamis, 22 Mei 2025	Sakit	<i>f</i>

77	Jumat, 23 Mei 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
78	Sabtu, 24 Mei 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
79	Senin, 26 Mei 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
80	Selasa, 27 Mei 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
81	Rabu, 28 Mei 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
82	Kamis, 29 Mei 2025	Libur Nasional	<i>f</i>
83	Jumat, 30 Mei 2025	Cuti Bersama	<i>f</i>
84	Sabtu, 31 Mei 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
85	Senin, 2 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
86	Selasa, 3 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
87	Rabu, 4 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
88	Kamis, 5 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
89	Jumat, 6 Juni 2025	Libur Hari Raya	<i>f</i>
90	Sabtu, 7 Juni 2025	Libur Hari Raya	<i>f</i>
91	Senin, 9 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
92	Selasa, 10 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
93	Rabu, 11 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
94	Kamis, 12 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
95	Jumat, 13 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>
96	Sabtu, 14 Juni 2025	<i>Alma</i>	<i>f</i>

97	Senin, 16 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
98	Selasa, 17 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
99	Rabu, 18 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
100	Kamis, 19 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
101	Jumat, 20 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
102	Sabtu, 21 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
103	Senin, 23 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
104	Selasa, 24 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
105	Rabu, 25 Juni 2025	<i>Amir</i>	<i>f</i>
106	Kamis, 26 Juni 2025	<i>f</i>	<i>f</i>
107	Jumat, 27 Juni 2025	Libur Nasional	Libur Nasional

Bengkalis, 26 Juni 2025



Ahmad Darois
Pembimbing Lapangan

Lampiran 6 Foto Bersama Penutupan Magang



Lampiran 7 Logbook Kegiatan Harian

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 24 FEBRUARI S/D 1 MARET 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengenalan tempat magang	Pak Ahmad Darois	
2	Konsep alur kerja dan sistem		
3	Arahan sistem		
4	Arahan sistem		
5	Arahan sistem		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Pengenalan lingkungan kerja, pengenalan dengan karyawan dan pemahaman struktur PT. Akses Jaringan Indonesia
2		kegiatan hari ini penyampaian alur kerja dan sistem PT. Akses Jaringan Indonesia, termasuk prosedur dan aturan yang berlaku selama magang
3		Diskusi awal pengembangan sistem untuk mengevaluasi sistem yang ada dan menentukan arah pengembangan aplikasi sesuai kebutuhan pelanggan dan tujuan bisnis
4		Kegiatan hari ini melanjutkan diskusi konsep pengembangan sistem, alur pelanggan, kebutuhan fungsional dan fitur utama.
5		Kegiatan hari ini pembimbing memberikan data dan menjelaskan use case. Selain itu, dijelaskan juga tools, framework, dan bahasa pemrograman yang digunakan, serta dilakukan pembagian tugas awal untuk pembuatan desain UI/UX.

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 3 MARET S/D 8 MARET 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	UI/UX Design	Pak Ahmad Darois	
2	UI/UX Design		
3	UI/UX Design		
4	Perbaikan Modem		
5	UI/UX Design		
6	Invoice Customer		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Kegiatan hari ini, membuat design halaman layanan di figma.
2		Kegiatan hari ini, membuat design halaman tentang kami di figma.
3		Kegiatan hari ini, membuat design halaman login pelanggan di figma.
4		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan modem dirumah pelanggan karena tidak ada koneksi
5		Kegiatan hari ini, membuat design halaman pembayaran pelanggan di figma.
6		Kegiatan hari ini, diajarkan cara membuat Invoices Customer di admin

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 10 MARET S/D 15 MARET 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Database	Pak Ahmad Darois	
2	Framework		
3	Pengerjaan Sistem		
4	Pengerjaan Sistem		
5	Pengerjaan Sistem		
6	Pemasangan Wifi		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Mempelajari struktur database.
2		Memahami dan mempelajari framework yang digunakan.
3		Memulai pengerjaan aplikasi dengan membuat halaman layanan.
4		Melanjutkan pengerjaan aplikasi dengan membuat halaman paket internet.
5		Melanjutkan pengerjaan aplikasi dengan membuat halaman login pelanggan
6		Kegiatan hari ini, Mengikuti pemasangan wifi pelanggan baru di Wonosari Tengah

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 17 MARET S/D 22 MARET 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengecekan Project	Pak Ahmad Darois	
2	Perbaikan project		
3	Pengerjaan aplikasi		
4	Invoices customer		
5	Pengecekan project		
6	Perbaikan project		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Pembimbing KP di PT melakukan pengecekan project dan perbaikan pada halaman paket internet
2		Perbaikan pada halaman lokasi
3		Melanjutkan membuat halaman beranda pelanggan
4		Kegiatan hari ini, membuat invoices customer
5		Pembimbing KP di PT melakukan pengecekan project dan perbaikan pada halaman layanan.
6		Perbaikan pada halaman login.

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 24 MARET S/D 29 MARET 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pemberitahuan Pembayaran Customer	Pak Ahmad Darois	
2	Pencetakan Invoice		
3	Pencetakan Invoice		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Mengirimkan pesan pemberitahuan jatuh tempo pembayaran layanan WiFi untuk mengingatkan pelanggan agar melakukan pembayaran tepat waktu.
2		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.
3		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 7 APRIL S/D 12 APRIL 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Cek & Perbaikan Project	Pak Ahmad Darois	
2	Perbaikan Halaman Pembayaran (Transfer Pembayaran)		
3	Perbaikan Halaman Pembayaran (invoice)		
4	Pengecekan Project oleh Pembimbing		
5	Pengecekan Modem		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Cek & Perbaikan Project kemudian mencatat arahan pembimbing dan langsung mulai perbaikan bagian invoice.
2		Memperbaiki tampilan dan mengoreksi ulang kode yang telah diperbaiki.
3		Melanjutkan perbaikan unduh invoice.
4		Pengecekan project oleh pembimbing dan mendapat konfirmasi bahwa project telah diterima.
5		Mengecek kondisi dan fungsi Modem, mencatat nomor seri router yang masih berfungsi maupun yang mengalami gangguan, serta memisahkan perangkat bermasalah ke tempat yang berbeda.

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 14 APRIL S/D 19 APRIL 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pembahasan Project Baru	Pak Ahmad Darois	
2	Perbaikan Modem		
3	Pemberitahuan Pembayaran Customer		
4	Arsip Berkas		
5	Pencetakan Invoice Customer		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Pengarahan awal terkait project baru oleh pembimbing dan pembagian tugas.
2		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan modem di rumah pelanggan karena tidak ada koneksi
3		Mengirimkan pesan pemberitahuan jatuh tempo pembayaran layanan WiFi untuk mengingatkan pelanggan agar melakukan pembayaran tepat waktu
4		Membantu melakukan pengecekan dan pengarsipan dokumen lama.
5		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 21 APRIL S/D 26 APRIL

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pencetakan Invoices Customer	Pak Ahmad Darois	
2	Pelayanan Pemasangan WiFi		
3	Perbaikan Kabel Wifi		
4	Perbaikan Modem		
5	Belajar Splicer		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.
2.		Melayani pelanggan pemasangan WiFi dengan memasukkan data pribadi dan paket layanan ke dalam sistem.
3.		Kegiatan hari ini, mengikuti perbaikan kabel wifi pelanggan
4.		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan modem karena tidak ada koneksi
5.		Kegiatan hari ini, diajarkan cara menggunakan splicer untuk menyambungkan kabel jika ada kerusakan

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 28 APRIL S/D 3 MEI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pencetakan Jurnal Pengeluaran	Pak Ahmad Darois	
2	Menginput pengeluaran kantor		
3	Menginput pengeluaran kantor		
4	Perbaikan Kabel		
5	Perbaikan Kabel		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Membantu mencetak jurnal pengeluaran kantor serta mendata aset yang dimiliki oleh PT Akses Jaringan Indonesia untuk mendukung pembuatan laporan keuangan.
2		Membantu menginput pengeluaran kantor pada bulan ini
3		Lanjut membantu menginput pengeluaran kantor pada bulan ini
4		Kegiatan hari ini, mengikuti perbaikan kabel wifi pelanggan di wonosari timur
5		Kegiatan hari ini, mengikuti perbaikan kabel wifi pelanggan di jalan bantan depan kodim

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 5 MEI S/D 10 MEI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pelayanan Pemasangan WiFi	Pak Ahmad Darois	
2	Invoices customer		
3	Invoices customer		
4	Pengenalan dan Penggunaan Aplikasi Radboox		
5	Pemberitahuan Pembayaran Customer		
6	Pemberitahuan Pembayaran Customer		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Melayani pelanggan pemasangan WiFi dengan memasukkan data pribadi dan paket layanan ke dalam sistem.
2		Membuat invoices customer
3		Lanjut membuat invoice customer
4		Mengkenalkan aplikasi Radboox dan memberikan pelatihan mengenai cara penggunaannya.
5		Mengirimkan pesan pemberitahuan jatuh tempo pembayaran layanan WiFi untuk mengingatkan pelanggan agar melakukan pembayaran tepat waktu
6		Lanjut mengirimkan pesan pemberitahuan jatuh tempo pembayaran layanan WiFi untuk mengingatkan pelanggan agar melakukan pembayaran tepat waktu

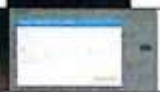
HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 12 MEI S/D 17 MEI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Arsip Berkas	Pak Ahmad Darois	
2	Mendata Aset		
3	Perbaikan Modem		
4	Pemberitahuan Pembayaran Customer		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan pengecekan dan pengarsipan jurnal pengeluaran.
2	 	Kegiatan hari ini, membantu mendata aset yang ada di pt akses jaringan Indonesia untuk membuat laporan keuangan
3		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan modem di rumah pelanggan karena tidak ada koneksi
4		Mengirimkan pesan pemberitahuan jatuh tempo pembayaran layanan WiFi untuk mengingatkan pelanggan agar melakukan pembayaran tepat waktu

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 19 MEI S/D 24 MEI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pencetakan Invoices Customer	Pak Ahmad Darois	
2	Pencetakan Invoices Customer		
3	Perbaikan UI/UX		
4	Perbaikan UI/UX		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.
2		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.
3		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman data kontak WA dan test kirim pesan WA
4		kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman status router, semua router dan setting router.

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 26 MEI S/D 31 MEI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Perbaikan UI/UX	Pak Ahmad Darois	
2	Perbaikan UI/UX		
3	Pencetakan Jurnal Pengeluaran		
4	Invoices customer		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman tambah pada kelola pelanggan
2		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman aktif dan non-aktif pada kelola pelanggan.
3		Membantu mencetak jurnal pengeluaran kantor serta mendata aset yang dimiliki oleh PT Akses Jaringan Indonesia untuk mendukung pembuatan laporan keuangan.
4		Membuat invoices customer

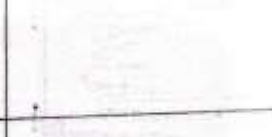
HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 2 JUNI S/D 7 JUNI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Invoices customer	Pak Ahmad Darois	
2	Pemberitahuan Pembayaran Customer		
3	Perbaikan kabel		
4	Belajar OTDR		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat invoice customer
2		Mengirimkan pesan pemberitahuan jatuh tempo pembayaran layanan WiFi untuk mengingatkan pelanggan agar melakukan pembayaran tepat waktu
3		Kegiatan hari ini, mengikuti perbaikan kabel wifi pelanggan
4		Teknisi mengajarkan fungsi dan kegunaan OTDR

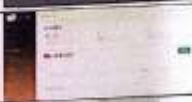
HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 9 JUNI S/D 14 JUNI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Perbaikan UI/UX	Pak Ahmad Darois	
2	Perbaikan UI/UX		
3	Perbaikan UI/UX		
4	Perbaikan UI/ UX		
5	Perbaikan UI/ UX		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman menunggu dan semua pada kelola pelanggan.
2		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman belum bayar pada kelola tagihan.
3		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman sudah bayar pada kelola tagihan.
4		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman semua pada kelola tagihan.
5		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman riwayat pada kelola tagihan.

HARI/MINGGU : SENIN S/D SABTU
TANGGAL : 16 JUNI S/D 21 JUNI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pembuatan Stiker	Pak Ahmad Darois	
2	Perbaikan UI/UX		
3	Pemberitahuan Pembayaran Customer		
4	Pencetakan Invoices Customer		
5	Pencetakan Invoices Customer		
6	Perbaikan UI/UX		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat stiker identitas perusahaan untuk ditempelkan pada peralatan dan barang milik perusahaan.
2		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman pemasukan pada kelola keuangan.
3		Mengirimkan pesan pemberitahuan jatuh tempo pembayaran layanan WiFi untuk mengingatkan pelanggan agar melakukan pembayaran tepat waktu.
4		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.
5		Membuat dan mencetak invoice untuk pelanggan WiFi yang datang membayar.
6		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman pengeluaran pada kelola keuangan.

HARI/MINGGU : SENIN S/D JUMAT
TANGGAL : 23 JUNI S/D 27 JUNI 2025

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Perbaikan UI/UX	Pak Ahmad Darois	
2	Perbaikan UI/UX		
3	Pengecekan final projeck oleh pembimbing		
4	Penutupan Magang		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman pengajuan kasbon pada kelola keuangan.
2		Kegiatan hari ini, melakukan perbaikan dan penyesuaian pada elemen UI/UX di halaman gaji karyawan pada kelola keuangan.
3		Pengecekan final project oleh pembimbing dan evaluasi kerja selama KP
4		Penyerahan sertifikat Kp oleh pembimbing lapangan dan penyerahan kenang kenangan oleh kami mahasiswa Kerja Praktek