

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. M. Sari and A. Fathoni, “Penerapan E-Learning dalam Pembelajaran Tematik Terintegrasi Siswa Sekolah Dasar,” *J. Basicedu*, vol. 6, no. 3, pp. 5037–5043, 2022, doi: 10.31004/basicedu.v6i3.3014.
- [2] D. Fadillah, “Penerapan e-learning di sekolah dasar,” *Pros. Semin. Nas. Progr. Pascasarj. Univ. PGRI Palembang 2021*, pp. 134–141, 2021, [Online].
Available:
<https://jurnal.univpgripalembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/5500>
- [3] E. P. Sari, A. Wahyuni, and N. Narti, “Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web,” *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 5, no. 1, pp. 87–94, 2019, doi: 10.31294/ijse.v5i1.5867.
- [4] M. Reyhan Surjana, D. Cahyono, Y. Kristyawan, and L. Syahadiyanti, “Model Extreme Programming Untuk Membangun Aplikasi E-Learning,” *JITSI J. Ilm. Terap.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–96, 2023, doi: 10.25139/jitsi.v1i2.5937.
- [5] E. C. Shirvanadi and M. Idris, “Perancangan ulang UI/UX situs e-learning aminkom center metode design thinking (studi kasus: amikom center),” *Automata*, vol. 2, pp. 1–8, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>
- [6] M. Elang Hardifal, “OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Berbasis Web Dengan Metode Agile Pada SMP SMK Bina Ikhwani”.

- [7] E. Puspitoningrum, K. N. P. Resya, S. Syamsuri, E. Y. R. Pratiwi, and K. Mere, “Penerapan E-Learning Sebagai Sumber dan Media Belajar pada Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar,” *Al-Madrasah J. Pendidik. Madrasah Ibtidaiyah*, vol. 8, no. 1, p. 197, 2024, doi: 10.35931/am.v8i1.2912.
- [8] R. Wahyuni and A. Prastowo, “Penggunaan Media E-Learning Berbasis Moodle Pada Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran Jarak Jauh Di Sekolah Dasar,” *J. Ilm. Mandala Educ.*, vol. 9, no. 3, pp. 1499–1507, 2023, doi: 10.58258/jime.v9i3.3422.
- [9] E. C. Shirvanadi, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” *Peranc. Ulang Ui/Ux Situs E-Learning Amikom Cent. Dengan Metod. Des. Think. (Studi Kasus Amikom Center)*, p. 8, 2021, [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/34156>
- [10] N. L. U. Chusna, “Pembelajaran E-Learning,” *Pros. Semin. Nas. Pendidik. KALUNI*, vol. 2, pp. 113–117, 2019, doi: 10.30998/prokaluni.v2i0.36.
- [11] Andi Citra Pratiwi, Firdaus Daud, Andi Asmawati Azis, Muliana Gunawan Hamid, and Annisa Paramaswary Aslam, “Sosialisasi Pemanfaatan Media Asesmen Online Berbasis Gamifikasi Bagi Kelompok Guru Komunitas Teacher Trendi,” *JHP2M J. Hasil-Hasil Pengabd. dan Pemberdaya. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 22–28, 2023, [Online]. Available: <https://journal.unm.ac.id/index.php/JHP2M/article/view/128/116>

- [12] M. H. Romadhon, Y. Yudhistira, and M. Mukrodin, “Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri,” *J. Sist. Inf. dan Teknol. Perad.*, vol. 2, no. 1, pp. 30–36, 2021.
- [13] M. C. Chandra, C. M. Putri, D. R. Theja, R. Umami, S. N. Hakim, and M. R. & Pribadi, “(2022). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Femine Menggunakan Metode Design Thinking,” *MDP Student Conf. 2022*, vol. 1, no. 1, pp. 1–7, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/view/1791/563>
- [14] M. Tabrani and I. Rezqy Aghniya, “Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 1, pp. 44–53, 2020, doi: 10.35969/interkom.v14i1.65.