

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Soraya and A. D. Wahyudi, “RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DIMSUM BERBASIS WEB (STUDI KASUS: KEDAI DIMSUM SORAYA),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 4, pp. 43–48, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [2] W. F. Anggraini, T. Susanto, and I. Ahmad, “SISTEM INFORMASI PEMASARAN HASIL KELOMPOK WANITA TANI DESA SUNGAI LANGKA MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, no. 1, pp. 34–40, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [3] H. W. Ardi Pratama, J. Dedy Irawan, and A. Faisol, “PENERAPAN LOCATION BASED SERVICE UNTUK PENCARIAN LOKASI RAPAT MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT,” 2020.
- [4] R. D. Sianturi, “Manajemen Pemasaran Menggunakan Analisis SWOT Pada UMKM Guna Meningkatkan Daya Saing UMKM,” *Journal of Business and Economics Research (JBE)*, vol. 1, no. 1, pp. 45–50, 2020.
- [5] “1991-5572-1-PB”.
- [6] V. F. A. Sari, Y. A. Kanthi, and S. Yahya, “Perancangan User Interface Aplikasi E-Nelayan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Sprint,” *MAVIS: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, vol. 4, no. 01, pp. 14–26, Mar. 2022, doi: 10.32664/mavis.v4i01.652.
- [7] R. Ramadan, H. Muslimah Az-Zahra, and R. I. Rokhmawati, “Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia),” 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [8] B. Made and S. Nirmala, “METODE SPRINT DESIGN PADA PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BOOKING ONLINE FASTBOAT DI BALI”.
- [9] “869-File Utama Naskah-2750-2-10-20210902”.
- [10] A. Thyo Priandika and W. Widianoro, “PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM PENDISTRIBUSIAN DAN PENGADAAN BARANG MENGGUNAKAN MOBILE,” 2021.
- [11] Nelianli Yan Jaya, M. Agustian Reyza Novris, and Junadhi, “Penerapan Metode Design Sprint Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Pengingat Sarapan,” *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, vol. 8, no. 2, pp. 152–161, Dec. 2022, doi: 10.33372/stn.v8i2.892.

- [12] R. Prayoga, M. Defriani, and D. Irmayanti, “PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI MOBILE PENJUALAN DI 3R STATIONARY MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT,” vol. 1, no. 4, pp. 207–218, [Online]. Available: <https://ejournal.abivasi.id/index.php/SmartAI>
- [13] F. Sarasati, D. Pradiatiningtyas, N. Purwati, P. Studi, S. Informasi, and N. Mandiri, “PERANCANGAN E-BAKUL PADA KELOMPOK WANITA TANI NGUDI REJEKI BERBASIS WEBSITE”.
- [14] A. Nurhadi, E. Indrayuni, and A. Sinnun, *PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAMERA*. 2015.
- [15] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Setiawan, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : ORBIT STATION),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [16] M. A. Firmansyah, N. Ramsari, and A. D. Rachmanto, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO BUKU KITA TASIKMALAYA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8,” 2022. [Online]. Available: <http://jurnal.unnur.ac.id/index.php/jurnalfiki>