

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Firdaus,. dan Abdullah, Wasilah. 2012. “Akuntansi Biaya”. Edisi 3. Salemba Empat
- Devi, A., Ariyanto, P., Yuhana, U. L., Biaya, M. E., Proyek, P., & Lunak, P. (2022). *Analisis Metode Estimasi Biaya Pada Perangkat Lunak Beserta Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi : a Systematic Literature Cost Estimation Method Analysis on the Software and Affecting Factors : a Systematic Literature Review*. 9(4), 699–708. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202294611>
- Dipohusodo, Istimawan.1996. Manajemen Proyek & Konstruksi.Kanisius. Jogjakarta.
- Efmi Maiyana. 2018. Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. Jurnal Sains Dan Informatika V4.I1 (54-67). E-ISSN : 2502-096XP-ISSN :2459-9549
- Eko.2004.2006.Kupas Tuntas Microsoft Visual Basic 6.0. Jakarta : Elex Media Komputindo
- Enggar Krisnada, F., & Tanone, R. (2020). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 5(3), 281–295. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v5i3.1865>
- Harinaldi. 2005. Prinsip-Prinsip Statistik Untuk Teknik dan Sains, Erlangga, Jakarta.
- Husen, Abrar, 2009, Manajemen Proyek (Perencanaan Penjadwalan dan Pengendalian Proyek), Penerbit: Andi Yogyakarta.
- Informatika, D. M., Teknik, F., Surabaya, U. N., Informatika, T., Teknik, F., & Surabaya, U. N. (n.d.). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM TRANSAKSI LAUNDRY BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER* Kharina Luthfi Asmunin.
- Khaidir.2004.Microsoft Visual Basic 6.0.Jakarta : Elex Media Komputindo
- Maqдум, A. N., Perdanakusuma, A. R., Hayuhardhika, W., & Putra, N. (2019). *Implementasi Metode COCOMO II untuk Estimasi Biaya Pengembangan Perangkat Lunak di CV. Profile Image Studio*. 3(6), 6238–6247. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Mariana, A. R., & Adiyanto, E. (2021). *Aplikasi Estimasi Biaya pada Karoseri Berbasis Web di PT Mitra Toyota Indonesia*. 1(1).
- Menggunakan, L., Cocomo, M., Vol, J., & Tahun, N. (2020). *ISSN 2338-137X Sistem Penentu Estimasi Biaya Proyek Pengembangan Perangkat*. 9(1), 1–9.
- Merlo, N., 2002. COCOMO (Constructive Cost Model). In: Seminar on Cost Estimation WS 02/03. switzerland: Requirement Engineering Research Group Department of Computer Science University of Zurich, p. 8.
- Pitaloka, D., Irawati, A. R., & Utami, Y. T. (2021). *Perkiraan sumber daya pengembangan sistem informasi menggunakan cocomo II*. 08(2), 139–151. <http://klik.ulm.ac.id/index.php/klik/article/view/378>
- Raharjo, Budi. 2019. Pemograman Android Dengan FLUTTER. Bandung:INFORMATIKA.
- Roger S. Pressman, 2002. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu), ANDI Yogyakarta.
- Setiawan, D., Riyanto, M., & Setiawan, A. (2022). *DESIGNING AN ANDROID-BASED CUSTOM GUITAR ORDERING*. 4(1), 23–32.
- Supriyanto.2005.Perancangan Aplikasi.Surabaya : Widyastana
- Tursono, B. B., Lumenta, A. S. M., Engineering, E., Karouw, S. D. S., Ratulangi, S., & St, K. B. (2022). *Analisis Estimasi Proyek Perangkat Lunak*. 1–8.
- Wifia, P. S., Purtiningrum, S. W., Kom, S., & Msi, M. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Tracking Health Lifestyle Menggunakan Flutter Berbasis Android*. 6(3), 51–59.