

## DAFTAR PUSTAKA

- Munawir, dkk. (2020). Face Recognition: Sistem Identifikasi dan Autentikasi Berbasis Citra Wajah. *Jurnal Teknologi Informasi*, 12(1), 45-55.
- Wahyuni, R. (2017). Implementasi *Computer Vision* dalam Deteksi Objek Menggunakan Background Subtraction. *Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi*, 15(3), 21-35.
- Sari, D. F., & Putra, A. (2018). Pelacakan Objek Berbasis Warna RGB untuk Deteksi *Real-Time*. *Jurnal Teknologi dan Informatika*, 10(2), 102-118.
- Prasetyo, H., & Lestari, R. (2022). Implementasi Python dan *OpenCV* dalam Sistem Deteksi Objek untuk Pembelajaran Anak Usia Dini. *Jurnal Edukasi Teknologi*, 20(4), 135-150.
- D'Orazio, T., Guaragnella, C., Leo, M., & Distanti, A. (2004). A new algorithm for ball recognition using circle Hough transform and neural classifier. *Pattern Recognition*, 37(2), 393–408.
- Xiao-Feng Tong, Han-Qing Lu, & Qing-Shan Liu. (2004). An effective and fast soccer ball detection and tracking method. In *Proceedings of the 17th International Conference on Pattern Recognition (ICPR'04)*
- Nur Khamdi, Muhammad Susantok, & Piter Leopard. (2017). Pendeteksian Objek Bola dengan Metode Color Filtering HSV pada Robot Soccer Humanoid. *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, 6(2), 20-30.
- Pulli, K., Baksheev, A., Korniyakov, K., & Eruhimov, V. (2012). *Real-Time Computer Vision with OpenCV*. *Communications of the ACM*, 55(6), 61-69.
- Prasetyo, D. D. (2023). *Open CV untuk Pengolahan Citra dan Penglihatan Komputer*. Algotstudio Community. Diakses dari [https://community.algotstudio.net/open-cv-untuk-pengolahan-citra-dan-penglihatan-komputer/?utm\\_source=chatgpt.com](https://community.algotstudio.net/open-cv-untuk-pengolahan-citra-dan-penglihatan-komputer/?utm_source=chatgpt.com)

PasarTrainer Blog. (2024). *Mengenal Apa itu Python: Ini Manfaat Mempelajarinya!*. Diakses dari <https://pasartrainer.com/blog/mengenal-apa-itu-python-ini-manfaat-mempelajarinya>

Gentang Syabba Nahla, Setiawardhana, Ir. Dadet Pramadihanto. 2021. Tracking Bola Menggunakan Robotino.

A. Suheryadi, W. Permana Putra, M. Lukman Sifa. 2021. Deteksi Bola Menggunakan Kombinasi Metode Filter Warna dan Bentuk.

Yustinus Pancasila Prayitno. 2021. Rancang Bangun Aplikasi Pendeteksi Bentuk dan Warna Benda Pada Mobile Robot Berbasis Webcam