

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. WHELLO INDONESIA PRIMA**

**PENGEMBANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE SISTEM
MANAJEMEN PROYEK PT. WHELLO INDONESIA PRIMA**

**SUFINA
6304211323**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

2025

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. WHELLO INDONESIA PRIMA**

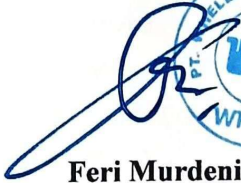
**PENGEMBANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE SISTEM MANAJEMEN
PROYEK PT. WHELLO INDONESIA PRIMA**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**SUFINA
6304211323**

Pekanbaru, 26 Juni 2025

Pembimbing Lapangan
PT. Whello Indonesia Prima



Feri Murdeni

Dosen Pembimbing Program Studi
Rekayasa Perangkat Lunak



Lidya Wati, M.Kom
NIP. 198908222014042001

Disetujui
Ka.Prodi Rekayasa Perangkat Lunak



Feri Pradesio Putra, M.Cs
NIP. 198805072015041003

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT atas segala berkat dan rahmat-Nya penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan kerja praktek serta menulis laporan kerja praktek di PT. Whello Indonesia Prima.

Terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dalam pelaksanaan kerja praktik dan menyelesaikan laporan kerja praktik ini. Terima kasih khusus disampaikan kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, M. Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis
4. Bapak Muhammad Asep Subandri, M.Kom. selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis
5. Ibu Lidya Wati, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek
6. Bapak Feri Murdeni selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek di PT. Whello Indonesia Prima

Penulis mengucapkan terima kasih atas bimbingan dan kerjasama yang telah diberikan. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat serta menjadi pengalaman yang berharga bagi penulis di masa mendatang.

Pekanbaru, 26 Juni 2025

Sufina

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	4
2.1 Sejarah Singkat Instansi	4
2.2 Visi dan Misi Instansi	5
2.3 Struktur Organisasi Instansi.....	6
2.4 Ruang Lingkup Instansi	7
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK	8
3.1 Bidang Pekerjaan Selama Kerja Praktek.....	8
3.2 Perangkat yang digunakan	12
3.3 Kendala-kendala yang Dihadapi.....	14
BAB IV PENGEMBANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE SISTEM MANAJEMEN PROYEK PT. WHELLO INDONESIA PRIMA	15
4.1 Metodologi.....	15
4.2 Perancangan dan Implementasi	27
4.3 Dampak Implementasi Sistem/Alat/Solusi	43
BAB V	44
BAB V PENUTUP	44
4.1 Kesimpulan.....	44
4.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	46