

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja praktek adalah penerapan seorang mahasiswa/i pada dunia kerja nyata yang sesungguhnya, yang bertujuan untuk mengembangkan keterampilan dan etika pekerjaan. Perguruan tinggi adalah salah satu lembaga pendidikan yang mempersiapkan mahasiswa/i untuk bermasyarakat.

Khususnya pada disiplin ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti perkuliahan. Dalam dunia pendidikan hubungan antara teori dan praktek merupakan hal penting untuk membandingkan serta membuktikan sesuatu yang telah dipelajari dalam teori dengan keadaan sebenarnya di lapangan.

Untuk itu, Politeknik Negeri Bengkalis mewajibkan setiap mahasiswa/i nya untuk melaksanakan kerja praktek di instansi pemerintah atau perusahaan swasta sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Politeknik Negeri Bengkalis. Untuk tahun akademik 2025/2026 program studi yang melaksanakan Praktek kerja Lapangan tidak hanya jurusan Teknik Informatika.

PT. Aplikasi Kreasi Indonesia PT. Aplikasi Kreasi Indonesia (AKI) didirikan pada tahun 2019 yang berlokasi di Pekanbaru, Riau. Perusahaan saya bergerak di bidang *financial technology (FinTech)*. Saya hadir untuk membantu para pebisnis pulsa dan Payment Point Online Bank (PPOB) dalam penyediaan berbagai produk digital yang umumnya dibutuhkan oleh masyarakat. PT. Aplikasi Kreasi Indonesia memiliki sumber daya manusia profesional dan berpengalaman di bidangnya serta manajemen perusahaan yang baik. Sehingga saya dapat memberikan pelayanan terbaik untuk menjamin kepuasan pengguna aplikasi saya. Aplikasi Kreasi Indonesia juga memberikan kesempatan untuk siswa dan mahasiswa dalam melakukan kerja praktek (KP), guna meningkatkan mutu dan wawasan yang dimiliki. Disamping itu selain melaksanakan kerja praktek (KP) pada perusahaan,

peserta yang melaksanakan kerja praktek (KP) juga di berikan tugas sesuai dengan bidang studi yang digeluti mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek (KP). Dalam pelaksanaan kerja praktek penulis mendapatkan tugas membuat aplikasi absen Gedung.

Kerja Praktek dilaksanakan selama 4 bulan di PT. Aplikasi Kreasi Indonesia di bimbing oleh beberapa *mentor* yang menangani bidang yang berbeda-beda.

Diharapkan nantinya laporan dari kerja praktek saya ini dapat menjadi pembelajaran penting dan menambah ilmu pengetahuan saya mengenai hal yang dibahas dalam Kerja Praktek ini. Selain itu juga dapat berguna nantinya bagi teman sekalian sebagai penambah wawasan dan bisa menjadi bahan referensi.

1.2 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dalam pembuatan laporan ini adalah melakukan pembuatan aplikasi absen gedung, aplikasi menampilkan halaman *login admin* dan menampilkan halaman *dashboard admin* untuk mengelola data-data absen gedung di PT. Aplikasi Kreasi Indonesia.

1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Kegiatan KP bertujuan sebagai berikut:

1. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk menggunakan pengetahuan selama belajar di perguruan tinggi dan menerapkan pada organisasi/perusahaan.
2. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman praktek pada organisasi/perusahaan.
3. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mempelajari dan mengkritisi realitas penerapan ilmu di suatu organisasi/perusahaan.
4. Menguji kemampuan mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis (sesuai program studi terkait) baik dalam pengetahuan, keterampilan, dan kapasitas dalam menerapkan ilmu, serta sikap/perilaku mahasiswa dalam bekerja.

5. Mendapatkan masukan dari dunia kerja mengenai keterampilan mahasiswa dan kebutuhan dunia kerja guna.

Sedangkan manfaat kegiatan KP bagi mahasiswa dan Politeknik Negeri Bengkalis yaitu:

1. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu pengetahuan teoritis dalam dunia kerja.
2. Mahasiswa memperoleh pengalaman praktek dengan menerapkan ilmu pengetahuan teoritis yang relevan dengan program studi.
3. Mahasiswa dapat menganalisis masalah yang berkaitan dengan ilmu pengetahuan yang diterapkan dalam pekerjaan sesuai program studinya.
4. Politeknik Negeri Bengkalis memperoleh masukan dari organisasi/perusahaan mengenai kemampuan mahasiswa KP di dunia kerja.
5. Politeknik Negeri Bengkalis menggunakan masukan dari organisasi/perusahaan untuk membangun kurikulum dan metode pembelajaran.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Selama melakukan proyek yang diberikan pada saat kerja praktek adapun *output* yang akan diimplementasikan pada PT. Aplikasi Kreasi Indo yaitu berupa aplikasi absen Gedung berbasis android.