

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. D. P. S. Lombok, S. R. Sentinuwo, dan S. D. E. Paturusi, “Millenial Generation Financial Management Application Using *Kakeibo* Method *Android*-Based,” *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 16, no. 3, hlm. 243–252, 2021.
- [2] Anisa Kusumawardani, Dhian Andanarini Minar Savitri, Rahmania Mustahidda, Maulana Ihsan Yusufi S, dan Ida Ayu, “Edukasi Pengelolaan Keuangan Rumah Tangga Bagi Generasi X dengan Metode *Kakeibo*,” *Jurnal Akademik Pengabdian Masyarakat*, vol. 2, no. 3, hlm. 139–144, Mei 2024, doi: 10.61722/japm.v2i3.1592.
- [3] A. Kuncoro dan A. A. Rismayadi, “Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Pelayanan Pemerintahan Kecamatan Way Tuba Berbasis *Android* Menggunakan Metode *Mobile-D*,” *E-Prosiding Teknik Informatika*, vol. 2, no. 2, hlm. 75–82, 2021.
- [4] D. APIIsca dan N. Surojudin, “Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Website Dengan Metode *RAPId* Application Development Pada PT Samsriwi Adi Megah,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 6, no. 1, hlm. 212–219, Jan 2024, doi: 10.47233/jteksis.v6i1.1153.
- [5] Suharni, E. Susilowati, dan M. R. Ma’rif, “Rancangan Aplikasi Sistem Pengelolaan Keuangan Pribadi Menggunakan Metode *Kakeibo* Berbasis *Android*,” *Jurnal Rekayasa Informas*, vol. 12, no. 2, hlm. 97–106, 2023.
- [6] D. M. Ulva dan F. Ariska, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Menggunakan Kombinasi Metode Rad Dan *Kakeibo* Pada Pt. Panji Prakarsa Pratama,” 2021.
- [7] Fritriasuri dan B. Setyadi, “Penerapan Aplikasi Keuangan Berbasis *Android* ‘BukuKas’ pada Penyusunan Laporan Keuangan UMKM Sentra Tempe, Plaju, Kota PAlembang,” *Progress Conference*, vol. 5, no. 2, hlm. 477–485, 2022.
- [8] L. H. Habibi dan I. Supriatna, “Penerapan Aplikasi Keuangan Berbasis *Android* SI APIK Dalam Penyusunan Laporan Keuangan Berdasarkan SAK EMKM (Studi Kasus Qaya Laundry),” *Indonesian Accounting Literacy Journal*, vol. 1, no. 3, hlm. 659–661, 2021.

- [9] E. D. Pristi dan L. Wijayanti, "Implementasi Pencatatan Transaksi Keuangan Berbasis *Android*," *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 4, no. 1, hlm. 15–20, 2020.
- [10] Y. Kabiyo, T. Abdillah, dan N. Pakaya, "Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Web," *Diffusion: Journal of Systems and Information Technology*, vol. 1, no. 1, hlm. 159–168, 2021.
- [11] L. Sekar Arum, Amira Zahrani, dan N. A. Duha, "Karakteristik *Generasi Z* dan Kesiapannya dalam MenghadAPI Bonus Demografi 2030," *Accounting Student Research Journal*, vol. 2, no. 1, hlm. 59–72, Mar 2023, doi: 10.62108/asrj.v2i1.5812.
- [12] A. Rohmanu dan P. A. Sulfiati, "Penerapan Metode *Mobile-D* Dalam Pengembangan Sistem Penjualan Pada Toko Oppa Foods Menggunakan *Android Studio*," *Jurnal informasi dan Komputer*, vol. 11, no. 1, hlm. 103–115, 2023.
- [13] Q. Widayati dan M. Nasir, "Metode *Mobile-D* Dalam Rancang Bangun Perangkat Lunak Kamus Istilah Ekonomi," *Binadarma*, vol. 1, no. 1, hlm. 51–60, 2022.
- [14] R. Abdillah, "PeModelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta," *Jurnal Fasilkom*, vol. 11, no. 2, hlm. 79–86, Agu 2021, doi: 10.37859/jf.v11i2.2673.
- [15] A. W. Poerna dan K. Lebdaningrum, "Pengenalan Aplikasi Desain Grafis *Figma* pada Siswa-Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo (Introduction to the *Figma* Graphic Design Application for Multimedia Students at SMK PGRI 2 Sidoarjo)," *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 3, no. 3, hlm. 165–174, 2022, doi: 10.35912/jpm.v3i3.1536.
- [16] E. Trivaika dan M. A. Senubekti, "Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis *Android*," *Nuansa Informatika*, vol. 16, no. 1, hlm. 33–40, Jan 2022, doi: 10.25134/nuansa.v16i1.4670.
- [17] T. Suryana, "Belajar Bahasa Pemrograman *Dart*," 2021.
- [18] J. Enterprise, *Pengantar Pemrograman Dart dan Flutter*. Elex Media Komputindo, 2021.