

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Setiawan, A. Triayudi, and A. Gunawan, “Diagnosa Kecanduan Gadget Pada Anak Usia Dini dengan Metode Fuzzy Sugeno dan Fuzzy Mamdani,” *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, vol. 4, no. 2, pp. 315–325, Feb. 2023, doi: 10.47065/josyc.v4i2.3018.
- [2] A. Aryusya Thamrin and R. Amanda Putri, “Klasifikasi Tingkat Kecanduan Gadget Pada Balita Menggunakan Algoritma Naïve Bayes,” 2024. [Online]. Available: www.jurnal.unimed.ac.id
- [3] I. Sahputra, M. Mauliza, and S. F. A. Zohra, “The Implementasi Algoritma C5.0 Pada Klasifikasi Status Gizi Ibu Hamil di Kota Lhokseumawe,” *METIK JURNAL*, vol. 7, no. 1, pp. 42–46, Jun. 2023, doi: 10.47002/metik.v7i1.562.
- [4] E. Maisharoh *et al.*, “Klasifikasi Kelayakan Penerima Keringanan Uang Kuliah Tunggal Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis Menggunakan Algoritma Decision Tree C5.0,” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 10, no. 1, 2026.
- [5] K. Anam *et al.*, “Analisis Tingkat Penggunaan Gadget pada Anak Usia Dini dengan menggunakan K-Mean,” 2024.
- [6] F. Siska Audina and R. E. Putra, “Klasifikasi Tingkat Kepuasan Wali Murid Terhadap Hasil Belajar Anak Menggunakan Algoritma C5.0,” vol. 04, 2023.
- [7] F. B. Andika and A. S. Purnomo, “Sistem Pakar Deteksi Dini Tingkat Kecanduan Gadget pada Anak Menggunakan Fuzzy Tsukamoto,” vol. 5, no. 2, pp. 135–144, 2023.
- [8] J. Teknika and N. Anthira, “Klasifikasi Gangguan Jiwa Menggunakan Algoritma C5.0 Di RSJ. Mahoni Kota Medan,” *IJCCS*, vol. x, No.x, pp. 1–5, 2024.
- [9] J. Tahun, S. Syahdan, R. Rura, R. Dwi Christyanti, and J. Matematika, “Penerapan Algoritma C5.0 Dalam Klasifikasi Faktor-faktor Penyebab Terjadi DBD,” 2024, doi: 10.61323/jsb.v3i1.105.
- [10] F. Siska Audina and R. E. Putra, “Klasifikasi Tingkat Kepuasan Wali Murid Terhadap Hasil Belajar Anak Menggunakan Algoritma Decision Tree C5.0,” 2023.
- [11] F. Meila Azzahra Sofyan, A. Putri Riyandoro, D. Fitriani Maulana, J. Haerul Jaman, S. Informasi, and U. Singaperbangsa Karawang, “Volume 6 ; Nomor 2,” *Juli*, vol. 6, pp. 619–625, Jul. 2023, [Online]. Available: <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/index>
- [12] Anggraini Eka, *Mengatasi Kecanduan Gadget pada Anak-anak*. Serayu Publishing, 2019. Accessed: May 01, 2025. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Mengatasi_Kecanduan_Gadget_Pada_Anak/m

-7CDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Mengatasi+Kecanduan+Gadget+pada+Anak-anak&printsec=frontcover

- [13] P. D. L. Adriani Winda Siti, “Mendeteksi Ancaman Kecanduan Gadget Pada Anak Usia Dini,” 2024.
- [14] Arhami Muhammad dan Nasir Muhammad, *Data Mining Aloritma dan Implementasi*. Andi, 2020. Accessed: May 01, 2025. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Data_Mining_Algoritma_dan_Implementasi/AtcCEAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Data+mining+:+algoritma+dan+implementasi&printsec=frontcover
- [15] Saputra Irwansyah dan Kristiyanti Ajeng Dinar, *Machine Learning untuk Pemula*. Informatika, 2022.
- [16] Dharma Oetomo Sutedjo Budi, *Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi*. Andi, 2006.
- [17] N. S. H. Y. H. S. S. S. K. O. M. P. A. S. M. dan W. F. Yoanti. Umar, *Buku Ajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Sonpedia.com, 2024.
- [18] J. ; P. J. ; K. M. Han, *Data Mining Concepts and Techiques*. 2011.
- [19] H. L. S. R. K. D. N. H. B. S. H. S. R. S. W. C. F. and N. P. T. I. Fajri, *Tahapan Preprocessing Data Mining*. 2020.
- [20] Rudianto, *Menguasai XHTML, CSS, PHP, MySQL melalui Dreamweaver*. Andi, 2007.
- [21] Yudhanto Yudha dan Prasetyo Adi Helmi, *Mudah Menguasai Framework Laravel*. lex Media Komputindo, 2019.
- [22] S.A Rosa dan Shalahuddin M., *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Terorientasi Objek*. Informatika, 2016.
- [23] Arief Rudyanto M, *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Andi, 2011.
- [24] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Informatika, 2018.
- [25] Mulyani Sri, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah*. 2017.