

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Chikkanayakanahalli and R. Lead, “Prinsip Desain SOLID dalam Rekayasa Perangkat Lunak,” vol. 72, no. September, pp. 18–23, 2024.
- [2] U. Usman, W. Widhiarso, and M. Rachmadi, “Implementasi SOLID dan Optimalisasi Query pada Aplikasi Pencatatan Kemiskinan,” *MDP Student Conf.*, vol. 4, no. 1, pp. 284–291, 2025, doi: 10.35957/mdp-sc.v4i1.11176.
- [3] “METODE CLEAN ARCHITECTURE BERDASARKAN PRINSIP DESAIN SOLID UNTUK ANALISIS APLIKASI PENCATATAN ABSENSI DARING (PANDA) Oleh : Josua Manalu FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG PALEMBANG Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa U,” 2024.
- [4] J. Manalu *et al.*, “3 RD MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2024 Refactor Aplikasi Absensi Berdasarkan Clean Architecture Dan Prinsip Desain SOLID,” pp. 14–21, 2024.
- [5] I. Yanakiev, B. Lazar, and A. Capiluppi, “Jurnal Sistem dan Perangkat Lunak Menerapkan prinsip-prinsip SOLID untuk pemfaktoran ulang kode lama : Sebuah laporan,” vol. 220, pp. 1–15, 2025.
- [6] D. Pro, “Volume : Penilaian Eksperimental tentang Pengaruh Prinsip Desain yang Solid terhadap kualitas Perangkat Lunak menggunakan Analisis Metrik CKJM,” no. September, 2022.
- [7] M. Mazzari and D. Ayu Muthia, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Thrifting Berbasis Web,” *Akrab Juara J. Ilmu-ilmu Sos.*, vol. 7, no. 2, p. 202, 2022, doi: 10.58487/akrabjuara.v7i2.1805.
- [8] M. Faqih, “Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri Perancangan UI/UX Mobile Thrifting untuk Mengurangi Limbah Pakaian Bekas Menggunakan Metode Design Thinking Tugas Akhir,” <https://Repository.Nurulfikri.Ac.Id/>, 2024.
- [9] M. B. Sinatria, Oman Komarudin, and Kamal Prihamdani, “Penerapan Clean Architecture Dalam Membangun Aplikasi Berbasis Mobile Dengan Framework Google Flutter,” *INFOTECH J.*, vol. 9, no. 1, pp. 132–146,

- 2023, doi: 10.31949/infotech.v9i1.5237.
- [10] B. Nugroho, N. F. Azhar, and P. C. Subekti, "Refactoring Aplikasi Xyz Menggunakan Pendekatan Clean Architecture," *Inf. Syst. J.*, vol. 7, no. 01, pp. 20–33, 2024, doi: 10.24076/infosjournal.2024v7i01.1579.
 - [11] M. Trodin, "Menerapkan prinsip SOLID ke pustaka React JavaScript," no. September, 2021.
 - [12] R. Cabral *et al.*, "Menyelidiki Dampak Prinsip Desain SOLID pada Mesin Belajar Memahami Kode," 2024.
 - [13] B. Gopal and U. Nebraska, "Machine Translated by Google Machine Translated by Google Mengajarkan prinsip-prinsip desain perangkat lunak SOLID menggunakan Peer," 2024.
 - [14] J. Shrestha, "Evaluating the Application of SOLID Principles in Modern AI Framework Architectures," 2025, [Online]. Available: <http://arxiv.org/abs/2503.13786>
 - [15] A. R. Wijaya, E. I. Hidayah, and M. A. Yaqin, "Analisis Penerapan Prinsip SOLID pada Tugas Proyek Mahasiswa UIN Malang," *Sisfo*, vol. 11, no. 02, 2024, doi: 10.24089/j.sisfo.2024.06.007.
 - [16] E. J. Aas, "Design quality metrics based on an event-oriented design process model: Theory and example of use in electronic design," *Qual. Eng.*, vol. 8, no. 4, pp. 537–542, 1996, doi: 10.1080/08982119608904663.
 - [17] R. Cabral and M. Kalinowski, "Investigating the Impact of SOLID Design Principles on Machine Learning Code Understanding," *ACM Int. Conf. Proceeding Ser.*, pp. 703–705, 2024, doi: 10.1145/3701625.3701695.
 - [18] J. Bisnis, P. N. Banyuwangi, W. S. Rhamadhan, J. Daniyudin, D. Rizqi, and Z. El, "Implementasi Metode PXP dan Prinsip SOLID untuk Integrasi Modul KIA pada SIMPUSWANGI Banyuwangi Implementation of PXP Method and SOLID Principles for KIA Module Integration in SIMPUSWANGI Banyuwangi," vol. 04, no. September, 2025, doi: 10.57203/session.v4i01.2025.25-35.
 - [19] J. Abdullah and P. I. D. N. Bogor, "Pengaruh Penerapan Prinsip SOLID Dan Design Patterns Terhadap Maintainability Kode Sumber Perangkat

Lunak Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat telah mendorong lahirnya berbagai perangkat lunak dengan tingkat kompleksitas yang tinggi . Perangkat lunak tidak lagi hanya berperan sebagai alat pendukung fungsional pengguna , tetapi juga memiliki kemampuan adaptasi yang baik tantangan utama dalam proses pengembangannya (Saad , A . 2025). biaya dan waktu pengembangan justru dihabiskan pada tahap pemeliharaan perangkat lunak (Azhizi , M . H . , & Yaqin , M . A . 2024). terhadap keberhasilan pemeliharaan adalah maintainability . Maintainability minimal . Kode sumber yang memiliki tingkat maintainability tinggi dan aman , baik oleh pengembang awal maupun oleh pengembang lain yang,” vol. 2, no. 01, pp. 128–141, 2026.

[20] “No Title,” 2021.

[21] S. H. Sadiyah and A. Qoiriah, “Pengaruh Refactoring Terhadap Tingkat Pemeliharaan Perangkat Lunak Pada Aplikasi Permainan ‘ Infection Defender ,”” vol. 05, pp. 400–413, 2024.