

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Djamaluddin, *Mangrove Biologi, Ekologi, Rehabilitasi, dan Konservasi*. 2018.
- [2] Adnan Hasyim Wibowo, “Persentase Sebaran Ekosistem Mangrove di Indonesia,” GoodStats. Accessed: Nov. 06, 2025. [Online]. Available: <https://data.goodstats.id/statistic/persentase-sebaran-ekosistem-mangrove-di-indonesia-Qu84D>
- [3] “Ekosistem Mangrove dan Rencana Pembangunan Pesisir Kabupaten Bengkalis,” Bappeda Kabupaten Bengkalis. Accessed: Nov. 06, 2025. [Online]. Available: <https://bappeda.bengkalis.go.id/web/cetakberita/1097>.
- [4] A. Gufron, Asbar, and Danial, “Analisis Tingkat Kerusakan Ekosistem Mangrove Akibat Aktivitas Masyarakat Kawasan Pesisir Karang-Karangan Kecamatan Bua Kabupaten Luwu,” *Jurnal Ilmiah Wahana Laut Lestari*, vol. 2, no. 1, pp. 53–62, Aug. 2024.
- [5] M. T. Rahmadi, E. Yuniastuti, A. Suciani, M. S. Harefa, A. Y. Persada, and E. Tuhono, “Threats to Mangrove Ecosystems and Their Impact on Coastal Biodiversity: A Study on Mangrove Management in Langsa City,” *Indonesian Journal of Earth Sciences*, vol. 3, no. 2, p. A627, Aug. 2023, doi: 10.52562/injoes.2023.627.
- [6] S. Subhan and I. G. A. Suciningsih, “Development of Geographic Information System for Government with Extreme Programming and User-Centered Design Methods,” *Jurnal Bina Praja*, vol. 16, no. 1, pp. 111–126, Apr. 2024, doi: 10.21787/jbp.16.2024.111-126.
- [7] E. A. Pratama, I. Maryani, and S. Fitriana, “Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Donasi Pakaian,” *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, vol. 7, no. 2, Jul. 2023.
- [8] Yudi, Ilhamsyah, and R. P. Sari, “Rancang Bangun Website Mempawah Mangrove Park Menggunakan Metode Rational Unified Process (RUP),” *Teknika*, vol. 13, no. 2, pp. 175–183, Jun. 2024, doi: 10.34148/teknika.v13i2.778.
- [9] E. S. Sintiya et al., “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Extreme Programming Untuk Transparansi Pengelolaan Donasi Panti Asuhan,” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 9, no. 1, pp. 291-297, Feb. 2025.
- [10] M. Alda, “Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming (XP),” *JIKO*

(Jurnal Informatika dan Komputer), vol. 7, no. 1, p. 62, Feb. 2023, doi: 10.26798/jiko.v7i1.701.

- [11] A. Wajdi, E. Anjarwani, and N. Agitha, "Design and Development of Geographic Information System Mapping Farming Groups in Community Forests in Karang Sidemen Village Mobile Based," *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer dan Aplikasinya (JTika)*, vol. 5, no. 1, pp. 120–131, Mar. 2023.
- [12] Supendi, M. Jamaris, Nurjayadi, and Karpen, "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Seminar Praktisi Polbeng Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming," *JURNAL INOVTEK POLBENG*, vol. 9, no. 1, p. 2024, 2024.
- [13] H. A. Purba, I. Citra Ranteallo, and G. Kamajaya, "Konservasi Hutan Mangrove Serta Dampaknya Pada Masyarakat, Pantai Timur Kedonganan, Kabupaten Badung, Bali," *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, vol. 1, no. 12, Jul. 2024, doi: 10.5281/zenodo.13294334.
- [14] S. R. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak*, 7th ed. Yogyakarta: Andi, 2010.
- [15] H. G. Simanullang and A. P. Silalahi, *Pemrograman Web Menggunakan Framework Codeigniter 4*. Madza Media, 2022.
- [16] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan Unifed Modeling Language*. 2021.
- [17] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku satu)*. Andi, 2002).
- [18] Y. Yudhanto and A. H. Prasetyo, *Mudah Menguasai Framework LARAVEL*, 1st ed. PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [19] J. Brooke, *Usability Evaluation in Industry*. Taylor & Francis, 1996.
- [20] A. L. Sidiq, G. I. Marthasari, and Aminudin, "Implementasi Metode Personal Extreme Programming Pada Pengembangan Sistem Informasi Surat Menyurat (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Tambrauw)," *Jurnal Jaring SainTek*, vol. 7, no. 1, pp. 35-46, Apr. 2025.