

**LAPORAN MAGANG
SEVEN INC**

**RANCANG BANGUN APLIKASI WEB PIJETIN BERBASIS
LARAVEL DENGAN IMPLEMENTASI OTP PADA
REGISTRASI DAN PASSWORD HASHING SEBAGAI
MEKANISME KEAMANAN AUTENTIKASI**

M IQBAL HUSAINI

6404221132



**PROGRAM STUDI
SARJANA TERAPAN KEAMANAN SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS – RIAU**

2026

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

SEVEN INC

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek.

M Iqbal Husaini

6404221132

Yogyakarta, 09 Juni 2026

Direktur
SEVEN INC



SEVEN
INC.
Reka Denny, S.Kom

Dosen Pembimbing Program Studi
Kemanan Sistem Informasi



Agus Tedyyana, S.Kom., M.Kom
NIP. 198510052015041001

Disetujui

Ka.Prodi Keamanan Sistem Informasi



Nurmi Hidayasari, S.T., M.Kom

NIP. 199109012022032006

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Laporan kerja praktek ini berjudul

“Rancang Bangun Aplikasi Web Pijetin Berbasis Laravel dengan Implementasi OTP pada Registrasi dan Password Hashing sebagai Mekanisme Keamanan Autentikasi”, yang disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Keamanan Sistem Informasi di Politeknik Negeri Bengkalis.

Pelaksanaan kerja praktek ini menjadi pengalaman yang sangat berharga bagi penulis. Melalui kegiatan ini, Penulis belajar cara bekerja dengan baik, datang tepat waktu, dan menyelesaikan tugas dengan penuh tanggung jawab. Selama menjalani kerja praktek, penulis belajar untuk lebih disiplin, bertanggung jawab, dan mampu bekerja secara tim maupun mandiri. Penulis juga merasa sangat terbantu dengan arahan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak yang telah berkontribusi selama proses kerja praktek berlangsung.

Laporan ini disusun atas kerjasama dan berkat bantuan dari berbagai pihak. Dan pada kesempatan kali ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, Tuhan Yang Mahas Esa, atas segala kemudahan dan kelancaran yang diberikan selama pelaksanaan kerja praktek ini.
2. Kedua orang tua, yaitu Bapak Misgiran dan Ibu Herni, serta kakak dan abang yaitu Nurhasanah dan Ihsan yang telah memberikan dukungan, baik secara materi maupun moral.
3. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Kasmawi, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
5. Ibu Nurmi Hidayasari, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Keamanan Sistem Informasi.
6. Bapak Agus Teddyana, M.Kom. selaku Koordinator Kerja Praktek dan Dosen Pembimbing Kerja Praktek.

7. Seluruh staf pengajar, baik dosen maupun laboran, di lingkungan Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis atas ilmu dan bimbingan yang telah diberikan selama ini.
8. Bapak Rekario Danny, selaku Direktur dan Pembimbing Kerja Praktek di SEVEN INC.
9. Seluruh teman-teman, khususnya KSI VIII B yang telah memberikan semangat dan dukungan untuk menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun, sehingga menjadi pedoman penulis di masa yang akan datang. Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi banyak orang.

Bengkalis, 09 Juni 2026



M Iqbal Husaini
6404221132

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek (KP).....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	3
1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek (KP)	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI.....	5
2.1 Sejarah Singkat Seven Inc.....	5
2.2 Visi dan Misi Seven Inc	6
2.3 Struktur Organisasi Seven Inc.....	7
2.4 Ruang Lingkup Seven Inc.....	8
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK	10
3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan.....	10
3.2 Target yang Diharapkan	20
3.3 Perangkat Lunak yang Digunakan	21
3.4 Kendala yang Dihadapi	22
3.5 Penyelesaian Masalah	22
BAB IV IMPLEMENTASI OTP PADA WEBSITE PIJETIN.....	24
4.1 Metodologi	24
4.2 Perencanaan dan Implementasi	29

BAB V PENUTUP.....	37
5.1 Kesimpulan	37
5.2 Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Perusahaan	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 3.1 Halaman Login Stockify	11
Gambar 3.2 Halaman Dashboard Admin	12
Gambar 3.3 Halaman Dashboard Manajer Gudang	12
Gambar 3.4 Halaman Dashboard Staff Gudang.....	13
Gambar 3.5 Halaman Utama Pijat.In	14
Gambar 3.6 Halaman Login Pijat.In	14
Gambar 3.7 Halaman Verifikasi OTP Pijat.In	15
Gambar 3.8 Kode OTP dari Email	15
Gambar 3.9 Halaman Utama User	16
Gambar 3.10 Halaman Dashboard Terapis	16
Gambar 3.11 Halaman Dashboard Admin	17
Gambar 3.12 Halaman Dashboard Super Admin.....	17
Gambar 3.13 Halaman Dashboard Finance	18
Gambar 3.14 Chat ke Pak Danny.....	19
Gambar 3.15 Chat ke Pak Danny	20
Gambar 4.1 Metode Waterfall.....	24
Gambar 4.2 Alur OTP	28
Gambar 4.3 Desain Figma Form Registrasi.....	30
Gambar 4.4 Desain Figma Halaman Verifikasi OTP	30
Gambar 4.5 Halaman Utama Pijat.In	31
Gambar 4.6 Halaman Form Registrasi.....	32
Gambar 4.7 Halaman Registrasi Responsive (Mobile View)	32
Gambar 4.8 Halaman Verifikasi OTP	33
Gambar 4.9 Kode OTP dari Email	33
Gambar 4.10 Implementasi Password Hashing	34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek	41
Lampiran 2 Surat Balasan Diterima Magang pada Perusahaan	43
Lampiran 3 Loogbook Harian	44
Lampiran 4 Form Penilaian dari Perusahaan	78
Lampiran 5 Sertifikat Magang	79
Lampiran 6 Dokumentasi Bersama Pembimbing	80

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek (KP)

Kerja Praktik (KP) merupakan salah satu bentuk kegiatan akademik yang bertujuan untuk memberikan pengalaman kerja nyata kepada mahasiswa melalui keterlibatan langsung dalam lingkungan industri. Melalui KP, mahasiswa diharapkan mampu mengaplikasikan pengetahuan teoritis yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam praktik nyata, sehingga dapat meningkatkan kompetensi teknis maupun pemahaman terhadap kebutuhan dunia kerja (Hidayanti et al., 2022).

Perusahaan tempat pelaksanaan kerja praktik ini adalah Seven Inc, yang merupakan perusahaan digital di bidang industri kreatif dan pengembangan layanan berbasis teknologi. Perusahaan ini berawal dari bisnis fashion pria berbasis online yang dirintis oleh Danny pada tahun 2010 melalui toko *Limited Shopping*, kemudian berkembang pesat hingga mendirikan entitas usaha TwelveInc pada tahun 2012. Seiring pertumbuhan bisnis dan peningkatan skala operasional, perusahaan mengalami ekspansi baik dari segi sumber daya manusia maupun infrastruktur, hingga memiliki kantor pusat di Banguntapan, Yogyakarta pada tahun 2014. Pada tahun 2017, perusahaan melakukan rebranding menjadi Seven Inc sebagai bagian dari strategi pengembangan bisnis, serta mulai melakukan diversifikasi layanan ke bidang digital, seperti jasa pembuatan website, jasa logistik, dan platform dropshipping, sehingga menjadikan Seven Inc sebagai perusahaan yang adaptif terhadap perkembangan teknologi dan kebutuhan pasar.

Dalam pelaksanaan kerja praktik, penulis terlibat dalam pengembangan aplikasi web bernama Pijetin, yaitu platform layanan jasa berbasis web yang memungkinkan pengguna melakukan pemesanan layanan secara daring. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan framework Laravel yang dikenal sebagai salah satu framework

modern yang mendukung pengembangan aplikasi web secara efisien serta memiliki fitur keamanan yang cukup baik (Dini Nurul Azizah et al., 2024).

Seiring dengan meningkatnya penggunaan aplikasi web, ancaman terhadap keamanan sistem informasi juga mengalami peningkatan yang signifikan. Berbagai studi menunjukkan bahwa sebagian besar kerentanan pada aplikasi web disebabkan oleh kelemahan pada mekanisme autentikasi dan pengelolaan kredensial pengguna (S & Rengarajan, 2024). Serangan seperti brute force, credential stuffing, dan pencurian data pengguna menjadi ancaman yang dapat berdampak serius terhadap keamanan sistem (Rahayu & Nasution, 2023).

Metode autentikasi berbasis password masih menjadi pendekatan yang paling umum digunakan dalam aplikasi web. Namun, metode ini memiliki kelemahan, terutama jika password tidak dikelola dengan baik atau disimpan tanpa perlindungan yang memadai (Pyroh et al., 2025). Oleh karena itu, diperlukan penerapan teknik keamanan tambahan, seperti password hashing, yang berfungsi untuk mengubah password menjadi bentuk terenkripsi sehingga tidak dapat dikembalikan ke bentuk aslinya (Nemec Zlatolas et al., 2024).

Selain itu, validasi identitas pengguna pada tahap registrasi juga menjadi aspek penting dalam menjaga integritas sistem. Salah satu metode yang dapat digunakan adalah *One-Time Password* (OTP), yaitu kode unik yang hanya berlaku untuk satu kali penggunaan dalam jangka waktu tertentu. Implementasi OTP pada proses registrasi dapat meningkatkan keamanan sistem dengan memastikan bahwa pengguna yang mendaftar merupakan pengguna yang valid (Mayorga & Yoo, 2025).

Namun, penerapan OTP juga harus dilakukan dengan benar. Penelitian menunjukkan bahwa implementasi OTP yang tidak tepat, seperti tidak adanya batas waktu penggunaan atau penggunaan algoritma yang lemah, dapat menimbulkan kerentanan baru dalam sistem (Miftah Farid & Erna Kumalasari Nurnawati*, 2024). Oleh karena itu, diperlukan perancangan sistem autentikasi yang memperhatikan aspek keamanan secara menyeluruh.

Berdasarkan uraian tersebut, keamanan autentikasi menjadi aspek yang sangat penting dalam pengembangan aplikasi web. Oleh karena itu, dalam kegiatan kerja praktik ini dilakukan perancangan dan pembangunan aplikasi web Pijetin berbasis Laravel dengan mengimplementasikan mekanisme keamanan autentikasi berupa OTP pada proses registrasi serta password hashing untuk melindungi kredensial pengguna. Implementasi ini diharapkan dapat meningkatkan keamanan sistem serta meminimalisir potensi ancaman terhadap data pengguna (Neelakrishnan, 2024), (Holthouse et al., 2025).

1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek

1.2.1 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dalam melaksanakan kegiatan magang ini adalah sebagai berikut:

- a Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam kegiatan pengembangan aplikasi web secara langsung di lingkungan industri.
- b Mengembangkan kemampuan teknis dan pemahaman dalam proses perancangan serta pembangunan sistem informasi berbasis web menggunakan framework Laravel.
- c Meningkatkan kemampuan analisis dan pemecahan masalah dalam menghadapi berbagai tantangan selama proses pengembangan aplikasi.

1.2.2 Manfaat Kerja Praktek

Manfaat yang diharapkan penulis dari pelaksanaan magang ini adalah sebagai berikut:

- a Memperoleh pengalaman kerja nyata serta pemahaman mengenai dunia industri di bidang teknologi informasi.
- b Meningkatkan keterampilan teknis dalam pengembangan aplikasi berbasis web.

- c Menambah kemampuan analisis dan pemecahan masalah dalam proses pengembangan sistem.
- d Mengembangkan kemampuan komunikasi dan kerja sama dalam tim.
- e Memperoleh pemahaman yang lebih mendalam mengenai penerapan ilmu secara praktis di lingkungan kerja.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek (KP)

Luaran dari pelaksanaan kegiatan magang ini berupa produk dan hasil kerja yang dihasilkan selama proses pengembangan sistem, yang nantinya dapat diimplementasikan oleh pihak tempat magang. Adapun luaran yang dihasilkan adalah sebagai berikut:

- a Aplikasi web Pijetin berbasis Laravel yang berfungsi sebagai platform layanan jasa pijat online.
- b Fitur registrasi pengguna yang dilengkapi dengan mekanisme verifikasi menggunakan *One-Time Password* (OTP).
- c Sistem autentikasi pengguna dengan penerapan password hashing untuk meningkatkan keamanan data kredensial.
- d Fitur login, manajemen akun pengguna, serta proses pemesanan layanan pada aplikasi.
- e Dokumentasi teknis yang mencakup perancangan, implementasi, serta penggunaan sistem yang telah dikembangkan.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI

2.1 Sejarah Singkat Seven Inc



Gambar 2.1 Logo Perusahaan

Seven Inc merupakan perusahaan digital yang bergerak di bidang industri kreatif dan pengembangan layanan berbasis teknologi. Perusahaan ini bermula dari bisnis fashion pria berbasis online yang dirintis oleh Danny pada tahun 2010 melalui sebuah toko online bernama *Limited Shopping*. Pada tahap awal, usaha ini dikelola secara mandiri, namun seiring meningkatnya jumlah pelanggan, kebutuhan akan sumber daya manusia juga meningkat sehingga dilakukan penambahan tenaga kerja untuk mendukung operasional bisnis .

Pada tahun 2011, bisnis tersebut mengalami perkembangan signifikan dan mulai dikenal oleh masyarakat. Dengan keberhasilan tersebut, Danny bersama rekan-rekannya mendirikan sebuah entitas usaha bernama TwelveInc pada tanggal 12 April 2012. Perusahaan ini kemudian berkembang dengan konsep bisnis berbasis online yang dikelola oleh tim kecil dengan fasilitas yang masih sederhana.

Seiring berjalannya waktu, perusahaan mengalami pertumbuhan yang cukup pesat, baik dari sisi jumlah karyawan maupun skala operasional. Perpindahan lokasi kantor dilakukan beberapa kali untuk menyesuaikan kebutuhan ruang kerja yang

semakin meningkat. Pada tahun 2014, TwelveInc telah memiliki kantor pusat tetap yang berlokasi di wilayah Banguntapan, Yogyakarta, yang berfungsi sebagai pusat operasional dan administrasi.

Pada tahun 2017, perusahaan melakukan rebranding dengan mengubah nama dari TwelveInc menjadi Seven Inc sebagai bagian dari strategi pengembangan bisnis. Selain fokus pada industri fashion, perusahaan juga mulai mengembangkan berbagai layanan digital dan jasa berbasis teknologi, seperti jasa pembuatan website, jasa penitipan barang, jasa pengiriman, serta platform dropshipping. Diversifikasi ini menunjukkan transformasi Seven Inc dari bisnis fashion menjadi perusahaan digital yang lebih luas dan adaptif terhadap kebutuhan pasar.

2.2 Visi dan Misi Seven Inc

Visi

Visi dari Seven Inc adalah:

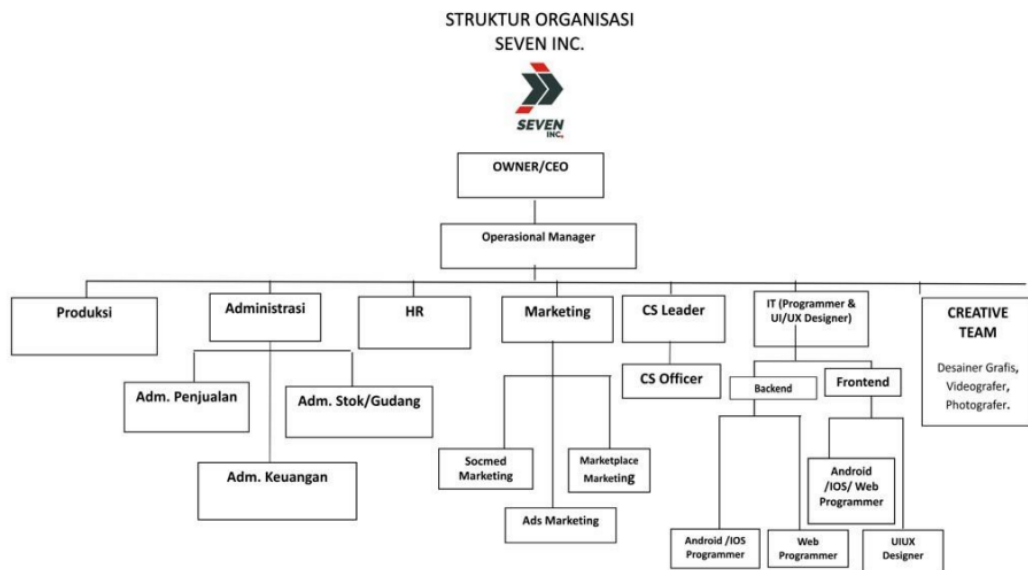
“Menjadi salah satu perusahaan digital terbesar di Indonesia yang mengutamakan kepuasan pelanggan dengan memberikan pilihan produk dan jasa terbaik serta pelayanan terbaik.”

Misi

Untuk mencapai visi tersebut, Seven Inc memiliki beberapa misi sebagai berikut:

1. Memberikan pelayanan yang optimal dan memuaskan kepada pelanggan.
2. Mempermudah proses pemesanan produk maupun jasa dengan sistem yang efisien dan cepat.
3. Melakukan perbaikan secara berkelanjutan terhadap kualitas produk, layanan, serta sumber daya manusia.

2.3 Struktur Organisasi Seven Inc



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi Seven Inc disusun secara hierarkis untuk mendukung efektivitas operasional perusahaan. Secara umum, struktur organisasi terdiri dari pimpinan utama hingga berbagai divisi yang memiliki peran dan tanggung jawab masing-masing.

Pada tingkat tertinggi terdapat Owner/CEO yang bertanggung jawab dalam pengambilan keputusan strategis dan pengelolaan perusahaan secara keseluruhan. Di bawahnya terdapat Manager Operasional yang bertugas mengawasi jalannya kegiatan operasional sehari-hari.

Selanjutnya, perusahaan memiliki beberapa divisi utama yang mendukung kegiatan bisnis, yaitu:

- a. **Produksi**, bertanggung jawab dalam proses pembuatan produk.
- b. **Administrasi**, yang mencakup pengelolaan data, penjualan, stok, dan keuangan.
- c. **Human Resource (HR)**, bertugas mengelola sumber daya manusia.

- d. *Marketing*, yang berfokus pada strategi pemasaran melalui berbagai platform.
- e. *Customer Service* (CS), bertugas melayani pelanggan dan menangani transaksi.
- f. *IT Programmer*, yang terdiri dari bagian backend dan frontend untuk pengembangan sistem dan aplikasi.
- g. *Research and Development* (R&D), bertugas melakukan inovasi dan pengembangan produk.
- h. *Creative Team*, yang menangani desain, konten visual, serta media promosi.

Struktur organisasi ini menunjukkan bahwa Seven Inc memiliki pembagian kerja yang jelas dan terorganisir untuk mendukung kegiatan operasional serta pengembangan bisnis secara berkelanjutan

2.4 Ruang Lingkup Seven Inc

Seven Inc memiliki ruang lingkup usaha yang cukup luas dalam bidang digital dan industri kreatif. Perusahaan ini tidak hanya berfokus pada satu jenis produk atau layanan, tetapi juga mengembangkan berbagai unit bisnis untuk memenuhi kebutuhan pasar yang beragam.

Beberapa ruang lingkup kegiatan Seven Inc meliputi:

- a. Layanan jasa digital, seperti pembuatan website dan aplikasi berbasis teknologi.
- b. Layanan jasa penitipan dan pengiriman, yang memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam mengelola barang.
- c. Industri fashion, khususnya dalam produksi dan penjualan clothing pria dengan berbagai konsep dan tema.
- d. Platform bisnis online, seperti sistem dropshipping yang mendukung kegiatan perdagangan digital.

- e. Pengembangan produk kreatif, yang mencakup desain, branding, serta konten digital untuk kebutuhan pemasaran.

Dengan ruang lingkup yang beragam tersebut, Seven Inc menunjukkan karakter sebagai perusahaan digital yang adaptif, inovatif, dan mampu mengikuti perkembangan teknologi serta kebutuhan pasar secara dinamis .

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan

Selama pelaksanaan kerja praktik di Seven Inc, penulis diberikan tugas untuk mengembangkan beberapa aplikasi berbasis web sesuai dengan kebutuhan proyek yang berjalan di perusahaan. Salah satu proyek yang dikerjakan adalah pengembangan aplikasi Stockify, yaitu sistem manajemen stok gudang berbasis web yang digunakan untuk membantu pengelolaan barang, transaksi, serta aktivitas operasional gudang secara terstruktur dan efisien.

Dalam proses pengembangannya, penulis juga terlibat langsung dalam perancangan dan implementasi fitur utama sistem, mulai dari pembuatan struktur sistem, pengembangan antarmuka pengguna, sampai pengujian aplikasi. Sistem ini juga dirancang dengan konsep role-based access, sehingga setiap pengguna memiliki tampilan dan hak akses yang berbeda sesuai dengan perannya, yaitu admin, manajer gudang dan staff gudang.

3.1.1 Pembuatan Project Website Stockify

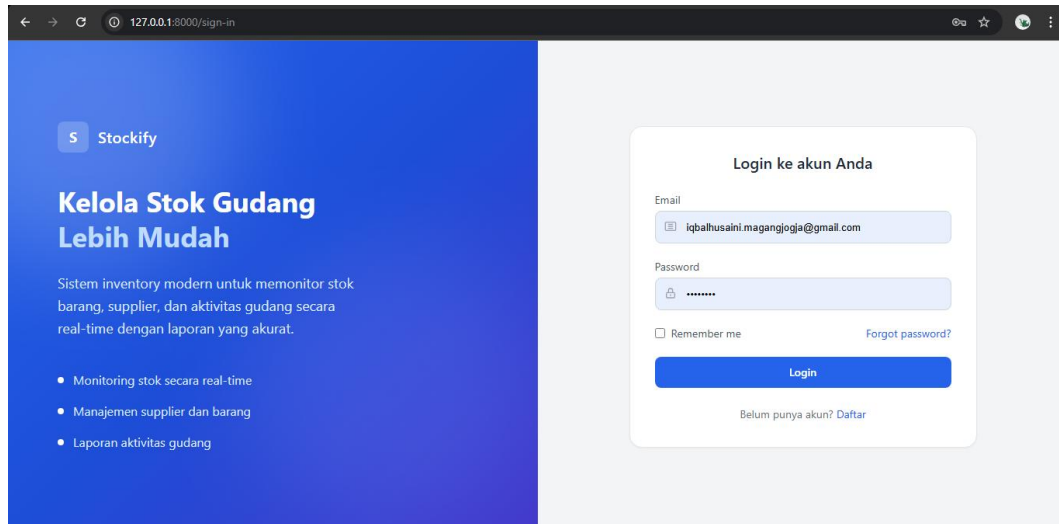
Pada tahap awal, dilakukan pembuatan project aplikasi web Stockify menggunakan framework Laravel. Proses ini meliputi pembuatan struktur project, konfigurasi database, serta perancangan sistem berbasis role untuk mendukung berbagai jenis pengguna dalam sistem.

Aplikasi Stockify memiliki beberapa halaman utama yang disesuaikan dengan peran pengguna, yaitu halaman login, dashboard admin, dashboard manajer gudang, dan dashboard staff gudang. Setiap halaman dirancang dengan tampilan dan fungsi yang berbeda sesuai dengan kebutuhan operasional masing-masing pengguna.

a. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman awal yang digunakan oleh pengguna untuk mengakses sistem. Pada halaman ini, pengguna diminta untuk memasukkan email

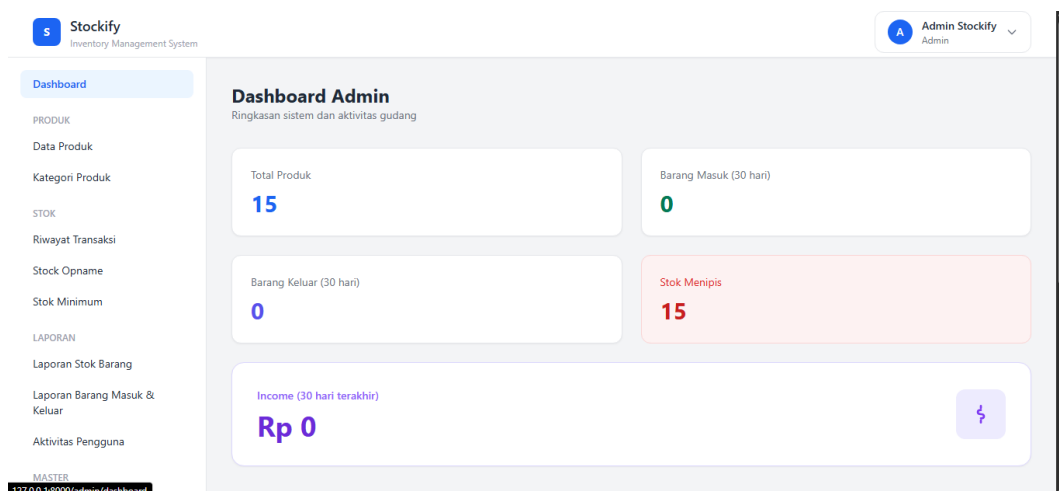
dan password yang telah terdaftar. Sistem kemudian akan melakukan proses autentikasi sebelum mengarahkan pengguna ke dashboard sesuai dengan role yang dimiliki.



Gambar 3.1 Halaman Login Stockify

b. Halaman Admin

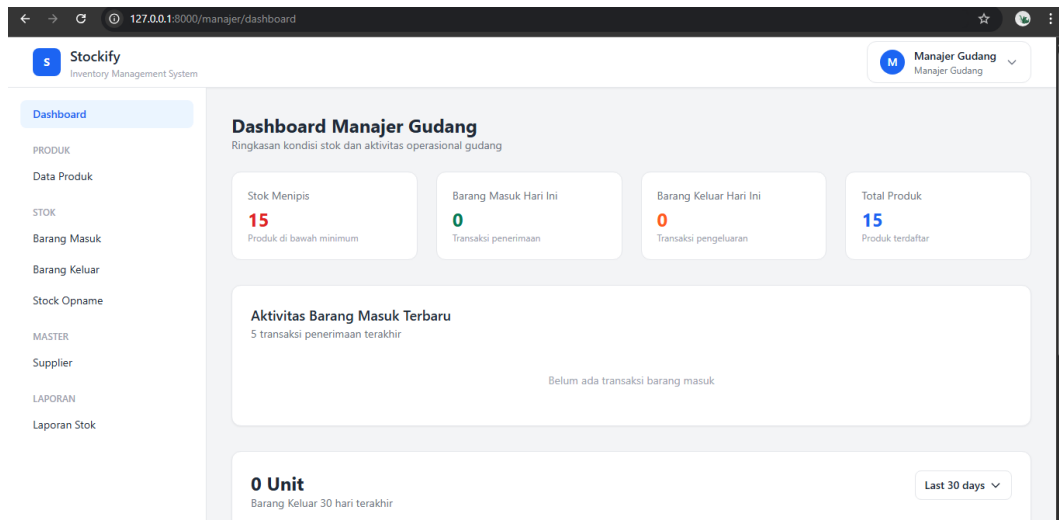
Halaman admin merupakan dashboard utama yang digunakan oleh administrator untuk mengelola seluruh data dalam sistem. Pada halaman ini, admin dapat melakukan pengelolaan data produk, kategori, stok, serta melihat laporan aktivitas gudang. Selain itu, admin juga memiliki akses penuh terhadap seluruh fitur yang tersedia dalam sistem.



Gambar 3.2 Halaman Dashboard Admin

c. Halaman Manajer Gudang

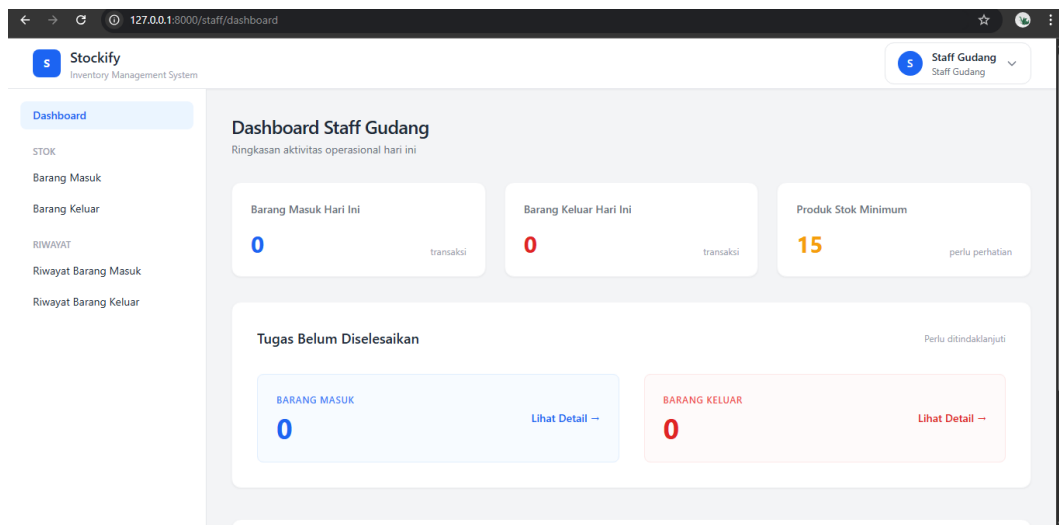
Halaman manajer gudang digunakan untuk memantau kondisi stok dan aktivitas operasional gudang. Pada halaman ini, manajer dapat melihat data barang masuk dan keluar, memantau stok minimum, serta melihat laporan aktivitas gudang secara keseluruhan.



Gambar 3.3 Halaman Dashboard Manajer Gudang

d. Halaman Staff Gudang

Halaman staff gudang digunakan untuk melakukan operasional harian, seperti input data barang masuk dan barang keluar. Halaman ini dirancang lebih sederhana dibandingkan dengan dashboard admin dan manajer, sehingga memudahkan staff dalam melakukan tugas operasional secara cepat dan efisien.



Gambar 3.4 Halaman Dashboard Staff Gudang

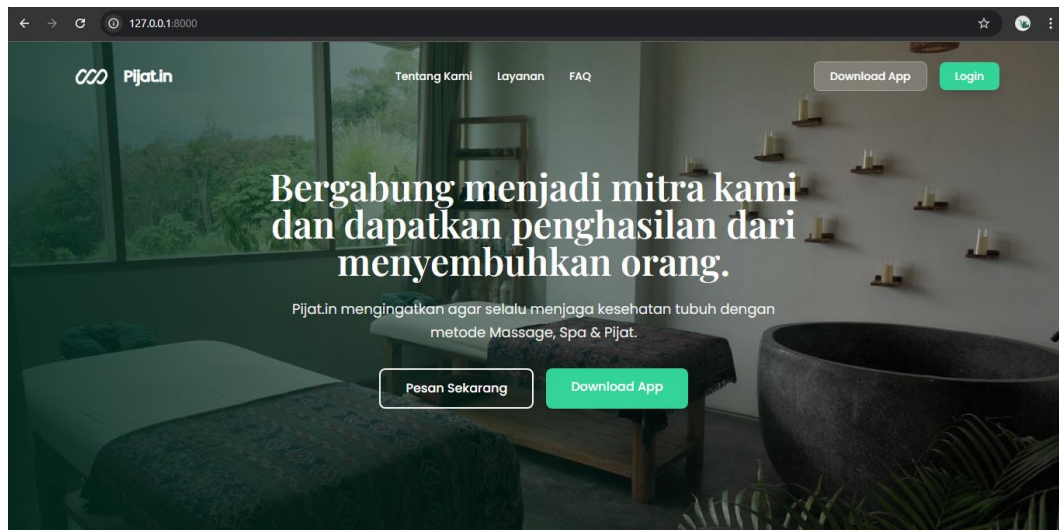
3.1.2 Pembuatan Project Website Pijetin

Selain pengembangan aplikasi Stockify, penulis juga terlibat dalam pembuatan aplikasi web Pijetin, yaitu platform layanan jasa pijat berbasis web yang memungkinkan pengguna melakukan pemesanan layanan secara online. Aplikasi ini dirancang untuk menghubungkan pelanggan dengan terapis secara langsung, serta menyediakan sistem manajemen layanan yang terintegrasi.

Dalam proses pengembangannya, penulis mengerjakan berbagai fitur utama seperti sistem autentikasi, verifikasi email menggunakan OTP, serta dashboard untuk berbagai jenis pengguna. Sistem ini dirancang menggunakan konsep multi-role, yang terdiri dari customer, terapis, admin, super admin, dan finance, sehingga setiap pengguna memiliki hak akses dan tampilan yang berbeda sesuai dengan kebutuhannya.

a. Halaman Utama (Landing Page)

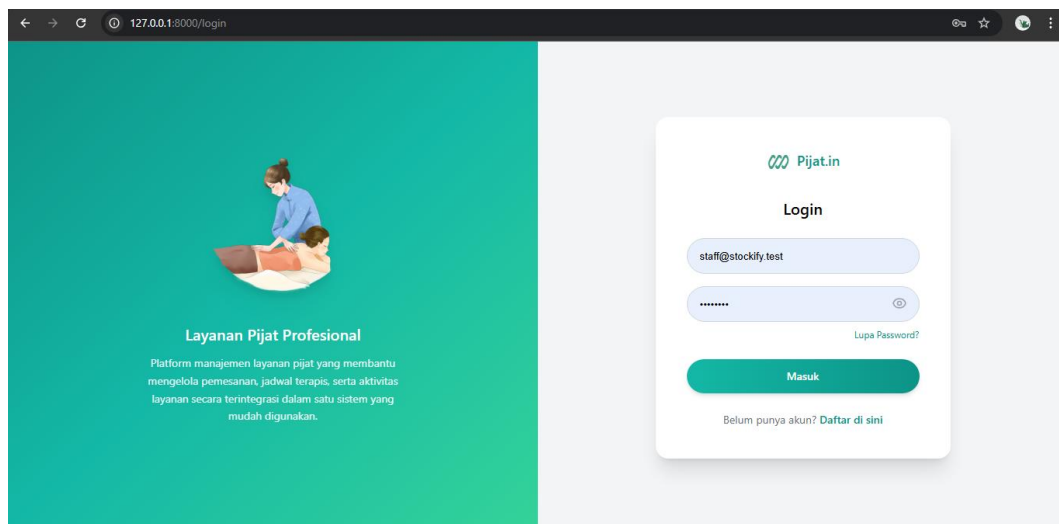
Halaman utama merupakan halaman awal yang ditampilkan kepada pengguna sebelum melakukan login. Halaman ini berfungsi sebagai media informasi mengenai layanan yang tersedia, serta menyediakan navigasi untuk menuju fitur lain seperti login dan pemesanan layanan.



Gambar 3.5 Halaman Utama Pijat.In

b. Halaman Login

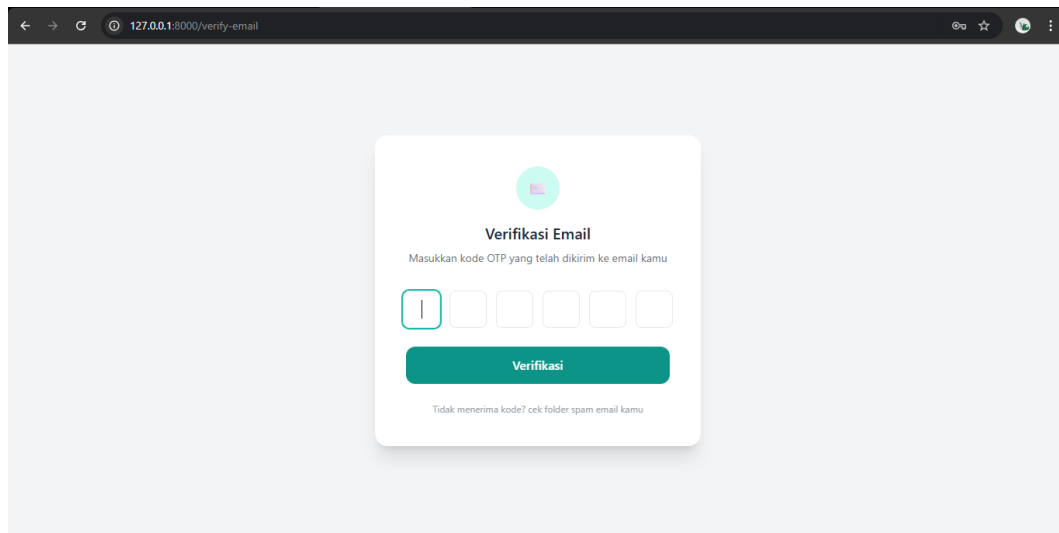
Halaman login digunakan oleh pengguna untuk masuk ke dalam sistem dengan memasukkan email dan password. Sistem akan melakukan autentikasi dan mengarahkan pengguna ke dashboard sesuai dengan role masing-masing.



Gambar 3.6 Halaman Login Pijat.In

c. Halaman Verifikasi OTP

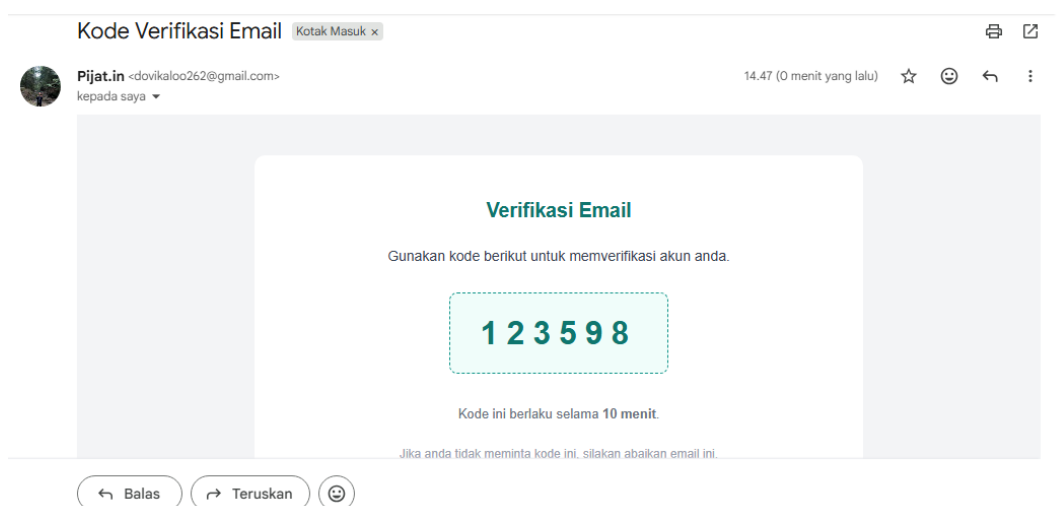
Halaman ini digunakan untuk melakukan verifikasi email pengguna setelah proses registrasi. Pengguna diminta untuk memasukkan kode OTP yang telah dikirimkan ke email sebagai bentuk validasi identitas.

A screenshot of a web browser showing a verification page. The browser's address bar displays '127.0.0.1:8000/verify-email'. The page has a light gray background. In the center, there is a white card with a green circular icon at the top. Below the icon, the text 'Verifikasi Email' is displayed. Underneath, it says 'Masukkan kode OTP yang telah dikirim ke email kamu'. There are six input boxes for the OTP code; the first box contains the digit '1'. Below the input boxes is a green button labeled 'Verifikasi'. At the bottom of the card, there is a small text link: 'Tidak menerima kode? cek folder spam email kamu'.

Gambar 3.7 Halaman Verifikasi OTP Pijat.In

d. Kode OTP pada Email

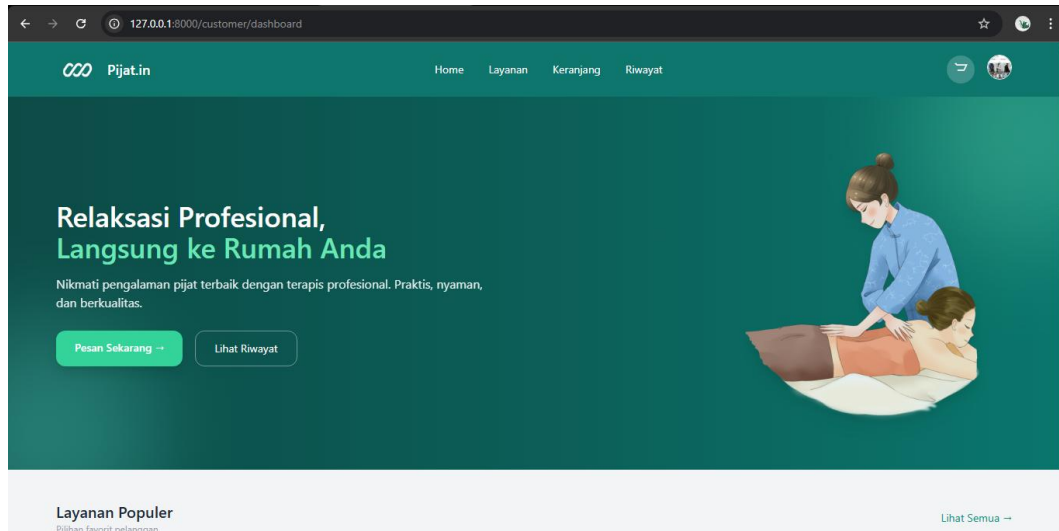
Setelah melakukan registrasi, sistem akan mengirimkan kode OTP ke email pengguna. Kode ini bersifat sementara dan digunakan untuk mengaktifkan akun sebelum dapat digunakan untuk login ke sistem.

A screenshot of an email interface. The email header shows 'Kode Verifikasi Email' and 'Kotak Masuk'. The sender is 'Pijat.in <dovikaloo262@gmail.com>' with a timestamp of '14.47 (0 menit yang lalu)'. The email body contains a white card with the title 'Verifikasi Email'. The text on the card says 'Gunakan kode berikut untuk memverifikasi akun anda.' Below this, the code '1 2 3 5 9 8' is displayed in a large, bold font inside a dashed green box. Underneath the code, it says 'Kode ini berlaku selama 10 menit.' At the bottom of the email body, there is a small text link: 'Jika anda tidak meminta kode ini, silakan abaikan email ini.' The email footer shows three buttons: 'Balas', 'Teruskan', and a smiley face icon.

Gambar 3.8 Kode OTP dari Email

e. Halaman Customer

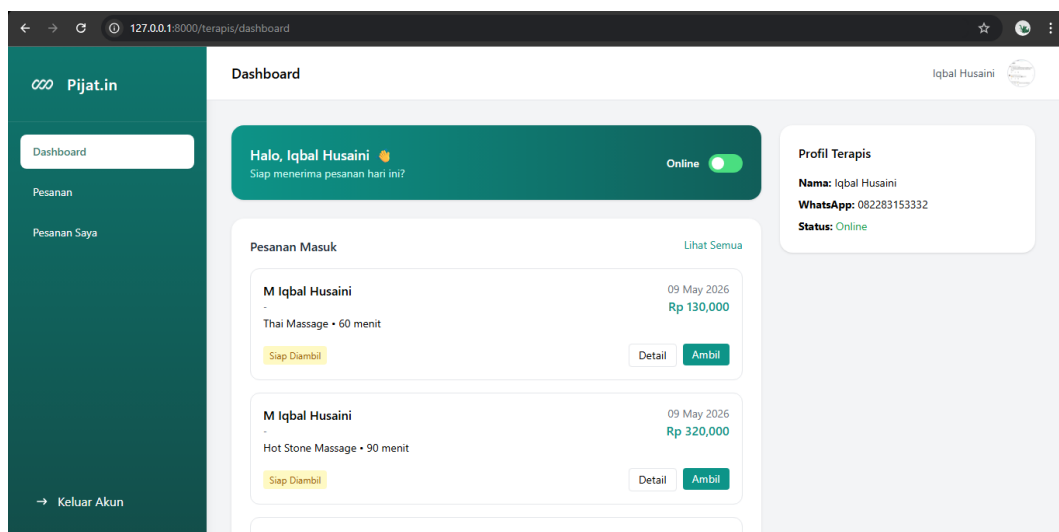
Halaman customer merupakan dashboard utama bagi pengguna layanan. Pada halaman ini, pengguna dapat melakukan pemesanan layanan, melihat riwayat transaksi, serta mengakses fitur lain yang berkaitan dengan penggunaan layanan.



Gambar 3.9 Halaman Utama User

f. Halaman Terapis

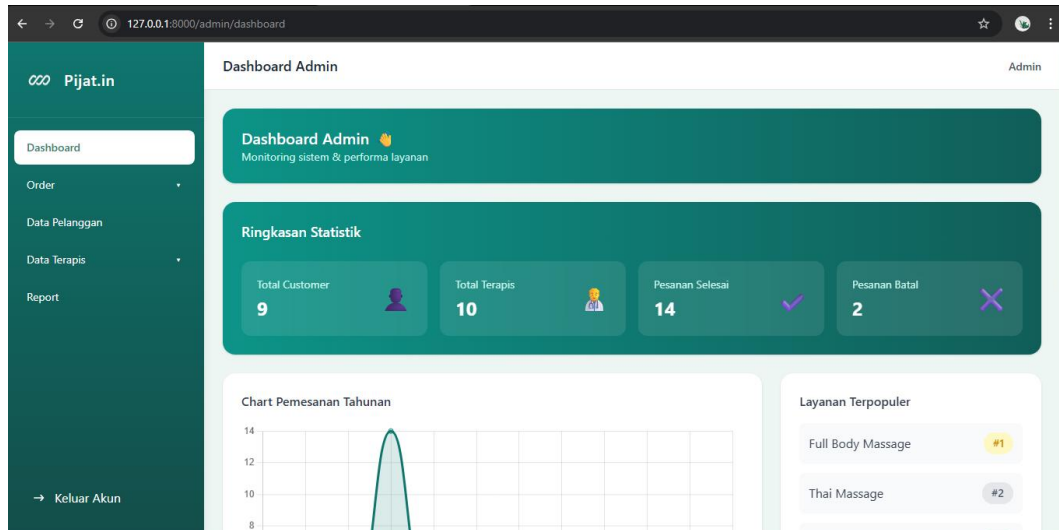
Halaman terapis digunakan oleh penyedia layanan untuk menerima dan mengelola pesanan dari pelanggan. Terapis dapat melihat daftar pesanan, status layanan, serta informasi pelanggan.



Gambar 3.10 Halaman Dashboard Terapis

g. Halaman Admin

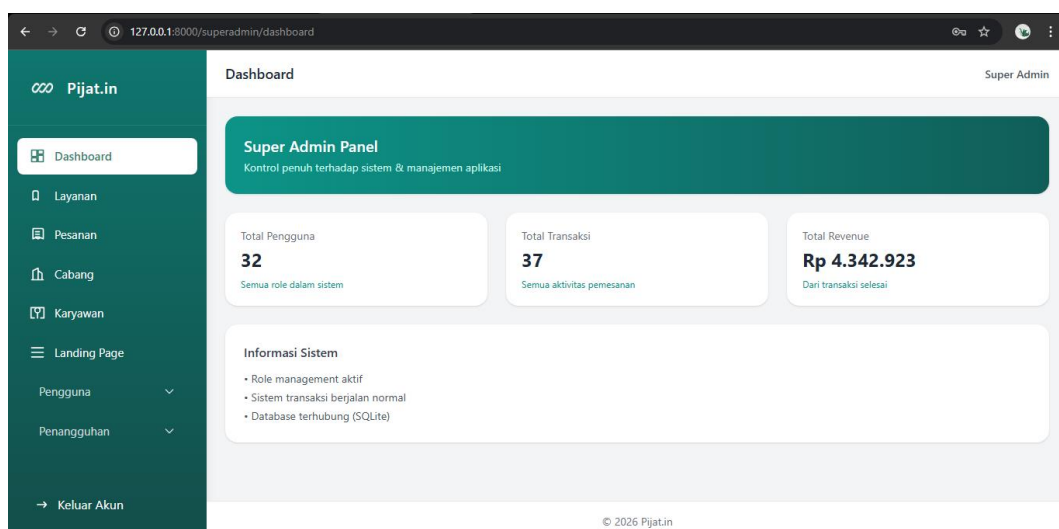
Halaman admin digunakan untuk mengelola data sistem secara umum, seperti data pelanggan, layanan, dan transaksi. Admin juga dapat aktivitas sistem melalui dashboard yang tersedia.



Gambar 3.11 Halaman Dashboard Admin

h. Halaman Super Admin

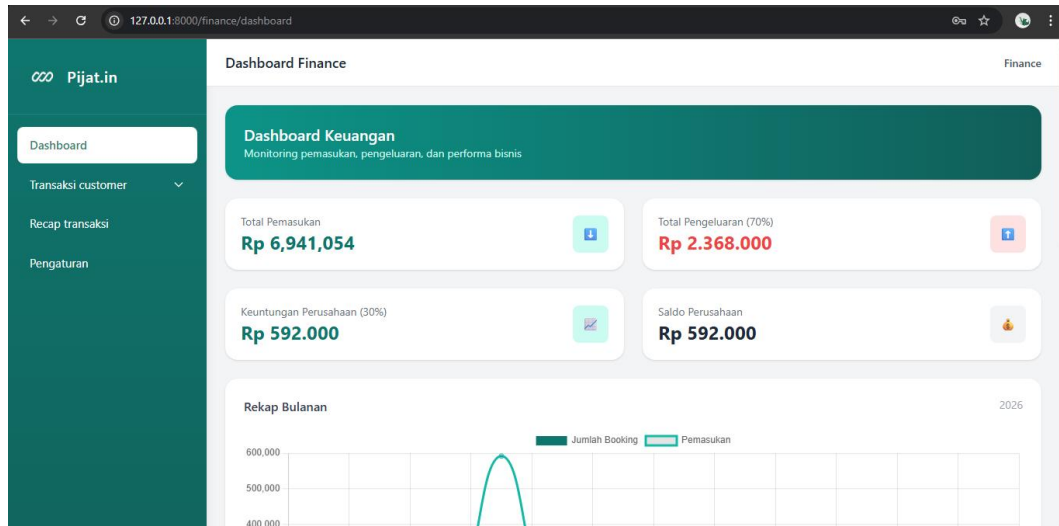
Halaman super admin memiliki akses penuh terhadap seluruh sistem, termasuk pengelolaan pengguna, layanan, serta konfigurasi sistem secara keseluruhan.



Gambar 3.12 Halaman Dashboard Super Admin

i. Halaman Finance

Halaman finance digunakan untuk memantau dan mengelola aspek keuangan dalam sistem, seperti pemasukan, pengeluaran, serta laporan keuangan yang dihasilkan dari transaksi layanan.



Gambar 3.13 Halaman Dashboard Finance

3.1.3 Migrasi Hosting dan Pengelolaan Domain

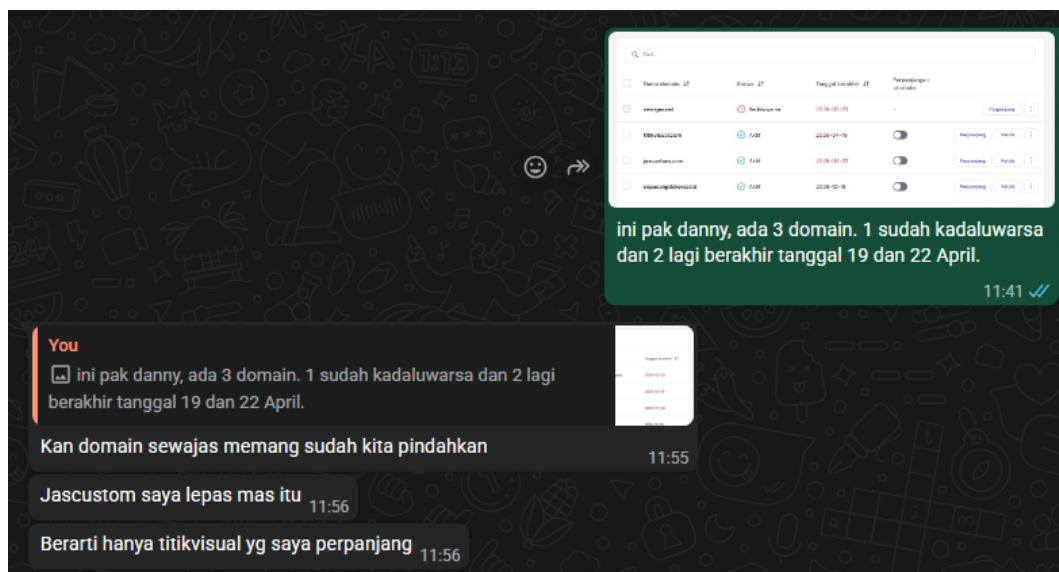
a. Uraian Tugas yang Dikerjakan

Selain pengembangan aplikasi berbasis web, penulis juga diberikan tugas untuk melakukan migrasi hosting pada layanan yang dikelola oleh perusahaan menggunakan penyedia hosting Rumahweb. Kegiatan ini mencakup pemindahan data website dari hosting lama ke hosting baru, serta melakukan pembaruan domain agar tetap dapat diakses dengan baik oleh pengguna.

Proses migrasi dilakukan secara bertahap, dimulai dari identifikasi domain yang aktif, domain yang telah kadaluarsa, serta domain yang perlu diperpanjang. Setelah itu, dilakukan pemindahan file website, konfigurasi database, serta penyesuaian pengaturan domain dan DNS. Selain itu, penulis juga menyusun dokumentasi berupa panduan migrasi hosting yang dapat digunakan oleh tim perusahaan sebagai referensi dalam melakukan proses serupa di masa mendatang.

b. Proses Koordinasi Domain dan Hosting

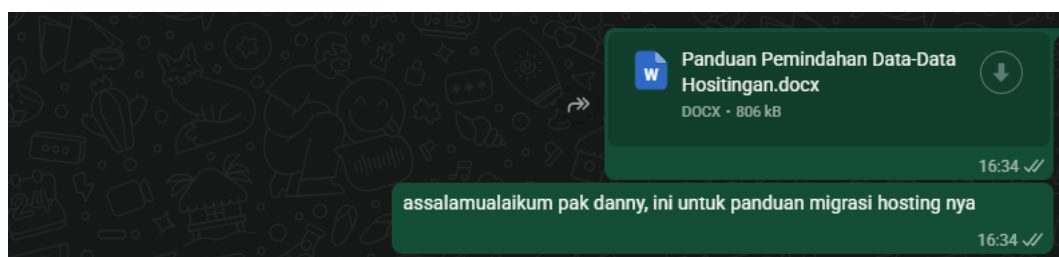
Pada tahap awal, dilakukan komunikasi dengan pihak perusahaan terkait kondisi domain yang digunakan. Berdasarkan hasil koordinasi, diketahui bahwa terdapat beberapa domain yang telah kadaluarsa dan beberapa domain lainnya akan segera berakhir masa aktifnya, sehingga diperlukan tindakan perpanjangan domain untuk menjaga keberlangsungan layanan website.



Gambar 3.14 Chat ke Pak Danny

c. Penyusunan Panduan Migrasi Hosting

Sebagai bagian dari tugas, penulis juga membuat dokumentasi berupa panduan migrasi hosting yang berisi langkah-langkah teknis dalam melakukan pemindahan website, mulai dari backup data, upload file ke hosting baru, konfigurasi database, hingga pengaturan domain dan DNS. Panduan ini disusun secara sistematis agar mudah dipahami dan dapat digunakan kembali oleh tim perusahaan.



d. Hasil yang Dicapai

Hasil dari kegiatan ini adalah berhasil dilakukannya migrasi hosting pada website yang dikelola, serta pembaruan domain sehingga website dapat kembali diakses secara normal. Selain itu, dokumentasi panduan migrasi hosting yang telah dibuat dapat menjadi acuan bagi perusahaan dalam melakukan pengelolaan hosting di masa mendatang.

3.2 Target yang Diharapkan

Target yang diharapkan dari pelaksanaan kerja praktik ini adalah terwujudnya sistem aplikasi berbasis web yang dapat berjalan secara optimal, terstruktur, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Aplikasi yang dikembangkan, yaitu Stockify sebagai sistem manajemen stok gudang dan Pijetin sebagai platform layanan jasa berbasis web, diharapkan mampu menyediakan fitur-fitur utama seperti pengelolaan data, autentikasi pengguna, serta sistem transaksi yang berjalan dengan baik dan mudah digunakan.

Selain itu, sistem yang dibangun diharapkan memiliki aspek keamanan yang memadai, khususnya pada proses autentikasi pengguna melalui penerapan mekanisme verifikasi email menggunakan OTP serta penggunaan password hashing untuk melindungi data kredensial pengguna. Dengan adanya penerapan keamanan tersebut, sistem diharapkan dapat meminimalisir risiko akses tidak sah dan menjaga integritas data pengguna.

Di sisi lain, kegiatan migrasi hosting dan pengelolaan domain diharapkan mampu memastikan bahwa website yang dikelola dapat tetap berjalan dengan stabil dan dapat diakses tanpa gangguan. Dokumentasi berupa panduan migrasi hosting yang telah disusun juga diharapkan dapat menjadi acuan bagi perusahaan dalam melakukan proses pemindahan hosting maupun pengelolaan domain di masa yang akan datang. Dengan demikian, seluruh hasil kerja praktik ini tidak hanya menghasilkan sistem yang fungsional, tetapi juga memberikan kontribusi dalam peningkatan kualitas pengelolaan sistem berbasis web di lingkungan perusahaan.

3.3 Perangkat Lunak yang Digunakan

Dalam pelaksanaan kerja praktik, penulis menggunakan berbagai perangkat lunak untuk mendukung proses pengembangan aplikasi web, pengujian sistem, serta pengelolaan hosting. Penggunaan perangkat lunak ini disesuaikan dengan kebutuhan proyek yang dikerjakan, baik pada pengembangan aplikasi Stockify, Pijetin, maupun proses migrasi hosting.

Adapun perangkat lunak yang digunakan selama kerja praktik adalah sebagai berikut:

a. Visual Studio Code

Digunakan sebagai text editor utama dalam proses penulisan dan pengelolaan kode program. Visual Studio Code mendukung berbagai ekstensi yang memudahkan pengembangan aplikasi berbasis Laravel.

b. Laravel Framework

Digunakan sebagai framework utama dalam pengembangan aplikasi web berbasis PHP dengan arsitektur MVC (*Model-View-Controller*), sehingga mempermudah proses pengembangan sistem yang terstruktur dan terorganisir.

c. Laragon

Digunakan sebagai web server lokal yang berfungsi untuk menjalankan aplikasi selama tahap pengembangan sebelum di-deploy ke hosting.

d. MySQL

Digunakan sebagai sistem manajemen basis data untuk menyimpan dan mengelola data aplikasi, seperti data pengguna, transaksi, dan informasi lainnya.

e. Google Chrome

Digunakan sebagai browser utama untuk melakukan pengujian tampilan (*frontend*) serta debugging menggunakan fitur developer tools.

f. GitHub

Digunakan sebagai platform version control untuk menyimpan, mengelola, dan melakukan kolaborasi kode program selama proses pengembangan.

g. Rumahweb

Digunakan sebagai layanan hosting untuk melakukan deployment aplikasi serta pengelolaan domain dan server.

3.4 Kendala yang Dihadapi

Selama pelaksanaan kerja praktik, terdapat beberapa kendala yang dihadapi oleh penulis, khususnya pada saat melakukan pengelolaan hosting dan domain. Salah satu kendala utama yang ditemukan adalah kesulitan dalam menambahkan addon domain melalui cPanel pada layanan hosting yang digunakan.

Permasalahan ini terjadi ketika penulis mencoba menambahkan beberapa domain baru ke dalam hosting, namun proses penambahan tidak dapat dilakukan secara normal melalui akses cPanel yang tersedia. Terdapat dua domain yang mengalami kendala, di mana domain tersebut tidak dapat ditambahkan meskipun konfigurasi yang dilakukan sudah sesuai dengan prosedur yang seharusnya.

Setelah dilakukan pengecekan lebih lanjut, diketahui bahwa keterbatasan akses pada hosting menyebabkan penambahan addon domain tersebut tidak dapat dilakukan secara mandiri oleh pengguna. Proses penambahan domain tersebut hanya dapat dilakukan oleh pihak administrator dari penyedia layanan hosting, dalam hal ini Rumahweb. Hal ini menjadi kendala karena memperlambat proses migrasi dan pengelolaan website yang sedang dikerjakan.

Kendala ini memberikan pengalaman bagi penulis terkait pentingnya memahami batasan akses dalam pengelolaan hosting serta perlunya koordinasi dengan pihak penyedia layanan untuk menyelesaikan permasalahan yang tidak dapat ditangani secara langsung oleh pengguna.

3.5 Penyelesaian Masalah

Untuk mengatasi kendala yang dihadapi dalam proses penambahan addon domain pada layanan hosting, penulis melakukan beberapa langkah penyelesaian

secara bertahap. Langkah awal yang dilakukan adalah melakukan pengecekan ulang terhadap konfigurasi domain dan pengaturan pada cPanel untuk memastikan bahwa prosedur yang dilakukan telah sesuai dengan standar yang berlaku.

Setelah memastikan bahwa tidak terdapat kesalahan pada konfigurasi yang dilakukan, penulis kemudian melakukan koordinasi dengan pihak penyedia layanan hosting, yaitu Rumahweb. Proses ini dilakukan dengan menghubungi layanan support untuk meminta bantuan dalam penambahan addon domain yang tidak dapat dilakukan secara mandiri melalui cPanel.

Melalui komunikasi tersebut, pihak Rumahweb membantu melakukan penambahan domain secara langsung dari sisi administrator. Setelah proses tersebut selesai, domain yang sebelumnya mengalami kendala berhasil ditambahkan dan dapat digunakan sebagaimana mestinya pada hosting yang digunakan.

Dengan adanya penyelesaian ini, proses migrasi hosting dapat dilanjutkan kembali tanpa hambatan yang signifikan. Selain itu, penulis juga memperoleh pemahaman mengenai pentingnya koordinasi dengan penyedia layanan hosting serta batasan akses yang dimiliki oleh pengguna dalam pengelolaan server, sehingga dapat menjadi pembelajaran dalam menangani permasalahan serupa di masa mendatang.

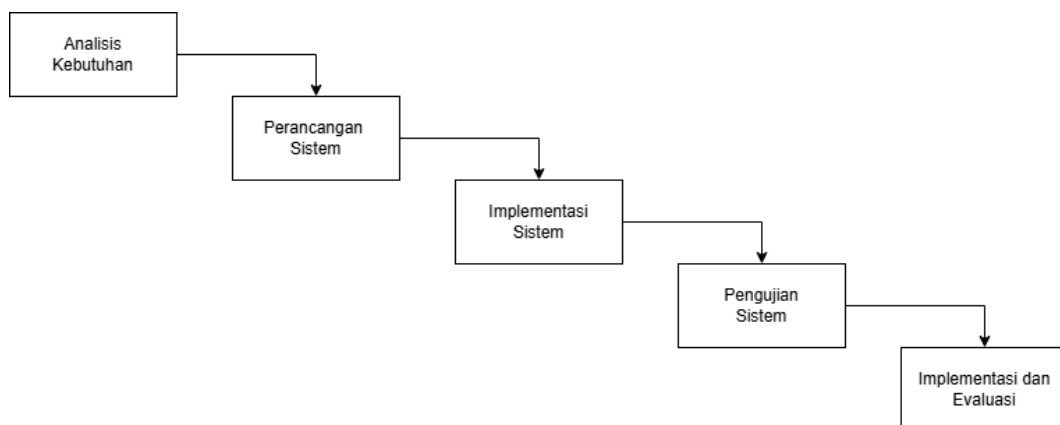
BAB IV

IMPLEMENTASI OTP PADA WEBSITE PIJETIN

4.1 Metodologi

Metodologi yang digunakan dalam pengembangan website Pijetin adalah metode Waterfall. Metode Waterfall merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara sistematis dan berurutan, di mana setiap tahapan harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahapan berikutnya. Model ini dipilih karena proses pengembangan aplikasi pada kerja praktik memiliki kebutuhan yang telah ditentukan sejak awal serta mengikuti alur pengembangan yang terstruktur, mulai dari analisis kebutuhan hingga implementasi sistem (Khan, 2023).

Penerapan metode Waterfall pada pengembangan website Pijetin bertujuan agar setiap proses pengembangan dapat dilakukan secara terencana, terdokumentasi, dan menghasilkan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Adapun tahapan metode Waterfall yang diterapkan pada penelitian ini terdiri atas analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan implementasi sistem.



Gambar 4. 1 Metode Waterfall

a. Analisis Kebutuhan

Tahap analisis kebutuhan merupakan tahapan awal dalam pengembangan sistem yang bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan

permasalahan yang terdapat pada aplikasi. Analisis dilakukan melalui observasi selama pelaksanaan kerja praktik, diskusi dengan pembimbing lapangan, serta mempelajari proses bisnis pada website Pijetin.

Berdasarkan hasil analisis, diperoleh kebutuhan untuk meningkatkan keamanan proses autentikasi pengguna, khususnya pada proses registrasi akun. Oleh karena itu, sistem dirancang dengan menambahkan mekanisme verifikasi menggunakan *One-Time Password* (OTP) melalui email serta penerapan password hashing menggunakan algoritma bcrypt untuk melindungi data kredensial pengguna.

b. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem dilakukan berdasarkan kebutuhan yang telah diperoleh pada tahap analisis. Perancangan meliputi desain antarmuka pengguna (*User Interface*), perancangan alur autentikasi pengguna, serta perancangan proses registrasi hingga aktivasi akun menggunakan OTP.

Desain antarmuka website mengacu pada rancangan yang dibuat menggunakan Figma oleh tim UI/UX Seven Inc. Selanjutnya dilakukan penyesuaian terhadap tampilan agar dapat diimplementasikan sebagai aplikasi berbasis web menggunakan framework Laravel. Selain itu, pada tahap ini juga dirancang alur pengiriman OTP melalui email, proses validasi OTP, serta mekanisme penyimpanan password menggunakan algoritma bcrypt.

c. Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan proses penerjemahan hasil perancangan menjadi aplikasi yang dapat dijalankan. Website Pijetin dikembangkan menggunakan framework Laravel dengan bahasa pemrograman PHP, sedangkan penyimpanan data menggunakan MySQL sebagai sistem manajemen basis data.

Pada tahap ini dilakukan pembangunan berbagai fitur, antara lain halaman registrasi pengguna, pengiriman kode OTP melalui email, halaman verifikasi OTP, aktivasi akun, proses login, serta implementasi password hashing menggunakan

fungsi Hash::make() dan proses verifikasi password menggunakan Hash::check() yang telah disediakan oleh Laravel.

d. Pengujian Sistem

Setelah proses implementasi selesai, dilakukan pengujian terhadap seluruh fungsi yang telah dikembangkan. Pengujian bertujuan untuk memastikan bahwa setiap fitur berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem dan tidak mengalami kesalahan fungsi.

Pengujian dilakukan pada proses registrasi pengguna, pengiriman kode OTP ke email, proses verifikasi OTP, aktivasi akun, login pengguna, serta mekanisme penyimpanan dan verifikasi password menggunakan bcrypt. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fungsi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan sistem.

e. Implementasi dan Evaluasi

Tahap terakhir adalah implementasi sistem yang telah selesai dikembangkan ke dalam lingkungan kerja perusahaan. Pada tahap ini dilakukan evaluasi terhadap hasil implementasi untuk memastikan bahwa seluruh fitur dapat digunakan oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan operasional.

Hasil evaluasi menunjukkan bahwa penerapan mekanisme *One-Time Password* (OTP) pada proses registrasi berhasil meningkatkan validitas pengguna yang melakukan pendaftaran akun. Selain itu, penggunaan password hashing dengan algoritma bcrypt mampu meningkatkan keamanan penyimpanan data kredensial pengguna karena password tidak disimpan dalam bentuk plaintext. Dengan demikian, website Pijetin telah memenuhi kebutuhan fungsional maupun aspek keamanan autentikasi yang diharapkan.

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Prosedur pembuatan sistem dalam implementasi OTP pada website Pijetin dilakukan melalui beberapa tahapan yang sistematis. Tahapan ini dimulai dari

analisis kebutuhan sistem, perancangan fitur autentikasi, hingga implementasi dan pengujian sistem.

Langkah pertama adalah melakukan analisis kebutuhan sistem, khususnya pada proses registrasi pengguna yang memerlukan mekanisme verifikasi identitas. Selanjutnya dilakukan perancangan sistem autentikasi dengan menambahkan fitur OTP sebagai verifikasi email. Setelah itu, dilakukan implementasi menggunakan framework Laravel dengan memanfaatkan fitur mail dan session untuk pengiriman serta validasi OTP.

Tahapan berikutnya adalah melakukan pengujian sistem untuk memastikan bahwa OTP dapat dikirim dan diverifikasi dengan benar. Terakhir, dilakukan evaluasi terhadap sistem yang telah dibangun untuk memastikan bahwa mekanisme autentikasi berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

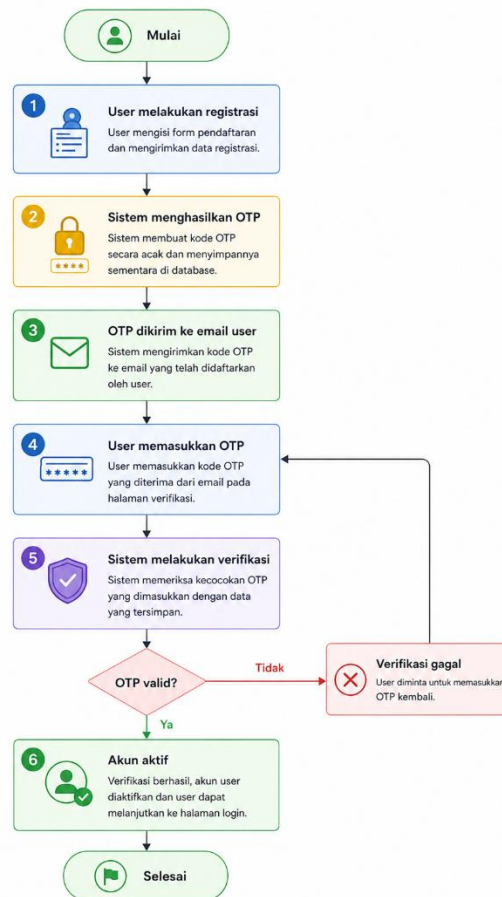
Metode pengumpulan data yang digunakan dalam kegiatan ini meliputi observasi dan studi literatur. Observasi dilakukan dengan mengamati secara langsung proses pengembangan aplikasi serta kebutuhan sistem yang digunakan dalam proyek Pijetin.

Selain itu, studi literatur dilakukan dengan mempelajari dokumentasi resmi Laravel, referensi terkait keamanan sistem autentikasi, serta sumber lain yang relevan dengan implementasi OTP dan password hashing. Metode ini digunakan untuk memperoleh pemahaman yang lebih mendalam mengenai konsep dan teknik yang diterapkan dalam sistem.

4.1.3 Proses Perancangan

Proses perancangan sistem dilakukan dengan menentukan alur autentikasi pengguna yang terintegrasi dengan mekanisme OTP. Pada tahap ini, dibuat alur proses mulai dari registrasi pengguna hingga verifikasi OTP sebelum akun dapat digunakan.

Secara umum, alur sistem dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 4.2 Alur OTP

4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Tahapan pelaksanaan kegiatan ini dilakukan secara bertahap yang meliputi tahap persiapan, pelaksanaan, hingga evaluasi. Pada tahap persiapan dilakukan analisis kebutuhan dan perancangan sistem. Tahap pelaksanaan meliputi proses pengembangan fitur OTP, integrasi dengan sistem autentikasi, serta pengujian sistem.

Selanjutnya, tahap evaluasi dilakukan untuk memastikan bahwa sistem yang dibangun telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan. Seluruh tahapan ini dilakukan selama periode kerja praktik sey//suai dengan jadwal yang telah ditentukan.

4.2 Perencanaan dan Implementasi

4.2.1 Analisis Data

Analisis data dilakukan untuk memahami kebutuhan sistem dalam proses autentikasi pengguna. Data yang dianalisis meliputi data pengguna, proses registrasi, serta alur verifikasi yang diperlukan dalam sistem.

Hasil analisis menunjukkan bahwa sistem memerlukan mekanisme tambahan untuk memastikan validitas pengguna, sehingga dipilih metode OTP sebagai solusi. Selain itu, diperlukan juga mekanisme pengamanan data pengguna melalui password hashing untuk melindungi kredensial yang tersimpan dalam database.

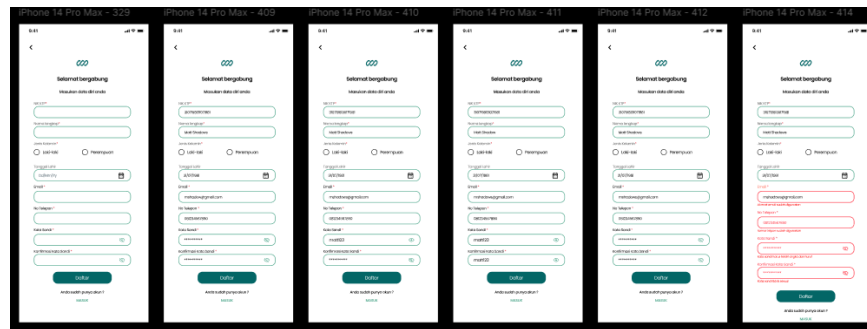
4.2.2 Rancangan Sistem

Rancangan sistem pada implementasi OTP pada website Pijetin dibuat dengan mengacu pada desain antarmuka (UI/UX) yang telah dirancang menggunakan Figma oleh tim UI/UX designer di Seven Inc. Desain yang tersedia sebagian besar masih dalam bentuk tampilan mobile, sehingga dalam proses pengembangan dilakukan penyesuaian ke tampilan desktop sesuai dengan arahan dari direktur perusahaan agar sistem dapat diimplementasikan sebagai aplikasi berbasis web.

Dalam perancangannya, sistem mengintegrasikan fitur *One-Time Password* (OTP) ke dalam proses registrasi pengguna sebagai mekanisme verifikasi identitas. Setiap pengguna yang melakukan pendaftaran diwajibkan untuk melakukan verifikasi email terlebih dahulu sebelum akun dapat diaktifkan dan digunakan. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan keamanan sistem serta memastikan validitas data pengguna yang terdaftar.

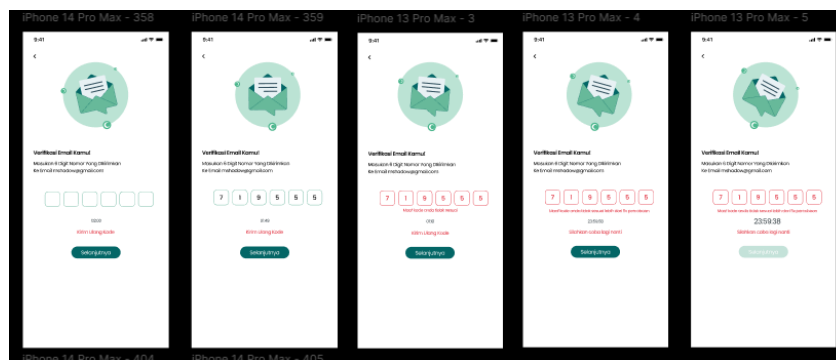
Adapun komponen utama dalam rancangan sistem ini meliputi:

- a. Form Registrasi, digunakan untuk menginput data pengguna seperti nama, email, dan password.



Gambar 4.3 Desain Figma Form Registrasi

- b. Sistem Generate OTP, berfungsi untuk menghasilkan kode OTP secara acak yang bersifat sementara.
- c. Pengiriman OTP melalui Email, sistem mengirimkan kode OTP ke alamat email yang telah didaftarkan oleh pengguna.
- d. Halaman Verifikasi OTP, digunakan untuk memasukkan kode OTP yang diterima oleh pengguna.



Gambar 4.4 Desain Figma Halaman Verifikasi OTP

- e. Aktivasi Akun, sistem akan mengaktifkan akun pengguna apabila kode OTP yang dimasukkan valid.

Rancangan sistem ini disusun dengan menyesuaikan antara desain awal berbasis mobile dengan kebutuhan tampilan desktop, sehingga menghasilkan sistem yang tetap konsisten secara desain, namun optimal untuk digunakan pada platform web.

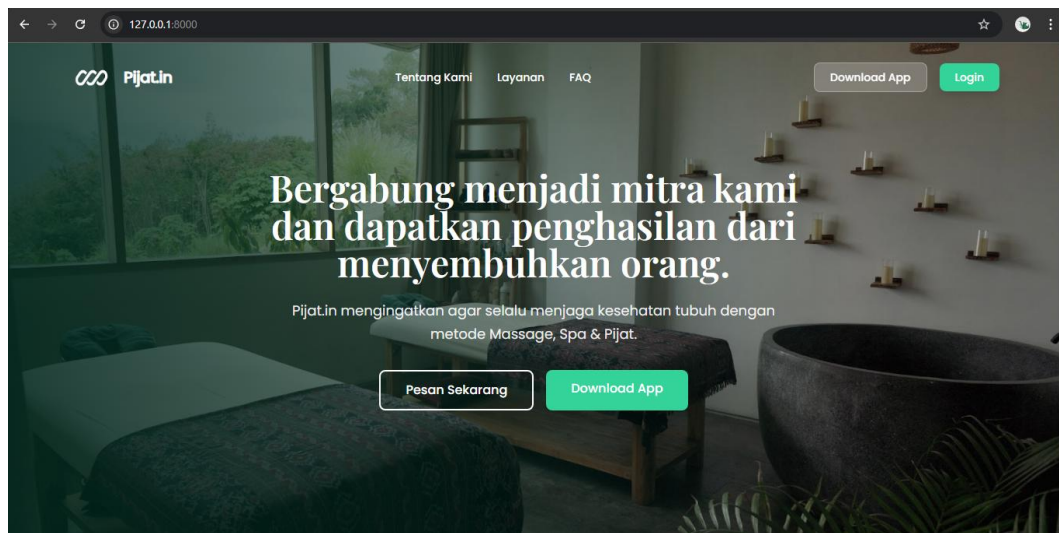
4.2.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem pada website PijetIn dilakukan dengan mengacu pada rancangan yang telah dibuat sebelumnya, khususnya pada fitur autentikasi menggunakan *One-Time Password* (OTP). Implementasi ini bertujuan untuk memastikan bahwa setiap pengguna yang melakukan registrasi harus melalui proses verifikasi email sebelum akun dapat digunakan.

Pada tahap implementasi, sistem dibangun menggunakan framework Laravel dengan memanfaatkan fitur mail untuk pengiriman OTP serta sistem validasi untuk memastikan kesesuaian kode yang dimasukkan oleh pengguna. Proses ini dilakukan secara terintegrasi antara frontend dan backend agar alur registrasi dan verifikasi dapat berjalan dengan baik.

a. Halaman Landing Page

Halaman landing page merupakan tampilan awal yang diakses oleh pengguna sebelum melakukan registrasi atau login. Halaman ini berfungsi sebagai media informasi layanan serta menyediakan navigasi menuju fitur utama sistem.



Gambar 4.5 Halaman Utama Pijat.In

b. Halaman Registrasi

Halaman registrasi digunakan untuk menginput data pengguna seperti nama, email, password, serta informasi tambahan lainnya. Data yang dimasukkan akan diproses oleh sistem untuk pembuatan akun baru.

Daftar Akun Customer

NIK KTP

Nama Lengkap

Jenis Kelamin ☐ Laki-laki ☐ Perempuan

Tanggal Lahir

Email

No Telepon

Kota

Alamat Lengkap

Password

Konfirmasi Password

Daftar

Selamat Bergabung
Silakan masukkan data diri anda untuk membuat akun dan mulai menggunakan layanan pijat profesional kami.

Gambar 4.6 Halaman Form Registrasi

c. Halaman Registrasi Responsive (Mobile)

Halaman registrasi juga dirancang responsif agar dapat digunakan dengan baik pada perangkat mobile. Tampilan akan menyesuaikan ukuran layar sehingga tetap mudah digunakan oleh pengguna yang mengakses melalui browser mobile.

Daftar Akun
Buat akun baru dengan mudah

Daftar Akun Customer

NIK KTP

Nama Lengkap

Jenis Kelamin ☐ Laki-laki ☐ Perempuan

Tanggal Lahir

Email

Gambar 4.7 Halaman Registrasi Responsive (Mobile View)

d. Halaman Verifikasi OTP

Setelah melakukan registrasi, pengguna akan diarahkan ke halaman verifikasi OTP. Pada halaman ini, pengguna diminta untuk memasukkan kode OTP yang telah dikirimkan ke email sebagai proses validasi akun.

Gambar 4.8 Halaman Verifikasi OTP

e. Kode OTP pada Email

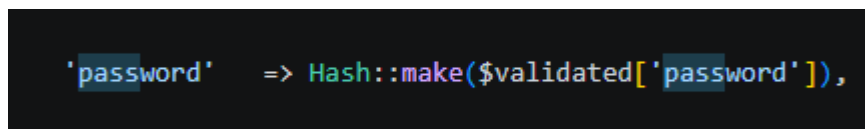
Sistem akan mengirimkan kode OTP ke email pengguna secara otomatis setelah proses registrasi. Kode ini digunakan sebagai verifikasi identitas dan memiliki batas waktu penggunaan.

Gambar 4.9 Kode OTP dari Email

f. Implementasi Password Hashing (Bcrypt)

Selain penerapan OTP, sistem juga mengimplementasikan mekanisme keamanan pada penyimpanan password pengguna menggunakan teknik password hashing dengan algoritma bcrypt. Tujuan utama dari penerapan ini adalah untuk melindungi data kredensial pengguna agar tidak disimpan dalam bentuk asli (plaintext) di dalam database.

Pada framework Laravel, proses hashing password dilakukan menggunakan fungsi bawaan, yaitu:



```
'password' => Hash::make($validated['password']),
```

Gambar 4.10 Implementasi Password Hashing

Fungsi Hash::make() secara otomatis menggunakan algoritma bcrypt yang telah dilengkapi dengan teknik salting dan cost factor, sehingga menghasilkan nilai hash yang unik meskipun password yang digunakan sama. Dengan demikian, setiap password yang disimpan dalam database tidak dapat dikembalikan ke bentuk aslinya.

Pada saat proses login, Laravel akan melakukan verifikasi password menggunakan fungsi Hash::check(), yaitu dengan membandingkan password yang diinput pengguna dengan hash yang tersimpan di database. Proses ini memastikan bahwa autentikasi tetap aman tanpa perlu menyimpan password dalam bentuk asli.

Implementasi bcrypt ini memiliki beberapa keunggulan, di antaranya:

- a. Menggunakan one-way hashing, sehingga password tidak dapat dikembalikan ke bentuk awal
- b. Memiliki salt otomatis, yang mencegah serangan rainbow table
- c. Mendukung cost factor, sehingga dapat disesuaikan dengan kebutuhan keamanan sistem

Dengan penerapan password hashing menggunakan bcrypt, sistem mampu meningkatkan keamanan data pengguna secara signifikan, khususnya dalam mencegah kebocoran informasi sensitif apabila terjadi pelanggaran keamanan pada database.

4.2.4 Dampak Implementasi Sistem

Implementasi mekanisme keamanan pada website Pijetin yang mengombinasikan verifikasi *One-Time Password* (OTP) dan password hashing menggunakan algoritma bcrypt memberikan dampak yang signifikan terhadap peningkatan kualitas keamanan sistem, khususnya pada proses autentikasi pengguna. Integrasi kedua mekanisme ini tidak hanya memperkuat validasi identitas pengguna pada tahap registrasi, tetapi juga melindungi data kredensial pengguna selama penyimpanan dan proses autentikasi.

Dari sisi fungsional, penerapan OTP mampu memastikan bahwa setiap pengguna yang melakukan pendaftaran merupakan pengguna yang valid, karena proses aktivasi akun hanya dapat dilakukan melalui akses email yang sah. Hal ini secara efektif mengurangi potensi pembuatan akun palsu, spam account, serta penyalahgunaan identitas dalam sistem. Sementara itu, penggunaan password hashing dengan bcrypt memastikan bahwa password pengguna tidak disimpan dalam bentuk asli (*plaintext*), melainkan dalam bentuk hash yang bersifat satu arah (*one-way*), sehingga tidak dapat dikembalikan ke bentuk semula.

Dari perspektif keamanan, kombinasi OTP dan bcrypt memberikan perlindungan berlapis (*defense in depth*). OTP berfungsi sebagai mekanisme verifikasi identitas awal (*identity validation*), sedangkan bcrypt berfungsi sebagai proteksi data kredensial (*credential protection*). Dengan adanya salt otomatis dan cost factor pada bcrypt, sistem menjadi lebih tahan terhadap serangan seperti rainbow table attack, credential stuffing, dan brute force attack terhadap database yang bocor. Selain itu, penggunaan hashing juga memastikan bahwa apabila terjadi kebocoran data, informasi password pengguna tetap tidak dapat dimanfaatkan secara langsung oleh pihak yang tidak berwenang.

Dari sisi pengembangan, implementasi ini memberikan pengalaman praktis dalam menerapkan prinsip keamanan sistem informasi secara nyata, khususnya dalam pengamanan autentikasi berbasis web. Penulis tidak hanya mengimplementasikan fitur fungsional, tetapi juga mempertimbangkan aspek keamanan sebagai bagian integral dari sistem yang dibangun. Hal ini mencerminkan penerapan prinsip secure coding dalam pengembangan aplikasi.

Namun demikian, implementasi sistem masih memiliki beberapa keterbatasan yang perlu diperhatikan. Mekanisme OTP yang hanya diterapkan pada tahap registrasi belum sepenuhnya melindungi proses login dari potensi serangan brute force. Selain itu, keterlambatan pengiriman OTP melalui email dapat mempengaruhi pengalaman pengguna. Dari sisi password, kekuatan password tetap bergantung pada input pengguna, sehingga tanpa validasi yang ketat, risiko penggunaan password lemah masih dapat terjadi.

Sebagai tindak lanjut, beberapa peningkatan keamanan yang dapat dilakukan antara lain penerapan rate limiting pada proses login dan verifikasi OTP, implementasi validasi kompleksitas password, serta pengembangan *multi-factor authentication* (MFA) yang lebih komprehensif dengan menerapkan OTP juga pada proses login. Selain itu, penyesuaian parameter cost pada bcrypt juga dapat dilakukan untuk menyeimbangkan antara keamanan dan performa sistem.

Secara keseluruhan, implementasi OTP dan password hashing menggunakan bcrypt pada website Pijetin telah memberikan dampak positif terhadap keamanan sistem, dengan memenuhi prinsip dasar keamanan informasi, yaitu confidentiality, integrity, dan authentication, serta meningkatkan keandalan sistem dalam menghadapi potensi ancaman keamanan pada aplikasi berbasis web.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pelaksanaan kerja praktik yang telah dilakukan di Seven Inc, dapat disimpulkan bahwa kegiatan ini memberikan pengalaman komprehensif dalam pengembangan sistem berbasis web, mulai dari tahap perancangan, implementasi, hingga pengujian dan deployment sistem. Penulis terlibat langsung dalam pengembangan dua aplikasi utama, yaitu Stockify sebagai sistem manajemen stok gudang dan Pijetin sebagai platform layanan jasa berbasis web, yang masing-masing dirancang untuk memenuhi kebutuhan operasional yang berbeda.

Pada pengembangan aplikasi Pijetin, penerapan mekanisme keamanan berupa *One-Time Password* (OTP) pada proses registrasi dan password hashing menggunakan algoritma bcrypt pada penyimpanan password terbukti mampu meningkatkan keamanan sistem secara signifikan. OTP berfungsi sebagai mekanisme verifikasi identitas pengguna untuk memastikan validitas akun yang terdaftar, sedangkan bcrypt memberikan perlindungan terhadap data kredensial dengan mengubah password menjadi bentuk hash yang tidak dapat dikembalikan ke bentuk asli. Kombinasi kedua metode ini menghasilkan sistem autentikasi yang lebih aman dan sesuai dengan prinsip dasar keamanan informasi.

Selain itu, kegiatan migrasi hosting dan pengelolaan domain yang dilakukan memberikan pemahaman tambahan terkait aspek deployment dan manajemen infrastruktur web. Penulis memperoleh pengalaman dalam melakukan pemindahan data website, konfigurasi domain, serta koordinasi dengan penyedia layanan hosting untuk menyelesaikan kendala teknis yang tidak dapat ditangani secara mandiri.

Secara keseluruhan, kerja praktik ini tidak hanya meningkatkan kemampuan teknis dalam pengembangan aplikasi berbasis Laravel, tetapi juga memperkuat pemahaman mengenai pentingnya aspek keamanan dalam sistem informasi. Implementasi yang dilakukan telah menghasilkan sistem yang fungsional, aman,

dan dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta memberikan kontribusi nyata bagi perusahaan dalam pengembangan layanan berbasis teknologi.

5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman dan hasil yang diperoleh selama pelaksanaan kerja praktik, terdapat beberapa hal yang dapat dikembangkan lebih lanjut untuk meningkatkan kualitas sistem yang telah dibangun. Dari sisi keamanan, sistem autentikasi dapat ditingkatkan dengan menerapkan mekanisme *multi-factor authentication* (MFA) pada proses login, sehingga tidak hanya bergantung pada OTP saat registrasi. Selain itu, penerapan rate limiting pada proses login dan verifikasi OTP perlu dipertimbangkan untuk mencegah potensi serangan brute force, serta penambahan validasi kompleksitas password guna memastikan pengguna menggunakan kombinasi password yang lebih kuat.

Dari sisi performa, optimalisasi pengiriman OTP melalui email perlu diperhatikan agar proses verifikasi dapat berjalan lebih cepat dan stabil, misalnya dengan menggunakan layanan email yang lebih andal atau alternatif metode pengiriman seperti SMS gateway. Selain itu, dokumentasi teknis yang telah dibuat selama proses pengembangan sebaiknya terus diperbarui dan dikembangkan agar dapat digunakan sebagai acuan dalam pengembangan sistem di masa mendatang. Secara keseluruhan, pengembangan sistem selanjutnya disarankan untuk mengacu pada standar keamanan yang lebih komprehensif, seperti OWASP Top 10, sehingga sistem yang dibangun tidak hanya fungsional tetapi juga memiliki tingkat keamanan yang lebih tinggi dan siap digunakan dalam skala yang lebih luas.

DAFTAR PUSTAKA

- Dini Nurul Azizah, Luthfi Dika Chandra, Muhammad Galuh Gumelar, & Wien Kuntari. (2024). Implementasi Framework Laravel dalam Pembuatan Website Segitiga Motor dengan Metode Waterfall. *Mars : Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 2(6), 183–191. <https://doi.org/10.61132/mars.v2i6.539>
- Hidayanti, N., Fatullah, R., & Huda, N. (2022). SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA INDUSTRI BERBASIS WEB DI SMKN 1 CIKANDE. *Journal of Innovation And Future Technology (IFTECH)*, 4(1), 77–86. <https://doi.org/10.47080/iftech.v4i1.1928>
- Holthouse, R., Owens, S., & Bhunia, S. (2025). *The 23andMe Data Breach: Analyzing Credential Stuffing Attacks, Security Vulnerabilities, and Mitigation Strategies*.
- Khan, S. M. A. (2023). *Waterfall Model Used in Software Development Reference: Software Requirements Engineering Waterfall Model*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.29580.69764>
- Mayorga, O. E. A., & Yoo, S. G. (2025). One Time Password (OTP) Solution for Two Factor Authentication: A Practical Case Study. *Journal of Computer Science*, 21(5), 1099–1112. <https://doi.org/10.3844/jcssp.2025.1099.1112>
- Miftah Farid & Erna Kumalasari Nurnawati*. (2024). MENGADOPSI KODE OTP UNTUK MEMVERIFIKASI AKUN APLIKASI WHATSAPP DAN

EMAIL. *PROSIDING* *SNAST*, E286-292.

<https://doi.org/10.34151/prosidingsnast.v1i1.5114>

Neelakrishnan, P. (2024). AI-Driven Proactive Cloud Application Data Access Security. *International Journal of Innovative Science and Research Technology* (*IJISRT*), 510–521.

<https://doi.org/10.38124/ijisrt/IJISRT24APR957>

Nemec Zlatolas, L., Welzer, T., & Lhotska, L. (2024). Data breaches in healthcare: Security mechanisms for attack mitigation. *Cluster Computing*, 27(7), 8639–8654. <https://doi.org/10.1007/s10586-024-04507-2>

Pyroh, M., Tereshchuk, G., & Toroshanko, O. (2025). AUTHENTICATION PRINCIPLES AS SECURITY ASPECTS OF WEB DEVELOPMENT. *MEASURING AND COMPUTING DEVICES IN TECHNOLOGICAL PROCESSES*, (1), 294–301. <https://doi.org/10.31891/2219-9365-2025-81-36>

Rahayu, D. R., & Nasution, M. I. P. (2023). *Kebijakan Untuk Mencegah Pencurian Data Pribadi Dalam Media Elektronik*. 3(2).

S, K., & Rengarajan, A. (2024). Surveying Authentication and Authorization Mechanisms in Today's Web Technology Landscape. *International Journal of Innovative Research in Computer and Communication Engineering*, 12(05), 6337–6340. <https://doi.org/10.15680/IJIRCCE.2024.1205198>

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek

SURAT KETERANGAN

Nomor: 01/SK/HRD/SEVEN/VI/2026

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : M Iqbal Husaini
Tempat/ Tgl. Lahir : Bengkalis / 01 Agustus 2002
Alamat : Jl. Soebrantas

Telah melakukan Magang pada perusahaan kami, Seven Inc sejak tanggal 09 Februari sampai dengan 09 Juni 2026 sebagai tenaga Magang.

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Yogyakarta, 09 Juni 2026



Rekarrio Danny
Direktur SEVEN INC. INC.



SEVEN INC.

Jl. Raya Janti, Gang Arjuna No. 59, Karangjambe,
Banguntapan, Bantul, Yogyakarta
Kode Pos: 55198 | Telp: 0274-4534571

SURAT KETERANGAN KERJA MAGANG

004/SK.Magang/HRD/SEVEN/VI/2026

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ari Setia Husbana, S.Psi
Jabatan : HR Manager
No. HP/Whatsapp : 0895 2409 9993

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut di bawah ini:

Nama : M Iqbal Husaini
NIM : 6404221132
Program Studi : D-4 Keamanan Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : Politeknik Negeri Bengkalis

adalah benar telah melakukan Magang/Praktik Kerja Lapangan di SEVEN INC Yogyakarta di bidang **Programmer (Front End/ Backend)** sejak **09 Februari 2026** sampai dengan **09 Juni 2026 (4 bulan)** secara Work from Office (WFO) dan yang bersangkutan telah melaksanakan Magang dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 09 Juni 2026

Ari Setia Husbana, S.Psi

HR Manager

Lampiran 2 Surat Balasan Diterima Magang pada Perusahaan



SEVEN INC.

Jl. Raya Janti, Gang Arjuna No. 59, Karangjambe,
Banguntapan, Bantul, Yogyakarta
Kode Pos: 55198 | Telp: 0274-4534571

SURAT KETERANGAN IJIN MAGANG

Nomor : 01/D4-Magang/HRD/SEVEN/II/2026
Lamp. : -
Hal : Konfirmasi Izin Kerja Praktek/Magang

Kepada Yth.

Bapak/Ibu Kepala Prodi D4 Keamanan Sistem Informasi
Politeknik Negeri Bengkalis

Menanggapi permohonan izin melakukan Magang/ Kerja Praktek (KP) Mahasiswa Prodi Keamanan Sistem Informasi dengan nama berikut ini :

No	Nama	NIM	Program Studi	Divisi Magang
1	Yayan Albi Agustian	6404221151	D4 Keamanan Sistem Informasi	Programmer (Front End/ Backend)
2	M Iqbal Husaini	6404221132	D4 Keamanan Sistem Informasi	Programmer (Front End/ Backend)

Dengan surat ini, kami IZINKAN mahasiswa tersebut melaksanakan Kerja Praktek (KP) di perusahaan / instansi SEVEN INC mulai dari 09 Februari 2026 s.d 09 Juni 2026 (4 Bulan) secara Work From Office (WFO).

Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terimakasih.

Yogyakarta, 02 Februari 2026
Hormat kami,

Rekarjo Danny S.Kom
Direktur SEVEN INC.

Lampiran 3 Loogbook Harian

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK(KP)

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 9 Februari 2026 – 14 Februari 2026

NO	URAIAN KEGLATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Kegiatan magang difokuskan pada proses pengenalan lingkungan kerja serta pengembangan sebuah website manajemen stok. Aktivitas yang dilakukan meliputi perancangan dan pembuatan fitur awal sistem, implementasi struktur kode menggunakan konsep Controller, Service, dan Repository, penerapan sistem hak akses pengguna berbasis peran (Role Based Access Control/RBAC), serta pengelolaan dan perancangan database sebagai pendukung utama sistem agar dapat berjalan dengan baik dan terstruktur.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Pada hari pertama kegiatan magang, dilakukan briefing dan pengenalan lingkungan kerja di tempat magang. Kegiatan diawali dengan pengenalan kepada staf dan karyawan perusahaan, serta penjelasan mengenai profil perusahaan, struktur organisasi, budaya kerja, aturan yang berlaku, dan tata tertib selama pelaksanaan magang. Selain itu, pihak HR juga memberikan gambaran umum mengenai tugas, tanggung jawab, serta target yang akan dikerjakan selama masa magang berlangsung.
2		Proyek pertama berupa pembuatan Website Manajemen Stok Bersama Stockify. Kegiatan difokuskan pada memahami kebutuhan sistem, menentukan tujuan utama website, serta mempelajari fitur-fitur yang akan dikembangkan. Tahapan ini dilakukan sebagai dasar awal dalam proses pengembangan aplikasi agar sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3		Pembuatan halaman tambahan pada website serta perancangan database. Proses ini meliputi penyusunan struktur tabel, relasi antar data, dan penyesuaian kebutuhan penyimpanan data yang digunakan dalam sistem. Database dirancang agar dapat mendukung seluruh proses pengelolaan informasi pada website sehingga sistem dapat berjalan secara optimal dan terintegrasi dengan baik.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 16 Februari 2026 – 21 Februari 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu kedua kegiatan magang, aktivitas difokuskan pada proses pengembangan lanjutan Website Manajemen Stok dengan menambahkan berbagai fitur utama yang mendukung pengelolaan data dan proses operasional sistem. Kegiatan yang dilakukan meliputi pembuatan halaman produk, supplier, atribut produk, serta pengembangan fitur transaksi untuk kebutuhan staf gudang. Selain itu, sistem juga dikembangkan agar mampu mengelola data barang masuk dan keluar secara lebih terstruktur, sehingga dapat membantu proses pengawasan dan manajemen stok secara efektif.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1	Pembuatan halaman produk pada website yang sedang dikembangkan. Halaman produk dibuat untuk menampilkan daftar produk yang tersedia dalam sistem beserta kategori yang telah dibuat sebelumnya. Selain itu, dilakukan pengaturan struktur data produk agar informasi yang ditampilkan lebih terorganisir dan mudah dikelola oleh pengguna.
2	Pembuatan halaman transaksi barang masuk yang diperuntukkan bagi staf gudang. Halaman ini digunakan untuk mencatat barang yang baru masuk ke gudang sehingga data stok dapat diperbarui secara otomatis. Dengan adanya fitur ini, proses pencatatan barang masuk menjadi lebih cepat dan terorganisir.
3	Pembuatan halaman validasi transaksi barang masuk. Halaman ini digunakan untuk memverifikasi data barang yang telah dicatat oleh staf gudang sebelum data benar-benar tersimpan dalam sistem. Tujuan dari fitur ini adalah untuk mengurangi kesalahan pencatatan dan memastikan data barang yang masuk sesuai dengan kondisi sebenarnya.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 23 Februari 2026 – 28 Februari 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ketiga kegiatan magang, aktivitas difokuskan pada pengembangan dan penyempurnaan fitur Website Manajemen Stok agar sistem dapat digunakan secara lebih optimal. Kegiatan yang dilakukan meliputi pengembangan fitur transaksi untuk berbagai peran pengguna, penambahan fungsi Create, Read, Update, Delete (CRUD), pembuatan halaman khusus untuk admin, serta implementasi fitur import dan export data. Selain itu, dilakukan penyempurnaan proses transaksi dan validasi data guna meningkatkan efektivitas pengelolaan stok dan mempermudah proses operasional gudang.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Pembuatan halaman transaksi barang keluar yang diperuntukkan bagi role manajer gudang. Halaman ini digunakan ketika terdapat barang yang telah dipesan atau akan dikeluarkan dari gudang. Pada proses tersebut, manajer gudang memiliki tugas untuk mengeluarkan barang dari sistem setelah dilakukan pengecekan dan validasi stok yang tersedia oleh staf gudang. Fitur ini bertujuan untuk memastikan alur pengeluaran barang berjalan secara terstruktur.
2		Pembuatan beberapa halaman khusus untuk role admin. Halaman tersebut mencakup pengelolaan kategori, produk, supplier, pengaturan sistem, dan transaksi. Tujuan dari pembuatan halaman ini adalah agar admin dapat melakukan pengelolaan data secara menyeluruh dalam sistem.
3		Perbaikan logika transaksi barang masuk untuk role staf gudang. Perbaikan dilakukan untuk memastikan proses transaksi berjalan dengan benar, mulai dari validasi data, pencatatan stok, hingga penyimpanan informasi ke database. Tahapan ini bertujuan untuk mengurangi kesalahan sistem dan meningkatkan akurasi data pada proses pengelolaan barang.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 02 Maret 2026 – 07 Maret 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu berikutnya kegiatan magang difokuskan pada tahap penyelesaian dan penyempurnaan Website Manajemen Stok yang telah dikembangkan sebelumnya. Aktivitas yang dilakukan meliputi penambahan fitur opname untuk audit stok barang, perbaikan tampilan antarmuka pengguna (UI/UX), perapihan struktur kode program, serta penambahan fitur log aktivitas pada sistem. Selain itu, dilakukan presentasi hasil proyek yang telah selesai dikembangkan. Setelah proyek pertama selesai, kegiatan dilanjutkan dengan pengerjaan proyek baru berupa pengembangan aplikasi bernama Pijetin sebagai tahap awal pengembangan sistem baru.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1	Penambahan fitur opname pada transaksi untuk role manajer gudang. Fitur opname digunakan untuk membantu proses audit stok barang dengan membandingkan jumlah stok fisik yang tersedia di gudang dengan data stok yang tersimpan pada sistem. Implementasi fitur ini bertujuan untuk mengurangi perbedaan data dan meningkatkan akurasi pengelolaan persediaan barang.
2	Perapihan struktur source code pada proyek yang dikembangkan. Perbaikan dilakukan pada bagian Controller, Service, dan Repository agar kode program lebih terstruktur, mudah dipahami, serta memudahkan proses pengembangan dan perawatan sistem di masa mendatang.
3	Presentasi hasil pengembangan proyek Stockify kepada pembimbing dan pihak perusahaan. Presentasi dilakukan untuk menunjukkan hasil akhir sistem yang telah dibuat, menjelaskan fitur-fitur yang tersedia, serta memastikan bahwa seluruh kebutuhan sistem telah sesuai dengan desain dan tujuan yang direncanakan sebelumnya.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 09 Maret 2026 – 14 Maret 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu berikutnya kegiatan magang difokuskan pada pengembangan proyek baru bernama Pijetin, khususnya pada pembuatan fitur untuk pengguna (customer) dan pengembangan awal sistem administrasi. Kegiatan yang dilakukan meliputi pembuatan halaman layanan pijat, keranjang pesanan, riwayat transaksi, pengembangan modal pemesanan layanan, perbaikan alur pembayaran, serta pembuatan menu pada halaman keuangan (finance). Tahapan ini bertujuan untuk membangun alur pemesanan layanan yang terintegrasi serta mempermudah pengelolaan transaksi pada sistem.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Pengerjaan proyek baru bernama Pijetin. Tahap awal pengembangan difokuskan pada pembuatan halaman utama atau landing page sebagai dasar tampilan sistem. Proses ini dilakukan sebagai langkah awal untuk memahami kebutuhan sistem dan mempersiapkan pengembangan fitur-fitur berikutnya.
2		Pembuatan modal atau tampilan pop-up untuk proses penambahan layanan ke keranjang. Modal ini berisi beberapa informasi tambahan yang perlu diisi pengguna seperti jenis kelamin terapis, waktu pemesanan, tanggal layanan, serta metode pembayaran yang akan digunakan.
3		Pembuatan beberapa menu pada halaman finance untuk mendukung pengelolaan transaksi sistem. Menu yang dibuat meliputi dashboard, transaksi, daftar pembayaran, pembatalan transaksi, ubah jadwal, rekap transaksi, serta pengaturan. Halaman ini dibuat agar proses pengelolaan keuangan dan transaksi dapat dilakukan dengan lebih terstruktur.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Rabu
TANGGAL : 16 Maret 2026 – 18 Maret 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada pengembangan fitur keuangan (finance) pada aplikasi Pijetin, khususnya dalam pengelolaan transaksi dan rekapitulasi data. Aktivitas yang dilakukan meliputi pembuatan halaman transaksi, pengembangan halaman rekap transaksi, serta penyempurnaan tampilan dan informasi detail transaksi. Tujuan pengembangan ini adalah untuk mempermudah proses pengelolaan data transaksi serta meningkatkan efektivitas monitoring dan pelaporan pada sistem.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Pembuatan halaman transaksi pada bagian finance aplikasi Pijetin. Halaman ini berisi beberapa sub menu yang digunakan untuk mengelola transaksi, seperti daftar pembayaran transfer atau tunai (cash), pembatalan transaksi, serta fitur-fitur lain yang berkaitan dengan

		pengelolaan transaksi. Pembuatan halaman ini bertujuan untuk mempermudah proses pengelolaan transaksi dalam sistem.
2		Pembuatan halaman rekap transaksi yang digunakan untuk menampilkan informasi transaksi secara lebih lengkap. Data yang ditampilkan meliputi tanggal transaksi, pembagian hasil, status transaksi, dan informasi pendukung lainnya. Halaman ini dibuat untuk membantu proses pelaporan dan pemantauan aktivitas transaksi.
3		Perbaikan pada halaman rekap transaksi dengan menambahkan informasi yang lebih rinci pada detail setiap transaksi. Perbaikan dilakukan agar data yang ditampilkan menjadi lebih lengkap, mudah dipahami, dan dapat membantu pengguna dalam melakukan monitoring terhadap aktivitas transaksi yang terjadi pada sistem.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 23 Maret 2026 – 28 Maret 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang tidak difokuskan pada pengembangan sistem karena terdapat periode cuti Hari Raya Idul Fitri yang diberikan oleh perusahaan. Selama periode tersebut, kegiatan operasional dan pengerjaan proyek dihentikan sementara sesuai kebijakan perusahaan. Selain itu, terdapat beberapa hari cuti yang akan diganti setelah kembali aktif bekerja sehingga durasi pelaksanaan magang tetap memenuhi ketentuan yang telah ditetapkan.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 30 Maret 2026 – 04 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada pengembangan lanjutan aplikasi Pijetin, khususnya pada proses pengelolaan data transaksi, pengembangan profil pengguna, serta sistem registrasi untuk beberapa role pengguna. Aktivitas yang dilakukan meliputi perbaikan alur status transaksi, penambahan fitur pada profil terapis, serta pembuatan sistem registrasi untuk customer dan terapis yang dilengkapi dengan proses verifikasi akun. Pengembangan ini bertujuan untuk meningkatkan alur penggunaan sistem serta memperkuat proses validasi data pengguna.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1	Perbaikan pada data seeder transaksi, khususnya pada bagian status transaksi. Sebelumnya sistem hanya memiliki status transaksi dasar, kemudian dilakukan penambahan beberapa status baru agar alur proses transaksi menjadi lebih jelas dan terstruktur. Penyesuaian ini dilakukan untuk mempermudah pemantauan perkembangan transaksi pada sistem.
2	Pembuatan dan penambahan halaman profil untuk role terapis. Pada halaman ini ditambahkan beberapa informasi tambahan seperti data rekening terapis yang digunakan untuk mendukung proses pendataan dan pembagian hasil transaksi pada bagian finance. Halaman ini dibuat agar data terapis dapat dikelola secara lebih lengkap.
3	Pembuatan halaman registrasi untuk role terapis. Halaman registrasi ini memiliki beberapa perbedaan dibandingkan registrasi customer karena memerlukan data tambahan seperti unggahan foto KTP dan SKCK. Setelah data dikirimkan, calon terapis diwajibkan menjawab beberapa pertanyaan terkait kemampuan dan keahlian yang dimiliki. Sistem juga mengirimkan kode OTP melalui email untuk proses

		verifikasi, namun akun belum langsung aktif karena masih memerlukan proses persetujuan dan validasi tambahan dari admin.
--	--	--

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 06 April 2026 – 11 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada pengembangan dan penyempurnaan aplikasi Pijetin, khususnya pada peningkatan tampilan antarmuka pengguna (UI), pengembangan halaman admin, serta pengelolaan infrastruktur sistem. Aktivitas yang dilakukan meliputi penyesuaian tampilan halaman customer agar lebih konsisten, pembuatan menu-menu admin, perbaikan desain antarmuka, pengelolaan hosting dan domain, serta pengembangan halaman transaksi untuk admin. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan kenyamanan pengguna, mempermudah pengelolaan sistem, dan mempersiapkan aplikasi agar dapat digunakan secara lebih optimal.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1	Penyesuaian tampilan pada seluruh halaman customer agar memiliki desain yang lebih konsisten dengan halaman utama atau landing page. Perbaikan dilakukan pada tata letak komponen, struktur tampilan, dan elemen antarmuka agar pengguna memperoleh pengalaman penggunaan yang lebih baik dan tampilan sistem menjadi lebih seragam.
2	Pengelolaan hosting perusahaan, termasuk melakukan konfigurasi pada hosting baru serta menambahkan beberapa domain melalui cPanel. Kegiatan ini bertujuan untuk mendukung kebutuhan sistem agar dapat berjalan pada lingkungan server yang sesuai.
3	Pembuatan halaman order untuk role admin. Halaman ini digunakan untuk menampilkan dan mengelola data pesanan yang masuk ke dalam sistem. Pada tahap awal, dilakukan pembuatan struktur tampilan serta penyesuaian status transaksi agar admin dapat memantau proses pemesanan secara lebih mudah.

		Membuat Halaman Profile profile user (mobile)
--	--	--

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 13 April 2026 – 18 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada pengembangan fitur admin pada aplikasi Pijetin, khususnya dalam pengelolaan data pelanggan, data terapis, laporan sistem, serta penyempurnaan tampilan dashboard. Aktivitas yang dilakukan meliputi pembuatan halaman manajemen data, penambahan fitur verifikasi akun dan sistem penilaian terapis, pembuatan halaman laporan, serta revisi tampilan dashboard agar lebih informatif dan sesuai dengan desain yang telah dirancang. Tujuan pengembangan ini adalah untuk meningkatkan efektivitas pengelolaan sistem dan mempermudah proses monitoring oleh admin.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Pembuatan halaman data pelanggan untuk role admin. Halaman ini digunakan untuk menampilkan dan mengelola informasi pelanggan yang telah terdaftar pada sistem. Selain menampilkan data pelanggan, halaman ini juga dilengkapi dengan beberapa fitur pengelolaan yang dapat digunakan admin untuk melakukan monitoring data pengguna.
2		Pengembangan lanjutan pada halaman data terapis. Penambahan fitur dilakukan pada bagian verifikasi akun serta sistem penilaian (rating dan ulasan) untuk terapis. Fitur ini memungkinkan pelanggan memberikan penilaian terhadap layanan yang diterima sehingga dapat membantu meningkatkan kualitas layanan serta menjadi bahan evaluasi bagi terapis.
3		Revisi lanjutan pada halaman dashboard admin dengan menyesuaikan tampilan agar lebih sesuai dengan desain yang telah dirancang pada Figma. Perbaikan dilakukan pada tata letak, struktur tampilan, dan elemen antarmuka agar dashboard terlihat lebih rapi serta mudah dipahami oleh pengguna.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 20 April 2026 – 25 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada pengembangan dan penyempurnaan aplikasi Pijetin, khususnya pada fitur transaksi, integrasi pembayaran, peningkatan tampilan antarmuka pengguna (UI/UX), serta pengelolaan profil pelanggan. Aktivitas yang dilakukan meliputi perbaikan tampilan layanan, integrasi metode pembayaran menggunakan Midtrans, penyempurnaan halaman detail pesanan dan checkout, serta pembuatan fitur pengelolaan profil pengguna. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan pengalaman pengguna serta memastikan proses transaksi berjalan lebih optimal dan terintegrasi dengan baik.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1	Perbaikan pada tampilan gambar layanan yang sebelumnya tidak muncul pada halaman pesanan maupun halaman lainnya. Proses perbaikan dilakukan dengan menyesuaikan konfigurasi penyimpanan dan pemanggilan data gambar agar seluruh layanan dapat ditampilkan dengan benar pada sistem.
2	Perbaikan pada proses integrasi pembayaran karena sistem pembayaran belum terhubung sepenuhnya dengan layanan Midtrans. Proses perbaikan difokuskan pada konfigurasi API, validasi transaksi, dan alur komunikasi data agar proses pembayaran dapat berjalan dengan baik.
3	Pembuatan halaman edit profil untuk customer. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk mengubah data profil seperti foto profil dan informasi pribadi lainnya. Penambahan fitur ini bertujuan agar data pengguna dapat diperbarui dengan lebih mudah serta meningkatkan interaksi pengguna dengan sistem.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 27 April 2026 – 02 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada penyempurnaan aplikasi Pijetin, khususnya pada pengembangan fitur profil pengguna, perbaikan struktur kode, peningkatan tampilan antarmuka (UI/UX), serta penyempurnaan proses transaksi dan dashboard sistem. Aktivitas yang dilakukan meliputi pembuatan fitur edit profil untuk terapis, perapihan source code, penyesuaian tampilan registrasi, perbaikan metode pembayaran tunai, revisi dashboard admin, serta perbaikan bug pada halaman customer. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas sistem, memperbaiki pengalaman pengguna, dan memastikan aplikasi dapat berjalan lebih stabil.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Pembuatan fitur edit profil untuk role terapis. Fitur ini memungkinkan terapis untuk memperbarui data profil, termasuk foto profil dan informasi pribadi lainnya. Penambahan fitur ini bertujuan agar identitas terapis dapat ditampilkan dengan lebih lengkap serta mempermudah interaksi antara pelanggan dan terapis.
2		Perbaikan tampilan halaman registrasi untuk role terapis dan customer. Penyesuaian dilakukan pada bagian antarmuka pengguna agar tampilan lebih sesuai dengan desain yang telah dirancang pada Figma serta memberikan pengalaman penggunaan yang lebih baik.
3		Perbaikan pada halaman customer karena ditemukan beberapa bug pada layout dan tampilan sistem. Proses perbaikan dilakukan untuk memastikan seluruh komponen halaman dapat berjalan dengan baik serta meningkatkan kenyamanan pengguna saat menggunakan aplikasi.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 04 Mei 2026 – 09 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada tahap penyempurnaan akhir aplikasi Pijetin, terutama pada perbaikan tampilan antarmuka pengguna (UI/UX), perbaikan bug sistem, serta penyesuaian beberapa halaman agar sesuai dengan rancangan desain yang telah dibuat sebelumnya. Aktivitas yang dilakukan meliputi perbaikan halaman terapis, halaman customer, tampilan layanan pada pesanan, serta halaman registrasi pengguna. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan stabilitas sistem, memperbaiki pengalaman pengguna, dan memastikan aplikasi dapat digunakan secara optimal sebelum masuk ke tahap implementasi lebih lanjut.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Perbaikan pada halaman terapis yang berkaitan dengan layanan pesanan. Proses perbaikan dilakukan karena beberapa layanan tidak muncul pada halaman yang seharusnya ditampilkan. Penyesuaian dilakukan pada pengambilan dan penampilan data agar seluruh layanan dapat tampil dengan benar sesuai kebutuhan sistem.
2		Perbaikan tampilan pada halaman terapis agar desain yang digunakan lebih sesuai dengan rancangan pada Figma. Penyesuaian dilakukan pada elemen antarmuka dan struktur halaman agar tampilan menjadi lebih rapi dan mudah digunakan.
3		Perbaikan pada halaman registrasi dengan menyesuaikan desain antarmuka pengguna agar sesuai dengan rancangan pada Figma. Penyesuaian dilakukan pada struktur tampilan dan elemen formulir agar proses registrasi menjadi lebih mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 11 Mei 2026 – 16 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada tahap penyelesaian dan evaluasi proyek Pijetin, serta pengembangan lanjutan pada aspek responsivitas tampilan sistem. Kegiatan yang dilakukan meliputi presentasi hasil proyek kepada pembimbing perusahaan, perbaikan desain berdasarkan masukan yang diterima, serta penyesuaian tampilan pada berbagai halaman agar dapat berjalan dengan baik pada berbagai ukuran perangkat. Aktivitas ini bertujuan untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan memastikan aplikasi dapat digunakan secara optimal pada desktop maupun perangkat mobile.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1	Presentasi hasil pengembangan proyek Pijet in kepada pembimbing perusahaan. Pada proses presentasi, dilakukan peninjauan terhadap fitur-fitur yang telah dibuat dan diperoleh beberapa masukan terkait penyempurnaan sistem, terutama pada bagian responsivitas tampilan. Masukan tersebut bertujuan agar aplikasi dapat menyesuaikan tampilan dengan baik pada berbagai perangkat yang digunakan pengguna.
2	Perbaikan responsivitas pada halaman terapis. Penyesuaian dilakukan terhadap menu dan tampilan antarmuka agar lebih sesuai dengan desain yang telah dirancang sebelumnya, sehingga halaman dapat ditampilkan dengan baik pada perangkat desktop maupun mobile.
3	Perbaikan responsivitas pada halaman registrasi. Perbaikan difokuskan pada tata letak formulir, ukuran komponen, serta penyesuaian elemen antarmuka agar tampilan lebih rapi dan mudah digunakan pada berbagai ukuran layar.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 18 Mei 2026 – 23 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang terdiri dari masa cuti kerja serta pengembangan lanjutan pada modul finance pada aplikasi Pijetin. Setelah periode cuti berakhir, aktivitas difokuskan pada perbaikan tampilan dan optimalisasi halaman transaksi, halaman rekap transaksi, serta dashboard finance. Perbaikan yang dilakukan terutama pada penyesuaian tampilan tabel dan desain antarmuka agar sistem dapat berjalan dengan baik pada berbagai perangkat, khususnya pada tampilan mobile. Tujuan dari pengembangan ini adalah untuk meningkatkan kenyamanan pengguna dan memastikan informasi keuangan dapat ditampilkan secara lebih efektif.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Perbaikan dan pengembangan pada halaman transaksi untuk role finance. Perbaikan difokuskan pada tampilan tabel transaksi agar data yang ditampilkan menjadi lebih rapi, mudah dibaca, dan dapat menyesuaikan tampilan pada perangkat mobile.
2		Pengembangan dan perbaikan halaman rekap transaksi pada role finance. Perbaikan dilakukan pada struktur tabel dan tampilan data transaksi agar dapat ditampilkan dengan baik pada berbagai ukuran layar, khususnya tampilan mobile.
3		Pengembangan dan perbaikan tampilan dashboard untuk role finance. Penyesuaian dilakukan pada beberapa elemen antarmuka agar tampilan dashboard lebih responsif, mudah dipahami, serta dapat berjalan dengan baik pada perangkat mobile.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 25 Mei 2026 – 30 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada pengembangan dan penyempurnaan beberapa fitur admin dan finance pada aplikasi Pijetin, khususnya pada peningkatan tampilan antarmuka serta pengelolaan data sistem. Aktivitas yang dilakukan meliputi perbaikan halaman pengaturan, menu pesanan, data terapis, laporan, serta data pelanggan. Selain itu, dilakukan penyesuaian tampilan tabel dan layout agar sistem lebih rapi, mudah digunakan, dan responsif pada berbagai perangkat. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan efektivitas pengelolaan data dan memberikan pengalaman penggunaan yang lebih baik.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Perbaikan tampilan pada halaman pengaturan untuk role finance. Penyesuaian dilakukan pada tata letak menu dan beberapa komponen antarmuka agar tampilan menjadi lebih terstruktur, mudah dipahami, dan nyaman digunakan oleh pengguna.
2		Perbaikan tampilan pada halaman data terapis untuk role admin. Perbaikan dilakukan pada menu dan tampilan data agar informasi terapis dapat ditampilkan dengan lebih rapi dan memudahkan proses pengelolaan oleh admin.
3		Perbaikan tampilan pada halaman pelanggan untuk role admin. Penyesuaian dilakukan pada tampilan tabel dan struktur data pelanggan agar informasi dapat ditampilkan secara lebih rapi dan mempermudah proses pengelolaan data pelanggan dalam sistem.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Sabtu
TANGGAL : 01 Juni 2026 – 06 Juni 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pada minggu ini kegiatan magang difokuskan pada tahap penyempurnaan akhir aplikasi Pijetin, khususnya pada pengembangan dan perbaikan dashboard untuk beberapa role pengguna.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Perbaikan pada halaman dashboard untuk role terapis. Perbaikan difokuskan pada tampilan grafik serta penambahan informasi penting yang ditampilkan pada dashboard agar terapis dapat melihat data dan aktivitas dengan lebih mudah. Penyesuaian dilakukan untuk meningkatkan kenyamanan penggunaan serta tampilan antarmuka sistem.

2		Perbaikan pada halaman dashboard untuk role super admin. Proses perbaikan dilakukan pada tampilan grafik dan informasi yang ditampilkan pada dashboard sehingga data penting dapat tersajikan secara lebih lengkap dan mudah dipahami oleh pengguna.
---	--	--

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK(KP)**

HARI/MINGGU : Senin - Selasa
TANGGAL : 08 Juni 2026 – 09 Juni 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Aktivitas yang dilakukan meliputi perbaikan tampilan dashboard pada role terapis dan super admin dengan menambahkan informasi yang lebih lengkap serta meningkatkan tampilan visual sistem.	Rekario Danny Sanjaya	
	Catatan Pembimbing Industri		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
----	----------------	------------

1		Presentasi hasil akhir proyek Pijetin kepada pembimbing perusahaan. Presentasi dilakukan untuk menunjukkan hasil pengembangan sistem yang telah dibuat serta memastikan seluruh fitur, tampilan, dan kebutuhan yang telah dirancang sebelumnya sudah sesuai dengan desain Figma dan kebutuhan perusahaan.
---	--	---

Lampiran 4 Form Penilaian dari Perusahaan

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN TEMPAT MAGANG SEVEN INC

Nama : M Iqbal Husaini
NIM : 6404221132
Program Studi : Keamanan Sistem Informasi Politeknik Negeri Bengkalis

No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	95
2	Tanggung-jawab	25%	95
3	Penyesuaian diri	10%	95
4	Hasil Kerja	30%	95
5	Perilaku secara umum	15%	95
Total Jumlah (1+2+3+4+5) 100%			95

Keterangan :

Nilai : Kriteria

85 – 100 : Istimewa

75 – 84 : Baik sekali

65 – 74 : Baik

61 – 64 : Cukup Baik

56 – 60 : Cukup

Catatan :

Selama masa magang yang bersangkutan menunjukkan sikap kerja yang baik, disiplin, dan memiliki kemampuan belajar atau beradaptasi yang cepat.

Yogyakarta, 09 Juni 2026


SEVEN INC.
Direktur SEVEN INC

Lampiran 5 Sertifikat Magang



Lampiran 6 Dokumentasi Bersama Pembimbing

