

**LAPORAN MAGANG
YAYASAN GAMBUT**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *E-COMMERCE*
SUARNABHUMI BERBASIS *WEB* DAN *ANDROID*
PADA YAYASAN GAMBUT**

WAWAN ADE SAPUTRA
6304221420



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS - RIAU
2026**

LAPORAN MAGANG

YAYASAN GAMBUT

Ditulis sebagai salah satu syarat menyelesaikan Kerja Praktek

WAWAN ADE SAPUTRA

6304221430

Pekanbaru, 27 Juni 2026

Pembimbing KP
Yayasan Gambut




Riandra Hamdani S.I.Kom

Dosen Pembimbing Program Studi
Rekayasa Perangkat Lunak



Muhammad Ridho Nosa, M.Kom
NIP. 199412102025211053

Disetujui

Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak




Fajri Profesi Putra, M.Cs
NIP. 198805012015041003

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan kegiatan Magang serta penyusunan laporan yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi *E-Commerce* Suvarnabhumi Berbasis *Web* dan *Android* pada Yayasan Gambut” ini dengan baik dan tepat waktu. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW.

Dengan penuh kerendahan hati, penulis menyadari bahwa kelancaran pelaksanaan magang dan penulisan laporan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M. Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs., selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Ibu Ryci Rahmatil Fiska, M.Kom., selaku Koordinator Magang Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak M. Ridho Nosa, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah meluangkan waktu untuk memberikan arahan teknis dan akademis selama proses pengembangan sistem hingga penyusunan laporan ini.
6. Bapak Mulyadi, S.P., selaku Direktur Yayasan Gambut yang telah memberikan kepercayaan dan kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan Magangserta berkontribusi langsung dalam digitalisasi produk lokal yayasan.
7. Bapak Riandra Hamdani, S.I.Kom., selaku Pembimbing Magang di Yayasan Gambut yang telah membimbing, mengarahkan, serta memberikan wawasan berharga terkait manajemen proyek dan pengembangan aplikasi secara profesional.

8. Seluruh staf dan karyawan Yayasan Gambut yang telah bersikap ramah serta memfasilitasi kebutuhan penulis selama masa magang berlangsung.
9. Orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa tulus serta dukungan tanpa henti.

Melalui kegiatan Magangdi Yayasan Gambut, penulis mendapatkan pengalaman yang sangat berharga, khususnya dalam pengembangan sistem *fullstack* menggunakan *PHP Native* dan *Flutter*, perancangan arsitektur *REST API*, serta implementasi *CMS* untuk pengelolaan konten dinamis. Pengalaman ini menjadi bekal ilmu praktis yang sangat relevan dan akan sangat berguna bagi penulis saat memasuki dunia industri perangkat lunak yang sesungguhnya.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan laporan ini di masa mendatang. Akhir kata, semoga laporan Magang ini dapat memberikan manfaat dan menambah wawasan bagi pembaca.

Bengkalis, 27 Juni 2026

Wawan Ade Saputra
6304221420

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran Magang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Magang.....	3
1.3 Luaran Proyek Magang	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Sejarah Singkat Yayasan Gambut	6
2.2 Visi dan Misi Yayasan Gambut.....	7
2.2.1 Visi	7
2.2.2 Misi	7
2.3 Struktur Organisasi Yayasan Gambut	8
2.4 Ruang Lingkup Yayasan Gambut.....	9
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA MAGANG.....	11
3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan.....	11
3.2 Target yang Diharapkan	13
3.3 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	15
3.4 Kendala dan Pemecahan Masalah	16
BAB IV RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI <i>E-COMMERCE</i> SUARNABHUMI BERBASIS <i>WEB</i> DAN <i>ANDROID</i>	17
4.1 Metodologi.....	17
4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem/Solusi.....	17
4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data.....	18
4.1.3 Proses Perancangan.....	18
4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	26

4.2 Perancangan dan Implementasi	26
4.2.1 Analisis Data	26
4.2.2 Rancangan Antarmuka (<i>Wireframe</i> /Desain).....	29
4.2.3 Implementasi Sistem	30
4.2.4 Dampak Implementasi Sistem.....	41
BAB V PENUTUP	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN.....	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Yayasan Gambut.....	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3.1 Kegiatan Bimbingan Sistem.....	12
Gambar 3.2 Tampilan Beranda Sistem <i>E-Commerce</i> Suvarnabhumi.....	13
Gambar 4.1 Model Pengembangan <i>Waterfall</i>	18
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Arsitektur Sistem Suvarnabhumi.....	19
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> Manajemen Produk pada <i>CMS</i> Admin.....	21
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> Proses Transaksi pada Aplikasi <i>Android</i>	23
Gambar 4.5 <i>Flowchart</i> Integrasi <i>API (Get Products)</i>	25
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Suvarnabhumi Aktor Admin.....	28
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Suvarnabhumi Aktor <i>User</i>	28
Gambar 4.8 Desain Antarmuka Halaman Beranda <i>Website</i> Suvarnabhumi.....	29
Gambar 4.9 Desain Antarmuka Halaman Katalog Produk Website Suvarnabhumi	30
Gambar 4.10 Halaman Beranda.....	31
Gambar 4.11 halaman katalog produk.....	32
Gambar 4.12 halaman keranjang dan tombol <i>checkout WhatsApp</i>	32
Gambar 4.13 Tampilan <i>Login</i>	33
Gambar 4.14 Tampilan Daftar Produk.....	33
Gambar 4.15 Tampilan Daftar Produk.....	34
Gambar 4. 16 Tampilan <i>CMS</i> (Kelola Konten).....	34
Gambar 4.17 Tampilan Beranda.....	35
Gambar 4.18 Tampilan Katalog Produk.....	36
Gambar 4.19 Tampilan Pemesanan.....	36

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan.....	26
Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsional	27
Tabel 4.3 Kebutuhan Non-Fungsional	27
Tabel 4.4 <i>Blackbox Testing</i> Halaman <i>Login</i>	37
Tabel 4.5 <i>Blackbox Testing</i> Halaman Tambah Produk.....	37
Tabel 4.6 <i>Blackbox Testing</i> Halaman Edit Produk.....	38
Tabel 4.7 <i>Blackbox Testing</i> Halaman <i>Input</i> Pemesanan.....	39
Tabel 4.8 <i>Blackbox Testing</i> Halaman Edit Konten Halaman.....	40

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Ajuan Magang.....	47
Lampiran 2 Surat Balasan Permohonan Magang.....	48
Lampiran 3 Surat Keterangan Yayasan Gambut.....	49
Lampiran 4 <i>Form</i> Penilaian Yayasan Gambut.....	50
Lampiran 5 Absensi Harian Magang	51
Lampiran 6 <i>Logbook</i> Kegiatan Magang.....	54
Lampiran 7 Dokumentasi Foto Bersama.....	70