

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. P. Sari *et al.*, “Efektivitas Program Magang dalam Mendukung Pencapaian Kompetensi dan Peningkatan Keterampilan (Skill) Mahasiswa,” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, vol. 12, no. B, pp. 202–210, 2026.
- [2] F. Kurnianto, J. Informatika, F. T. Industri, E. Gustri, and W. Jurusan Informatika, “Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Basis Data Sekar Kawung Untuk Pegawai Lapangan Perusahaan Sosial Sekar Kawung.”
- [3] E. Kurniasari, R. N. Reyhandera, O. Oktaviani, and S. B. Kembaren, “Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Tafsir Mimpi Menggunakan Figma,” *Jurnal Minfo Polgan*, vol. 13, no. 2, pp. 2212–2221, Jan. 2025, doi: 10.33395/jmp.v13i2.14415.