

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang merupakan mata kuliah wajib yang harus ditempuh oleh setiap mahasiswa sebagai upaya mempersiapkan diri menjadi Sumber Daya Manusia (SDM) yang profesional dan siap kerja. Kegiatan ini menjadi sarana belajar langsung dari para ahli melalui pengalaman di dunia nyata. Selain itu, magang juga berfungsi sebagai proses implementasi pengetahuan dan keterampilan akademis dalam menyelesaikan berbagai permasalahan nyata di lapangan[1].

Penulis melaksanakan kegiatan magang di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bengkalis. BPS merupakan lembaga pemerintah nonkementerian yang bertugas menyelenggarakan kegiatan statistik serta menyediakan data yang akurat sebagai dasar dalam perencanaan dan pengambilan kebijakan. Penulis memilih BPS Kabupaten Bengkalis sebagai tempat magang karena instansi ini telah memanfaatkan teknologi informasi dalam mendukung berbagai kegiatan, seperti pengelolaan data statistik, administrasi perkantoran, dan penyebaran informasi kepada masyarakat. Lingkungan kerja tersebut memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan ilmu yang dipelajari pada Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Salah satu program yang dijalankan oleh BPS adalah Program Desa Cantik (Desa Cinta Statistik), yaitu program pembinaan desa dalam meningkatkan kualitas pengelolaan dan pemanfaatan data statistik. Agar informasi mengenai program tersebut dapat diakses dengan mudah oleh masyarakat maupun pemerintah desa, diperlukan sebuah media informasi yang dapat menyajikan informasi secara lengkap, menarik, dan mudah digunakan. Salah satu media yang dapat digunakan adalah website.

Berdasarkan hasil diskusi dan wawancara selama pelaksanaan magang, dalam proses pengembangan Website Desa Cantik diperlukan rancangan antarmuka (*User Interface*) dan pengalaman pengguna (*User Experience*) yang baik sebelum website diimplementasikan. Namun, pada tahap awal pengembangan belum tersedia

rancangan desain yang dapat dijadikan acuan oleh tim pengembang. Kondisi tersebut berpotensi menyebabkan tampilan website menjadi kurang konsisten, proses pengembangan front-end menjadi kurang terarah, serta pengalaman pengguna belum dapat dirancang sesuai kebutuhan pengguna.

Apabila perancangan UI/UX tidak dilakukan dengan baik, proses pengembangan website dapat berlangsung kurang efektif karena tidak memiliki pedoman desain yang jelas. Selain itu, tampilan website berpotensi kurang menarik, navigasi menjadi kurang mudah dipahami, serta kebutuhan pengguna tidak dapat terakomodasi dengan baik.

Oleh karena itu, penulis merancang *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* Website Desa Cantik menggunakan *Figma* sebagai acuan dalam proses pengembangan website. Hasil perancangan ini diharapkan dapat menjadi pedoman bagi tim *front-end* dan *back-end* dalam mengimplementasikan website sehingga menghasilkan tampilan yang konsisten, mudah digunakan, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.2 Tujuan Dan Manfaat Magang

Pelaksanaan magang di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bengkalis bertujuan untuk:

1. Menerapkan ilmu dan keterampilan yang telah diperoleh selama perkuliahan pada Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak ke dalam dunia kerja.
2. Menambah pengetahuan dan pengalaman mengenai lingkungan kerja di instansi pemerintah, khususnya di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bengkalis.
3. Merancang *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* Website Desa Cantik sebagai pedoman dalam proses pengembangan website.
4. Meningkatkan kemampuan dalam bekerja sama, berkomunikasi, beradaptasi, serta bertanggung jawab terhadap tugas yang diberikan selama kegiatan magang.

Adapun manfaat dari pelaksanaan magang ini yaitu:

1. Memperoleh pengalaman kerja secara langsung di lingkungan instansi pemerintah.
2. Melatih kemampuan komunikasi, kerja sama tim, kedisiplinan, dan tanggung jawab dalam menyelesaikan pekerjaan.
3. Meningkatkan kualitas lulusan yang memiliki pengalaman kerja serta mampu menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan.
4. Meningkatkan kemampuan penulis dalam merancang *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) sesuai dengan kebutuhan pengguna.
5. Menambah wawasan penulis mengenai penerapan sistem ke informasi dalam mendukung pengelolaan dan penyebaran informasi desa melalui Website Desa Cantik.

1.3 Luaran Proyek Magang

Luaran dari pelaksanaan magang di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bengkalis adalah rancangan *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) untuk Website Desa Cantik. Rancangan ini dibuat berdasarkan hasil wawancara, kebutuhan pengguna, serta arahan dari pembimbing lapangan dengan mengutamakan aspek kemudahan penggunaan, kenyamanan pengguna, dan konsistensi tampilan. Hasil perancangan ini diharapkan dapat menjadi pedoman dalam proses pengembangan Website Desa Cantik oleh tim pengembang, sehingga website yang dihasilkan memiliki tampilan yang menarik, mudah digunakan, serta mampu mendukung penyampaian informasi mengenai Program Desa Cantik kepada masyarakat.