

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Laia, “Perancangan Aplikasi Android untuk Mengoptimalkan Proses Pesanan pada Restoran dengan Metode Prototype,” *Remik Ris. dan E-Jurnal Manaj. Inform. Komput.*, vol. 7, no. 3, hal. 1482–1490, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <http://doi.org/10.33395/remik.v7i3.12761>
- [2] N. Yasmin, M. Adri, D. Irfan, U. Negeri Padang, I. Jl Hamka Kampus UNP, dan A. Tawar Padang, “Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika Perancangan Aplikasi Pelayanan Pasien Berbasis Mobile pada Klinik Gigi Bunga Dental Care,” *Apl. Pelayanan Pasien Berbas. Mob. pada Klin. Gigi*, vol. 11, no. 3, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/>
- [3] B. Pratama dan A. T. Priandika, “Sistem Informasi Location Based Service Sentra Keripik Kota Bandar Lampung Berbasis Android,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, hal. 81–89, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i1.237.
- [4] Y. A. Prabowo, “Rancang Bangun Aplikasi Rekam Medis dan Antrian dengan Metode Kombinasi First In First Out dan Priority Service pada RSIA Putri Surabaya,” *Ayan*, vol. 8, no. 5, hal. 55, 2019.
- [5] B. N. Saktiadji, N. M. Faizah, dan L. Koryanto, “Aplikasi Pemesanan Lapangan Olahraga Usman Harun Sport Center Berbasis Android dengan Metode First Come First Serve Menggunakan Android Studio dan Firebase,” vol. 1, no. 1, hal. 53–63, 2023.
- [6] R. Ramadhan, E. Tri, dan E. Handayani, “Penerapan Algoritma First Come First Served dalam Menentukan Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web,” vol. 6, no. 1, 2022.
- [7] Y. Hermawan dan R. Rachmatika, “Perancangan Aplikasi Smart Kantin

- Menggunakan Algoritma First Come First Served Dan Push Notification,” vol. 3, no. 1, hal. 12–21, 2024.
- [8] U. Abdulrohim, D. V. Versanika, dan C. Dirgantara, “Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi Vol. 11 No. 1, Juni 2022 39,” *J. Teknol. Inf. Dan Komun.*, vol. 11, no. 1, hal. 39–42, 2022.
 - [9] W. Wardani, ““ Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Menggunakan Algoritma First Come First Serve (Fcfs) Berbasis Web ,”” vol. 6, no. 2, hal. 859–867, 2022.
 - [10] T. R. Purnomo dan P. Sukmasetya, “Implementasi Algoritma Selection Sort dan First Come First Served Dalam Sistem Reservasi Paket Wisata,” vol. 4, no. 6, hal. 2698–2710, 2024, doi: 10.30865/klik.v4i6.1868.
 - [11] A. Prasetya, “Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Home,” vol. 18, no. 2, hal. 173–181, 2021.
 - [12] A. Indardo dan Y. Duha, “Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Berjaya Malindo Dengan Metode First Come First Served,” vol. 5, no. 2, hal. 101–104, 2023.
 - [13] S. Syofian dan A. A. Damar, “Implementasi Algoritma First Come First Served Dan Haversine Pada Aplikasi Pemesanan Makanan,” vol. X, no. 1, hal. 31–40, 2020.
 - [14] Y. Muharam, M. D. Sugiri, T. Informatika, U. B. Bandung, T. Informatika, dan U. B. Bandung, “Implementasi Algoritma First Come First Served Pada Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Website Pada Bisoc Futsal,” vol. 08, hal. 41–45, 2021.
 - [15] A. A. Rohmah, D. Gunawan, J. T. Informatika, U. M. Surakarta, dan K. Surakarta, “Implementasi Algoritma Priority Scheduling Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Desa,” vol. 8, no. 3, hal. 181–187, 2023.

- [16] A. Ichwani, N. Anwar, K. Karsono, dan M. Alrifqi, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype,” *Pros. SISFOTEK*, vol. 5, no. 1, hal. 1–6, 2021, [Daring]. Tersedia pada: https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=FOwZ8hUAAAAJ&pagesize=100&citation_for_view=FOwZ8hUAAAAJ:F9fV5C73w3QC
- [17] F. K. Putra, “Penerapan Metode Prototyping Dalam Rancangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Website,” *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 3, no. 4, hal. 431–436, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i4.1835.
- [18] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, dan Q. J. Adrian, “Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, hal. 45–54, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [19] Rifqi Mufidianto, Jefry Sunupurwa Asri, Nizirwan Anwar, dan Tri Ismardiko Widyawan, “Perancangan Aplikasi Antrean Makanan Berbasis Cross-Platform Dengan Framework Flutter (Studi Kasus Rm. Padang Buaran),” *IKRA-ITH Teknol. J. Sains dan Teknol.*, vol. 7, no. 3, hal. 67–75, 2023, doi: 10.37817/ikraith-teknologi.v7i3.3235.
- [20] A. Z. Al Muhtadi dan L. Junaedi, “Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan,” *J. Adv. Inf. Ind. Technol.*, vol. 3, no. 1, hal. 31–41, 2021, doi: 10.52435/jaiit.v3i1.88.