

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Sagala, . R., S. Irviantina, and E. Halim, “Marketplace Babelak (Barang Bekas Layak Pakai) Pada Mahasiswa Berbasis Web,” *J. SIFO Mikroskil*, vol. 24, no. 2, pp. 211–226, 2023, doi: 10.55601/jsm.v24i2.1041.
- [2] A. I-star, “Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna,” 2021.
- [3] F. Teknik and U. Darma, “[jurnal Sains & Teknologi,” vol. VII, no. 2, 2017.
- [4] B. A. Pratama, U. Proboyekti, and K. Wijana, “Penerapan Metode User Centered Design (UCD) dalam Pembangunan Layanan Online Jual Beli Barang Bekas,” no. 1, 2020, doi: 10.21460/jutei.2020.41.192.
- [5] U. Khairat, “Peqguruang: Conference Series,” vol. 3, no. April, 2021.
- [6] R. Puspita and A. Cahyono, “Pengembangan Aplikasi Berbasis Web untuk Efisiensi Kerja Mahasiswa,” *J. Teknol. Inf.*, 2021.
- [7] N. Utami and S. Nugraha, “Analisis Marketplace dalam Efektivitas Transaksi,” *J. Informatika*, 2022.
- [8] F. Ramadhan and K. Sari, “Sistem Penjualan Barang Bekas Berbasis Web,” *J. Sistem Inf.*, 2020.
- [9] L. Prasetyo and H. Anggraini, “Pemanfaatan Website untuk Digitalisasi,” *J. Teknol. Komput.*, 2019.
- [10] C. Li, “Chatbots in e-commerce: The effect of chatbot language on customer engagement and purchase intention,” *Computers in Human Behavior*, vol. 140, 2023.
- [11] A. Kurniawan and R. Rahmad, “Penerapan Metode Waterfall dalam Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 2, pp. 55–61, 2021.

- [12] M. Firmansyah & D. Saputra, "Framework dalam Sistem Informasi," J. RPL, 2020.
- [13] S. Wibowo & R. Ariansyah, "Analisis Laravel dalam Pengembangan Web," J. Inf. Terapan, 2021.
- [14] I. Lestari & T. Rahman, "Optimalisasi Basis Data Marketplace," J. Sistem Cerdas, 2020.
- [15] Y. Hidayat & S. Hilmi, "Evaluasi MySQL untuk Aplikasi Web," J. Teknol. Digital, 2021.
- [16] Z. Putra & E. Santoso, "PHP dalam Pengembangan Sistem Informasi," J. Komputasi, 2020.
- [17] P. Susanto & R. Gunawan, "Implementasi XAMPP pada Sistem Web," JTS, 2020.
- [18] J. Ardiansyah & L. Kurniawan, "Analisis UI/UX Marketplace," JTI, 2021.
- [19] T. Suryani & M. Hanafiah, "Peran UML dalam Perancangan Sistem," JRS, 2021.
- [20] S. Rahayu & F. Halim, "Chrome untuk Pengembangan Web," JTI, 2022.
- [21] Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, 1(3), 31–36.