

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. M. W. Eka Chandra Ramdhani, “Pembuatan Aplikasi Sewa Gedung Wilayah Karawang Berbasis Android,” 2023.
- [2] I. Nugroho, R. Rachmatullah, dan I. Simanjuntak, “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis di Gedung Olahraga AUB Surakarta Berbasis Android,” *GO INFOTECH: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, vol. 27, no. 2, pp. 138–149, 2021, <https://doi.org/10.36309/goi.v27i2.151>.
- [3] A. M. W. Eka Chandra Ramdhani, “Pembuatan Aplikasi Sewa Gedung Wilayah Karawang Berbasis Android,” 26 Mei 2023.
- [4] N. Chalim, R. Setiawan, dan Y. Irawan, “Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Graha Mustika Berbasis Android dan Web Terintegrasi dengan Payment Gateway,” *JoMMiT: Jurnal Multi Media dan IT*, vol. 8, no. 2, pp. 123–129, 2025, <https://doi.org/10.46961/jommit.v8i2.1467>.
- [5] S. H. Alfiansyah, D. S. Pradana, dan E. D. Wahyuni, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: Champion Futsal Malang),” *Jurnal Repositor*, vol. 2, no. 8, pp. 1017–1028, 2020, <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i8.30808>.
- [6] A. Winarni, L. Apriyanti, dan Pedry, “Aplikasi Pemesanan Lapangan Badminton dengan Fitur Pembayaran Berbasis Android di Kota Tanjungpinang,” *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial dan Teknologi (SNISTEK)*, vol. 6, pp. 365–370, 2024.
- [7] F. Auliya, “Aplikasi Pemesanan Sewa Gelanggang Olahraga Perkasa Alam Berbasis Website,” 2024.
- [8] S. Y. Fitrah, L. Koryanto, dan N. M. Faizah, “Development of an Android-Based Camera Rental System Application for Kedai Kamera Depok Using Android Studio Dolphin 2021.3.1 with the Rapid Application Development Method,” *Journal Mobile Technologies (JMS)*, vol. 2, no. 2, pp. 59–70, 2024, <https://doi.org/10.59431/jms.v2i2.394>.

- [9] F. A. Rahma dan Samsudin, “Android Based Sports Infrastructure E-Booking Application at Provincial Youth and Sports Office Using Waterfall Method,” *Journal of Computer Networks, Architecture and High Performance Computing*, vol. 6, no. 4, pp. 1769–1780, 2024, <https://doi.org/10.47709/cnahpc.v6i4.4804>.
- [10] F. Zahary, F. A. Sitorus, I. Faisal, dan Supiyandi, “Sistem Reservasi Tempat Meeting Berbasis Android,” *Jurnal Komputer Teknologi Informasi Sistem Komputer (JUKTISI)*, vol. 3, no. 2, pp. 794–803, 2024, <https://doi.org/10.62712/juktisi.v3i2.96>.
- [11] A. I. Al Ghani dan R. Andrian, “Pengembangan Presensee: Aplikasi Presensi Mahasiswa Mobile Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus: Studi Independen Alterra Academy),” *Jurnal Media Infotama*, vol. 19, no. 2, pp. 447–453, 2023, <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.4351>.
- [12] A. Rahmad dan F. Hidayat, “Sistem Informasi Perpustakaan di Universitas Batam Berbasis Android,” *Zona Komputer: Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam*, vol. 10, no. 1, 2020, <https://doi.org/10.37776/zk.v10i1.489>.
- [13] V. K. Joko Sutrisno, “Aplikasi Pendukung Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Media Lagu Berbasis Android,” 2021.
- [14] F. Kurnia, “Aplikasi Penyewaan Gedung Cik Puan Kabupaten Bengkalis Berbasis Website,” 2020.