

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Priskila, N. N. K., S. M., and R. A., *Aplikasi Portal Berita Berbasis Website*, Jurnal Komputer dan Teknologi Informasi, vol. 5, no. 1, pp. 12–18, 2022.
- [2] Miftah dkk., *Perancangan dan Pengembangan Sistem Pembelian Pre-Order Berbasis Website untuk Transaksi Jual Beli Produk Cabai*, Jurnal Teknoinfo, vol. 16, no. 2, pp. 245–252, 2022.
- [3] D. I. Pradika, D. W. H., H. Z., and I., *Rancangan Aplikasi Layanan Aspirasi Masyarakat Berbasis Web di Dinas Kominfo Provinsi Sumatera Utara*, Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi, vol. 4, no. 3, pp. 110–116, 2022.
- [4] L. F. N. S. dan Kussudyarsana, *Pengaruh Kepercayaan dan Keamanan terhadap Niat Beli Produk Pertanian Secara Online*, Jurnal Manajemen dan Bisnis vol. 21, no. 1, pp. 45–56, 2022.
- [5] R. Lendo dkk., *Design and Development of Mobile-Based Digital Library Application Using Flutter*, Journal of Information Technology and Computer Science, vol. 6, no. 2, pp. 120–129, 2021.
- [6] A. A. Sopian Aji, *Implementasi Framework Laravel dalam Perancangan Sistem Informasi Desa*, Jurnal Informasi dan Teknologi, vol. 2, no. 4, pp. 101–107, 2020.

- [7] A. Ardiansyah dan S. Aji, *Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode Waterfall*, Jurnal Ilmiah ILKOMINFO, vol. 3, no. 1, pp. 34–42, 2020.
- [8] D. Nascimento dkk., “*Risk Management in E-Commerce*,” International Journal of Information Management, vol. 68, p. 102580, 2023, doi: 10.1016/j.ijinfomgt.2022.102580.
- [9] W. I. Rahayu, J. M. B., and D. A. P., *Implementasi Framework Laravel pada Perancangan Aplikasi Sistem Pendaftaran Programming Course Roblox*, Jurnal Komputasi dan Sistem Informasi, vol. 8, no. 1, pp. 55–63, 2023.
- [10] L. J. E. Dewi, *Pengembangan Aplikasi Mobile Sistem Informasi Produk Pertanian (SIPROTANI)*, Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer, vol. 9, no. 2, pp. 210–218, 2023.
- [11] Zulkifli, *Analisis Penyerapan Aspirasi Masyarakat dalam Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD) Kabupaten Kutai Kartanegara*, Jurnal Ilmu Pemerintahan dan Kebijakan, vol. 3, no. 1, pp. 15–24, 2023.
- [12] V. Y. J. Ihramsyah, *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Makanan Cepat Saji Berbasis Web Studi Kasus Kedai Cheese.Box*, Jurnal Riset Sistem Informasi, vol. 2, no. 2, pp. 88–95, 2023.

- [13] M. R. Fachrizal dkk., *Integrasi API WhatsApp Gateway dalam Sistem Informasi untuk Meningkatkan Layanan Komunikasi*, Jurnal Media Informatika Budidarma, vol. 6, no. 3, pp. 1420–1427, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i3.4150.
- [14] T. Wahyuningrum, *Implementasi Sistem Penanganan Transaksi Otomatis dan Batas Waktu Pembayaran pada E-Commerce*, Jurnal Informasi dan Rekayasa Perangkat Lunak, vol. 2, no. 2, pp. 130–138, 2021.
- [15] S. Rahayu dan A. Syarif, *Sistem Verifikasi Identitas Pengguna Menggunakan Dokumen Kependudukan untuk Keamanan Transaksi Digital*, Jurnal Keamanan Informasi dan Siber, vol. 2, no. 1, pp. 40–48, 2023.
- [16] F. Nugraha, *Analisis Manajemen Stok Otomatis pada Aplikasi Marketplace Pertanian Berbasis Web*, Jurnal Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi, vol. 7, no. 2, pp. 301–309, 2023.
- [17] R. Destiana, *Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi Mobile Menggunakan Metode Design Thinking*, Jurnal Desain dan Komunikasi Visual, vol. 4, no. 1, pp. 75–83, 2022.