

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Muhdiyyah dan A. Anggara, “Aplikasi Penjualan Keripik Berbasis *Mobile* Menggunakan Flutter pada Prams Mandiri Makmur,” *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 5, no. 2, pp. 112–120, 2025.
- [2] M. A. S. Ramadhinata, Agussalim, dan N. C. Wibowo, “Rancang Bangun E-Marketplace UMKM Pastry & Bakery (BAKEHOUSE) Berbasis *Mobile* Menggunakan *Framework* Flutter,” *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 6, no. 1, pp. 45–56, 2025.
- [3] A. S. Putra, A. Sukendar, dan W. Gusdya, “Pembangunan Aplikasi E-Market UMKM Berbasis Android Menggunakan *Framework* Flutter,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Aplikasi*, vol. 4, no. 3, pp. 201–210, 2024.
- [4] F. Saputra dan E. I. H. Ujianto, “Sistem Pengelolaan Inventori Real-Time untuk UMKM Berbasis Flutter dan QR Code,” *Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen*, vol. 5, no. 1, pp. 77–86, 2024.
- [5] E. Umarella, Marsel, D. Kurniawan, dan N. Nurwah, “Penerapan Aplikasi Berbasis *Mobile* untuk Memudahkan Pemesanan Online Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM),” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 11, no. 2, pp. 215–223, 2024.
- [6] R. Utmawati dan A. Anggara, “Integrasi REST API pada Aplikasi *Mobile* untuk Monitoring Kinerja Karyawan,” *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, vol. 9, no. 2, pp. 110–118, 2024.
- [7] D. Setiawan dan A. Pratama, “Peran Digitalisasi dalam Meningkatkan Daya Saing UMKM di Era Ekonomi Digital,” *Jurnal Manajemen dan Bisnis Indonesia*, vol. 10, no. 2, pp. 85–94, 2023.
- [8] R. Tampubolon dan A. Annas, “Pengembangan Sistem Promosi Online Kain Tenun Khas Sipirok pada Usaha Tenun Anni Tupang,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 3, no. 2, pp. 98–106, 2023.
- [9] H. Kurniawan, “Perancangan Basis Data Menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 5, no. 1, pp. 14–21, 2022.

- [10] A. Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan UML*, Bandung: Informatika, 2021.
- [11] S. Rosa A. dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika, 2021.
- [12] T. Sutabri, *Konsep dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Mobile*, Yogyakarta: Andi Offset, 2022.
- [13] R. S. Pressman dan B. R. Maxim, “Software Engineering: A Practitioner’s Approach,” 9th ed., New York: McGraw-Hill, 2023.
- [14] L. Handayani dan R. Saputra, “Implementasi RESTful API pada Aplikasi *Mobile* untuk Manajemen Transaksi Digital,” *Jurnal Sistem Informasi Modern*, vol. 8, no. 1, pp. 33–41, 2023.
- [15] F. Pratama dan D. Wijaya, “Pengembangan Aplikasi *Mobile Commerce* Berbasis Flutter untuk UMKM,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 9, no. 2, pp. 120–130, 2024.