

# **SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN LOKASI MEMANCING IKAN AIR TAWAR MENGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMING**

Nama : Bayu Pratama Agus Kurniawan  
Nim : 630421171  
Dosen pembimbing : Fajri Profesio Putra, M.Cs

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) yang memetakan lokasi memancing ikan air tawar di Bengkalis, menggunakan metode Extreme Programming (XP). Keterbaruan dari penelitian ini adalah penerapan XP dalam pengembangan aplikasi *mobile* berbasis *Android* yang mengintegrasikan Google Maps API untuk mempermudah pengguna dalam menemukan lokasi memancing yang strategis. Permasalahan utama yang dihadapi adalah kurangnya informasi yang akurat mengenai lokasi pemancingan yang dapat diakses oleh para pemancing. Solusi yang ditawarkan adalah dengan membuat aplikasi yang tidak hanya memberikan informasi mengenai titik koordinat dan rute perjalanan, tetapi juga jenis ikan yang dapat ditemukan serta rekomendasi perlengkapan yang harus dibawa. Penelitian ini menggunakan metode XP yang memfokuskan pada desain sederhana, pengujian berkelanjutan, dan perencanaan yang fleksibel. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini efektif dalam menyediakan informasi yang akurat mengenai lokasi memancing dan rute perjalanan, serta membantu pengguna merencanakan perjalanan dengan lebih efisien. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi bagi permasalahan pencarian lokasi memancing yang akurat dan mempermudah pengalaman memancing.

**Kata kunci:** Sistem Informasi Geografis, Extreme Programming, Aplikasi Pemancingan, Google Maps API, Lokasi Memancing.

# **GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM MAPPING FRESHWATER FISHING LOCATIONS USING EXTREME PROGRAMING METHODS**

Nama : Bayu Pratama Agus Kurniawan

Nim : 630421171

Dosen pembimbing : Fajri Profesio Putra, M.Cs

## **ABSTRACT**

This research aims to develop a Geographic Information System (GIS) application for mapping freshwater fishing spots in Bengkalis, using the Extreme Programming (XP) methodology. The novelty of this research lies in the application of XP in developing an *Android*-based *mobile* app that integrates Google Maps API to help users find strategic fishing locations. The main issue faced is the lack of accurate information about accessible fishing spots for fishermen. The proposed solution is to create an application that not only provides information on geographic coordinates and travel routes but also the types of fish available and equipment recommendations. The research utilizes the XP methodology, which emphasizes simple design, continuous testing, and flexible planning. The results of this research show that the application is effective in providing accurate information about fishing locations and routes, while also helping users plan their trips more efficiently. This application is expected to be a solution to the problem of finding accurate fishing locations and enhance the fishing experience.

**Keywords:** Geographic Information System, Extreme Programming, Fishing Application, Google Maps API, Fishing Location.