

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori dan konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja praktek dapat menambah wacana, pengetahuan dan *skill* mahasiswa. Untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman. Pada dasarnya ilmu teori yang di dapat dari bangku perkuliahan belum tentu sama dengan praktek kerja di lapangan. Kerja praktek merupakan wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri maupun instansi untuk menyelaraskan antara ilmu teori dan praktek.

Program studi Keamanan Sistem Informasi adalah program studi yang mempelajari tentang bagaimana cara memproteksi berbagai industri dan pemerintahan dari serangan yang ada di dunia maya atau cyber attack. Program studi yang satu ini dirancang secara khusus untuk membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan juga keahlian dalam pengujian, perancangan, dan juga implementasi pertahanan dalam dunia maya. Jurusan Keamanan Sistem Informasi mempunyai dasar yang kuat pada komputer sains dan teori serta kemampuan berpikir kritis tentang teknologi dunia maya masa kini. Adanya perkembangan internet yang sangat pesat di zaman modern ini membuat sistem keamanan dalam dunia maya juga semakin terancam dengan berbagai aktivitas para hacker. Sehingga jurusan keamanan sistem informasi ini sangat diperlukan untuk cyber Defense atau pertahanan dunia maya. Disini, para mahasiswa akan belajar untuk membuat berbagai proyek yang memerlukan kolaborasi dengan industri dan pemerintah serta membantu mahasiswa untuk mengeksplorasi berbagai ancaman di dunia maya dan membentuk sistem pertahanannya.

Adapun kerja praktek yang dilaksanakan selama 4 bulan di PT. Imbang Tata Alam dan ditempatkan pada divisi *ICT* Kurau Camp, yang bertanggung jawab terhadap pemeliharaan jaringan telepon, internet, *CCTV* serta pemeliharaan pada perangkat keras (*hardware*) komputer. Setelah beberapa waktu penulis melaksanakan kerja praktek di PT. Imbang Tata Alam, penulis menemukan sebuah permasalahan perusahaan yang bisa diselesaikan dengan sebuah perangkat lunak.

Dimana mahasiswa yang melakukan kerja praktek mengerjakan tugas secara *offline*.

Mahasiswa yang akan diberikan *project* yang waktu pengerjaannya sudah ditentukan diawal kontrak magang. *Project* yang diberikan perusahaan untuk penulis adalah membuat sistem inventory barang. Berawal dari proses input barang yang masih dilakukan secara tertulis dan tidak efisien, maka akan di ubah menjadi digital. Sistem ini akan digunakan karyawan untuk mengelola data barang sehingga akan memudahkan karyawan untuk memperoleh informasi data barang yang akurat dan melihat laporan barang secara keseluruhan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

- a. Meningkatkan kemampuan mengenai ilmu Keamanan Sistem Informasi.
- b. Menambah pengetahuan, wawasan serta pengalaman dan keterampilan dalam dunia kerja.
- c. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus.
- d. Melahirkan sikap bertanggung jawab, disiplin, sikap mental, etika yang baik serta dapat bersosialisasi dengan lingkungan sekitar.
- e. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Keamanan Sistem Informasi di Politeknik Negeri Bengkalis.

Sedangkan manfaat kegiatan KP bagi mahasiswa adalah sebagai berikut :

- a. Mahasiswa mendapatkan kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan teori atau konsep dalam dunia pekerjaan secara nyata.
- b. Mahasiswa memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada.
- c. Mahasiswa dapat menambah wawasan mengenai kegiatan dalam sebuah perusahaan, serta memberikan pemahaman tentang berbagai jenis pekerjaan dan tanggung jawab yang dijalankan di lingkungan perusahaan.
- d. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga pendidikan, khususnya program studi D4-Keamanan Sistem Informasi.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Output yang dihasilkan dari *project* yang dikerjakan selama Kerja Praktek di PT. Imbang Tata Alam adalah membuat Perancangan Desain Food Store Berbasis Website PT. Imbang Tata Alam. Sistem ini dirancang untuk mempermudah proses manajemen gudang, khususnya dalam hal pencatatan barang masuk dan keluar, pemantauan stok barang, serta pelaporan data secara digital.

Sistem berbasis web ini memungkinkan pengguna (petugas Gudang atau admin) untuk

mengakses aplikasi melalui browser tanpa perlu instalasi khusus. Dengan fitur-fitur yang dirancang sesuai dengan prinsip UI/UX, sistem ini bertujuan untuk menggantikan proses pencatatan manual dengan sebelumnya digunakan, sehingga dapat meningkatkan efisiensi kerja, mengurangi kesalahan pencatatan, serta menyajikan data yang lebih rapi dan mudah diakses.

Adapun jadwal kerja PT. Imbang Tata Alam yaitu sebagai berikut:

Tabel 1.3.1 Jadwal Kerja PT.Imbang Tata Alam

| No | Hari | Jam Kerja | Istirahat |
|----|------------------------------|---------------------|---------------------|
| 1 | Senin s/d Jum'at | 07:00 s/d 15.00 Wib | 12:00 s/d 13:00 Wib |
| 2 | Sabtu dan Minggu | Libur | Libur |
| 3 | Libur Nasional dan Hari Raya | Libur | Libur |

Sumber : Pt.Imbang Tata Alam