

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. A. pinondang Manurung and E. A. P. Lestari, "Kajian Perlindungan E-Payment Berbasis Qr-Code Dalam E-Commerce," *J. Penelit. dan Pengemb. Sains dan Hum.*, vol. 4, no. 1, p. 28, 2020, doi: 10.23887/jppsh.v4i1.24323.
- [2] P. Muniarty, M. S. Dwiriansyah, W. Wulandari, M. Rimawan, and O. Ovriyadin, "Efektivitas Penggunaan QRIS Sebagai Alat Transaksi Digital Di Kota Bima," *Owner*, vol. 7, no. 3, pp. 2731–2739, 2023, doi: 10.33395/owner.v7i3.1766.
- [3] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, and T. Tsabitah, "Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web," *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 23, no. 2, pp. 151–157, 2021, doi: 10.31294/p.v23i2.10998.
- [4] A. Z. Al Muhtadi and L. Junaedi, "Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan," *J. Adv. Inf. Ind. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 31–41, 2021, doi: 10.52435/jaiit.v3i1.88.
- [5] E. N. Affrida *et al.*, "E-Presensi Berbasis QR-Code Sebagai Upaya Pemanfaatan Teknologi Digital di Sekolah," *Community Dev. J.*, vol. 4, no. 4, pp. 6993–6997, 2023.
- [6] M. Rahmatuloh, A. P. Rizani, and W. Resdiana, "Rancang Bangun Aplikasi Presensi Mahasiswa Magang, Dalam proses presensi mahasiswa magang, pada PT./j[Perkebunan Nusantara Bandung," *J. Tek. Inform.*, vol. 15, no. 3, pp. 103–109, 2023.
- [7] D. S. Pratomo and C. Budihartanti, "Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional. Rancang Bangun Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Metode QR Code Berbasis Mobile di PT Bayarna Teknologi Nusantara (Design and Build an Employee Attendance Application," *J. Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Res.*, vol. 6, no. 4, pp. 804–814, 2022, doi: 10.52362/jisamar.v6i4.921.
- [8] M. L. Syam and Erdisna, "Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan QR-Code Berbasis Android," *J. Inform. Ekon. Bisnis*, vol. 4, 2022, doi: 10.37034/infeb.v4i1.108.
- [9] A. Haris, B. Minto Basuki, and M. Jasa'afroni, "Implementasi Metode Prototype Pada Sistem Informasi Dana Desa Rasabou," *Sci. Electro*, vol. 13, no. 2, pp. 1–7, 2021.
- [10] R. S. Brahmana, "Penerapan Keamanan Keuangan Dalam Aplikasi E-Money," *J. Manaj. dan Inov.*, vol. 3, no. 1, pp. 46–52, 2020, doi: 10.15642/manova.v3i1.201.
- [11] A. S. Rossi, H. Murti, and U. Stikubank, "Perancangan Program Presensi Karyawan Berbasis QR- Code Menggunakan Metode Prototype Pada PT . Praoe Lajar ( Persero )," vol. 09, pp. 11–15, 2024.
- [12] N. Falih and Sarika, "Sistem Kehadiran Mahasiswa Menggunakan Qr Code Berbasis Restful Api," *JIRE (Jurnal Inform. Rekayasa Eletronika)*, vol. 3, no. 2, pp. 120–128, 2020.

- [13] N. Andini, R. Taufiq, D. Y. Priyanggodo, and Y. Sugiyani, "Penggunaan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Imunisasi Posyandu," *JIKA (Jurnal Inform.*, vol. 7, no. 4, p. 431, 2023, doi: 10.31000/jika.v7i4.9329.
- [14] G. P. . & P. H. Wibowo, "Wibowo, G. P., & Purwanto, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Damri Di Bandara Xyz Menggunakan Qr Code Dan Web Base. JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma, 7(2), 69-74.," pp. 69–74, 2020, [Online]. Available: <https://www.seputarpengetahuan.co.id/2017/07>
- [15] I. Sunoto, "Prosiding Seminar Nasional Sains Penerapan Qrcode Scanner Berbasis Android Dalam Penyampaian Informasi Absensi Siswa," vol. 3, no. 1, pp. 267–274, 2022.
- [16] M. Muslim, R. P. Sari, and S. Rahmayuda, "Implementasi Framework Flutter Pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid," *Coding J. Komput. dan Apl.*, vol. 10, no. 01, p. 46, 2022, doi: 10.26418/coding.v10i01.52178.
- [17] R. A. Setyawan, "Penerapan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Catatan Harian Diabetes Melitus," *J. Inform. Komputer, Bisnis dan Manaj.*, vol. 22, no. 1, pp. 1–9, 2024, doi: 10.61805/fahma.v22i1.102.