

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja Praktek juga merupakan salah satu mata kuliah wajib yang harus diselesaikan oleh mahasiswa. Namun dalam pelaksanaannya, tidak sedikit mahasiswa yang mengalami kesulitan karena kurangnya informasi atau pemahaman mengenai prosedur yang harus dijalani, yang berpotensi menghambat kelulusan tepat waktu. Hal ini memperkuat pentingnya pembekalan dan pendampingan sistematis dalam pelaksanaan KP (Fadli dkk., 2022).

Selama perkuliahan, mahasiswa telah mempelajari berbagai teori dan konsep dasar mengenai pengembangan perangkat lunak, pemrograman, analisis sistem, basis data, hingga pengelolaan proyek. Namun, tidak semua pemahaman tersebut akan sepenuhnya matang tanpa diiringi oleh praktik nyata di lapangan. Kerja Praktek hadir sebagai jembatan antara dunia akademik dan dunia industri, di mana mahasiswa tidak hanya belajar tentang teori, tetapi juga menghadapi permasalahan teknis, manajemen proyek, serta komunikasi tim yang sesungguhnya.

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini, penulis memilih Soodu.id sebagai tempat pelaksanaan kegiatan karena relevansinya dengan bidang studi dan minat dalam pengembangan teknologi informasi berbasis komunitas. Soodu.id merupakan platform yang berfokus pada pemberdayaan dan promosi potensi desa melalui media digital, sehingga memberikan peluang besar bagi penulis untuk berkontribusi secara langsung dalam aspek pengembangan sistem informasi.

Topik yang diangkat dalam kerja praktik ini adalah “Perancangan Sistem Profesional Desa Digital”, yang bertujuan untuk membangun dan mengembangkan sarana promosi berbasis digital guna mendukung potensi lokal desa, seperti produk UMKM, destinasi wisata, hingga budaya lokal. Di era transformasi digital saat ini, desa juga dituntut untuk mampu beradaptasi dan memanfaatkan teknologi informasi agar dapat mandiri dan berkembang secara berkelanjutan. Oleh karena itu, kerja

praktik ini menjadi pengalaman yang sangat berharga bagi penulis dalam menerapkan keahlian di bidang rekayasa perangkat lunak untuk memberikan solusi nyata dalam kehidupan masyarakat.

1.2. Tujuan Kerja Praktek

Kerja praktek dilaksanakan dengan tujuan sebagai berikut:

1. Meningkatkan pemahaman terhadap proses kerja di lingkungan industri, termasuk alur kerja sama tim, standar pengembangan sistem, dan manajemen proyek.
2. Menumbuhkan sikap tanggung jawab, disiplin, dan profesionalisme kerja melalui keterlibatan langsung dalam kegiatan di tempat kerja.
3. Mengembangkan keterampilan teknik seperti pemrograman, perancangan sistem, pengujian sistem serta penggunaan tools atau framework sesuai kebutuhan dengan industri.
4. Memberikan kontribusi terhadap tempat kerja praktik melalui pengembangan atau perbaikan sistem informasi.

1.3. Manfaat Kerja Praktek

Adapun manfaat yang diperoleh dari kerja praktek sebagai berikut:

1. Mendapatkan pengalaman langsung yang berguna dalam menghadapi dunia kerja setelah lulus.
2. Meningkatkan kemampuan dalam kerja sama secara tim dan berkontribusi dalam lingkungan kerja.
3. Memperluas wawasan dan pengetahuan praktis dalam bidang pengembangan perangkat lunak.

1.4. Luaran Proyek Kerja Praktek

Luaran dari kegiatan kerja in merupakan hasil dari penerapan yang telah dipelajari selama perkuliahan ke dalam praktik langsung pada dunia kerja. Adapun luaran dari kegiatan Kerja Praktek yang dilaksanakan di PT. Soodu Indonesia Group adalah membangun sistem backend untuk sistem Profesional Desa Digital, sistem ini dikembangkan untuk membantu pengelolaan desa dalam mengelola

artikel berita, informasi maintenance, dan peringatan pembayaran secara online. Halaman admin dibangun menggunakan Laravel, Livewire, dan Tailwind CSS yang memungkinkan pengguna untuk melakukan proses CRUD (Create, Read, Update, Delete) terhadap data artikel, notifikasi, dan pembayaran. Penambahan fitur tanda tangan digital, surat undangan, dan surat keterangan baru yang diintegrasikan ke dalam sistem layanan desa berbasis Laravel.