

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. P. Sarumpaet, *Bibliografi Batak*. Sahata Publications, 1988.
- [2] G. Vanessa, “Pembuatan Ensiklopedia Hewan Punah dan Terancam Punah Berbasis Web,” 2013.
- [3] O. : Lukman, H. Siregar, M. Rambe, K. Lubis, I. Pendidikan, and T. Selatan, “Ensiklopedia Budaya TAPPATAMA (Tapanuli Selatan, Padanf Lawas, Tapanuli Utara dan Mandailing) Berbasis Android Untuk Menumbuh Kembangkan Cinta Budaya Bangsa Siswa Sekolah Dasar.”
- [4] M. Akhir, P. Bungsu, E. V. Haryanto2, N. Elisabeth, I. Lazuli, and M. B. Akbar, “Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Suku Batak Berbasis Android,” 2022.
- [5] A. Fauzi Siregar, “Perancang Aplikasi Ensiklopedia Budaya Indonesia Dengan Menerapkan Algoritma Crochemore-Perrin Untuk Pencarian Teks,” *Journal Global Tecnology Computer*, vol. 2, no. 1, pp. 16–23, 2022.
- [6] Ramdani Tambat, “Pengembangan Ensiklopedia Kabupaten Pesisir Barat Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel,” 2023.
- [7] S. S. Gosal *et al.*, “Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Digital Tanaman Obat Tradisional,” 2023.
- [8] R. F. Adnan and Ikrimach, “Perancangan aplikasi ensiklopedia games PC rekomendasi dengan metode SAW berbasis mobile android,” *Infotech : Jurnal Informatika & Teknologi*, vol. 5, no. 1, pp. 131–145, Jun. 2024, doi: 10.37373/infotech.v5i1.1167.
- [9] M. Antonius Hartono *et al.*, “Pembuatan Website REST API Ensiklopedia Tumbuhan dengan Kombinasi Framework Spring Boot dan MyBatis Generator,” 2024. [Online]. Available: <https://journal.stmiki.ac.id>
- [10] Cahyo Dwi Wahyu Utomo, “Sistem Informasi Ensiklopedia Gunung Berapi Di Indonesia Berbasis Website,” 2023.

- [11] Robin saks Robin, “Pengembangan Ensiklopedia Kebudayaan Lampung Berbasis Web,” 2023.
- [12] E. D. Listiono, A. Surahman, and S. Sintaro, “Ensiklopedia Istilah Geografi Menggunakan Metode Sequential Search Berbasis Android Studi Kasus : SMA Teladan Way Jepara Lampung Timur,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSTI)*, vol. 2, no. 1, p. 35, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSTI>
- [13] Y. Dinihari, T. A. Sari, and D. Nazelliana, “Media Pembelajaran Biologi Berupa Aplikasi Kamus Latin Indonesia Berbasis Android,” 2022.
- [14] D. Basri, *Puisi dalam Transformasi Budaya*. Edukasi Lingua, 2015.
- [15] E. Mutiara Leavy, E. Supriyati, and D. T. Listyorini, “E-Ensiklopedia Pengobatan Islam Berbasis Web,” *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 4, 2021.
- [16] I. G. A. D. Saryanti, “Perancangan Sistem Informasi Cuti Karyawan Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel,” 2018.
- [17] N. R. A.G. Putra, “Dengan Framework Laravel Pada Sma Nusantara Plus Ciputat,” vol. 3, no. 2, pp. 131–139, 2022.
- [18] N. Ratama, “SATIN-Sains dan Teknologi Informasi Perancangan Sistem Informasi Sosial Learning untuk Mendukung Pembangunan Kota Tangerang dalam Meningkatkan Smart city Berbasis Android,” vol. 5, no. 2, 2019, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-amik-riau.ac.id>
- [19] K. A. Adelaar, “Reconstruction of Proto-Batak phonology. Historical Linguistics in Indonesia Part 1,” pp. 1–20, 1981.
- [20] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*. 2012.