

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sangat cepat, khususnya dibidang teknologi informasi. Perkembangan teknologi informasi saat ini banyak digunakan untuk mendukung perkembangan sektor-sektor baik itu pada sektor perdagangan, perindustrian, pariwisata maupun pendidikan. Salah satu contoh fungsi teknologi informasi pada bidang pendidikan yaitu sebagai media informasi, promosi maupun manajemen pengelolaan sekolah.

SDN 21 Bantan merupakan sebuah institusi pendidikan SD Negeri yang beralamat di Jl. Jend. Ahmad Yani, Desa Selatbaru, Kecamatan Bantan, Kabupaten Bengkalis. SD Negeri ini pertama kali berdiri pada tahun 1984. Saat ini SD Negeri 21 Bantan mengimplementasikan panduan kurikulum belajar SD 2013. SDN 21 Bantan memiliki sosok kepala sekolah yang bernama Mukhtar dan operator sekolah Rika Erfina. Semua hal yang berkaitan dengan pencatatan nilai dilakukan oleh wali kelas. Pembuatan laporan nilai yang ada di SDN 21 Bantan saat ini masih menggunakan catatan dibuku yang ditulis secara manual oleh masing-masing guru mata pelajaran dan buku tersebut dipegang oleh walikelas masing-masing. Adapun permasalahan yang biasa terjadi yaitu ketika wali kelas ingin merekap data nilai maka harus menunggu nilai dari guru dan harus membuka buku tersebut dan mencari data siswa yang ingin di inputkan nilai nya ke rapor, sehingga dapat memakan waktu yang lama.

Berdasarkan kondisi tersebut diperlukan adanya sebuah sistem informasi mengenai pengelolaan nilai siswa. Sistem ini diharapkan akan memudahkan aktivitas guru dalam pengelolaan data nilai siswa. Penulis memilih sistem informasi nilai berbasis website karena akan mudah di akses guru dimana saja dan kapan saja selama

terkoneksi jaringan internet. Dalam penelitian ini, pengembangan sistem dilakukan menggunakan *agile method* dengan metode *scrum*. Secara umum, *agile method* merupakan proses yang menerapkan siklus pendek secara berulang, yang secara aktif melibatkan pengguna dalam membangun, memprioritaskan dan memverifikasi kebutuhan.

Berdasarkan uraian dari latar belakang masalah tersebut maka di dapat sebuah penelitian dengan judul “Penerapan Metode Scrum Pada Aplikasi Pengolahan Data Nilai Siswa SDN 21 Bantan”. Penelitian ini bertujuan untuk membangun suatu sistem informasi nilai yang mempermudah mengolah data nilai siswa yang terkomputerisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu:

- a. Bagaimana merancang sistem informasi pengolahan data nilai siswa berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan di sekolah SDN 21 Bantan.
- b. Bagaimana cara mengolah data nilai siswa yang outputnya menghasilkan lembar rapor.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada sistem ini yaitu:

- a. Pengguna sistem ini hanya terbatas pada guru wali kelas dan operator sekolah di SDN 21 Bantan.
- b. Sistem ini berfokus pada pengolahan data nilai siswa, termasuk input, rekap dan pembuatan lembar rapor.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Merancang sistem informasi pengolahan data nilai siswa dalam pengolahan nilai siswa

- b. Dapat menghasilkan sistem informasi pengolahan data nilai siswa berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

- a. Menambah pengetahuan dan kemampuan penulis dalam merancang bangun sistem informasi, khususnya sistem informasi pengolahan nilai siswa di SDN 21 Bantan.
- b. Dapat membantu guru wali kelas dalam mengolah nilai hasil belajar siswa secara efektif. Sehingga data yang diolah dapat tersimpan di database.
- c. Sebagai salah satu referensi bagi yang ingin lebih mengembangkan sistem informasi pengolahan data nilai siswa berbasis web.