

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arief, F., & Permatasari, I. (2022). Aplikasi Pembelajaran Aksara Bugis Berbasis *Android* dengan *Fitur Transliterasi* dan Uji Coba. *Jurnal Informatika dan Komputer*, 10(2), 88-100
- [2] Fadhilah, N., & Nurhasan, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Aksara Batak Berbasis *Android*. *Jurnal Informatika*, 14(2), 98-110.
- [3] Kurniawan, H., & Fitri, D. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa Madura Berbasis *Android*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 6(1), 12-21
- [4] Novita, S., & Prasetya, D. (2019). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis *Android* dengan Pendekatan Gamifikasi. *Jurnal Sistem Informasi*, 11(4), 34-4
- [5] Putra, A., & Widya, N. (2022). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Aksara Lampung Berbasis *Mobile*. *Jurnal Teknologi Informasi*, 15(2), 101-115.
- [6] Rahman, M. F., & Lestari, D. (2020). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis *Android*. *Jurnal Teknologi Informasi*, 12(1), 45-52.
- [7] Riyadi, A., & Anisah, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Interaktif* dengan MDLC Untuk Materi Benda dan Perubahan Sifatnya. *Jurnal Pendidikan Sains*, 10(3), 56-66.
- [8] Rahayu, S. D., & Putra, R. (2023). Pengembangan Aplikasi Kamus Digital Aksara Rejang Berbasis *Android*. *Jurnal Sistem Informasi*, 12(3), 32-45.
- [9] Rahayu, S. D., & Putra, R. (2023). Pengembangan Aplikasi Kamus Digital Aksara Rejang Berbasis *Android*. *Jurnal Sistem Informasi*, 12(3), 32-45.
- [10] Septiana, D., & Harsono, M. (2020). Aplikasi Pembelajaran Aksara Sunda dengan Pendekatan Berbasis Permainan. *Jurnal Rekayasa Sistem*, 9(2), 67-79.

- [11] Sulistio, B., Lutfi, S., & Ridwan, R. (2019). Aplikasi Kamus Bahasa Taliabu Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Binary Search. *JIKO (Jurnal InformatikaDanKomputer)*, 2(2), 67–72.
<https://doi.org/10.33387/jiko.v2i2.1316>
- [12] Nasution, M. R. (2018). Dapat Membaca dan Menulis Aksara Arab Melayu dalam Tempo 24 Jam. Yayasan Pendidikan Al-Hira' Permata Nadiah.hal.32-91